Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/01 14:11

Bonjour bonjour !

Voilà je me lance puisque l'idée à été lancée sur le sujet du recrutement 2007 !

Pour ma part je postule en Prog ! Et vivement que le sujet tombe !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/01 18:52

Vous ne nous battrez jamais:evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/01 20:15

---

en plus il est tout seul... l'a aucune chance. Zep n'a réussi que parce qu'il me copiait dessus.. juré:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/01 20:59

Haha merci pour ces beaux encouragements ! J'attends quand même vos conseils sur quoi faire pour rentrer en section prog !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/01 21:22

Eikyou écrit:
Haha merci pour ces beaux encouragements ! J'attends quand même vos conseils sur quoi faire pour rentrer en section prog !

Ne pas faire de GD. Ni d'Ergo.

Ou l'inverse, je sais plus.

Zep écrit:
Vous ne nous battrez jamais :evil:

C'est la loi, les M1 veulent toujours poutrer les M2.

C'est pour ça qu'on va éclater les mini-projets des M2, d'ailleurs.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Sylvain.p - 2010/03/01 21:25

Pendant 4 ans on t'enferme dans une chambre capitonné, chaque matins 8h de prog moteurs, ensuite tu enchaine 4h sur des algos de rendu et tu fini par 8 petites heures de codage gameplay...tu répète ça tout les jours ... avec ça tu a des petites chances d'être pris.

(si en plus tu est Suisse ou Breton tu a pas mal de chance d'entrer à l'enjmin)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/01 21:39

Je suis originaire de bretagne, vivant dans le sud tout en étant en stage à Paris. J'ai mes chances ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/02 02:12

Il a du potentiel..!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Géraud - 2010/03/04 11:49

Ahhh ça fait plaisir enfin le fofo qui marche pour moi, en tout cas j'ai hâte de voir la promo 2010 :) on rigole pas car j'ai du mettre gérad pour qu'il marche xD...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Taikobo - 2010/03/04 14:28

Je suis presque originaire de Suisse normande, ça marche aussi? Même qu'il m'arrive d'avoir du Chouchen dans les veines, c'est comme qui dirait presque avoir du sang breton, hein, hein? :P

Ah pis je postule en GD, tiens.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/04 18:10

Taikobo écrit:

Ah pis je postule en GD, tiens.

V'là la chenille qui redémarre ! ! !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/04 20:31

Les futurs GD postulent à l'enjmin :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/05 01:43

La chenille qui redémarre.. Il la faut dans le QCM (elle rencontre un éléphant bleu)!

M'enfin, chouette, enfin un sujet clairement établi pour s'entre-crabouiller !

J'aime les crèpes like a bretonneuh, le soleil like a gens du sudeuh.. Et je parle like a parisienneuh.

Ah et je postule en conception visuelle (trois ronds oranges pour un pacman qui mange une crèpe au soleil!)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/03/08 15:59

Yo !
Actuellement en fin de LP Pro Systèmes Informatiques et Logiciels - Spé Imagerie Numérique (j'adore les intitulés des formations, c'est ultra-pompeux pour dire un truc simple) à Arles, je vais postuler en section Prog.
Comme je suis un ouf dingue dans ma tête, j'ai fais un DUT Services et Réseaux de Communication, ce qui n'a à peu près rien à voir avec la prog, mais comme je suis trop bon je pars avec un peu de handicap sinon ce serait trop facile .
Sinon j'aime la bière, le soleil (et pas la neige en Mars à Toulouse !!!!) et blablabla et blablabla

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Sylvain.p - 2010/03/09 22:51

Putain non, pas un gars Arles fait chier.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/03/10 00:14

T'es jaloux c'est tout, Arles ftw !

Aller poupi, je compte sur toi pour être le 3ème de l'IUT d'Arles consécutif à l'enjmin !!

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/03/10 09:57

Arles c'est juste bien pour le Cargo ! Et la feria à la mouleta accessoirement ...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/03/10 14:37

T'es jaloux c'est tout, Arles ftw !
J'irais pas jusque là mais bon :laugh:

Aller poupi, je compte sur toi pour être le 3ème de l'IUT d'Arles consécutif à l'enjmin !!
Je aussi sur moi pour pas me vautrer au concours :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/10 14:50

Mais si mais si à Arles y a les Arènes...et le pub...et puis...et puis...

En fait oué, Arles c'est mort..!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/10 19:10

Ouais Arles ça pue un peu du cul comme ville ... Strasbourg c'est mieux :D

Et oui les Gueux, D-Meat est de retour pour la sélection 2010 :D

Et je compte être pris cette fois ci >< pas me faire recaler à l'oral

au fait, y'aurait pas une personne de l'option conception visuelle avec qui parler sur le forum ? j'aimerais bien discuter pour voir ce qui a coincé l'an passé, et voir un peu le niveau xD

Message modifié par: DMeat, à: 2010/03/10 19:31

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/11 09:31

Arf ui, à quand des conceptions visuelles ici là maintenant tout de suite ???

Msieur D-Meat, tu as râté l'oral?
Mais donc question splash subsidiaire, tout le monde pase-t'il l'oral ou les écrits peuvent-ils être éliminatoires ??
Connaître flash est-il un mega plus? Si vui, à quel niveau (anim ou prog)? ...

Bon j'garde des questions pour Samedi !

P.S: Srasbourg sent bon du posterius et des gatox de Noel !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/11 09:53

Toutes les phases du concours (dossier / écrit / oral) peuvent être éliminatoires.

Et les candidats bi-classés peuvent être plutôt bien accueillis. C'est toujours utile d'avoir un graph' bi-classé prog' qui fera l'intégration de ses assets tt seul, ou un gd-prog qui sera capable de bien scripter.

Message modifié par: Zep, à: 2010/03/11 09:54

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/11 10:21

Zep écrit:
ou un gd-prog qui sera capable de bien scripter.

Sauf s'il te nique ton code à 4 jours du rendu. M'enfin j'dis ça... :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/11 10:26

Et oui, nous restons malgré tout indispensables B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/11 10:27

---

niveau recalage à l'oral/écrit/dossier (oui c'est dans le désordre... et le premier qui me le fait remarquer je le dénonce à tortue géniale), chaque épreuve est éliminatoires.
Je me souviens plus des statistiques pour l'année passée, mais en gros, sur 120 dossier accepté, 4-6 était recalé à l'écrit (note que la moyenne générale devait se trouver entre 8 et 10 ^^) et le reste à l'orale...(40 pris / 48 finalement après le tour de rattrapage)

donc en gros ce qui fait le plus de dégât c'est quand meme l'oral...

Après peut-être que ocy peut faire plus précis, comme il a recu le prix nobel pour l'ensemble de ses statistiques appliquées au recrutement 2009 de l'ENJMIN.

pour ce qui pourrait te servir... j'ai envie de dire que tout est intéressant. Un prof nous a dit en gros que pour lui, l'avenir c'est un studio de jeu ou les graph saurait un peu programmer et des entreprises de middleware rempli de prog qui leur fournirait les outils programmables nécessaires à la conception du jeu...
Ce qui est plus que certain, c'est qu'on préfèrera toujours un graph ne sachant pas programmer et maitrisant toshop, 3ds et les anim flash qu'un graph qui sait prog mais incapable de fournir les asset qu'on lui demandera...
Donc oui c'est bien de faire de la prog, du son, de l'ergo et que sais-je encore... mais faut pas abusé ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/11 10:27

---

oh le vieux double post du forum en bois... j'avais oublié

Message modifié par: Thor Tillas, à: 2010/03/11 10:28

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/03/11 10:35

---

l'oral/écrit/dossier

t'as remarqué que c'était dans le désordre? :p

c'est bien les suisses ca :)

Sinon niveau stats, l'année dernière il y a eu entre 300 et 350 participants,
on était une centaine à l'écrit (donc 200/250 recalés sur dossier), les seuls ayant été recalés à l'écrit sont ceux qui ne se sont pas présentés.

En gros il faut que ton dossier soit retenu, après si ca marche comme l'année dernière tu passera les trois épreuves, ce qui donnera une vision plus globale de tes capacités au jury.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/11 10:36

Merci pour les réponses !

Je pourrais donc ajouter que j'ai une petite expérience de rédaction de shaders (dans quake 3) et une expérience un peu supérieure en programmation (j'ai fait de l'AS3 et du php en Licence).

Mais pour l'heure, il faut que je me remette au dessin ;_;

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/11 10:40

Fiiichtre merci pour ces infos msieur "marteau" !

Alors si je passe l'oral, je m'entraînerais à parler toute seule devant mon miroir et j'apporterai des croissants chauds (?)..

Hm on montre un boOk ou une demo-reel ?

C'est des "vilains-méchants-profs-aux-questions-pièges à l'oral ?!
(Arf garder questions pour samedi..)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/11 10:43

Ce que je retiens de l'oral, c'est qu'il faut vraiment avoir confiance en soi et être motivé. J'étais au départ de bonne humeur devant le jury, mais après j'ai été intimidé et ça n'a pas marché. En même temps, ce que j'avais à montrer était un peu maigre à mon gout ... J'espère avoir au final un book plus consistant à montrer !

Et numérique ou papier, je pense que le mieux c'est les deux :) en tout cas, personellement, j'ai des choses sur papier et des choses numériques.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/11 10:44

---

ce qui est demandé dépend de la spé... en graph y a un dessin à réaliser avant l'oral, en prog on parle du projet et de la structure proposé, en chef de projet on parle de gestion de personnelle, en ergo de comment faire du café et gd et son j'en sais rien...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/11 10:44

FFiiiuuu la rédaction du dosssier est donc bien plus importante que la cuisson des croissants...
Mince alors!

Mh la part de technique (AS3 c'est de la torture) est quand même (je l'espère) moins importante que la créa .. La 3D c'est une obligation existentielle of the warrior game??

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/11 10:46

---

non, la 3d est un plus... la plupart des jeux M1 se fait en 2D... par contre faut, je pense avoir envie d'en faire. mais encore une fois, il manque un graph pour répondre plus précisemment à ce genre de question...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/03/11 10:50

Sinon les croissants sont très importants, ca pourra nous motiver à donner de meilleurs réponses, ou de fausse aux autres candidats :evil:

C'est dailleurs une condition d'entrée à l'enjmin pour les chefs de projet : soit savoir faire à manger pour les réunions/motiver les progs, soit amener des bières :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/11 10:51

Merci encore pour toutes ces réponses!

Je vais donc postuler en ergo conceptions visuelles taches de café!! Avec sans oublier, un superbe pacman!

Bon allez vivement Samedi!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/11 10:54

Arf j'avais oublié le dessin à faire avant l'entretient oral ... C'est vrai que j'avais juste fait ce que j'ai pu en 1/2h, et je sais pas si vous avez encore la liste n tête, mais c'était pas du gateau xD

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/11 10:55

Je veux bien mettre tout plein de belle bave mousseuse dans un verre de jus de pomme ! Il faut être ingénueux(se) ^^..

Bon j'arrête, je deviens poète..

Pouett

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/11 10:55

Je pense que tu devrais noter et garder ces questions pour samedi, car là on est 3 prog' à te répondre et on a que notre point de vue. Le staff enseignant et les étudiants graph' seront plus à même de donner des réponses pertinentes.

Le plus important à retenir, et ça ça vaut pour toutes les spé, c'est que l'enjmin ne recrute pas forcément des roxxor de la mort. Le plus important c'est de montrer ce qu'on peut apporter en tant qu'étudiant de l'enjmin. Etre super fort en

graphisme ne vous apportera pas votre place dans l'école si vous êtes pas capable de bosser en groupe, avez une imagination de merde, pas suffisamment curieux, une culture insuffisante (même pour un prog' !), etc..

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/11 10:55

Les doubles posts ça m'a manqué

Message modifié par: Zep, à: 2010/03/11 10:56

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/11 10:58

---

oui mais les prog c'est la vie... et on sait répondre à tout... donc c'est tout bon...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/11 11:03

GENIAL !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/03/11 11:58

Alors, effectivement, je pourrais ressortir des stats plus précises du concours 2009 (merci pour le prix décerné, Thor, je n'étais pas au courant :p), mais la vérité est que... les arcanes enjminiennes nous sont encore fermées.

A mon sens, c'est un joyeux mélange entre la part que prend le parcours personnel selon les colorations, les résultats de l'écrit, des considérations plus pratiques (la taille de l'amphi du CNAM à l'écrit, ...), etc...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Géraud - 2010/03/12 01:22

---

vivement samedi !!! :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/12 09:40

---

putain de graphiste... pour le peu de fois qu'ils passent sur le forum ils sont meme pas capable d'apporter deux trois précision sur leur spé...

On vous l'avait dit... y a que les prog qui servent à quelque chose...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Géraud - 2010/03/12 10:37

En même temps j'ai du faire des pieds et des mains pour pouvoir m'enregistrer sur ce forum, jte jure si les progs étaient aussi doués qu'on le dit on aurait peut être plus de facilité à s'enregistrer xD ;) ... bref sinon les précisions je les apporterai samedi :)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Thor Tillas - 2010/03/12 10:49

---

euh... je suis pas sur que le design du site te permet de la ramener ^^

mais en effet... j'ai galéré durant quelques minutes pour trouver comment on s'enregistrait sur ce forum... c'est pas super évident d'aller sur la page d'accueil pour se loguer plutot que sur la partie forum...
enfin peut-être qu'un jour l'école nous permettra de remettre tout ca en place :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/03/12 11:34

Thor Tillas écrit:

enfin peut-être qu'un jour l'école nous permettra de remettre tout ca en place :whistle:

A en croire les M2, Natkin est OK pour qu'on s'en occupe. Sauf qu'on n'a jamais eu les clefs (voir avec Flo M2 pour plus de précisions).

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/03/12 11:38

Du coup avec tout ce que je viens de lire, l'oral pour les progs c'est vraiment basé sur le dossier écrit que l'on aura rendu, pas de travaux personnels à montrer ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/03/12 11:55

Tu peux amener des travaux personnels si ça te chante, c'est pas dit qu'ils prendront le temps de le voir.

Ensuite l'entretien est différent pour chaque personne...généralement ils demandent de défendre son dossier et son architecture, mais parfois non !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par akujiki - 2010/03/12 12:25

Les travaux personnels sont un gros plus.

J'ai tenté le concours deux fois l'année dernière :
la première fois j'ai juste parlé de mes projets persos sur le cv, ils ont pas trop posé de questions dessus,
la seconde j'ai ramené mon pc qui était en veille, près à montrer des vidéos et screenshots pour chaque projets, je leur ai aussi laissé une copie sur cd. Là ils se sont intéressés et m'ont posé plusieurs questions.

Donc moi je vous conseil de les mettre en avant.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/16 11:06

Salut ! Je fais parti des quatre faux bordelais !

Je passe juste pour vous dire que la journée portes ouvertes était vraiment sympa et que maintenant j'attends avec impatience le sujet du dossier ! En tout cas, ce qui est sûr c'est que vous nous avez bien tous motivés ! ^_^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/16 14:27

---

plop

et hop un deuxième faux-bordelais pour la peine
faîtes gaffe quand même parce qu'on va finir par vous envahir et après vous pourrez même plus faire de COD4 tranquillement sans qu'on vienne vous mettre la pâtée =)

bon ben comme il a dit le jojo, plus qu'à attendre ....

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/16 16:01

Tiens d'ailleurs étant en stage j'ai pas pu venir à la journée portes ouvertes c'était comment ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/16 21:01

D'un chiant ! Y avait plein de branleurs partout et y en a même qui ont eu l'audace de piquer nos machines pour jouer.

Y a plus de savoir vivre !

;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/03/16 21:13

On se demande ce que faisait le videur à l'entrée : /

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/16 21:36

Clair j'ai cru voir qu'il arrêtait pas de se taper la discute avec tous ceux qui passaient ! Inadmissible !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/17 09:31

Ahah oui, scandaleux!!

C'est quoi cette école de jeux où on joue ..
Et ces étudiants sans badge qui se cachent (bon les ergo je peux à la limite comprendre ..) ^^.
Pis on se marchait dessus, et il se faisait soif d'eau..

Bref, c'était super, et je reviendrais ^^..
J'y ai quand même laissé un bout d'oreille!

BeezoO, à plouf.

Et bientôt le 22 d'ailleurs, je vote pour le sujet "photo d'un molllusque" avec un fouet tiens ^^!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/17 09:49

---

ah le bon vieux débat de "qu'est ce qui va bien pouvoir sortir comme sujet cette année?"

si je me souviens bien l'année passée on s'était juste complétement vautré... ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/17 10:47

---

je verrai bien un truc à la con

genre ... Les cucurbitacées d'Afrique équatoriale et leurs utilisations.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/17 10:48

Je pense que ça va être une photo de l'iPad ! :ohmy:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/17 11:10

---

je vote pour le sujet "photo d'un molllusque" avec un fouet tiens ^^!

Les cucurbitacées d'Afrique équatoriale et leurs utilisations.

Je pense que ça va être une photo de l'iPad !

Mais que de sujets... originaux ! ^^'

Il me tarde de voir le vrai sujet ! Quoique le mollusque avec un fouet, ça peut être marrant !!

Plus que quelques jours...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/03/17 11:34

Coucou !

et voilà un 3e faux bordelais (fausse bordelaise, pour être plus précise) !
quand on voit les propositions de sujet, ça fait peur, quand même...
et si les profs viennent sur le forum pour s'en inspirer, ça va être sympa :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/17 11:51

Si je me trompe pas les sujets précédents ça a été pacman (jeu vidéo), le monument (architecture), l'année dernière c'était un bouquin je crois (?), donc pourquoi pas un film :cheer: !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/03/17 11:59

Désolé mais ce n'est pas vraiment ca, pour nous c'était bien un monument (un mémorial en fait), pour le recrutement complémentaire c'était pong et non pacman. L'année dernière c'était un film.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/03/17 12:03

---

peut-être que cette année ce sera une photo,
après le film, le jeu et le monument...
ou une personne célèbre ???

je pense que sur le mémorial, j'aurais vraiment séchée... :unsure:
félicitations aux M1 de cette année !!!!!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/17 14:12

San écrit:

je pense que sur le mémorial, j'aurais vraiment séchée... :unsure:
félicitations aux M1 de cette année !!!!!

Oh oui flattez nous !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/17 14:16

Peut être qu'ils vont innover un max et le sujet ne sera qu'un mot .. :sick:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/17 14:30

Why not ? C'est c'est déjà fait en mini-mini projet l'an dernier. A savoir qu'on (vous:P) est (êtes:P :P) libres d'interpréter le sujet à notre (votre :P :P :P) convenance.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/17 14:58

Thor Tillas écrit:

si je me souviens bien l'année passée on s'était juste complétement vautré... ^^

T'as vu le truc qu'ils nous ont sorti aussi, jsais pas s'ils pourront encore surprendre cette année.

P'têtre qu'ils vont mettre Heavy Rain. J'vois pas plus WTF /troll

San écrit:

félicitations aux M1 de cette année !!!!!

Merci B)

Message modifié par: Xxspe, à: 2010/03/17 14:59

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/17 15:21

---

ah ben ça va les chevilles ;)

bon on discute, on discute mais faut bosser aussi un peu de temps en temps ... non je déconne

quoique vous devez bien bosser vous là :D
nous en stage ça passe tranquilement je viens de me faire 1h de FF8 dans le bureau :whistle: (j'espère que personne ne verra ce message)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/17 15:33

Haaaan ! Comment elle essaye de se mettre les M1 dans la poche !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/17 15:53

Peut être qu'ils vont innover un max et le sujet ne sera qu'un mot ..
Ou une lettre ! Ça ce serait de l'originalité et de la liberté d'interprétation.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/17 16:09

** spoiler ** recrutement 2010 ** spoiler **

Le sujet du recrutement est : Q

Bon courage, vous avez 2 mois

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/17 16:27

---

pourquoi j'avais l'impression que qqun allait donner une lettre dans le genre ...

dans le style ya aussi G ... bravo pour celui (ou celle) qui arrive à le trouver ce fameux point tout en étant dans la finesse (et en étant accepté au concours) :)

enfin bref on va arréter là ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/03/17 16:30

Ce point à déjà été trouvé par une équipe de m1 : le point Game ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/03/17 18:42

---

sérieusement, je pense que juste sur une lettre ça peut être pas mal !
en fait, j'ai déjà trouvé des idées en lisant vos messages, donc ça me plairait bien ! :P
un mot, ce serait plus dur, par contre...

mais bon, si ça se trouve on est trèèèèèès loin de la vérité !!!!!!
(ce qui ne m'étonnerait pas...)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/18 10:55

C'est dans 4 jours de toute façon on sera très vite fixé ! Peut-être que ça sera la description d'une nouvelle technologie développée dans les bas fonds du MIT et qu'il faudra s'en servir, ça pourrait être cool aussi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/18 11:03

---

roulement de tambour virtuel

ta tadadada... <-- musique genre 20th century

MIT Inc. prensents you the new technology of tomorrow. May let me introduce you the .... Virtual Head System !

This is an amazing system which can let you be at work and play anyway.

It is all yours for the cheap price of £75.000 (yes the sterling pound is better nowadays)

bon ben voilà ça c'est fait :D

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Snourf - 2010/03/18 17:08

Parfait, de superbes idÃ©es...
On aurait donc: L'importance du "PQ" sur I.Pad pour une huitre !!
Confirmation Lundi ^^.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/03/18 17:21

Vous stressez pas trop hein au moins ? :P

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/19 02:15

Zep écrit:
Vous stressez pas trop hein au moins ? :P

On stressera après ^^' !
Surtout si on tombe sur un sujet aussi parlant que l'iPad mangé par des cucurbitacées enroulé dans du PQ ! :sick:

Aller, positivons, il reste 3 jours de tranquillité !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par San - 2010/03/19 02:46

---

c'est sûr que le stress va surtout arrivé le jour du sujet !
le jour où ma touche F5 souffrira... :(

tant qu'à mélanger les sujets proposés par tout le monde, une nouvelle idée :
"le point G de l'huître"
Bonne chance !

et oui, après 2h du matin les sujets proposés sont de pire en pire...
(Viewtiful Jojo, t'es aussi dans le lot ! :P)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/03/19 09:23

---

je t'avais dit de dormir aussi !!!

'fin bref...

...

...

:dry:

...

bon j'en ai marre d'attendre ...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/19 09:37

Ouais San, on aurait dû aller se coucher direct ! Mais bon, vu nos stages on peut se le permettre ;) !

Fellow, quand tu auras le sujet, il te tardera que la date limite n'arrive pas ^^' !

:silly: :side: :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/03/19 09:53

---

3 jours à attendre bowdel ! Et si il n'y avait pas de sujet, et que l'on faisait ce que l'on veut ? :woohoo: :blink:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/19 09:58

Eikyou, je n'aimerais pas trop cette solution, ça reste un concours et pour différencier les candidats faut quand même avoir une base commune. Enfin c'est comme ça que je vois les choses. Après oui, ça serait génial, c'est sûr mais, cela dit, être trop libre c'est peut-être encore le meilleur moyen de se planter.
...

...

...

Mais on pourrait commencer maintenant... :woohoo:

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/03/19 09:59

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/03/19 10:01

---

ah ben ça bosse dur à ce que je vois

bon je vais rien dire parce que du coup moi aussi je suis là

mais j'ai eu une idée en écoutant du Thiéfaine : le sujet pourrait ptet être une chanson :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/19 10:05

Oui, les chansons c'est cool parce que tu peux un peu piocher dans l'ambiance musicale et même temps dans les paroles tout en laissant une part d'interprétation importante ! C'est la meilleure idée depuis le début de ce topic ! :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/19 10:38

San écrit:
c'est sûr que le stress va surtout arrivé le jour du sujet !
le jour où ma touche F5 souffrira... :(

Souvenir souvenir...:laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/03/19 11:15

---

c'est clair qu'une musique ce serait un sujet sympa !!!!
enfin...tout dépend de la musique, quand même...

(et maintenant tout le monde va stresser en imaginant des musiques bien pourries ^^ merci moi !)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/19 11:22

Idée pour le sujet 2010 : http://www.youtube.com/watch?v=eSMeUPFjQHc

Spéciale dédicace à la promo ;)

Message modifié par: Zep, à: 2010/03/19 11:24

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/19 11:22

---

alors toujours avec Thiéfaine : La vierge au dodge.51
bonne chance

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/19 11:30

Zep écrit:
http://www.youtube.com/watch?v=eSMeUPFjQHc

ah quand même ...

mais comment tu peux tomber sur des trucs comme ça ? c'est pas humain !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/03/19 11:37

Yop, me voilà, un des "faux bordelais", comme vous dites, le cinquième en fait, celui qu'était pas là le soir (oui, j'ai honte).

Une musique pour sujet, ce serait marrant. Mais je vois bien un reportage sur la reproduction des crevettes roses du sud de la Patagonie équatoriale, mais on peut toujours rêver !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/03/19 11:40

Zep écrit:
Idée pour le sujet 2010 : http://www.youtube.com/watch?v=eSMeUPFjQHc

je rêve où ils ont failli être tués par une boule de neige ?

autres idées de sujet : un objet, un matériau, une date,...
mais j'accroche bien à la musique !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/19 14:20

Viewtiful Jojo écrit:
Eikyou, je n'aimerais pas trop cette solution, ça reste un concours et pour différencier les candidats faut quand même avoir une base commune. Enfin c'est comme ça que je vois les choses. Après oui, ça serait génial, c'est sûr mais, cela dit, être trop libre c'est peut-être encore le meilleur moyen de se planter.
...

...

...

Mais on pourrait commencer maintenant... :woohoo:

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/03/19 09:59

Oui ne t'en fait pas je ne pense pas que ça soit la bonne solution aussi :) . Une chanson me plairait beaucoup j'avoue, il a y énormément de choses à faire avec la musique et les jeux vidéo (et pas seulement rajouter des accessoires !)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/19 14:37

Eikyou écrit:

il a y énormément de choses à faire avec la musique et les jeux vidéo (et pas seulement rajouter des accessoires !)

Nous sommes amis maintenant !
Je te comprends tout à fait !

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/03/19 15:00

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/19 19:58

Zep écrit:
Idée pour le sujet 2010 : http://www.youtube.com/watch?v=eSMeUPFjQHc

oLOL

Sinon, ne vous attendez pas à avoir le sujet avant 14h, hein.

Voir p'têtre autour de 17h, en fait :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/19 20:11

---

ssshhhhhttt !! tain comment t'abuses de leur faire du spoiler ! Je voulais me marrer en les voyant flipper le jour j!

Edites ça tout de suite vil personnage!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/20 00:02

Je peux leur dire que le sujet sera pas là avant mercredi, ils seront qd même à faire F5 tout le lundi.

Souviens-toi, c'était l'an passé.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/20 01:56

Ou pas. B)

Déjà se réveiller avant 17h c'est ultra violent. :sick:

Super, mon premier message sur le forum dans le sujet de recrutement me catégorise comme branleur international. Et j'aggrave mon cas en disant que je me présente à la section GD (Gros Drame). Brutal Combo 8 hits quoi.

Sinon je me suis déjà présenté à certains d'entre vous il y a quelques semaines (j'ai un kebab acheté le soir même qui traîne dans la chambre, la datation de la moisissure devrait nous donner la date exacte) après la conférence de sieur Bruno Bonnell.

Et vous, ça va ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Sylvain.p - 2010/03/20 13:23

Vous cherchez mal.

Quand c'est une recette, c'est pierre gagnaire.
Quand c'est un roman, c'est paul auster.
Quand c'est un film c'est Godard.

Alors si ça doit être une musique...ne vous étonnez pas si c'est du john Cage ou Schönberg.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/20 20:13

Non non Godard il est en gestion de projet en m2 là tu te trompes

:whistle: ==>

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/21 10:37

Plus qu'un jour :side:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Géraud - 2010/03/21 11:07

Zep qui met la pression ;) c'est bon tout ça !!!!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/21 11:11

Y en a qui vont être surpris je sens:laugh:

(comment ça j'en rajoute ?:whistle:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/03/21 11:18

Bonjour à tous, cette année je me présente au concours en ergo (j'ai cru comprendre au portes ouvertes que je serai bientôt un grand maître kawa), du coup je voulais savoir si il y a quelques ergo dans les parages pour me conseiller et m'envoyer leur vieux dossier pour le recrutement afin que ça m'aide à mieux saisir ce qu'on me demande...

merci à vous !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par LiaSae - 2010/03/21 13:49

J'en ai encore pour deux ans avant de tenter le concours (en prog) mais je me renseigne, donc hop, voilà un lien pour toi : http://www.realites-paralleles.com/2009/12/dossier-de-recrutement-enjmin.html

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/03/21 14:54

---

merci bien

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/21 17:21

---

mais stopeuhhhh arrêtez de nous faire stresser comme ça !!!

c'est déjà assez difficile comme ça alors inutile d'en rajouter :angry:

pffff les prochaines 24h vont être trèèèèèsss longues

(le premier qui ne fait même que penser à CMB je lui fout une patate virtuelle !!)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par X_OR - 2010/03/21 18:08

---

timotims écrit:
Bonjour à tous, cette année je me présente au concours en ergo (j'ai cru comprendre au portes ouvertes que je serai bientôt un grand maître kawa), du coup je voulais savoir si il y a quelques ergo dans les parages pour me conseiller et m'envoyer leur vieux dossier pour le recrutement afin que ça m'aide à mieux saisir ce qu'on me demande...

merci à vous !!

Bon voilà tu m'as fait inscrire sur ce foutu forum j'espère que tu es content !:angry:

Alors pour la partie ergo, j'ai essayé d'appliquer des théories d'ergo au jeu vidéo, j'ai surtout parlé de la théorie de l'action de Don Norman (créer des interfaces suggestives, transformer les menus et objets du jeu en outils informatifs, guider l'utilisateur tout en lui donnant l'impression qu'il est maître de ses choix...). J'ai aussi parlé de l'utilisation de Playtests durant la phase de production en décrivant leurs déroulements, ça mange pas de pain.

Sinon j'ai travaillé sur le mapping des touches, fais quelques storyboards pour illustrer le gameplay (je suis une merde en dessin comme quoi tout le monde peut illustrer ses idées avec des croquis simples)

Pour finir, il y a pas mal de sujets à aborder qui ont selon moi attrait à l'ergonomie : La progression de la difficulté, l'élaboration du tutoriel, les interfaces, le confort d'utilisation...

Tu peux toujours aller voir ces quelques sites plutôt bien faits

En espérant que ça t'aidera !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/21 21:40

X_OR écrit:

faits

Ergonome 2009-2011
Gringo, il est bon ton café !

C'est surtout ça d'important, si tu veux réussir dans ta vie d'ergonome.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/21 22:57

Bon, qui veille jusqu'à 00h01 pour choper les sujets avant tout le monde ? Allez dénoncez-vous !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/21 23:44

---

coup d'pression coup d'pression ... :sick:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/03/22 00:31

---

j'avou ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/03/22 01:17

"le sujet sera mis en ligne le lundi 22 mars dans la journée"
ils pourraient être plus précis, quand même !!!!!!

j'imagine bien :
"le sujet sera mis en ligne en mars, voire en avril si nous n'en avons pas trouvé avant..."

attendre c'est trop difficile !!!!!!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/22 01:32

San écrit:

ils pourraient être plus précis, quand même !!!!!!

Bienvenu à l'ENJMIN

courage vous n'avez plus que quelques heures à tenir B)

Ensuite faudra attendre les résultats pour les admissions à l'écrit:evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/22 03:20

J'ai l'impression de perdre du temps de conceptualisation. C'est du vol ! :lol:

Pour illustrer ce manque scandaleux de précision, je propose ceci :

All I wanna say is that
They don't really care about us !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/22 03:33

Hmm plutôt que les assistantes de formations ont du boulot par dessus la tête donc bon...

donc en fait oui elles s'en foutent de l'heure exacte:P

PS : un Just Dance le soir, c'est crevant

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/22 04:38

Il n'y a pas d'heure pour danser, surtout à pas d'heure ! B)

Ouais, j'aimerai pas bosser dans l'administration à me coltiner des formulaires toute la journée. :sick:

À dans quelques heures pour "fêter" l'arrivée du sujet nouveau ! ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/22 09:13

---

la presque dernière ligne droite !

on verra bientôt qui était le plus près en proposant des sujets.

si seulement mes cucurbitacées ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/03/22 09:17

Je veux mes crevettes :angry:
Je ferais un jeu sur les crevettes s'il le faut !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/22 09:21

Commença ainsi le long périple de la touche F5...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/22 09:44

Je refresh depuis 8h30... Allez là !!!!!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/22 09:49

Eikyou écrit:
coup d'pression coup d'pression ... :sick:

J'aime

Eikyou écrit:

Je refresh depuis 8h30... Allez là !!!!!

Les secrétaires ne commencent à bosser qu'à 9h. :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/22 09:50

Il est 9h49 je suis dans mon droit ! :blink:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/03/22 10:01

Vous pensez qu'un thème sur le voyage des saumons pour leur reproduction est possible ?

Bon, F5 commence à pas apprécier...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/22 10:06

Faut vraiment arrêter avec vos poissons et autres crustacés, on va finir par tomber sur un truc du genre et moi ça ne me donne pas du tout envie ! XP

Bah je crois que l'année dernière, le sujet est tombé en fin d'aprem', alors je ne stresse pas... Vaut mieux attendre l'après midi ^^ !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/03/22 10:08

C'est d'autant plus marrant qu'on a qu'un étage à monter pour connaitre le sujet :)

Allez, plus que quelques heures à attendre pour vous ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/22 10:12

---

akujiki écrit:
C'est d'autant plus marrant qu'on a qu'un étage à monter pour connaitre le sujet :)

Allez, plus que quelques heures à attendre pour vous ;)

Ça c'est petit... et sadique !

...

...

Je serais à ta place je ferais pareil ! :evil:

Mais je ne le suis pas...:(

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/03/22 10:13

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/22 10:15

Pas grave on se vengera sur la promo 2011 à la même date :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/22 10:17

Viewtiful Jojo écrit:

Je serais à ta place je ferais pareil !

pas moi :D

moi je pense que je vendrai des infos. Ya pas de petits profits

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/22 10:31

Fellow écrit:

moi je pense que je vendrai des infos. Ya pas de petits profits

Ah ouais c'est pas bête non-plus...
Hum du coup j'hésite... Non ! Je préfère être sadique :evil: !!
Du coup, on pourrait allier les deux, on pourrait vendre le sujet mot à mot ! 10€ le mot... "Alors, tu veux lesquels :evil: ?"

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/03/22 10:32

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/22 10:37

Aucune morale ces gens là ! Un beau geste allez !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/22 11:23

---

nan mais faut savoir quand meme que jojo et moi on attend aussi le sujet pour cette année (c'est juste qu'on imaginait comment on pourrait faire l'année prochaine)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/22 11:24

Non mais moi je pourrais le faire B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/22 11:26

Fellow écrit:
l'année prochaine

... ou pas XD !

Ça dépendra en partie... du sujet !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/22 11:33

---

un peu d'optimisme les faux-bordelais !!!!

déjà que San est limite sûre de pas être acceptée ...

vas-y San !
tu peux le faire San !
t'es trop forte San !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/03/22 11:35

Hello je m'incruste dans le sujet entre 2 session martelage de touche F5 ...

Bon je vais quand meme me presenter :
Je suis en L3 Info à Orsay (91) et je m'inscrit cette année en Prog

je suis en train de stresser c'est chaud ^^

à part ca je voulais encore remercier ceux qui nous ont accueillis aux Journées portes ouvertes ;)

ALLEZ TOMBE ESPECE DE P***** DE SUJET (pardon)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/22 11:36

Cool un rival pour Fellow :evil: !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/22 11:38

Personne n'est sur d'être accepté.

Le seul qui l'était à peu près l'an dernier a échoué à un oral qu'il avait pourtant "bien géré"

(spécial dédicace)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/22 11:41

ça sent la balance là ...

et sinon JoKoS arrete de suite t'as aucune chance d'être pris ...

(j'espère qu'il va me croire)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/03/22 11:46

Fellow écrit:

et sinon JoKoS arrete de suite t'as aucune chance d'être pris ...
(j'espère qu'il va me croire)

Imperméable à toute menace :angry:
allez je propose l'encouragement mutuel ... :whistle:

1er changement de clavier pour cause de panne de touche F5 ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/03/22 11:46

Zut double post ...

bon je vais ajouter quelquechose de constructif ... :S

pas d'idées ... ^^

Message modifié par: JoKoS, à: 2010/03/22 11:47

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/22 11:54

Merde un prog la concurrence commence à arriver ! :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/22 11:57

Alors la Gueusaille, fin prêts pour le grand départ ? :D

Et dire que j'ai un deuxième projet (personnel) à gérer de front ... c'est vraiment le trip ! à moi les nuits blanches, ect ...
Enfin bon, cette année, j'ai pas un stage de brun qui va me bouffer mon temps et mon moral au moins :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/22 12:00

Je pense pas que les secrétaires aient reçu le sujet encore.

Enfin je dis ça, faudrait que je monte les escaliers.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/22 12:02

---

aaaaahhhh ca commence à poster correctement... sachez bande de raleur de première qu'on ne critique jamais, au grand jamais, notre chère Thérèse et Sophie, les deux piliers qui font en sorte que l'enjmin fonctionne malgré tout... Même si elle doivent courir après les notes, après les profs, après les cours, après les salles, après le directeur, après les pc portable qui sont pas rendu avec toutes les pièces, après les inscriptions, après les dossiers à corriger, après les papiers à remplir, après les cartes étudiantes, après les profs qui se désiste au dernier moment, après les élèves qui cherchent des stages, après les conventions envoyer aux studios et qui tardent...

bref. sans ces deux là, y aurait pas d'enjmin... alors laissez leur le plaisir de vous faire languir un peu ^^

en passant, comme je me suis dit que certain nous le demanderont un jour : dossier perso

Message modifié par: Thor Tillas, à: 2010/03/22 12:03

Message modifié par: Thor Tillas, à: 2010/03/22 12:03

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/22 12:05

---

au fait... le sujet est tombé si jamais

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/22 12:05

Sujet posté. Bon courage @dans deux mois.

Soyez humbles, soyez fous!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/22 12:05

Bonne idée Thor Tillas !

Je devrais, peut être, aussi mettre en ligne le dossier que j'ai fait l'an passé... Les dessins ne sont pas top, mais j'ai réussi à aller jusqu'aux oraux avec xD

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/22 12:06

---

amagaaad ! Oo

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/22 12:09

---

putain le sujet il fait mal au fion ... :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/22 12:10

---

hein que vous auriez préférer les crevettes ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/22 12:12

Naaaa trop pas, là y a du challenge au moins. Et puis on va pouvoir se bouffer les doigts encore quelques jours le temps de récupérer le bouquin ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/22 12:16

580 pages d'urbanisme O.o je crois que je vais l'attraper dans une médiathèque et basta x(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/22 12:17

Pim pam poum....

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/22 12:21

C'était bien le voz alta non vous pensez pas ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/22 12:23

OUI. par rapport à ça, c'était facile. Là, nous n'avons même pas de gentille page pdf pour nous guider, juste deux liens à la con :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par LiaSae - 2010/03/22 12:45

Powa le sujet. Enfin, ça peut être rigolo. Je vois venir beaucoup de city builders ... ^^
Perso je vais juste vous regarder transpirer là-dessus, j'ai encore deux ans à faire :p
Bon courage à tous !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/22 13:17

Ouh ! Ca va faire mal XD !
Bon ben, quand faut y aller...

Bonne chance tout le monde !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/22 13:25

Y a plein de concept à faire sortir à partir de ce sujet en fait en y réfléchissant un peu dessus. J'ai déjà hâte de voir ce qui sera produit:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/22 13:36

J'avoue, que une fois passé l'état de choc, je commence à avoir des idées.

Mais pour l'instant, le simple fait qu'il y ait marqué "Le Corbusier" me rapelle immédiatement le dossier que j'ai monté l'année dernière. ça n'aide pas.

: Pour ceux que ça intéresse et qui ont la flemme de résumer la page en français eux même :
http://fr.wikipedia.org/wiki/Modulor

Message modifié par: DMeat, à: 2010/03/22 13:42

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/22 13:44

Ah non c'est sûr le sujet est très riche et des idées il peut y en avoir plein, maintenant va falloir faire du tri et bien se documenter ^^ !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/22 13:47

Et surtout trouver ZE idée qui va faire craquer le jury B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/03/22 14:20

Il passe quoi par la tete des gens qui proposent les sujets ?
amagad, amagad...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/22 14:21

---

ouais ZE idée ...

pfuuuuu ce choc quoi ça fait vraiment peur au premier abord

je crois que je vais aller me noyer dans l'alcool pour trouver les idées ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/03/22 14:23

---

je pense que je vais user mes rÃ©serve de sky et me mettre Ã la drogue pour essayer d'avoir une bonne idÃ©e lÃ ...

bon dÃ©jÃ je me suis procurÃ© l'ouvrage, maintenant avant de commencer Ã faire un numÃ©ro 2 dans ma culotte, je vais le lir

et on verra bien...

Message modifié par: timotims, à: 2010/03/22 14:24

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/22 14:25

Si tu veux avoir une chance de passer l'étape 1, trouves-toi déjà un clavier qui fait des accents, parce que là :laugh:
Et puis se droguer c'est mal, m'voyez

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/22 14:28

Atmaweapon écrit:
Il passe quoi par la tete des gens qui proposent les sujets ?

Même accepté, on se le demande encore! :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/22 14:29

Allez hop, le grand Zoïdberg débarque, accrochez vous les idées vont fuser !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/22 14:31

Je ne pense pas que se procurer le bouquin soit nécessaire : il est tout à fait possible de pondre un projet de jeu qui tienne la route autour du thème "Le Modulor" rien qu'en en comprenant le principe général, et je pense qu'il ne faut pas hésiter à partir dans des trips un peu fous (ils l'auront bien cherché xD)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/22 14:36

C'est sur, mais le bouquin doit regorger d'idées et de concepts super intéressants vu le talent de Le Corbusier, alors ça ne peut pas faire de mal. Et puis un peu de culture G c'est toujours bon à prendre (surtout si ils nous posent une question fourbe à l'écrit sur Le Corbusier :P)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/22 14:39

Je suis d'accord avec Poupi, partir dans le sujet juste avec le peu qui est donné est un peu risqué parce qu'il y a des chances de passer à côté de choses qui peuvent être très intéressantes à exploiter !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/22 15:02

Ayant étudié ce personnage en histoire de l'art au Lycée, en fait, j'ai déjà une idée générale assez complète de ses idéaux d'urbanisme et d'architecture ^^

Les grandes barres d'HLM sont une mauvaise interprétation de son travail par des promoteurs immobiliers peu scrupuleux apparemment ;-)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/22 15:09

---

chut !! pas de spoiler non mais ohhh

on peut voir ça nous-même (ou pas)

et on peut aussi aller se pendre ou autre festivité du genre

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/22 15:17

---

meuh non :D

moi je sais ce que je vais faire ... *roulement de tambour*

"Le Corbusier Modulor Tower Defence" !

...

ou pas.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/03/22 15:45

Pas mal, j'ai pensé à "Modulor War", un Geometry Wars dans les gratte-ciel
Ou "Modulis", un Tetris avec des fenêtres de gratte-ciel

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/22 15:48

Oula je craque là, tout le monde a déjà commandé le bouquin chez Amazon >.< ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/22 16:01

---

non, et je reste persuadé que wikipédia sera moins douloureux que le pavé de 580 pages pour découvrir la personnalité de Le Corbuser et ses principes :D

(désolé, je suis chiant car je ne trouve pas d'idée de jeu -_-)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/03/22 16:03

Ouah, le sujet est hyper open ! :blink:

Super, je sens que ça va être super marrant de faire du Game Design à partir de ça. :cheer:

Je vais étudier la notion à fond, bon courage à vous les gars ! ;)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/03/22 16:06

Le premier tome ne fait que 230 pages en fait, ça doit pouvoir suffire à trouver de bonnes idées.
Après pour le trouver seul, pouet pouet ...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/03/22 16:19

DMeat écrit:
se réserve une formation d'ébéniste en plan de secours.

pas mal j'en connais deux qui ont dit ça (sauf qu'ils l'ont vraiment fait) dont un en disant "bon l'informatique ça va 5 minutes hein"

moi je penche plutot pour la forge d'art ...

Message modifié par: Fellow, à: 2010/03/22 16:20

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par DMeat - 2010/03/22 16:38

Fellow écrit:
DMeat écrit:
se réserve une formation d'ébéniste en plan de secours.

pas mal j'en connais deux qui ont dit ça (sauf qu'ils l'ont vraiment fait) dont un en disant "bon l'informatique ça va 5 minutes hein"

moi je penche plutot pour la forge d'art ...

Message modifié par: Fellow, à: 2010/03/22 16:20

pas forcément facile de trouver une entreprise pour un stage dans la forge / ferronnerie... ^^ il y a plus de gens travaillant le bois sur le marché ^^

mais ouais, si j'échoue 2 fois de suite, je me dirais que j'aurais suffisamment donné pour la discipline, désolé. à un moment il faut quand même penser à entrer dans la vie active ^^ et puis ce métier me permet de m'installer un peu ou je veux (= à la campagne xD).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/22 16:42

Ahlalala, à l'enjmin nous on a déjà une bonne dizaine d'idées qui ont fusé suite à ce sujetB)

Nan je déconne, partez pas de suite !!!! Mais..lachez cette corde !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/22 16:44

Bah moi en tout cas la ptite pause kawa/chocolatine m'a bien inspirée, ça va barder B)

Message modifié par: poupi, à: 2010/03/22 16:57

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Géraud - 2010/03/22 17:41

Ptain c'est passé de 17 à 31 pages :o eh bè la flemme de lire toutes ces pages en tout cas bon courage à vous et que Natkin soit avec vous ...Amen on se verra peut être dans deux mois :)

Bye. et re bonne chance parce que vous en avez un peu besoin ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Sly cooper - 2010/03/22 18:40

Ah ba ca commence enfin à paniquer un peu dans le coin...pas drole tous ces gens qui se rassurent, qui se réconfortent, là, moi je veux de la sueur, des claquements de dents, des coeurs qui explosent !!::evil:

Ti bonjour et bon courage aux futurs M1, réflechissez bien, et n'ayez crainte : il vous reste encore 42 jours...soit 1008 heures....soit 60480 minutes...soit 3628800 secondes....
non 3628799 secondes...
non 3628798 secondes...
non 3628797 secondes...
c'est marrant comment ça file le temps...vous avez le temps de regarder défiler les secondes, là ?
non 3628796 secondes...
non 3628795 secondes...
non 3628794 secondes...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Papatank - 2010/03/22 19:03

Moi je trouve qu'il manque gavé de Mojo ce p'tit sujet Baby....

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par X_OR - 2010/03/22 20:32

Bonne chance à tous ! Et faites pas attention à ceux qui mettent/mettront la pression sur le forum, vous êtes les meilleurs ! ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/03/22 20:50

Je me joins à mes petits camarades pour vous souhaiter bon courage et bonne inspiration, ô candidats de cette édition 2010 !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/22 22:32

Bon, plus que la relecture en buvant mon thé et j'envoie le dossier. Et vous ?

:evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/22 23:01

Seulement ? l'an dernier au même moment mon dossier était déjà dans le centre de tri de la Poste :side:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/23 04:33

Ouais je sais, j'aurai pas du faire une sieste aussi longue.

:laugh:

Bon c'est pas tout ça, faut que je retourne me coucher.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/23 09:13

---

bon là je sens que ça va vachement moins flooder maintenant que le sujet est tombé.

je ne vous dis pas bonne chance les autres (parce que bon voilà quoi vous êtes des concurrents potentiels)

et on se voit aux écrits :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/23 10:04

"Le tracé régulateur n'apporte pas d'idées poétique ou lyrique ; il n'inspire nullement le thème ; il n'est pas créateur ; il est équilibreur. Problème de pure plasticité"

cette citation finale de la page française de référence est celle qui me perturbe l plus pour trouver des idées :(Peut-il y

avoir une notion de Jeu dans la "Pure plasticité" ?

En tout cas j'en chie xD

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/23 10:29

---

le jeu est partout, il suffit de savoir observer ^^

Message modifié par: Thor Tillas, à: 2010/03/23 10:30

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/23 11:01

Ce qu'il faut retenir dans cette phrase (selon moi, je peux me planter avec brio B)) c'est que cette 'unité de mesure' n'a pas de fin artistique en soit, c'est juste un guide qui permet d'atteindre une harmonie visuelle (dans notre cas, c'est valable aussi avec le nombre d'or en musique).
En gros ça n'est pas l'outil qui fait l'artiste.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ptitergo2 - 2010/03/23 11:12

Comment je suis contente d'avoir passé ce concours l'an dernier :D

Nan mais il est bien ce sujet, au final c'est juste un support à votre créativité. Lachez vous! Faites vos jeux :)

Bon courage a tous!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/23 11:17

On peut jouer avec tout. Moi par exemple je brûle des chats m'voyez ?

Le thème est "le modulor" et les restrictions : "libre interprétation tant que le lien avec le sujet est explicite". Partant de là, on a quand même une belle marge de manœuvre, Will Wright peut dormir sur ses deux oreilles.

Personnellement j'ai déjà une idée de cadre, mais pour ce qui est du gameplay ben je cherche encore.

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/03/23 11:17

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/23 11:20

Pareil que Harlequin, je pense déjà savoir dans quel environnement le jeu va se dérouler. Après pour le style de jeu et le gameplay j'y réfléchi encore, mais avec une petite idée quand même.
Je suis juste impatient de recevoir le bouquin, histoire d'être sur que je ne suis pas à côté de la plaque (quelqu'un l'a déjà au fait ?)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/23 11:24

Oui il y a énormément d'interprétations possibles donc je pense qu'il y a de quoi se démarquer ! Bon enfin, j'ai pas du tout terminé mon étude du sujet alors, je m'y remets ;) !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/23 11:30

Idem !

Le livre peut-être une source d'inspiration, vu qu'il doit regorger de concepts. Mais je ne pense pas qu'il soit nécessaire de le lire, avec quelques pages wikipédia j'en sais suffisamment.

J'ai quelques idées de styles de jeu, mais je cherche "l'idée", celle qui va m'emballer et, peut-être, convaincre les jurés de pas se moucher avec ma copie.

Allez bon courage à tous les gars !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/23 11:36

Je suis complètement d'accord avec vous, mais justement j'ai un peu le même problème : la plupart de mes idées dépeignent un contexte ou un univers en rapport avec cette règle du modulor. Mais ce qui me botterait, ce serait d'avoir une idée de gameplay en rapport avec ça ... et c'est franchement tendu de pondre un truc simple et efficace xD

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Katana S. - 2010/03/23 12:27

Bah le truc qui est bien, c'est que le sujet est là pour vous inspirer. Le dossier doit avoir un rapport avec le sujet, plus ou moins direct, tant que vous expliquez. Ca peut être juste une phrase du bouquin par exemple ^^

Je vous souhaite bon courage à tous !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par powerproust - 2010/03/23 15:50

De toute façon le bouquin est plus édité non ?
Ou s'attendraient-ils vraiment que nous l'achetions traduit (!) en anglais sur amazon.com à 50$?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/23 16:12

Non il est trouvable en français (il a été réédité il y a pas longtemps), par contre le prix c'est dans ces eaux là oui.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/23 16:43

Ffiuuuu, ça en fait des messages et de la lecture ce forum!!

Aaaah, donc le sujet est "le modulor", parfait, simple comme bonjourtyecyrcec'(vl !!

Hm, a-t'on le droit de réinterpréter le sujet?
Parce que ça y est idée du tonnerre: "L'importance de l'élasticité chez les mollusques face à l'i-pad" !!
Parfait, plus qu' à écrire les 5 pages!!
(Boirrrre un petit coup c'est douxxxx, maisssss zzzil ne faut pas rrrrrouler dessous la tableeeee...)

Bon courage msieurs dames !

PS: Je préfère acheter une corde (pour étendre mon linge!!), plutôt que ce gros pavet!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/23 17:05

Au fait les gens vous postulez pour quoi ?
Moi je vais tenter Game Design, paraît que c'est de la folie : tant mieux ça me parle bien la folie :woohoo: :blink: !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/23 17:18

Programmation, parce que caybon de passer des nuits blanches à coder des bugs B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/23 17:43

Moi je ne vais retenir que cette citation de Le Corbusier :

Là où naît l'ordre, naît le bien-être

En gros je vais faire un jeu où on incarne un CRS ! :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/03/23 17:57

---

candidat ergo 2010 !!

pour le bouquin il se trouve assez facilement en fr en BU ou en bibliothèque municipale

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/23 19:36

Viewtiful Jojo écrit:

Moi je vais tenter Game Design, paraît que c'est de la folie : tant mieux ça me parle bien la folie :woohoo: :blink: !

Justement, Natkin aime bien les gens fous et passionnés ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/23 19:57

Ah, j'ai une question un peu HS,

Dans la promo 2008, il y avait (si je me souviens bien) une fille en création graphique qui est arrivée sans connaitre photoshop. Je voulais savoir comment elle s'en sortait ^^

Je ne l'ai pas rencontrée, mais en discutant avec les élèves après l'entretient, j'ai entendu cette histoire :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Géraud - 2010/03/23 23:41

@ DMeat > Je ne sais pas qui exactement mais bon c 'est pas un handicap parce que bon on a toujours un peu le temps d'apprendre les soft à côté. Je suis allé sur ton blog, c'est pas mal ce que tu fait, j'ai vu vite fait tu fais de la 3D?

@ Zep > Je t'apporte une corde ;) et pis Natkin il aime bien les gens passionnés quand il est réveillé xD nan je retire ce que j'ai dit sinon je vais me faire taper :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/03/24 00:47

Pas connaitre photoshop en graphe --> cata

Pas acheter le bouquin cette année --> bonne idée

prendre une image sur google et faire un jeu depuis ça --> parfait

Natkin --> lol

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/24 09:23

Personnellement je l'ai commandé ce bouquin. C'est sur que le prix fait mal au c*l, mais j'ai pas attendu qu'il arrive pour trouver des idées/concept.
Du coup j'aurais une vision du sujet avant et après le bouquin, ça ne peut qu'être bon :) (et puis j'aime bien l'œuvre du Monsieur, donc au pire ça fera un peu de culture G, et c'est toujours possible de le revendre par la suite)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/24 09:46

Ooui le sujet c'est bien, pour ça que l'école est bien ..
Ooui la culture G c'est bien, pour ça que l'école est bien ..
Ooui la passion c'est bien, pour ça que l'école est bien ..
Ooui les fous c'est bien, pour ça que l'école est bien !

La madame qui connaissait pas photoshop n'a pas fini son cursus enjmin !!
M'enfin (si j'ai bien compris) elle n'avait aucune notion en infographie .. Et voulait faire chara-designer.. C'est beau l'espoir!

M'enfin pouett 2D (photoshop, flash..), 3D (maya, 3ds..),ou pâte à modeler.. On s'en moque bigrement je crois!! L'outil doit être au service de l'idée!

Snourf: Candidate pirouette alouette en conception visuelle (de pacman building).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/24 09:48

Need le graphiste qui fait de la pâte à modeler :woohoo: !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/24 10:57

Je pense aussi que le livre ne soit pas nécessaire, wikipédia et d'autres sites sont assez bons dans leurs analyses et du coup certaines points fort et thèmes sortent assez vite. J'ai une petite idée qui commence à germer en espérant que ça le fasse ! Bon courage à tous

P.S : J'aime pas les poneys

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/24 14:25

Par contre je suis en train de me demander là, si je candidate en section prog mais que le truc le plus développé dans mon dossier c'est le scénar et l'aspect graphique, je vais passer pour un con :silly: ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/24 16:46

Non, si tu en fais un peu plus dans la partie prog, ça passera ! Au contraire je pense que ça veut dire que tu n'es pas renfermé sur la coloration que tu souhaites ^^ !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/24 17:19

Tiens d'ailleurs ça vient de me donner une idée géniale cette histoire :woohoo:
Snourf > je suis allé faire un tour sur ton blaugue, et j'adore la série rayons-X ainsi que le poisson rouge avec sa tronche de blasé :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/03/24 18:16

Bonjour à tousB) ,

Je compte m'inscrire en master chef de projet et j'aimerais savoir s'il n'y avait pas un ou plusieurs étudiants ayant cette spécialité sur le forum, j'en ai pas vu jusqu'à maintenant...:pinch:

Bref, tout ça pour dire que ce serait sympa si un ou plusieurs de ces étudiants mettaient en ligne leurs anciens chef d'œuvre:evil: , histoire d'avoir une vue d'ensemble..:)

Je vous remercie d'avance!

See u

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/03/24 18:26

Si tu cherches des étudiants en gestion de projet sur ce forum et que t'en as toujours pas vu, je te conseille d'aller faire un tour ici, là, ou encore là

Message modifié par: Zep, à: 2010/03/24 18:27

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ridfux - 2010/03/24 18:36

---

loool pas mal du tout:laugh: mais je porte des lentilles dude:silly:

Bon j'avoue que j'ai juste jeté un coup d'oeil dans le sujet recrutement 2010, je n'en ai pas vu, ton aide serait appréciable:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Ocytocine - 2010/03/24 18:51

En fait, le secret du forum est de lire les signatures :p

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ridfux - 2010/03/24 19:16

Je viens juste de m'inscrire, il va me falloir un ptit temps d'adaptation pour naviguer dans ce forumB)

Ocytocine, toi qui est en gestion de projet, pourrais-tu me diriger vers un sujet de discussion où je pourrais trouver les anciens dossiers des étudiants en gestion de projet???:P Merci!!

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/03/24 23:24

T'as pas lu toutes les pages de ce forum toi.

Tu devrais.

Et y'a Google aussi, m'enfin on va pas tout te mâcher non plus.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/25 00:59

Je crois que dans le présent topic ce trouve ce que tu cherches. Pas sûr en même temps.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/03/25 02:13

Avant de poster j'avais jeté un œil sur toutes les pages sans rien trouver...après ton com, j'ai relu toutes les pages et je peux t'assurer qu'il n'y a aucun dossier de gestion de projet en lien.:huh:

Le seul dossier dispo a été laissé par un étudiant en ergonomie:evil:

J'ai aussi regardé dans d'autres sujets de discussion...sans succès jusqu'à maintenant:angry:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/03/25 02:20

De mémoire, il n'y a eu qu'un seul dossier Gestion de projet proposé, quelque part dans le topic "coup de pression coup de pression" (c'est l'équivalent du "recrutement 2009").

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/25 02:22

Faut chercher encore plus loin en fait ;)

Tu pourrais tomber sur ça par exemple

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/03/25 03:07

Oui Zep, j'avais déjà enregistré cette adresse en fait dans mes favoris, je n'avais pas le temps de la lire tout à l'heure...et je l'ai complètement zappé:pinch:

J'irai jeter un oeil dans le dossier coup de pression, merci ocytocine!!!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/03/25 03:35

Vous êtes obligés de mettre des smileys de merde et de poser des questions stupides ou alors les promos deviennent de plus en plus glands?

Oui alors si tu veux être prog c'est bien de savoir coder, si tu veux être graph c'est bien de connaitre 3DS, ou au moins toshop, si tu veux être CDP t'as besoin de rien à part savoir parler.

Cordialement,

Mr. gland.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/03/25 03:45

Je ne sais pas à qui tu parles Mr Gland mais la politesse ça s'apprend, même derrière un clavier!:P

"Oui alors si tu veux être prog c'est bien de savoir coder, si tu veux être graph c'est bien de connaitre 3DS, ou au moins toshop, si tu veux être CDP t'as besoin de rien à part savoir parler."

Ton commentaire ne m'avance pas, tout ce que je cherchais c'était un dossier et j'en ai enfin trouvé un. Si t'as pas envie de répondre c'est ton droit mais si tu réponds c'est pas la peine d'être aussi agressif.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/25 04:02

Ouaip, à moins qu'il ne s'agisse de second degré. :huh:

AMHA ce Lombric est tout droit sortit de Worms. :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/25 09:01

Ahah, ce forum regorge de grands humoristes.. Et de quelques gluants larveux douteux..

Mais c'est vrai qu'y trouver de l'information utile devient ardu !!
Moi je veux voir des dessins de graph..

Pis le poisson blasé est au ciel des mollusquesploufusaquarius.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/25 09:33

Il va falloir vous y habituer ! ;) nous aussi certains étaient outrés mais maintenant on s'envoit tous des vannes à la gueule dans la joie et la bonne humeur.

Et il est jaloux car chaque promo de l'enjmin est meilleure que la précédente..

Pour les progs si vous êtes gentils avec moi je posterai mon dossier un jour d'ailleurs histoire de vous aiguiller sur ce qu'il est possible de faire (mais pas forcément recommandable) pour la partie de spé.

Mais je vous laisse vous amusez un peu tout seul, ça serait pas drôle sinon:whistle:

Message modifié par: Zep, à: 2010/03/25 09:34

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/25 10:06

Zep, serais tu dispo pour consulter mon architecture (quand je l'aurais faite !)

Sinon en chef de projet il y a mickael godard qui à un site qui explique son parcours.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/25 10:49

Non je ne crois pas. De plus je suis pas une lumière en génie logiciel donc ça t'aidera pas forcément.

Et j'ai pas envie de visionner tout les dossiers de spé prog' non plus de toute façon. Tu as forcément des gens autour de toi qui ont quelques compétences en génie logiciel et qui pourront te donner leur avis.

Message modifié par: Zep, à: 2010/03/25 10:49

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/25 10:50

Ok ça marche merci quand même ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/03/25 12:05

Géraud écrit:
@ DMeat > Je ne sais pas qui exactement mais bon c 'est pas un handicap parce que bon on a toujours un peu le temps d'apprendre les soft à côté. Je suis allé sur ton blog, c'est pas mal ce que tu fait, j'ai vu vite fait tu fais de la 3D?

Oui, j'ai appris Blender par mes propres moyens cette année. Je suis désormais de modéliser et skinner des models low-poly. Mais je n'ai pas encore attaqué l'animation ou la création de models HD / exportation de normal maps et specular maps. En même temps, je n'ai pas vraiment d'application concrète pour l'instant xD

Ah et j'ai trouvé mon idée de Jeu :D il me reste donc à me mettre au boulot :D

Ah, et je vais mettre en ligne mon dossier de l'an passé, pour ceux là qui veulent. Je précise que je l'ai fait jusqu'aux oraux :)

Le voici :)

Message modifié par: DMeat, à: 2010/03/25 12:15

Message modifié par: DMeat, à: 2010/03/25 12:24

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/03/25 16:31

---

pour répondre un peu à tous...

on mords un peu et on bave beaucoup mais dans l'ensemble on est pas trop méchant. La preuve, on vient sur ce fofo...

Pour la remarque de Dr Lombric... euh "Foooooo"

Pour les relectures de vos dossiers ? euh "non merci j'ai déjà assez de boulot avec mes architectures... et pis ca serait plus vraiment un dossier perso..."

pour les anciens projet ? ben google ou se taper gentiment les pages des divers sujets (celui ci ou ceux des années précédentes). et lorsque vous les avez trouvés... euh essayez de les oublier pour faire le votre...

pour la répartition des infos ? ben c'est juste un système de tri de candidat comme un autre... y a ceux qui les veulent et qui cherchent, y a ceux qui les veulent et qui sont feignants et pis y a les autres ^^ en plus ca vous fait les pieds parce que niveau recherche de l'info à l'enjmin c'est sympas tout plein...

bref, moi je dis, googlez, fouillez, posez vos questions (quitte à se faire remballer ca fait parti du jeu), mais de grâce bon dieu, trouez nous le cul...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/03/25 16:53

Thor Tillas écrit:
mais de grâce bon dieu, trouez nous le cul...

J'aurais pas mieux dit:silly:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par JoKoS - 2010/03/25 17:51

Bon les idées commencent à arriver ... mais pas commencé entre les différents projets les demandes de stage etc etc ... Y'en a qui sont déjà avancés ?

Je voulais savoir aussi si quelqu'un a recensé les nouveaux (au moins ceux du fofo :)) (la concurrence ca me traumatise :ohmy:)

Bonne soirée

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/03/26 09:34

De mon côté j'ai gratté un peu et réfléchi beaucoup, mais de là à arriver à quelque chose de solide y a encore du chemin. C'est tard pour commencer un stage, tu suis quelle formation ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par JoKoS - 2010/03/26 09:53

Je suis en L3 Info ... mes cours finissent le 16 Avril et je me bat avec mon (potentiel futur) patron pour mettre au point les conventions :pinch:

Suite des évènements :
Avril : Exams
Mai : Stage
Septembre : ENJMIN (allez motivé B))

Bonne journée

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/26 09:55

Moi j'ai trouvé mon idée et je l'ai développé à fond sur brouillon je pense rédiger ce weekend, comme ça j'aurais pas mal de temps pour faire mon architecture.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/26 10:16

---

ahlalallaa ça bosse dur

pas facile de trouver le temps de tout faire en meme temps entre le stage, le dossier, les jeux, les sorties

je vais bien apprécié les vacances en juin moi

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/26 10:51

Pour moi, le concept pour le dossier commence à se construire brique après brique. ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/26 11:32

Je travaille aussi le concept, mais je suis toujours hésitant quand au style de jeu, ce qui m'amène et reprendre le Modulor. Je ne sais pas pour vous mais ce n'est même plus une barrière "de stress", simplement un appuis que je peux utiliser à ma guise dans son idée générale.

On peut globalement en faire ce qu'on veut, j'en profite donc pour plancher sur les concept même... ce qui n'est pas plus simple. Il faut que je trouve un peu de temps pour m'y plonger plus avant, et le temps c'est justement ce qui me manque. :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/26 14:34

Harlequin écrit:
Le Modulor. Je ne sais pas pour vous mais ce n'est même plus une barrière "de stress", simplement un appuis que je peux utiliser à ma guise dans son idée générale.

C'est exactement l'effet que ça me fait, une fois passés quelques jours, je suis plus serein avec le sujet et je l'utilise plus comme un outil que comme une obligation pesante !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/27 04:01

Par contre je ne sais pas pour toi, mais j'ai tendance à me rajouter des contraintes supplémentaires, du genre : Non c'est pas original de faire un City Builder, non ça c'est les Sims, non pas un jeu de stratégie, essais le FPS ou le jeu d'aventure !

C'est soûlant.

Alors les candidats GD du forum, vous avez trouvé le genre de votre jeu ? C'est une bon dieu de galère, je pense me décider pour un mais bon.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eole - 2010/03/27 08:04

J'avoue que je suis un peu dans le même cas que toi ...
On passe son temps à se dire : "Non ça c'est déjà vu, non ça c'est trop courant, non ça c'est pas assez original, ..."

D'un autre côté passer trop de temps à vouloir réinventer la roue c'est le meilleur moyen de se rater.

Pour le moment je penche plus vers un jeu d'aventure/action, avec pourquoi pas un soupçon de shoot'em up (oui, mon concept est encore un peu tordu pour le moment ^^') pour l'orginalité.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/03/27 11:57

Pour le moment moi je suis parti sur un jeu d'aventure à la première personne, et je me suis dis comme tout le monde que faire un city builder c'était pas original. Au final si personne ne le fait ça va le devenir :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/27 13:27

Harlequin écrit:

Alors les candidats GD du forum, vous avez trouvé le genre de votre jeu ?

Je crois que j'ai trouvé. Je ne sais pas pour toi mais avant que le sujet tombe, je me suis dit que j'allais faire tel jeu avec telles choses bref au final je suis sur quelque chose de complètement différent mais ça veut sûrement dire que le sujet m'inspire un minimum !

poupi écrit:
je me suis dis comme tout le monde que faire un city builder c'était pas original. Au final si personne ne le fait ça va le devenir

Ça c'est obligé ! Trop évident, du coup personne ne va le faire ^^' ! Mais je trouve ça assez dur d'imaginer un City Builder qui ne ressemble pas trop aux autres donc bon, je ne me lancerai pas là dedans.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par DMeat - 2010/03/27 21:12

Je me suis fixé sur une idée, et je suis en train de rédiger la partie commune. Le seul aperçu que je vais vous donner est qu'il s'agit d'un jeu de construction :D

Et sinon, je suis en train de participer aux 23h de la BD, donc une longue nuit s'annonce :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/27 21:30

DMeat écrit:
Le seul aperçu que je vais vous donner est qu'il s'agit d'un jeu de construction :D

Tetris!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/27 22:59

Ah ouais !

Non pas un City Builder, moi c'est plutôt du jeu de stratégie (trop original), je mise sur les mécanismes du jeu pour chopper l'originalité et sur une indigestion de pizza pour me donner de l'inspiration.

Franchement, c'est là où on aimerait être le créateur de Portal ou de World of Goo quoi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/03/28 04:18

Message modifié par: Piervers, à: 2010/03/28 15:07

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/03/28 04:19

Harlequin écrit:

Franchement, c'est là où on aimerait être le créateur de Portal ou de World of Goo quoi.

Oui... Mais non. Si tu pars du principe qu'un jeu vidéo se résume à une seule personne, ou que le rôle du GD se résume à avoir des idées de jeu, ta place n'est pas à l'ENJMIN.

Le jeu vidéo est une affaire d'équipe, et pas nécessairement une histoire de "supra giga originalité". Le dossier à constituer n'est pas là pour savoir lesquels ont le plus gros puits d'idée au kilomètre, le plus de langages de prog en tête, ou autre, mais surtout à bien organiser de manière viable et crédible selon la spécialité présentée.

C'est un profil type qui a soif de connaissances et capable de travailler en équipe qui est recherché, pas le solitaire imbu de sa personne qui croit tout savoir (et qui accessoirement se fera harponner à l'oral).

Bon sinon, pour finir mon premier post avec une petite touche de douceur (après on va me traiter d'aigri ou pire, de GD frustré ou de faiseur de café), je souhaite bonne chance à nos futurs M1, et au besoin, pour ceux qui préparent le concours pour l'Ergonomie (et seulement eux, sorry les autres, mais je ne suis ni secrétaire, ni spécialisé dans une autre discipline), je laisse mon mail/msn: pierre.gosselin@hotmail.fr

Message modifié par: Piervers, à: 2010/03/28 04:21

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/28 05:50

Qu'est-ce qu'il me veut cet espèce de GD frustré, ce faiseur de café ? :angry:

:evil:

Je suis entièrement d'accord avec toi sur le fait que la réalisation d'un jeu vidéo tienne du travail d'équipe plutôt que d'une élaboration solitaire. Par contre, je ne supporte pas les types qui tentent vainement de dissimuler leur médiocrité individuelle en prétextant le travail d'équipe. Ce qui n'est bien évidemment pas ton cas, naturellement.

Pour les non-aigris et barman prétentieux donc, je propose de tous nous regrouper en une seule équipe et de rendre un dossier commun ! Ça vous tente ? :laugh:

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/03/28 05:57

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/03/28 05:59

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/28 11:07

En même temps World of Goo ils étaient 2 et Portal ils étaient... 10.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/28 11:33

Là on passe un concours, on est seul. Je comprends qu'Arlequin veuille faire quelque chose d'original. Rien à voir avec le travail d'équipe ou je ne sais quoi et je pense qu'il a compris ce qu'est un game designer. Il veut juste qu'on remarque son dossier, qu'on s'y intéresse pour pouvoir rester en course, faut pas chercher plus loin. Je veux la même chose au même titre que plein d'autres...

Bref, déjà bientôt une semaine de passée, le temps va vite passer ! Alors je repars au travail ;) !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/28 12:21

La seule chose que je trouve étonnant, c'est la facilité avec laquelle vous donnez des indices sur le contenu de votre dossier.
Alors oui vous êtes là vous aller pas vous faire la gueule et vous insultez, mais n'oubliez pas que tapis dans l'ombre, des personne en manque d'inspiration peuvent venir lire ce forum, et imaginer un dossier à partir de ce que vous dites.

Message modifié par: Zep, à: 2010/03/28 12:21

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/03/28 13:28

Des personnes aimant se tapir dans l'ombre il y en a qui ont été prises à l'enjmin, mais ce ne sont pas les idées des autres qu'il gettent, mais plutôt leurs filles ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/28 13:51

Mouais ils ont beau pouvoir piqué des idées sur le forum, si ils sont incapables de les expliquer et les justifier à l'oral ça ne leur servira pas à grand chose selon moi.
(et puis on pourrait aussi balancer des idées alakon pour qu'ils se plantent :silly:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/28 18:27

Zep écrit:
 mais n'oubliez pas que tapis dans l'ombre, des personne en manque d'inspiration peuvent venir lire ce forum, et imaginer un dossier à partir de ce que vous dites.

J'espère que cette paranoïa était à prendre au second degré ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/28 18:48

---

shhhhhhttt ! Tu vois pas qu'ils nous dépassent en terme de taille de topic !! si jamais ils continuent à papoter comme ça, ils vont aller plus loin que les 146 pages qu'on a atteint :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/28 19:35

:laugh:

Viewtiful Jojo m'a bien compris lui. Il y en a qui se font encore des illusions, qui pensent qu'une vie professionnelle réussie se bâtit chaque jour à coup d'idées géniales. Moi pas.
Je n'ai pas l'intention d'être un nouvel Hideo Kojima, je veux seulement essayer d'apporter quelque chose à un domaine qui m'a beaucoup apporté, je veux faire honneur au jeu vidéo.

Bien sûr dans le cadre de ce concours je souhaiterai rendre un dossier valable, quelque chose qui ne sente pas la panne sèche et la récupération douteuse et je pense ne pas être le seul dans ce cas. Mais il ne s'agit pas que de cela !
Il s'agit de création, de produire quelque chose !
On s'implique tous personnellement dans la réalisation de quelque chose qui reflétera en partie nos aptitudes, mais surtout notre personnalité, notre façon de voir et faire les choses. C'est ça l'important.

Que voulez-vous, j'aime à la fois le jeu vidéo et le travail bien fait, en solo ET en équipe, je ne saurai me satisfaire d'un concept établit par-dessus la jambe. Bon dieu il faut que je trouve quelque chose.

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/03/28 19:37

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/28 20:25

Tu vas me faire chialer.

Tu postules en GD? Flemme de chercher :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/28 21:41

Mais heu ! :(

Ouaip en GD, là où on moins de chance d'être prit que d'attraper un Léviathor Rouge devant Bourg Palette. :laugh:

Mais ça y est j'ai ENFIN réussis à trouver l'idée du jeu, simple, un rien classique mais avec un univers bien à moi et, surtout, potentiellement marrant. Et je m'amuse comme un petit four à la cuisiner dans tous les sens ! :woohoo:

Ça va un peu mieux donc, merci. :blush:

Bonne chance à tous les GD (et aux candidats des autres colorations) quelle que soit l'étape du développement à laquelle vous vous trouviez. ;)

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/03/28 21:42

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/03/28 22:13

---

message reçu!!!B)

Nouvel objectif, dépasser vos 146 pages:evil: :evil: :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/29 00:13

Trop simple !

Dépasser les 146 pages avant deux semaines ! B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/03/29 03:05

Hola ! Z'allez pas nous casser le forum alors qu'on vient à peine de le rafistoler !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/29 04:10

Clair que ça sent la rustine fraîche ici ! :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/29 09:04

Muhhaha moi dans l'ombre voler idée à vous..

Ah ah..

Arf bah non en fait, puisque je vais faire mon tetrix pacman builder aloneee, et que je n'aime personneeeee ..

Et hoho, on peut les atteindre ces 147 pages..
On a le potentiel !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/03/29 09:18

Le risque en donnant vos idées c'est pas que les flemmards et autres saltimbanques en manque d'idées viennent les prendre. C'est plutôt que ceux qui en ont plein puissent éliminer celle que vous allez présenter.

Du coup eux vont avoir un potentiellement original alors que vous, les flemmards vous auront copiés.

147 pages ? Challenge accepted !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/29 09:56

En même temps en dehors des genres de jeu, rien n'a été donné. C'est pas en disant "je fais un FPS, je fais un jeu de plateforme,je fais un jeu de simulation" que la concurrence sera avancée.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/29 10:07

J'ai trouvé mon idée.

Indice : c'est rouge... non fraise, tout en longueur, le bel indice quoi !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/29 10:36

Tu vas trop loin Eikyou ! Révéler tout ton jeu comme ça ! Tu n'as pas honte ?!
C'est décidé, du coup je ne ferai rien de rouge/fraise !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/29 10:37

Eikyou écrit:
J'ai trouvé mon idée.

Indice : c'est rouge... non fraise, tout en longueur, le bel indice quoi !

J'ai bien une idée mais....on le trouve sur chatroulette ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/03/29 10:53

Ca y est !
je sens que j'ai une idée qui tient la route :)

les autres prog n'ont qu'a bien se tenir :evil:
mode intimidation

Bon courage à tous

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/29 10:55

Zep écrit:
Eikyou écrit:
J'ai trouvé mon idée.

Indice : c'est rouge... non fraise, tout en longueur, le bel indice quoi !

J'ai bien une idée mais....on le trouve sur chatroulette ?

C'est possible ! Mais j'ai eu cette idée en retournant sur Rotten !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/29 11:04

Indice : c'est rouge... non fraise, tout en longueur, le bel indice quoi !

Un indice colossssssal !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/30 03:39

Bien bien bien, ça avance bien ! On aura bientôt les 146 pages ! :laugh:

Au fait, qui tient le titre de son jeu ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/30 09:53

Le retour de la mort de la main sanglante horrible de Middle West !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/30 10:21

Moi c'est "Lecorpsabusé : ModuleMort". Tout un programme.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/03/30 10:47

Que de programmes alléchants ! Il me tarde de voir ça ! :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/03/30 12:18

"Loutror, ou la relativisation des mesures animales appliquées à l'habitat des loutres"

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/03/30 15:45

Bonjour à tous,

J'ai conscience de me pointer légèrement en retard mais on m'a dit qu'il était de bon ton de se présenter sur le forum lorsqu'on tentait cette école donc bon , je fais où on me dit de faire :) .

Je vous raconterai bien ma vie mais je doute qu'elle vous intéresse, donc je me contenterai de préciser que je tente la spécialité GD. Pour reprendre les quelques fils de conversation que j'ai survolé sur le forum, je n'ai pas prévu de réinventer la roue mais je pense qu'il serait dommage de se priver de développer un univers de jeu sympathique et cohérent, voire d'imaginer quelques mécaniques de gameplay originales, tant qu'on présente le tout de manière concise et structurée.

Je n'ai pas encore trouvé de titre à mon bébé mais j'ai déjà une idée assez précise de l'ambiance et de l'univers, à défaut d'avoir parfaitement cerné la façon dont le joueur interagira avec ce dernier. Je ne sais pas si je suis seul dans ce cas mais la première fois que j'ai lu le sujet, j'était un peu perplexe, voire complètement indécis sur la direction à prendre. Maintenant c'est plutôt le contraire, les idées fusent de partout et il devient difficile de séparer le bon grain de l'ivraie :blink: ...

Sur ce, bonne chance à tous, et amusez-vous bien !

PS : j'en profite pour passer le bonjour à hard-gay sama qui à l'air de pas mal squatter ce forum, hin hin...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/03/30 15:45

Mouarf, désolé pour le double >_<

Message modifié par: Furodo, à: 2010/03/30 15:47

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/03/30 16:46

Furodo écrit:

PS : j'en profite pour passer le bonjour à hard-gay sama qui à l'air de pas mal squatter ce forum, hin hin...

foooooooooo http://a31.idata.over-blog.com/1/49/75/68/gifs/Hard-Gay-animated-sprite.gif

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/03/30 22:08

Chaleuuuuuur

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par X_OR - 2010/03/31 02:12

Furodo écrit:
je fais où on me dit de faire :)

Sorti de son contexte...:lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/03/31 08:27

X_OR écrit:
Furodo écrit:
je fais où on me dit de faire :)

Sorti de son contexte...:lol:

Ouais toi aussi tu as pensé à la même chose ? :laugh:

Salut Furodo ! Je tente aussi le concours pour la section GD et je te confirme que je suis passé par les même étapes. On se demande toujours où est-ce qu'ils vont chercher leurs sujets. :S

Perplexe au début, puis un univers s'est imposé à moi, puis je l'ai laissé tombé pour essayer de combiner le Modulor avec différents gameplay avant de revenir à mon inspiration initiale ajustée à un jeu simple mais sympathique (enfin ça c'est ce que j'espère).

J'espère poursuivre mes études en votre compagnie à tous l'année prochaine. ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/03/31 09:47

X_OR écrit:
Furodo écrit:
je fais où on me dit de faire :)

Sorti de son contexte...:lol:

Mais je le fais proprement ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/31 10:36

J'me souviens que l'an passé, une semaine passée le sujet, plus personne ne disait de bêtises sur le forum et tout le monde bossait.

On s'était remis à discuter à la deadline du rendu puis aux écrits etc...

M'enfin je dis ça hein, vous gérez votre temps comme vous voulez... :P

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/03/31 15:06

---

exactement !

t'as pas envie qu'on batte les 146 pages c'est ça hein, avoue !

et puis on bosse si on veut d'abord, et quand on veut !
si on veut flooder pendant les heures de stage/cours c'est notre affaire :p

ça empêche pas nos projets d'avancer (du moins pour moi :evil:)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par hellacopteur - 2010/03/31 16:56

Bonjour à tous kikoo lol etc ...
Ca fait maintenant une petite semaine que je potasse sur le sujet ô combien exhaltant du Modulor, et je me suis dit que ca serait instructif de passer voir ce forum.
Bon après 30 pages de trips en tous genres je suis un peu émousser donc je voudrais poser quelques questions si ca vous dérange pas (je suis pas sûr qu'elles ont pas déjà été posées désolé!!).

Déjà je suis breton (ca c bon) et je viens d'arrêter mon master info parce que c'était pourri... j'ai mes chances? ^^

Secondo, si j'ai bien compris le sujet peut servir à inspirer le scénario comme le gameplay, n'est-il pas?

Tercio, j'ai trouvé un dossier de programmeur (oui c'est ce que je veux faire) et j'ai vu une espèce de vieux diagramme UML bien bourrin avec des "game engine" par ci par là : moi j'ai déjà fait des projets de jeux sans pour autant faire ça: est-ce que c'est nécessaire d'en faire autant?

Bon si vous avez eu le courage de lire tout ça je vous en remercie. J'espère ne pas vous avoir ennuyés, après tout y'en a qui ont du boulot ^^

Bonne soirée

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/03/31 18:06

A priori le niveau minimal c'est L3 donc si tu as ta licence info ça devrait être suffisant.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/03/31 20:13

---

hellacopteur écrit:

Déjà je suis breton

Encore !

hellacopteur écrit:
Secondo, si j'ai bien compris le sujet peut servir à inspirer le scénario comme le gameplay, n'est-il pas?

Le sujet est libre d'interprétation.

hellacopteur écrit:
Tercio, j'ai trouvé un dossier de programmeur (oui c'est ce que je veux faire) et j'ai vu une espèce de vieux diagramme UML bien bourrin avec des "game engine" par ci par là : moi j'ai déjà fait des projets de jeux sans pour autant faire ça: est-ce que c'est nécessaire d'en faire autant?

Qu'est-ce que tu ne comprends pas dans
"Une proposition schématique d'architecture logicielle du jeu." ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/03/31 21:20
_____

http://fautedecliche.free.fr/wp-content/images/2010/03/Capture-d%E2%80%99%C3%A9cran-2010-03-31-%C3%A0-21.19.19.png

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/31 22:34
_____

Déjà je suis breton (ca c bon)

Ah bah non... C'est les crêpes et le cidre qui sont bons!

J'me souviens que l'an passé, une semaine passée le sujet, plus personne ne disait de bêtises sur le forum et tout le monde bossait.

Muarffff , sisi on bosse..
C'est un forum source d'inspiration.. Surtout quand ça parle de fraise..Et d'exposé de crevettes..

Pis hardgay et batman me font peur..

Et enfin question tristement sérieuse: En conception visuelle, qu'entendent-ils par "charte graphique"?

P.S: Poouuuettttt clic clac dong

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/03/31 22:34
_____

Douuuuble post..
Tant pis ça fait grossir les pages..

Donc, bon courage à tous, corbusier bien !

Message modifié par: Snourf, à: 2010/03/31 22:36

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/03/31 23:27

Salut les gens,

Je passe juste pour demander lequel des M1 passe un entretien demain chez Kylotonn à Paris ? Histoire de le saluer vu que j'y suis en stage !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par akujiki - 2010/03/31 23:57

C'est moi que tu verra demain si on se croise :)
J'ai l'entretien à 16h avec Yann TAMBELLINI.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/04/01 00:22

Pas de copinage, c'est pas du jeu ! :angry:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/04/01 00:30

On prend les chèques aussi.:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/04/01 00:30

Message modifié par: Zep, à: 2010/04/01 08:40

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par akujiki - 2010/04/01 00:34

Et comme vous pouvez le voir Zep essaye "subtilement" d'insister sur le nombre de chèque ;)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/04/01 03:47

:laugh:

+1

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/04/01 06:37

C'est que Zep est sentimentalement attaché aux doubles posts du forum. Toute sa jeunesse !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/01 08:41

Ma réaction à ces propos est dans l'édition du post en trop :whistle:

Message modifié par: Zep, à: 2010/04/01 08:41

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/01 09:17

Ah un simple post ce coup-là ! :ohmy:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Géraud - 2010/04/01 09:20

@ Snourf > je reprends mon ami google qui dit:

" La charte graphique répertorie l'ensemble des signes graphiques utilisés en les classant par thème, en précisant leur sens et en effectuant une liste des concepts qui s'y rattachent. "

Bon ba là c'est pareil, tu dis pourquoi tu as fait ça et comment et dans quel but. C'est chiant et con mais bon c'est comme ça. xD Après je crois que moi j'en ai pas envoyé... ou peut être mais je ne sais pas si c'était une en bonne et due forme. Te formalise pas trop la dessus je pense, je sais que moi j'ai fait un jeu à l'arrache et j'ai bucher mes illus à fond. A toi de voir je veux pas t'influencer.

Aww come ooooon les graphistes :) J'ai hâte de vous voir l'année prochaine. Et en tout cas vous êtes bavards. A l'ENJMIN, on a une réputation d'être silencieux dixit J.Xavier :p

Allez keep it up les gars!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/04/01 09:49

---

akujiki écrit:
C'est moi que tu verra demain si on se croise :)
J'ai l'entretien à 16h avec Yann TAMBELLINI.

ça marche, je viendrais te saluer alors ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/04/01 13:59

Ah tiens, je ne sais pas si on en avait déja parlé avant, mais cette année, le dépot des dossiers se fait en ligne ...

http://www.enjmin.fr/_candidature/

ça nous évitera de payer des recommandés avec accusé de réception à la poste :D et ça évitera également le stress de l'impression, qui pour les gens en conception visuelle, est un stress. Car il y a toujours une chance sur deux que ça foire et qu'il faille recommencer et donc perdre un temps précieux.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/04/01 14:46

Ça permettra surtout de pas avoir à se lever après s'être couché à 5h du mat la veille de la deadline pour finir le dossier :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Thor Tillas - 2010/04/01 16:03

---

hellacopteur écrit:
Tercio, j'ai trouvé un dossier de programmeur (oui c'est ce que je veux faire) et j'ai vu une espèce de vieux diagramme UML bien bourrin avec des "game engine" par ci par là : moi j'ai déjà fait des projets de jeux sans pour autant faire ça: est-ce que c'est nécessaire d'en faire autant?

pour répondre plus sagement que notre zep nationnal (meme si je suis d'accord avec lui):
- euh c'est ton archi, c'est ton jeu, donc c'est toi qui voit ce qui est nécessaire.. faut juste que ca soit cohérent et faisable

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/04/01 20:07

Comme le dit l'intitulé du sujet, ce n'est pas un exercice technique. Il faut donc que ce soit un dossier clair et suffisamment complet, mais en aucun cas soumis aux même impératifs qu'un dossier professionnel.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/04/01 20:53

Faire une architecture logicielle c'est pas technique. Surtout qu'on ne nous demande pas quelque chose de particulièrement exhaustif.
Je comprends les doutes d'hellacopteur, j'ai eu les mêmes. Toutefois, s'il estime qu'il n'a pas besoin de proposer une architecture pour son dossier, alors que c'est clairement spécifié, libre à lui, on le reverra au recrutement 2011 :whistle:

Vous bloquez pas là dessus cela dit ! Faîtes ce que vous pouvez, c'est ce qui compte. Mon dossier de spé était très léger, et pourtant j'ai aujourd'hui une position qui me permet de vous répondre avec condescendance!B) Et mieux encore, vous pouvez pas vous permettre de me donner tort pour le moment :evil:

Mais vous aurez le temps de vous y faire l'an prochain en m1 ;)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par akujiki - 2010/04/01 21:48

Attention quand même, un dossier trop léger peut mener à votre perte...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/01 23:27

"C'est qui Z ?

- C'était un pauvre type. Il est en Enfer à l'heure qu'il est."

Ça aide de faire quelques recherches sur le net, je suis tombé sur deux sites particulièrement intéressants et utiles. Pfiou bon c'est pas tout ça, mais faut continuer le dossier ne va pas se faire tout seul.4

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/04/03 04:04

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/01 23:28

Vous êtes fatigué. Vous croyez à un double post mais ce n'est qu'un tour de votre esprit malade.

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/04/03 04:04

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/04/02 09:44

Harlequin écrit:
Pfiou bon c'est pas tout ça, mais faut continuer le dossier ne va pas se faire tout seul.

C'est vrai :sick: ?
Bon ben je vais devoir avancer un peu plus vite ^^' !

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/04/02 09:45

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/04/02 12:26

Eikyou, apparement t'étais occupé hier, j'aurais quelques questions a te poser si tu es dispo sur msn ou autre.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/04/02 13:15

Tiens je viens de repenser au jeu que j'avais fais en seconde année de DUT :

http://brainsmoker.free.fr/dl/firewallblaster3.html

(fleches directionnelles pour le déplacement, espace pour tirer et shift pour changer d'arme (attention à la dernière c'est le superbonuskikoolol qui enlève de la vie !))

Avec du recul je me rend compte que j'avais vraiment fais ça à l'arrache, mais bon c'est passé :lol: (genre la page de scores qui déconne :pinch:)

Message modifié par: poupi, à: 2010/04/02 13:16

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par hellacopteur - 2010/04/02 14:42

Salut,
j'avais vu qu'il fallait faire un schéma d'architecture du jeu, et je n'essayait pas de m'en dispenser. C'est juste que je ne comprenais même pas celui que j'avais vu dans le dossier que j'ai emprunté. J'ai quelque expérience dans la création de jeu (bon juste 2 ou 3 projets) et j'ai jamais eu à faire un diagramme UML de 3 quarts de pages. En gros je faisais juste un diagramme de classes et d'interaction entre les objets.

Ceci dit j'ai laissé tomber mon master de cette année pour postuler à l'ENJMIN donc ne croyez pas que je ne suis pas motivé pour mon dossier.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/04/02 15:23

Tu entends quoi par diagramme UML ?
Après comme tu dis le diagramme de classes et le diagramme d'interaction (de séquence ?) peuvent être assez souvent suffisants, là je suis en stage actuellement et les diagrammes de séquences sont indispensables, sans ça ce serait la mort assurée tant ça permet de voir d'éventuelles incohérences dans l'organisation qu'on s'était fait du code.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/04/02 15:33

---

akujiki écrit:
Eikyou, apparement t'étais occupé hier, j'aurais quelques questions a te poser si tu es dispo sur msn ou autre.

Oui désolé je suis parti en pause je voulais pas te déranger avant l'entretien et après j'étais occupé et j'ai pas vu que tu partais.

voilà mon mail : david.duriot@free.fr

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/04/02 16:50

---

poupi écrit:
Tu entends quoi par diagramme UML ?
Après comme tu dis le diagramme de classes et le diagramme d'interaction (de séquence ?) peuvent être assez souvent suffisants, là je suis en stage actuellement et les diagrammes de séquences sont indispensables, sans ça ce serait la mort assurée tant ça permet de voir d'éventuelles incohérences dans l'organisation qu'on s'était fait du code.

Je viens d'avoir la preuve que ça ne s'applique pas à toutes les boites, mon tuteur vient d'exploser de rire quand je lui ai demandé un diagramme de classe ... :lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par hellacopteur - 2010/04/02 17:27

---

en fait je crois que je me suis planté : ça n'a pas l'air d'un diagramme UML, c'est juste des cases et des flèches. En fait, ca montre juste comment la boucle du jeu appelle les fonctions de rendering, sound, file saving etc... c'est bizarre en fait ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/02 18:35

Ils ne demandent pas des diagrammes exhaustifs, rassurez vous. Mais plus on en fait, mieux ça PEUT être

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/04 16:15

Hé hé, j'ai pratiquement bouclé le dossier ! Et vous ?

Je suis plutôt satisfait du jeu et j'ai des retours positifs de mon entourage qui serait tenté de s'essayer au concept, c'est cool. ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/04/04 19:55

---

moi ça fait longtemps que c'est plié et envoyé.

ok je dégage :'(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/04 20:04

J'ai failli la faire.

Mais non reste:(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/05 10:30

Forum.ENJMIN.Bug.

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/04/05 17:20

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/05 10:32

Hey s'pas un fake ce coup-ci ! :angry:

L'ennui c'est que je ne suis pas tout à fait sûr de ce qu'il faut mettre dans le dossier alors je me base sur des documents trouvés sur le web. J'espère que ça ira.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/04/05 14:15

En ce qui me concerne, j'avance tranquillement, je fais du tri dans les idées et j'essaie de rendre mon concept plus "subtil". En gros j'affine un peu tout mais pour l'instant 'ai tout sur un cahier, je n'ai pas commencé à écrire quelque chose de définitif...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/05 17:23

Cool !

Ben disons que j'en suis au même niveau. J'ai structuré le dossier et mit en place le concept tout en explicitant les liens avec le thème du modulor. En dehors de ça, je me penche sur des "problèmes" de gameplay : vaut-il mieux déplacer le personnage de cette façon ou de celle-ci, le joueur va-t-il se sentir frustré ou trop libre etc.

Je le bosse à fond, j'espère pouvoir rendre le dossier dans la semaine ! Ou pas, si je veux me payer le luxe d'ajouts "esthétiques".

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/04/07 14:01

J'ai commencé la rédaction pour ma part et j'ai déja quelques classes à mon schéma.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/04/07 21:16

N'allez pas regretter de l'avoir envoyé trop vite :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/04/09 10:40

Hop je viens de déballer le fameux bouquin à l'instant même. Première impression : "P****n c'est cher pour la taille du truc :pinch: " . Par contre c'est très classe, les deux livres sont séparés, bien mis dans un joli coffret en carton. Ça fait peut-être 500 pages et des brouettes mais le bouquin est pas très grand, format carré, donc ça me semble très lisible. Je vous ferais un retour d'ici un ou deux jours sur le contenu, que vous sachiez si c'était intéressant de l'acheter ou non :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/09 10:58

---

poupi écrit:
. Par contre c'est très classe, les deux livres sont séparés, bien mis dans un joli coffret en carton.

Un encastre de plus quoiB)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/04/09 11:07

Ben moi j'ai trouvé une vielle version du modulor pas du tout classe et qui ressemble à n'importe quel livre de poche ^^' !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/04/09 11:26

poupi écrit:
 que vous sachiez si c'était intéressant de l'acheter ou non :P

Bizarrement j'ai déjà mon idée sur la question :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/04/09 11:33

Et ton idée n'est, je pense, pas forcément la mauvaise quoiqu'il y ait quand même quelques trucs sympathiques à piocher dedans !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/04/09 12:03

Dans tous les cas ça me fera, au pire, un peu de culture G vu que j'aime bien ce qu'a fait Le Corbusier, et j'ai déjà trouvé un repreneur pour le bouquin, donc j'y aurais pas perdu grand chose :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par powerproust - 2010/04/10 22:36

Je suis en train d'écrire le dossier de spécialité Game Design qui est en train de prendre une ampleur que je ne soupçonnais pas en nombre de pages.
N'y aurait il pas un Game Designer pour me dire si c'est gênant de VRAIMENT dépasser les vingt pages ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par powerproust - 2010/04/10 22:36

Je suis en train d'écrire le dossier de spécialité Game Design qui est en train de prendre une ampleur que je ne soupçonnais pas en nombre de pages.
N'y aurait il pas un Game Designer pour me dire si c'est gênant de VRAIMENT dépasser les vingt pages ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par powerproust - 2010/04/10 22:36

Je suis en train d'écrire le dossier de spécialité Game Design qui est en train de prendre une ampleur que je ne soupçonnais pas en nombre de pages.
N'y aurait il pas un Game Designer pour me dire si c'est gênant de VRAIMENT dépasser les vingt pages ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par powerproust - 2010/04/10 22:36

Je suis en train d'écrire le dossier de spécialité Game Design qui est en train de prendre une ampleur que je ne soupçonnais pas en nombre de pages.
N'y aurait il pas un Game Designer pour me dire si c'est gênant de VRAIMENT dépasser les vingt pages ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par powerproust - 2010/04/10 22:36

Je suis en train d'écrire le dossier de spécialité Game Design qui est en train de prendre une ampleur que je ne soupçonnais pas en nombre de pages.
N'y aurait il pas un Game Designer pour me dire si c'est gênant de VRAIMENT dépasser les vingt pages ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par powerproust - 2010/04/10 22:37

Je suis en train d'écrire le dossier de spécialité Game Design qui est en train de prendre une ampleur que je ne soupçonnais pas en nombre de pages.
N'y aurait il pas un Game Designer pour me dire si c'est gênant de VRAIMENT dépasser les vingt pages ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/10 23:26

En tout cas dépasser le quintuple post ça c'est inquiétant !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/04/11 03:14

Je pense que ça peut même être motif à disqualification pour le concours du plus gros thread de recrutement !

Sinon, pour répondre à la question de powerproust, certaines personnes étant allées jusqu'à l'oral avaient dépassé allègrement la consignée donnée, mais je ne sais pas ce qu'il en a été réellement pour nos GDs. Je suppose que cela dépend de la façon dont tu remplis ces pages excédentaires (est-ce que cela sert ton propos, pertinence, intérêt, ...).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/04/11 12:24

---

il y a un candidat qui a dépassé les 60 pages l'année dernière, il est allé jusqu'à l'oral mais apparemment il n'a pas suffisamment bien défendu son dossier. Ecrire 25/30 pages ca passe bien, 40/45 pages va falloir le justifier en prouvant que tout est nécessaire. Mais si tu tombes dans les 60 pages toi aussi je ne sais pas si on se verra l'année prochaine...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/04/11 14:34

Je pense comme Akujiki, c'est pas vraiment important la taille ^^ mais comme tout faut pouvoir le justifier... Si je me souviens bien le vrai sylvain en avait pondu une bonne volée lui aussi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Darkfeever - 2010/04/11 16:04

Ce qui est certain, c'est que 20 pages bien pensées et bien présentées valent bien plus que 50 pages mal ficelées. Après, réaliser 50 pages de qualité ne modifie en rien l'appréciation du jury par rapport au fait de se cantonner à une vingtaine de pages.

Pour ma part, j'avais rendu un dossier d'une cinquantaine de pages, mais c'est vraiment tout sauf indispensable.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/04/11 17:47

Rah plus que 3 semaines et mon entourage trouve que le lien avec le Modulor n'est pas assez évident :'(je cherche des solutions, mais j'ai autre chose à foutre que de bosser à nouveau la partie commune :s

enfin bon un peu de stress pourrait être bénéfique ... je sais pas. Je sais plus. Je suis perdu.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/04/11 18:28

Tu peux aussi ajouter une petite partie à ton introduction pour expliciter ce lien ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par powerproust - 2010/04/11 19:58

Merci pour vos réponses!

Ecrire 25/30 pages ca passe bien, 40/45 pages va falloir le justifier en prouvant que tout est nécessaire.
Et si on est entre 30 et 40 ? :)
On verra bien...
Et désolé pour le post à répétition, Firefox fait parfois des choses très étranges...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/04/12 00:25

Voilà un cadeau d'Odile pour vous aspirant GD : son dossier de candidature :)

Partie commune : http://www.megaupload.com/?d=UOOACWDQ

Partie GD : http://www.megaupload.com/?d=BOHGOTN2

Je le poste à sa place car elle ne peux pas se connecter maintenant, mais elle passera donc vous pouvez lui dire merci ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/04/12 01:34

Merciiiiiii Odile !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/12 09:09

Ah oué. 12 Avril. Je penserai à rendre accessible le mien ce tantôt.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/12 13:02

Il n'empêche qu'on ne sait toujours pas ce que signifiaient ces lettres "O", "D", "I", "L"...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/12 15:07

Quel manque d'originalité de la part d'un candidat GD :side:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/12 23:36

Vilain !

Pour la peine tu n'auras pas tes cinq coups de fouet avant d'aller dormir ! :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/14 09:19

Chose promise, chose due. Voilà mon dossier de candidature en exclusivité mondiale :
http://www.megaupload.com/?d=2Z70KVLE

Bien courageux seront ceux qui le prendront comme modèle.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/04/14 09:48

Merci bien Zep ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par hellacopteur - 2010/04/15 10:54

salut
j'ai bien commencé la rédac' et j'en suis déjà à 2 pages entières, en police 12, et sans gros espaces entre les paragraphes. Je me disais que j'avais ptetre un peu trop développé. Est-ce qu'il y a des points qui ne sont pas nécessaires de développer , genre les persos, les armes, les niveaux...

Merci d'avance et bonne vacances si vous y êtes aussi :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/04/15 12:07

Salut hellacopteur, tu es candidat en quelle spé? Pour indication j'ai passé le concours en mai et en septembre l'année dernière en prog. La première fois j'avais fait deux pages de peur de trop développer et résultat on m'a dit que c'était un peu léger. La seconde fois j'en ai fait 8 et ils ont vraiment préféré. Après ca dépend toujours des candidats, de comment tu défend ton dossier, de l'heure à laquelle tu passe à l'oral (vu que tu devras défendre ton dossier) et du facteur humeur du jury.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/04/15 13:57

Selon moi développer les armes d'un shoot'em'up n'a pas spécialement d'intérêt, à moins que ces armes sont au coeur même du principe du jeu (gravity gun de half life 2 par exemple). C'est à toi de voir ce qui peut apporter et valoriser ton projet, et sa dépend aussi de ta spécialisation. Après je pense qu'il faut bien garder en tête qu'on n'est pas en train de faire un GDD, donc certains détails sont à mon sens inutiles.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/04/15 15:13

bon après si on commence à ne pas développer certaines parties il se peut qu'ils vont nous demander pourquoi et si on leur dit "ben parce que j'ai pensé que c'était pas utile" , là c'est mauvais donc il faut au moins dire le minimum

au fait merci zep :D je vais faire tout comme toi ... le meme sujet, le meme jeu aussi, ptet meme le nom aussi :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/04/15 19:52

Attention ! Si tu reprends le dossier de Zep, tu reprends tout avec, y compris la tenue !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/15 21:22

sshhhhhttt, gâche leur pas la surprise !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/04/16 09:38

Merci à Odile et à Zep pour leurs dossiers ^^ !!

Bon sinon les gens qui postulent cette année, vous avancez dans le votre ?

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/04/16 09:39

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/04/16 10:55

Non

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/16 11:25

Moi j'aurais bien aimé postuler cette année aussi, mais je sais pas si je pourrais faire ma nouvelle m1 en même tant que ma m2.

Bah, en même temps pour quelqu'un d'aussi foo et passionné que moi, tout devrait être possibleB)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/04/19 10:31

Allez il reste deux semaines ! Où en êtes vous ? Pour ma part je suis en train de faire relire par mes proches mon dossier et j'attaque l'architecture du jeu.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/04/19 10:37

A la bourre.
J'ai presque terminé la rédaction de la partie commune mais après j'ai même pas réfléchi sur le reste :pinch:

Tiens d'ailleurs, pas de CV/lettre de motiv à envoyer ?

Message modifié par: poupi, à: 2010/04/19 10:39

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/04/19 11:04

---

quasiment fini de mon côté, manque 2/3 détails et relectures et je l'envoie

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/04/19 11:06

---

quasiment fini de mon côté, manque 2/3 détails et relectures et je l'envoie

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/20 15:50

On le saura ! :lol:

Bien avancé de mon côté aussi j'ai tout le concept et l'univers ainsi que le scénario et le schéma de progression de la difficulté. C'est pas aussi joli que le dossier d'Odile mais c'est pas non plus ausis moche que celui de zep. :P

Par contre faudrait peut-être que je pense à envoyer le chèque...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/20 17:15

Harlequin écrit:
c'est pas non plus ausis moche que celui de zep. :P

Ok alors toi je vais spotter la version imprimée de ton dossier et la foutre au broyeur.

A moins que tu ne m'envoies le chèque à mon nom B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/04/20 22:31

Bonjour,

Voilà, c'est la première fois que je fais un dossier de candidature, je dois vous avouer que je stresse un peu (et que je découvre ce forum un peu tard...)

Hum bref, j'ai les idées de bases mais je ne sais absolument pas comment structurer mon dossier étant donné que c'est le premier.

Est-il possible d'avoir un peu de votre expérience pour m'aider dans la réalisation finale? (j'avoue que je viens juste de pomper honteusement le dossier de Zep :evil:)

Je postule dans la coloration Programmation. Et j'espère que mon idée sera suffisamment bien structurée pour qu'elle plaise...

Merci beaucoup

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/20 23:20

Yotsu a écrit :
j'avoue que je viens juste de pomper honteusement le dossier de Zep
Je sais, je suis un modèle pour tous le monde.
foooooo!!

Yotsu a écrit :
Hum bref, j'ai les idées de bases mais je ne sais absolument pas comment structurer mon dossier étant donné que c'est le premier.
Comme ça l'était pour beaucoup d'entre nous l'an dernier jour pour jour.

Sinon, qu'est-ce que tu ne comprends pas dans :
Constitution du dossier :

Pour toutes les specialites :
Un projet de jeu de 3 a 5 pages dactylographiees comportant :
- le principe general du jeu,
- des elements de scenario et des principes de navigation,
- les elements particulierement originaux de la conception visee.

Ah mince je l'ai déjà faite celle-la...bon bah je dirai simplement qu'il n'y a pas de formatage idéal dans la construction de ton dossier. Chacun le structure comme il le souhaite et y met ce qu'il estime important. Après tout c'est ça qui fait l'originalité de son dossier.

Moi j'ai décidé de foutre que 2 pages de dossier de spé prog', et on m'a pris parce qu'il fallait bien un boulet de service

Message modifié par: Zep, à: 2010/04/20 23:22

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/20 23:23

Salut !

Pfiou tu t'y prends un peu tard, mais bon ça va encore surtout si tu y passe du temps. ;)

Ma, ji soui nuovo et pas dans la même coloration, je ne peux donc que te souhaiter la bienvenue et bonne chance. :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/04/21 13:20

Merci, je sais que ça fait tard...

Mais c'est pas comme si je commençais maintenant... Bon, il risque de ne pas être super beau mais y'aura toutes mes idées (ce qui je pense est le résultat voulu non?)

Merci Zep... J'espère être à la hauteur!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eole - 2010/04/21 16:29

Harlequin écrit:
Par contre faudrait peut-être que je pense à envoyer le chèque...

En parlant de ça, j'ai pas l'air con moi. Avec ces histoires de volcan et de cendre ils ont déjà 7 tonnes de courrier bloqué à l'aéroport. Mon chèque est pas prêt de quitter la Réunion u_u.

Manquerait plus que le notre de volcan entre en éruption tient, il cracherait bien un peu de cendre en signe d'amitié avec son copain islandais ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Aladin - 2010/04/21 18:20

Salut à tous,

Bon je sens que vous allez vous foutre de ma gueule mais tant pis.

- les mécanismes essentiels de jeu,
- un schéma de l'univers de navigation,

Ces deux merveilleuses phrases sont trop obscur pour moi, je pense deviner ce qu'on attend de nous mais je préférais vous demander la réelle signification avant de faire n'importe quoi:

Les mécanismes: la manière dont est agencé le jeux (armes, cartes, système de classe/races, etc...)
schéma l'univers de navigation: en gros une carte d'ou on peut aller ou pas ?

Cordialement, Aladain

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/21 21:47

Aladin écrit:

Les mécanismes: la manière dont est agencé le jeux (armes, cartes, système de classe/races, etc...)

La progression de la difficulté c'est peut-être un point important.

Odile, une GD, a mis son dossier disponible quelque part dans ce forum.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/04/22 13:43

Pleurez du sang pour vos dossiers, dans un an vous aurez peut-être la chance de pleurer du sang pour trouver un stage. :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/04/22 17:23

@zep: Ton diagramme de Classe est cool. Respect! J'aimerais bien faire le mien si seulement je ne venais pas à peine de commencer mes cours sur l'UML :(

Y'a-t-il une façon certes moins technique mais plus abordable pour faire une architecture logicielle? Par extension, je ne connais que UML du coup...

Bon courage pour votre stage, c'est la même chose de mon côté (niveau Licence évidemment :dry:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/22 20:31

Yotsu écrit:
J'aimerais bien faire le mien si seulement je ne venais pas à peine de commencer mes cours sur l'UML :(

http://uml.free.fr/

Je sais pas quoi dire pour ceux qui ne connaissent pas uml/merise ou n'importe quel autre méthode de modélisation.
Ah si ! ne perdez pas espoir : une fois que vous aurez raté le concours cette année, vous aurez 9 mois pour apprendre l'uml !:dry:

(oh qu'il est vilain)

Message modifié par: Zep, à: 2010/04/22 20:31

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/04/22 21:41

Bon bah tant pis, on va faire avec ce qu'on a!

Merci pour le lien (même si je sentais une pointe d'ironie toutefois :whistle:)
J'ai commencé à en faire en cours hein! Mais ils arrivent un peu tard... c'est tout :dry:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/04/22 23:09

Je pense pas qu'UML soit réellement nécessaire, si tu connais le C++ l'UML n'est là que pour modéliser ta pensée, rien ne t'empêche de donner une définition à tes classes et de bien dire de quoi elles héritent, les attributs importants si elles sont abstraites etc...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/23 00:51

'Façon quand on regarde mon diagramme de classe, on voit que c'est pas vraiment de l'uml...je respecte pas la moitié des conventions! Façon j'ai toujours été une quiche en uml

Et non Yotsu, pour le lien il n'y a pas d'ironie (pas cette fois!) : il s'agit de mon antisèche uml régulière. Après il vaut ce qu'il vaut.

: merci quand même pour le compliment que je n'ai même pas pris la peine de relever tout à l'heure.

Message modifié par: Zep, à: 2010/04/23 00:53

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/04/23 08:49

Zep écrit:
Façon j'ai toujours été une quiche en uml

C'est pas toi qui est/était censé m'expliquer l'UML ? Et qui a fait "notre" diagramme de classes?
#OnVaAvoirUneBonneNoteTiens :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/23 13:09

Ouais mais avec le masque en cuir et le bouboule rouge dans la bouche ça devrait passer. :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/23 14:21

Xxspe écrit:

C'est pas toi qui est/était censé m'expliquer l'UML ? Et qui a fait "notre" diagramme de classes?
#OnVaAvoirUneBonneNoteTiens :evil:

Preuve que je suis un bon prog' : je t'ai bullshité et t'y as vu que du feu.

J'espère juste que le dessin champêtre que j'ai rendu à la place de l'exercice plaira..

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/23 17:24

Au fait c'est bien joli tout ça mais qui a déjà rédigée sa lettre de motivation ? Faudrait aussi que je m'en occupe maintenant que j'ai bien, bien avancé dans la rédaction du projet.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/04/23 17:39

Data too long for column 'ad_annee1' at row 1
lors de la création du dossier sur le site.
Quelqu'un a eu ce problème ?

(vraiment codé avec les pieds ce site :silly:)

Message modifié par: poupi, à: 2010/04/23 17:40

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/23 20:41

Oui j'ai eu ce problème aussi alors j'ai raccourci. Au lieu d'écrire "Arts du Spectacle spécialité Cinéma" j'ai juste mis "Arts du Spectacle" et c'est bon.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/23 21:33

---

poupi écrit:

(vraiment codé avec les pieds ce site :silly:)

Ne vous inquiétez pas, vous aussi vous reprendre le sempiternel flambeau qui consiste à vouloir faire changer ce site web >_<

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/24 01:03

Pfou, c'est vachement de boulot ce dossier. Je suis en train de faire la partie la plus ingrate du travail : l'élagage.

Optimisation, optimisation...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/04/25 21:07

---

non le pire c'est la lettre de motiv et le CV qu'il faut retaper parce que évidemment on a changé de PC et la précédente lettre est sur le pc qui est chez les parents et qu'on reverra qu'après la deadlign ... :blush:

bon ben aller hop

j'aime pas l'administratif

Message modifié par: Fellow, à: 2010/04/25 21:07

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/25 23:11

Ah oui là c'est pas de bol ! :lol:

Et ils ne peuvent évidemment pas te les envoyer par mail. Enfin, je sais pas pour vous mais je totalise 16 pages sur les 23 et j'ai pratiquement indiqué tout ce qui était demandé, c'est pour ainsi dire du travail d'habilleur qu'il me reste à faire.

Bon après le CV et la lettre de motivation ben va falloir que je m'en occupe.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/04/25 23:19

Dites moi très chers amis, je vais sans doute poser une question stupide mais la lettre de motivation et le CV, il faut les envoyer par la poste ou les uploader comme le dossier. Nan parce que dans la partie "admission" c'est pas tellement indiqué...

Merci d'avance !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/04/25 23:26

alors si je me souviens bien, quand tu fais ton inscription sur le site, dans la partie upload il y a deux cases prévues pour CV et lettre de motiv

cette année, rien n'est à envoyé par la poste à part le chèque bien entendu

quoique ils auraient pu faire un système paiement en ligne aussi ...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Snourf - 2010/04/25 23:56

Ui ui y'a des cases magiques pour tout uploader!

Arf moi CV et lettre de motivation prêts, mais le reste...

Ho, d'ailleurs go boulot..?.. Ah non dodo!

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/04/26 11:35

Plus qu'une semaine ;) !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ecoleetudiant - 2010/04/26 12:29

Guys,

Usually, how many students apply for bachelor and how many for masters?

:blush:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/04/26 15:45

Ouais, et j'ai d'autres trucs à faire en plus. J'espère finir entre ce soir et demain, histoire de passer à mes autres examens et demandes administratives.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/04/26 18:01

ecoleetudiant écrit:
Guys,

Usually, how many students apply for bachelor and how many for masters?

:blush:

I'm not sure I understood you question..

At the enjmin, we can only apply for a master degree and you must have a bachelor degree (or something equivalent) to attend the ENJMIN.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ecoleetudiant - 2010/04/27 08:13

:woohoo: :blush:

Yo! :blush:

I have BS in Computer Science. :)

I mean, how many students want to get admit or submit their dossier for review?

:blush:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/04/27 20:04

Between 300 & 400

You don't speak french at all??

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ecoleetudiant - 2010/04/27 20:29

Xxspe écrit:
Between 300 & 400

You don't speak french at all??

Oui!

Je parle un peu francaise.

J'ai passe DELF-A1 et DELF-A2. Aussi, je suis en train d'etudier le premier cours de DELF-B1.

:blush:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/04/28 00:20

Be cool, 400 but 300 trying to go in Game Design. :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ecoleetudiant - 2010/04/28 17:28

Hey! Mes amis,

Should I bind all my papers in a single PDF file?

My papers are...

1. My game dossier.
2. Certificates of two companies (previous and current).
3. DELF Certificates
4. School and university certificates
5. Some other certificates.

:unsure:

Should submit my files in PDF format?

:blush:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/28 17:41

I advise you to keep them separated, in pdf.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/04/29 00:50

Yup, separate them!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/04/29 21:32

Et voilà dossier uploadé, chèque envoyé, on peut se détendre mainteant, reprendre les campagnes de JDR, les sorties aux bars et tout ce qui fait la vie étudiante :D

And as we have a non french guy here, little translation :
Voilà, files uploaded, payment sent, we can relax, get back to role play games, get out to the bars and all the stuff that makes the student life :D

gonna be fun to translate all the things we say :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/04/29 22:16

Félicitation! Fellow :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/04/29 22:24

Fellow écrit:

mainteant, reprendre les campagnes de JDR, les sorties aux bars et tout ce qui fait la vie étudiante :D

Profites-en, parce qu'en cas d'admission, cela va être fini tout cela !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/04/29 22:44

Ouai bah personnellement c'est pas encore prÃ¨s d'Ãªtre terminÃ©... Mmmmmh, j'aime la pression :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/04/29 23:04

---

oui je sais c'est pour ça que quoi qu'il arrive, je serai content
- je suis accepté c'est super cool
- je le suis pas ben je peux continuer à sortir et à joueur tranquillement

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/04/29 23:46

Bravo à toi. ;-)

Une fois les dossier envoyés, ça vous dirait de les faire tourner ? Je suis curieux de voir ce qui s'est passé dans les têtes de 2010. ^^

Moi ? Ben j'ai fini, me reste à dessiner les interfaces mais là je passe d'autres concours. Je m'y remet normalement demain après-midi et ce week-end, tranquille.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/04/30 00:45

Yo! Mes amis :laugh: :woohoo:

Are you submitting certificates as well as transcript (where your results are written separately for each subject)?

:blush: :huh: :dry: :whistle: :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/04/30 01:13

Furodo écrit:
Ouai bah personnellement c'est pas encore prÃ¨s d'Ãªtre terminÃ©... Mmmmmh, j'aime la pression :)

tkt c'est la même pour moi:lol: il reste trois jours, c'est tranquille:P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/04/30 03:13

Yep ! Trois nuits blanches, ça devrait le faire :silly: .

Sinon l'idée de faire tourner les projets me semble fort intéressante même si pour l'instant, le mien suffit bien assez pour me faire tourner en bourrique :unsure: .

==========

Re:Recrutement 2010 (Zep\', c\'est le plus fort)

Posté par Ocytocine - 2010/04/30 03:25

_____

En fait, je n'étais pas sérieux :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010 (Zep\', c\'est le plus fort)

Posté par Harlequin - 2010/04/30 05:46

_____

C'est ce que j'avais cru comprendre lors de mon petit entretient avec les ENJMINIENS pendant les conférence ! "Angoulême, on s'emmerde, alors on développe à l'ENJMIN et après... ben on développe chez nous et on JOUE !".

B)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/04/30 08:24

_____

ecoleetudiant écrit:
Yo! Mes amis :laugh: :woohoo:

Are you submitting certificates as well as transcript (where your results are written separately for each subject)?

:blush: :huh: :dry: :whistle: :laugh:

Give everything you can in a state of uncertainty ;)

Et c'est quoi ce titre que je peux lire au dessus des 2 derniers messages ?!?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Lynx - 2010/04/30 19:01

_____

Salut à tous,

J'ai une question simple. J'avais cru voir que tout ce qui concerne portfolio & co , on l'amène qu'une fois aux oraux. Le système en ligne confirme à peu près ce que je pensais (ya juste mentionné CV+lettre motiv).

Donc j'aimerais savoir si réellement il faut inclure des travaux effectués, des doc en plus etc, juste pour le dossier qu'on va envoyer là maintenant.

a pluche

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/04/30 19:15

_____

Pour la première phase du concours, ce qui est demandé suffit

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ecoleetudiant - 2010/04/30 19:17

:pinch: Zep,

Help me!

I can't progress because of the telephone number. I can't put any telephone number.

:blush:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ecoleetudiant - 2010/04/30 19:35

My number is like this

+88 0 1819XXXXXX

X = Digit.

Help.

Whats your number format?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/04/30 20:03

I'm not the only one who can help you, you know..well ok, I'm the only one who sleep in front of the enjmin web site.

Our number format is ten digit, for example : +33 (0)8 36 65 65 65 (french will understand the reference ;))

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ecoleetudiant - 2010/04/30 20:19

Zep, mon ami :)

You are keeping me alive. :woohoo:

Don't sleep before I complete submitting my dossier. :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ecoleetudiant - 2010/04/30 20:21

Hey!

How should I write +88 0 5643875690?

:blush:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/04/30 20:29

Even, if I write "+33 (0)8 36 65 65 65" - it tells me the same thing. :blush:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/30 21:04

try 00 instead of +

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/04/30 21:09

Still getting the same issue.

Would you try with some fake information? Please and let me know if you are facing the same.

:blush: :woohoo: :blush:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/04/30 21:32

+33 is the french phone indicative.
For bangladesh you should write +881819XXXXXX (no 0 for you).
If it's not accepted, it should be 'cause it doesn't accept international phone number. (may be limited to 10 digits) Or test without the "+"

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/04/30 21:33

Have you tried to enter some random 10 digits? That's the format here, so maybe they didn't think about international numbers...

It's not a big deal if the number's wrong. Email and postal adress matter most.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/04/30 21:33

Quel est l'enfoiré qui m'a calé mon "karma" à -1?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/04/30 21:35

Already tried all those things :pinch: :(:(:laugh: :woohoo:

How I would submit my papers :'(.

:blush:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/04/30 21:38

Even if I write "05 45 38 65 68" - enjmin's number

I got this error...

Data too long for column 'ad_telephone_fixe' at row 1.

I think, its from the script. :blush:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/04/30 22:17

try without spacing

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/04/30 23:06

Bonsoir !
Comme j'ai enfin rÃ©ussi Ã m'inscrire sur ce forum malgrÃ© une foule de tentatives qui me promettaient un mail de confirmation qui n'est jamais arrivÃ©, je vous passe le bonsoir, anciens postulants et futurs concur... compagnons d'infortune :)
Mon dossier est bientÃ´t finalisÃ© et prÃªt Ã Ãªtre envoyÃ©, mais il est un peu gros, pensez-vous que Ã§a constitue un handicap ?

ecoleetudiant : perhaps you should try to give the number of a French friend of yours, if you have any. Where are you from ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/04/30 23:38

@Gilgamesh : aïe l'encodage fait mal aux yeux ...
et si tu veux savoir d'ou il est je te propose de revenir 2 (ou 3) pages en arrière :p

@Zep : c'est pas le père noël le numéro que t'as donné ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/01 11:44

ayé j'ai fini, le chèque se dirige via la poste vers l'ENJMIN et pour mon dosssier : tout est en ligne et j'attends la dernière relecture d'un pote pour le valider !!! :laugh: :laugh:

maintenant il me reste 3 jours pour réviser mes exams.... :(

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par prosqk - 2010/05/01 11:54

Salut à tous,

Je tente moi aussi ce "master", dossier en finissions je l'enverrais que demain en fin d'après midi.

Par contre une petite question : Le chèque pour les frais d'admissions, je peux pas l'envoyer aujourd'hui (et donc pas non plus demain), si jamais ils ne reçoivent le chèque que lundi (je pense plutôt mardi le temps que le chèque arrive), est-ce que ça sera éliminatoire ? Ou il ne liront mon dossier que lorsqu'ils auront reçu le chèque ?

(Je m'inscrit en prog)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par timotims - 2010/05/01 12:29

---

je pense que c'est le cachet de la poste qui sera pris en compte, principalement parceque les chèques de pas mal d'étudiants qui ne sont pas en France métropolitaine risque d'arriver après lundi : principalement à cause du volcan Eyjafjallajökull

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par prosqk - 2010/05/01 12:35

Justement le cachet de la poste sera marqué pour lundi 3, et vu qu'il faut tout rendre avant le 3 ...

Pas prévu qu'aujourd'hui ma poste était fermé :(

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/05/01 12:41

Frais de dossier: chèque de 80 € à l'ordre de l'ARCNAM, mentionnant au verso le nom et la spécialité du candidat. A envoyer à: ENJMIN/Recrutement 2010 - 121 rue de Bordeaux - 16023 Angoulême Cedex. La réception du chèque conditionne l'étude du dossier.

Je pense que cela signifie que le chèque peut être envoyer plus tard mais tant que tu ne l'as pas envoyé ils n'étudient pas ton dossier.

Pour ma part pareil, pauffinage et envoi demain dans la journée

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par prosqk - 2010/05/01 12:55

C'est ce que j'avais pensé, merci.

Enfin j'espère que c'est comme ça :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/05/01 13:02

Ouf ca y est !

dossier complété envoyé complété pété répété validé et tout ce qu'il faut !

Enfin libéré de ca maintenant si le grand Chuck Norris le veux ... prochaine étape dans un petit mois :dry:

bon courage a tous ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/05/01 13:54

Wahou la classe, y en a qui vont avoir leur week-end tranquile!!
Fiu je suis jalouse..

M'enfin, j'espère qu'après le 3 on s'échangera nos dossiers.. Pression pression ^^.
Et si on rate, c'est la faute au volcan!

Bon courage,
à plouf.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par powerproust - 2010/05/01 15:01

Quelqu'un sait si quand ils disent que lundi est la date limite, c'est la date incluse ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/01 15:54

Je n'ai aucune certitude, mais date limite ça veut généralement dire "dernier jour où on peut mettre son dossier". Donc ça devrait rouler.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/01 17:44

Et s'il reçoivent le chèque après le 3 mais que sur le cachet de la Poste c'est avant ou LE 3 Mai? ^^"

Je vais sans doute passer la nuit dessus... Souhaitez-moi bon courage, je vais en avoir besoin...

PS: Y'a beaucoup de monde qui postule en programmation? :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/01 18:29

Bon, nous sommes nombreux à peaufiner notre dossier, c'est cool ça ! :)

Je vais voir à l'envoyer demain normalement. B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Nola - 2010/05/01 19:44

Bonjour à tous
Je tente également le concours (suis-je le seul à le faire en conception sonore ? J'ai l'impression que tout le monde demande la prog et le GD ;)) et j'avais la même question qu'un de mes collègues plus haut : qu'en est-il au niveau du chèque ? J'ai validé mon dossier cet après-midi, mais mon chèque de 80 euros ne partira que le 3 mai (week-end férié oblige), j'espère que ça passera, je ne connais pas le mode de fonctionnement du jury...

Au plaisir de se voir l'année prochaine (je croise les doigts)

Message modifié par: Nola, à: 2010/05/01 20:17

Message modifié par: Nola, à: 2010/05/01 20:19

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/01 20:00

Flemme de comprendre un post écrit avec un encodage foireux

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/01 20:15

Encore une fois le chèque je pense que ce n'est pas bien grave si il arrive après tant qu'il arrive ! Mais plus tard il arrive plus tard le dossier est étudié !!

Je suis en train de finir mon diagramme de classe et après il me reste la chose la plus dur à faire : ma lettre de motivation et autant dire que je n'ai aucune motivation de la faire ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/01 20:19

@ Nola : étant candidat moi aussi je ne peux que spéculer sur le fait que c'est le cachet de la poste qui déterminera si ton dossier est pris en compte ou pas.

à moins que la date limite ne concerne que le dépôt du dossier complet (dossier de jeu + CV + lettre de motivation), mais qu'il ne sera étudié que lorsque le chèque sera reçu.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/01 20:29

Eikyou écrit:
Je suis en train de finir mon diagramme de classe et après il me reste la chose la plus dur à faire : ma lettre de motivation et autant dire que je n'ai aucune motivation de la faire ...

Juste un diagramme de classes pour le dossier de spé ? Tu penses pas que ça peut faire un peu maigre ?

Moi méchant ? meuh non:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/01 20:29

Goddamm'it!

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/01 20:30

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/01 20:46

Haha, yen a qui sont libérés, et yen a d'autres qui sont loin de terminer certains doc... (pauvre de moi)

- Mais c'est bon, j'y arriverai :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/01 21:40

Zep écrit:
Eikyou écrit:
Je suis en train de finir mon diagramme de classe et après il me reste la chose la plus dur à faire : ma lettre de motivation et autant dire que je n'ai aucune motivation de la faire ...

Juste un diagramme de classes pour le dossier de spé ? Tu penses pas que ça peut faire un peu maigre ?

Moi méchant ? meuh non:whistle:

Quand ai je n'avoir fait qu'un diagramme de classe ? :)

Et puis Zep tu as poster ton dossier qui lui aussi ne contenait qu'un diagramme de classe il me semble :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/01 21:45

Oui mais moi je suis pris donc maintenant je m'en fous B)

Je vous apprendrai à montrer du respect à vos futurs m2 moi:evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par MrBeignets - 2010/05/01 21:49

Moi je dis, le chèque de 80 pour le lundi c peut être pas obligé, mais par contre 300 candidats qui vont vouloir uploader leur dossier en même temps ...

Mouhahahahah:evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/01 23:18

Zep écrit:
Oui mais moi je suis pris donc maintenant je m'en fous B)

Je vous apprendrai à montrer du respect à vos futurs m2 moi:evil:

J'espère que tu me le montreras ... Dieu si tu m'entends

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/02 04:23

Ce sera déjà bien si l'on fait preuve de compassion pour certains M2 m'voyez ? :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/02 10:33

Aaaaah Diagramme de Classes! :S

Je réussirai peut-être à en faire un... Mais, je ne sais pas ce qu'il va donner.

Je crois que je vais faire comme Zep... En espérant qu'ils soient ouverts et compréhensifs ^^"

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/02 11:02

Ah ben ça me rassure, je suis pas le seul à avoir glandé sévèrement ces dernières semaines et à me retrouver la veille avec un diagramme de classes à faire B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/02 11:03

Akujiki s'en retournerait devant son PC s'il vous lisait

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/02 11:13

Pourquoi? C't'un pro d'UML?

Le reste est ok, j'ai bientôt fini l'écriture du global... L'architecture en revanche... Bon, on va improviser de toute façon :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/02 11:17

_____

eh ben moi qui pensais etre juste ... je me rend compte qu'en fait je suis un modèle de ponctualité par rapport à vous ... enfin bon bonne chance à tous (sauf au prog, faut pas déconner c'est la guerre)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/02 11:50

_____

Bon, dossier envoyé, ça a été un sacré stress de tout relire plusieurs fois pour être sûr de ne rien avoir oublié :laugh:
Bonne chance à tous !
(mais pas trop, tout de même :evil:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/05/02 11:59

_____

J'envoie le dossier aujourd'hui, mais j'ai un choix à faire entre deux interfaces que j'ai dessinées ... le truc que je déteste :D

En tout cas, à ce soir pour le grand soulagement :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/02 12:04

_____

Bien vu zep, jsuis bien retourné devant mon pc oO
Non je suis pas un pro d'UML, mais penser faire son archi en un jour...c'est ne pas vraiment prendre le concours au sérieux non?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/02 13:16

_____

Tu les as fait fuir:(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/02 13:29

_____

nop ;) toujours lÃ , en mÃªme temps je suis candidat ergo, je suis donc que trÃ¨s lointainement (je sais, c'est pas franÃ§ais) concernÃ© :P

Ã mon avis c'est juste la pression qui monte, qui monte... combien pourront oublier leur candidature faute de dossier pas rendu :evil: :evil:

moi c'est rÃ©glÃ©, par contre je constate qu'on est vraiment trÃ¨s peu Ã se prÃ©senter en ergo (3 d'aprÃ¨s ce que j'ai compris, dont 1 qui n'a jamais postÃ© sur le forum => en fac de psycho avec moi Ã Poitiers)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/02 13:36

---

akujiki écrit:
Bien vu zep, jsuis bien retourné devant mon pc oO
Non je suis pas un pro d'UML, mais penser faire son archi en un jour...c'est ne pas vraiment prendre le concours au sérieux non?

Je tiens à préciser que je n'ai pas commencer hier soir cela va de soit. J'ai commencer hier à ouvrir mon soft de modélisation UML après mon archi était déjà fini depuis un moment. Et je pense que certaines personnes travaillent mieux dans l'urgence :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/02 13:56

A savoir aussi qu'akujiki pense avoir été refusé au premier recrutement car il n'a fait qu'un seul diagramme de classe pour son dossier de spé (du moins, cela lui a été bien reproché..)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/02 14:03

Oui, mon archi était prête plusieurs jour avant le rendu, j'ai hésité à mettre plus mais je ne l'ai pas fait puisqu'il précisent bien sur le site que "ce n'est pas un exercice technique de réalisation de jeu vidéo" (ou quelquechose dans le genre). Mais une fois arrivé à l'oral on m'a bien dis que deux pages ca faisait très léger...et on m'a refusé.

Heureusement il y a eu une seconde session la même année, là je leur ai fait 8 pages avec plus d'un diagramme et ca leur a clairement plus...à vous de voir...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/02 14:10

En spécialité Programmation :
Une proposition schématique d'architecture logicielle du jeu.

Cette phrase en même temps n'est pas très explicite. Après c'est une affaire d'oral je pense il faut savoir défendre aussi un peu son dossier et montrer ce que l'on vaut car on est bien d'accord que peut-être ce n'est pas moi qui ai fait mon diagramme :woohoo: . Donc il faut montrer un peu nos connaissances aussi au moment de l'oral . Enfin je pense...

Et le fait que tu es était pris en ayant fait qu'un diagramme de classe le prouve (désolé de te prendre tout le temps en exemple Zep mais tu es un dieu :woohoo:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/02 14:12

Mais une fois arrivé à l'oral on m'a bien dis que deux pages ca faisait très léger...et on m'a refusé.

Ou alors faut que vous montrez que vous êtes un programmeur fou et passionné lors de l'entretien pour que ça passe comme une lettre à la poste.

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/02 14:13

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par akujiki - 2010/05/02 14:12

---

le fait de se défendre à l'oral est très important oui, mais attention ne pensez pas que vous aurez beaucoup de temps (c'était ma deuxième erreur). Je tablais sur 15/20 min d'oral, et au final c'était plutôt 10min pour chacun (certains moins que ca).

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/02 14:35

---

timotims, je ne sais pas qui tu as compté pour le dossier d'ergo, mais j'en connais déjà 2 personnellement : atmaweapon (un pseudo dans le genre ^^' désolé raph' j'ai pas trop retenu le pseudo) et bufbot inscrit sur le site mais qui n'a jamais posté sur le forum. Voilà, alors peut-être que ça ferait 5 alors, et vous serez tous pris, personnellement je pense qu'il y en a qui se cachent XD ! Mais la concurrence sera toujours moins grande qu'en GD ou Prog', d'ailleurs je trouve que les candidats en Prog' affluent ces temps-ci, alors bonne chance à tous. Moi j'ai encore quelques trucs à faire sur mon dossier ^^ !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par timotims - 2010/05/02 14:40

@ Viewtiful Jojo : il me semble que c'est atma que j'avais aperÃ§u dans le forum, ce qui fait 4 candidats... c'est un peu maigre... ou alors ils se cachent...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/02 14:46

Ouais, ben ça fait donc une bonne nouvelle pour vous, après faudrait débusquer ceux qui se cachent (s'il y en a) ^^ !!

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/05/02 14:46

Non il n'y pas beaucoup de prog ... Beaucoup vont se désister... (suivez mon doigt, désistez vouuuuuuus allez allez les petits .... :evil:)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/05/02 14:51

Tous les candidats ne sont pas des floodeurs qui ne gaspillent pas leur temps sur ce forum et travaillent sur leur dossier. :whistle:

:side:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/02 15:00

Salut,
on sait toujours pas la dead-hour-line pour charger son dossier lundi?
Plutot genre 11h du mat? 18h? Minuit?...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/02 15:03

@ De Beuk contente toi de l'envoyer le plus vite en serrant les fesses :evil: :evil:

enfin, fini le avant quand mÃªme :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par MrBeignets - 2010/05/02 15:05

Je dis oui pour la combi sexy Zep, par contre fo pas oublier le chapo :
http://store.valvesoftware.com/productshowcase/productshowcase_HL2HeadCrabHat!.html

:P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/02 15:36

Et tu as tout à fait raison Zep ! On va bien se faire avoir par toutes ces personnes trop sérieuses !!

De Beuk, vu qu'il n'y a aucune indication, il me semble logique que ce soit jusqu'à lundi 23h59... après ma logique... ^^'

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/02 16:11

De Beuk contente toi de l'envoyer le plus vite en serrant les fesses

En gros t'en sais rien :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/05/02 17:28

Muarf!!!!
Lundi dead-line donc?

Ca veut dire qu'on a toute la nuit (et les cuicui sont gris) pour finir notre dossier ?!?

P.S: On est 2 en conception visuelle sur ce forum..
Au JPO, on était au moins 4.. Et tout le monde ne vient pas!
Donc beaucoup de personnes se"cachent"!

Ce serait l'horreur.. 300 personnes qui débitent tant de choses utiles ^^.

Bon courage jeunes gens !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/02 17:53

Lundi 3 mai, deadline oui.
Mais quid de l'heure?...

Snourf, ne compte pas le nombre de postulants en fonction u nombre de posteurs du forum : y'a pas que des floodeurs qui tentent d'entrer à l'enjmin. ;)
Tout le contraire d'ailleurs, je pense que la grande majorité des candidats n'a pas vu le forum, n'en a que faire, ou se contente d'y jeter un oeil sans s'y inscrire.

Et si quelqu'un à une info sur l'heure bitoire (oh le lapsus) de Lundi, il sera bien bon de nous en faire part! <3

Dbk

Message modifié par: De Beuk, à: 2010/05/02 17:55

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/02 19:07

Qu'est-ce que tu ne comprends pas dans :

3 mai: date limite de retour des dossiers

Bon ok, faudrait que je me renouvelle de temps en temps:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/02 19:37

Qu'est ce que tu comprends pas dans ma question? :whistle:

En général les dates limites sont soumises au cachet de la poste ou à l'heure de fermeture du bureau... mais là...
La date limite du 3 mai ça peut être 00h01 comme 23h59, et tu admettras que ça fait une différence.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/02 19:42

Pas de précisions supplémentaires donc les dossiers doivent être recevables jusqu'à la dernière seconde de ce lundi à venir, point barre. :angry:

Non ? :dry:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/02 20:02

Vous vous prenez la tête pour de choses qui n'en valent pas la peine : si vous êtes loin d'avoir fini votre dossier, qu'il faille le rendre à 12h00 ou 23h59 ça changera pas grand chose.

Ensuite, si c'était date de rendu limite au 3 mai 0h01, ça signifie que la date limite est le 2 mai...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/02 20:09

Vous pourrez rendre votre dossier jusqu'à ce qu'il ne soit plus possible d'uploader.

Voilà, maintenant on demandera plus d'infos demain. :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/02 20:13

Zep, j'ai un ultime problème à l'élaboration de mon dossier :dry:

Comment as-tu fais pour mettre un diagramme UML dans ton document texte? Je ne sais pas quel logiciel de traitement de texte tu as utilisé (pourquoi pas LaTeX qui sait :whistle:) mais j'ai vraiment envie de savoir ce que tu as utilisé pour intégrer ton diagramme de classes dans ton dossier?

Pour ma part, j'utilise Open Office Writer (je suis sous Linux pour bosser, j'ai pas les icônes de jeu pour me déconcentrer :lol:).

Merci pour ton aide Zep, cela m'aura été d'un grand secours pour ma part. ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/02 20:34

Bon bah si tu utilises OOo t'as pas besoin de moi alors.

Quelqu'un d'autre à besoin de mon aide ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/02 20:45

Indiquer comment faire un diagramme ne veut pas forcément dire mâcher le travail... Mais je comprend que tu penses qu'on doit voler de nos propres ailes et tout et tout ^^

J'imagine que t'as dû bidouiller pour réussir à le faire. Cependant, rien dans mon interface et dans ce que j'ai cherché me permettrai de réaliser un semblant de diagramme...

Bref, tant pis, je vais faire sans aperçu... Tout à la main à l'ancienne

B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/05/02 21:24

Dossier envoyé !

Avec normalement plus aucune faute d'orthographe (c'est super d'avoir une maman :D) et en espérant que les servers ne soient pas corrompus par des pirates russes, chinois, ou ... turques ! (ça m'est déjà arrivé sur mon site perso, y'a longtemps :D)

donc croisons les doigts, et bonne chance à tous =D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/02 21:38

Bon, comme je trouve pas quoi dire...

J'annonce officiellement que j'ai fait du super double poste...

Méa Culpa... :dry:

Message modifié par: Yotsu, à: 2010/05/02 21:54

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/02 21:38

En réponse au post d'après:

Gné... désolé.. J'ai totalement déraillé. :silly:

Message modifié par: Yotsu, à: 2010/05/02 22:23

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/02 21:42

On le saura que tu fais tout à la main... à l'ancienne !

:P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/02 22:00

---

akujiki écrit:
le fait de se défendre à l'oral est très important oui, mais attention ne pensez pas que vous aurez beaucoup de temps (c'était ma deuxième erreur). Je tablais sur 15/20 min d'oral, et au final c'était plutôt 10min pour chacun (certains moins que ca).
D'ailleurs (même si c'est encore loin), les oraux portent sur quoi ? J'ai trouvé peu d'infos à ce sujet.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/02 22:07

En gros tu dis bonjour au jury, là ils se présentent et te disent:

"Bon je t'explique comment ca va ce passer. Tu va te présenter, présenter succintement ton dossier commun sans oublier les points essentiels, puis (pour les progs) tu vas nous parler de ton archi".

A savoir que tout les membres du jury n'ont pas forcément lu le dossier en question.

Après ya une petite phase de question réponse, sur tes connaissance sur ta spé (question sur les moteurs physiques, 3d etc pour les progs), sur le dossier, le cv, le parcours scolaire...

Ces questions là n'ont rien à voir d'un candidat à l'autre.

C'est à peu près tout ce que je peux vous dire, à part la première partie on a tous eu un oral différent.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par prosqk - 2010/05/02 22:42

Youhou dossier envoyé !

Maintenant j'ai déjà peur pour l'oral si j'y vais :(

Bonne chance à tous (sauf aux prog yen a beaucoup trop) !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/02 22:57

Dossier uploader aussi !

Par contre quelqu'un sait quand on aura la réponse pour les écrits ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/02 23:00

Un peu moins d'une semaine avant la date du concours, de quoi faire payer le train assez cher pour ceux qui ont besoin de le prendre :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/02 23:03

J'avoue c'est ultra moche ça !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/03 00:10

Ca fait parti du supplice du recrutement !

Maintenant c'est à nous de bien rire en vous regardant attendre les résultats:evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/05/03 00:14

Adieu monde cruel !!!
J'ai validé mon dossier avec 2 pages magiquement absentes!!

Tout le monde a envoyé?!!
C'est normal qu'il y ai tjrs cet ignoble tableau jaune avec marqué en dessous "en cours de traiement" ?

Muarf zzzzzzzen..
Pis si y a pas d'oral, bah euhhh c'est un billet économisé..

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/03 00:58

Advienne que pourra !

Bon par contre 20 minutes à batailler pour faire rentrer le cv et la lettre de motivation dans le mégaoctet autorisé, spas cool :pinch:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/03 01:06

Maintenant que les dossier sont à peu prés tous rendu j'aimerais vous posez une question : Est ce un choix judicieux de représenter une architecture sous la forme d'une succession de diagrammes de séquence expliqués et commentés ? (d'ailleurs est ce qu'on peut appeler ça une architecture ? c'est plus la description d'un pipeline d'échange de données entre les différents moteurs ...)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/03 08:15

Snourf écrit:
Adieu monde cruel !!!
J'ai validé mon dossier avec 2 pages magiquement absentes!!

Il n'y a pas moyen de le renvoyer ?

Maintenant que les dossier sont à peu prés tous rendu j'aimerais vous posez une question

La deadline n'est pas encore passée. Bon certes, ceux qui n'ont pas encore fait leur archi auront pas le temps de la faire maintenant.

Sinon pour te répondre en substance : tant que tu assumes et que tu défends ton architectures, tous les choix sont a priori judicieux.
Reste qu'un diagramme de classes ou d'objets est une base dont on peut difficilement se passer.

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/03 08:30

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/03 08:34

Gros problème : on dirait qu'on ne peut "plus" uploader notre dossier:blink: :blink: :blink: :pinch:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/03 08:54

Sympathique...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/03 08:57

Ahah! on va se renseigner aujourd'hui.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/03 08:59

Zep écrit:
Ahah! on va se renseigner aujourd'hui.

Ce serait très gentil de ta part:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/03 09:05

'Tendez, j'ai pas encore fixer mes tarifs:kiss:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/03 09:06

J'étais tellement en stress hier pour finir que, même après avoir valider le dossier je n'ai pas réussi à « redescendre » .
Résultat : pas dormi de la nuit, des palpitations, une hausse de tension ect. L'ENJMIN va me tuer lol.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/03 09:08

Gros problème : on dirait qu'on ne peut "plus" uploader notre dossier

Mode serrage de fesse /ENABLED

Message modifié par: De Beuk, à: 2010/05/03 09:09

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/03 09:50

Dossier validé hier, chèque envoyé avant-hier...
C'est bon, je peux commencer à stresser...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/03 10:00

Renseignements pris auprès de l'administration, le fait de ne plus pouvoir uploader aujoud'hui vos dossiers est un bug (il en fallait bien un...).

Vous devriez pouvoir le faire à nouveau dès la fin de matinée, jusqu'à ce soir, 23h59.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/03 10:05

Vous devriez pouvoir le faire à nouveau dès la fin de matinée, jusqu'à ce soir, 23h59.

Aaaah merci! L'info que j'espérais plus!
Dans six mois, dans un troquet d'Angoulême, je paye ma pinte Ocyto.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par kojimah - 2010/05/03 10:08

Bonjour a tous,

Je postule pour la section prog cette année.
Je tiens a remercier Zep pour l'aide qu'il a fournit étant donné l'expérience qu'il a eut avec sa candidature.
Également Ocytocine pour la prise de renseignement. :)

Merci et bonne chance a tous

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/03 10:25

Ocytocine écrit:
Renseignements pris auprès de l'administration, le fait de ne plus pouvoir uploader aujoud'hui vos dossiers est un bug (il en fallait bien un...).

Vous devriez pouvoir le faire à nouveau dès la fin de matinée, jusqu'à ce soir, 23h59.

c'est bien ce que je pensais:whistle: :P

merciiii pour l'info;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/03 10:31

J'ai frôlé l'évanouissement en tombant sur : "Il n'y a pas de session de candidature en cours."

Tout content d'avoir enfin tout peaufiné, c'est pas bon ce genre de blagues pour ma santé!

Quoique, j'espère que le bug sera fixé bientôt...avec le décalage horaire avec Montréal, il est déjà 4h30, vais devoir rester éveillé :side:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/03 10:34

---

ya vraiment de tous les horizons qui postulent ...
Bengladesh, Québec, encore d'autres pour voir ?

et sinon une seule chose à dire : gnyark zavez qu'a rendre vot' dossier avant gnihihihihihihihihihih mwaahahahahhahahah la ponctualité vaincra !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/03 10:37

Haha, faut pouvoir se mettre un bon petit stress aux fesses à la dernière minute, sinon c'est pas marrant.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/03 10:39

Mais on est ponctuel ! C'est le site qui ne l'ai pas XD !
En tout cas, le problème m'a l'air réglé ^^ !

Bon ben en fait c'est à Ocytocine qu'on doit donner un chèque pour nous avoir mis au courant ! Dommage Zep...

Hey fellow, ru1 à midi ;) ! Désolé c'était un petit message perso ^^' !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/03 10:41

Bin pas vraiment en réalité, vu que j'ai toujours "Il n'y a pas de session de candidature en cours." en rouge qui me saute en yeux en cliquant sur la partie candidature.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/03 10:46

Chez moi ça fonctionne, la page est revenue à la normale.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/03 10:51

---

hummmmmm hummmmmm, Ã§a sent la libÃ©ration de l'upload 5 minutes avant la clÃ´ture final et tout le monde qui va se jetter dessus pour upload en mÃªme temps :evil: :evil: donc saturation du servir et.... oh jes sais que vous avez compris :evil: :evil:

une adresse pour envoyer des tubes de vaseline ???:evil: :evil:

bon courage Ã§a va revenir, et si Ã§a dure vraiment trop, ils peuvent (peut-Ãªtre) Ãªtre comprÃ©hensif pour donner un jour de dÃ©lai supplÃ©mentaire

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/03 10:58

J'étais sous Firefox et apparemment ca fonctionne pas là. Je suis passé sous IE et là c'est bon, j'ai pu upload (ouf) .

edit: yay finito . quand même c'était bien sympa ce projet

Message modifié par: Lynx, à: 2010/05/03 11:04

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Titus - 2010/05/03 11:08

TinTouneT écrit:
J'étais tellement en stress hier pour finir que, même après avoir valider le dossier je n'ai pas réussi à « redescendre » . Résultat : pas dormi de la nuit, des palpitations, une hausse de tension ect. L'ENJMIN va me tuer lol.

Harf! j'avais prévu le coup! une bonne bouteille de ballantine's, un pote et un PC!

Dossier bien envoyé hier!

Au fait bonjour tout le monde!

Titus, candidat conception visuelle.

Salut Snourf au passage, on a du se croiser à la journée porte ouverte, enfin si jamais tu faisais partie de la discussion avec le parent en son fils de 16 ans...

Bon allez pour ceux qui rendent aujourd'hui profité bien de votre soirée!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/03 11:09

Zep' était avec moi quand je suis passé à l'administration, j'ai juste été le plus rapide à poster :p

Donc, par souci d'équité, je vous propose de faire deux chèques !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/03 11:14

---

vous les préférez en bois, en métal ou en marbre vos chèques ? bien que moi je ne vous dois rien vu que j'ai rendu avant :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par bouga! - 2010/05/03 11:34

@Nola:

Salut !
Et non tu n'es pas le seul à postuler en conception sonore.
Je connais un autre gars qui postule aussi.

et ça y est le dossier est uploadé ! ça, c'est fait...

@+

Message modifié par: bouga!, à: 2010/05/03 11:38

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/03 14:43

Dossier Uploadé! :woohoo:

On verra ce que ça donne sous les yeux du jury!

J'ai vraiment cru ne pas y arriver :ouf:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/03 17:35

Bien, dossier uploadé ici aussi ! J'vais m'faire un cinéma pour décompresser.

Sinon dès demain, partage des dossiers ? :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/03 17:43

Ouais pourquoi pas ^^"

Pour le mien, j'ai eu du mal à tout mettre en 5 pages alors, pensez à mettre des lunettes ou faire un zoom :dry:

Au moins, s'il est pas pris, je saurais pourquoi...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/03 18:04

On se verra dans 2 ans Yotsu !

Ah non, je serai déjà plus à l'ENJMIN

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/03 18:05

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/03 18:10

T'en fais pas Yotsu, ça compensera le dossier de 3 pages écrit en taille 18 de zep. B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/03 18:14

Zep écrit:
On se verra dans 2 ans Yotsu !

Ah non, je serai déjà plus à l'ENJMIN

Ah, c'est bien que tu abordes justement ce sujet délicat de toi-même, parce que je viens d'avoir les résultats des partiels et, hum, comment dire... faudrait qu'on cause !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/03 18:22

:laugh: :laugh: :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par [Bidule200] - 2010/05/03 19:26

Vite ! À minuit le serveur de l'ENJMIN redevient citrouille :ohmy:

...
:blush: :unsure: :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/03 19:29

À mon avis la trouille frappe bien avant minuit.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/03 20:10

Harlequin écrit:
À mon avis la trouille frappe bien avant minuit.

J'espère pas:woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/03 20:31

Allons bon... J'espère que la "substance" ne les effraieront pas... :dry:

N'oublie pas Zep, le retour du Karma :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Titus - 2010/05/03 21:02

Allé courage pour ceux qui n'ont pas encore envoyés leurs dossiers, c'est la dernière ligne droite!
Après vous pourrez grave en profiter! Pour moi ce soir ce sera Pina colada sur halo 3 B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/03 21:08

Titus écrit:
Allé courage pour ceux qui n'ont pas encore envoyés leurs dossiers, c'est la dernière ligne droite!
Après vous pourrez grave en profiter! Pour moi ce soir ce sera Pina colada sur halo 3 B)

dernière relecture et après je crois v aller me faire un paradis du fruit:lol: suivi d'un bon coop sur splinter cell conviction:P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/03 21:21

Bon ben c'est fait ! Maintenant, on va penser à autre chose en attendant tranquillement les résultats ^^ !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/03 23:05

---

dossier envoyé !:P Suis-je le dernier à l'avoir uploader ? :laugh: :laugh:

Message modifié par: ridfux, à: 2010/05/03 23:06

Message modifié par: ridfux, à: 2010/05/03 23:06

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par kojimah - 2010/05/03 23:10

OH MON DIEU
Je viens de l'envoyé, c'était juste :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lise - 2010/05/03 23:13

Dossier envoyé... :laugh:

Je respire enfin ^^°

Message modifié par: Lise, à: 2010/05/03 23:20

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par kojimah - 2010/05/03 23:14

---

essaye avec Internet Explorer, a ce qu'il parait firefox sa bug

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/03 23:18

Ah oui? Pourtant j'utilise firefox et je n'ai eu aucun problème:woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lise - 2010/05/03 23:21

De même.
Une dernière tentative a été fructueuse. Et je n'ai toujours pas compris pourquoi cela ne fonctionnait pas...
Arf! :blush:

Mais merci beaucoup en tout cas :) :laugh:

Message modifié par: Lise, à: 2010/05/03 23:22

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/03 23:25

---

il manquerait plus que le site bugge juste avant la deadline:silly: :silly: :lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/03 23:41

---

olala les borderlines ^^

yen a qui doivent avoir tout chaud en ce moment !! :lol: :lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/03 23:42

Faudra m'expliquer pourquoi autant de gens attendent le dernier moment ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/03 23:45

Ptet parce que la deadline est à minuit et que certaines personnes aiment bien rendre leur devoir au dernier moment ? :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/05/03 23:48

Il y en a qui ont de la chance, ça fait 24 heures que je ne respire plus..
Je déteste le bouton valider..

Et oui soyons généreux, échangeons les dossiers!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/03 23:59

Faudra m'expliquer pourquoi autant de gens attendent le dernier moment ?

Rien que des droguays à l'adrénaline, ils se font un ptit shoot en cliquant sur le bouton à 23h59 :dry:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/04 00:00

---

c'en est finit de vous :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/04 00:00

Snourf écrit:

Et oui soyons généreux, échangeons les dossiers!

Les bonnes idées appartiennent à ceux (ou celles!) qui les réalisent:side:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/04 00:00

Time's up!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/04 00:01

Rho, ce triplé de M1 rôdant sur le forum à l'heure fatidique :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/04 00:01

---

triple combo made in m1 B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/04 00:08

---

vous avez pas de stage à trouver au lieu de rôder sur les forums à minuit ? :evil: :evil: :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/04 00:09

T'inquiète, c'est déjà fait.

* 'vous apprendrai à nous respecter moi *

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/04 00:09

T'inquiètes pas pour nous, on a pas attendu la dernière minute ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/04 00:16

Heu...

Heu.....

Grmpf... :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/04 00:19

Zep écrit:
T'inquiète, c'est déjà fait.

* 'vous apprendrai à nous respecter moi *

On verra bien ! :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/04 00:27

---

aller pour ceux qui veulent les dossiers des autres :
le mien

rappel : je suis en prog

enfin je postule en prog du moins :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/04 00:29

Bonnin Oo

Toi tu vas être pris à l'ENJMIN XD

: j'ai juste survolé le dossier de spé là....j'ai l'impression d'avoir déjà vu ça quelque part :dry:

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/04 00:32

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/04 00:57

---

ouais il me semblait bien en avoir vu un autre bonnin sur une fiche pendant les JPO :p

bah une archi c'est une archi ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/05/04 00:57

Moi pas tout comprendre, si ce n'est qu'on aura une fourchette géante à cause d'un vilain méchant.. Génial ^^.

Et que l'écologie est à la mode chez dame "Natrix".. Pardon il est tard.
M'enfin j'aime bien l'idée de refaire l'univers de corbusier à bad scale plutôt que bonne... !
Un coussin géant de 3 kilomètres..

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/04 03:47

Wah l'aut eh, il se fout de ton background!

Moi je lache pas mon dossier... d'façon j'ai craché dedans.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/04 03:48

Il est 22h48 dans le pays ou je vis... je peux flooder tranquilos pendant que tout le monde dors.

EDIT : Yay! 100 pages!

Message modifié par: De Beuk, à: 2010/05/04 04:40

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/04 08:29

De Beuk écrit:
Wah l'aut eh, il se fout de ton background!

Moi je lache pas mon dossier... d'façon j'ai craché dedans.

Toute façon on en veut pas:silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/04 08:40

Bon, voilà le mien... Et me tapez pas, je me fais déjà suffisamment mal en me disant que je serais pas reçu aux écrits...

Voilà le mien...

J'ai pas encore regardé celui qui a été montré avant... je vais sans doute céder à la curiosité... :P

@Zep: t'as pas le droit de le lire :evil:

Message modifié par: Yotsu, à: 2010/05/04 08:49

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 08:42

J'ai survolé le dossier de Bonin. Apparmaent, il n'a pas séparé la parti présentation du jeu et le dossier d'architecture tel que s'était demandé sur le site. (moi j'ai fait deux pdf différents). ça change quelque chose ou pas ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/04 09:00

Je pense que ça ne change rien... Le tout et de bien montrer que tu parles de la partie de ta spécialité...

Et, dans un sens, ta manière de faire doit les arranger ^^"

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/04 09:29

@Yotsu :
Partie SpAcialité
Ça le fait pas trop :pinch:

Pourquoi tu ne peux pas faire un aperçu graphique sur ton traitement de texte ? Si tu ne l'a pas fais avec wordpad tous les traitements de texte ont des outils de dessins et d'organigrammes, et puis des logiciels gratuits pour faire de l'UML il y en a . Parce que là se refaire le diagramme avec du texte c'est pas glop, j'ai peur que le jury ne se prenne pas la tête avec ça :dry:

Apparmaent, il n'a pas séparé la parti présentation du jeu et le dossier d'architecture tel que s'était demandé sur le site. (moi j'ai fait deux pdf différents)
C'était marqué où :blink: ?

Message modifié par: poupi, à: 2010/05/04 09:30

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 09:34

De Beuk écrit:
Wah l'aut eh, il se fout de ton background!

Moi je lache pas mon dossier... d'façon j'ai craché dedans.

Complétement d'accord.

Les gars je reste coutois et je vous souhaite bonne chance. Je posterais peut être une ou deux pages de mon dossier de présentation de jeu en guise de "teaser" mais jamais mon dossier complet !

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/04 09:54

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/04 09:38

Je pense qu'on pouvait faire comme on le souhaitait. Moi j'ai séparé la partie commune et la partie spécialité mais parce que ça m'arrangeait aussi ! Donc bon, le tout c'est qu'il y ait ce qui est demandé dans la consigne de base ;) !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 09:40

Viewtiful Jojo écrit:
Je pense qu'on pouvait faire comme on le souhaitait. Moi j'ai séparé la partie commune et la partie spécialité mais parce que ça m'arrangeait aussi ! Donc bon, le tout c'est qu'il y ait ce qui est demandé dans la consigne de base ;) !
poupi écrit:
@Yotsu :
C'était marqué où :blink: ?

Message modifié par: poupi, à: 2010/05/04 09:30

http://www.enjmin.fr/index.php?option=com_content&task=view&id=7&Itemid=10&limit=1&limitstart=1

Allé bonne chance les gars.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/04 09:44

---

ben oui mais ya pas marqué de le faire séparément non plus :dry:

TinTouneT:
Mais quand je vois vos dossiers, franchement, ça me conforte dans l'idée que j'ai mes chances.

dis tout de suite que t'es le meilleur et qu'on est des merdes ça ira plus vite ...

Message modifié par: Fellow, à: 2010/05/04 09:46

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/04 09:46

TinTouneT : Ok, dans cette page on te parle "du dossier" mais j'ai vu 2-3 dossiers de game design et un dossier de CdP et ils étaient tous séparés alors je te laisse ton "bonne chance" ;) en tout cas sur ce point là qui ne me semble pas être le point le plus important pour être accepté...

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/05/04 09:48

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 09:48

Fellow écrit:

dis tout de suite que t'es le meilleur et qu'on est des merdes ça ira plus vite

ah non j'ai pas dit ça ! je reste courtois. Je dit juste que je ne suis pas à coté de la plaque contrairement à ce que j'ai pu croire à moment.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/04 09:51

TinTouneT écrit:
Mais quand je vois vos dossiers, franchement, ça me conforte dans l'idée que j'ai mes chances.

Aaaaah ça me rappelle quelqu'un qui nous disait qu'il attendait avec impatience le classement pour être sûr qu'il était premier l'an passé... On l'attends toujours sur la liste des admis, nous.

Et non, il n'y a pas de classement. Enfin, pas public en tout cas.

Sinon, Tintouin, tu postules en GD?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 09:53

---

bon ok je vais faire une modif de ça parceque sinon je le sens mal pour la suite. Voilà cette phrase à disparu dans un vortex spaciotemporel . A part ça : je postul prog.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/04 09:55

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/04 09:58

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/04 10:06

Sur la page nulle part il y est écrit qu'il faut faire deux fichiers séparés. M'enfin, c'est pas ça qui va compter.
Après pour ce qui est de ne pas donner son dossier, chacun fait ce qu'il veut, de toute manière la deadline est passée donc je vois pas trop ce que ça va changer, c'est juste pour qu'on (les candidats et les M1/M2) puissent voir les idées qui sortent de nos cerveaux malades.
Et dans tous les cas nous ne sommes pas les jurys, donc je ne pense qu'on puisse dire si on est 'à côté de la plaque' ou pas. Regarde le dossier de Zep avec ses schémas faits sur Paint, il est passé ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/04 10:11

Moi désolé je poste pas de suite mon projet j'attends de savoir si je suis pris aux écrits. C'est une juste une question de stress supplémentaire que je ne peut m'infliger :sick: :)

Sinon j'aime beaucoup les idées des dossiers postés !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/04 10:13

---

poupi écrit:
 Regarde le dossier de Zep avec ses schémas faits sur Paint, il est passé ...

Tout à fait, et quiconque m'aurait fait une remarque là dessus se serait pris un "je postule pas en graph".

Sinon TinTouneT, fait pété ton dossier qu'on voit de quoi tu es capable

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/04 10:18

Zep vous inflige la perte de 12 points de QI

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/04 10:22

Moi aussi j'ai des schémas faits sur Paint B) !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/04 10:25

---

poupi écrit:
Pourquoi tu ne peux pas faire un aperçu graphique sur ton traitement de texte ? Si tu ne l'a pas fais avec wordpad tous les traitements de texte ont des outils de dessins et d'organigrammes, et puis des logiciels gratuits pour faire de l'UML il

y en a . Parce que là se refaire le diagramme avec du texte c'est pas glop, j'ai peur que le jury ne se prenne pas la tête avec ça :dry:
J'avoue que c'est le gros point noir de mon dossier... J'ai fait comme j'ai pu...
Car je n'avais aucune idée de comment faire mon diagramme (le faire sur Paint ne m'a pas traversé l'esprit :unsure:).
Mais je mise sur la mise en forme et la clarté.

De toute façon, ça sert plus à rien de stresser pour maintenant...

Dernière chose: J'ai vu sur le premier dossier qu'il a utilisé Bouml pour faire son diagramme. Comment on fait? J'avoue que, si je suis refusé, ça me fera un plus pour l'année prochaine!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 10:25

Zep écrit:
poupi écrit:
Sinon TinTouneT, fait pété ton dossier qu'on voit de quoi tu es capable

mmm je sens que je commence à me faire une répute du gars qui se la pête et j'ai pas envie de ça parceque c'est faux.
De plus, je ne souhaite pas publier mon dossier mais je peus publier une ou deux page si vous voulez. Je ferais ça un peu plus tard ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/04 10:30

Dernière chose: J'ai vu sur le premier dossier qu'il a utilisé Bouml pour faire son diagramme. Comment on fait?

Tu le télécharges et tu l'installes :laugh:
Après tu fais ton diagramme, et sur le clic droit t'as une option pour pondre une image, et après zou dans le doc.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/04 10:32

@Yotsu : ben en fait j'ai galéré pas mal de temps avec Bouml, j'avais fait toute mon archi au début et quand j'ai voulu avoir la représentatino graphique j'ai pas réussi donc j'ai chopé un tuto sur le net : Tuto

bon meme si ya écrit "use case", c'est pas forcément un diagramme d'utilisation de cas.

si t'as encore besoin, je suis éventuellement là

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/04 10:46

TinTouneT écrit:
mmm je sens que je commence à me faire une répute du gars qui se la pête et j'ai pas envie de ça parceque c'est faux.

Pas de panique, il faut relativiser : ce n'est qu'un forum. Ce serait un peu hâtif que de porter des jugements à partir de quelques messages*. Par exemple, dans la vraie vie, Zep' n'est pas comme ça.

Il est bien pire.

* Mais bon, ça n'empêche qu'il faut faire attention à la forme :p

Edit : Grmpf, une balise qui s'est faite la malle.

Message modifié par: Ocytocine, à: 2010/05/04 10:47

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par timotims - 2010/05/04 11:14

Ã part les (peut-Ãªtre) futur M1 prog tout fiÃ¨re, y en a t'il qui n'ont pas pu rendre leur dossier Ã temps ??

je comprendrai qu'il veulent se cacher, mais Ã§a permettrait une meilleure Ã©valuation du nombre de personne que l'on sera susceptible de croisÃ© pour l'Ã©crit Ã panam

vu l'aprÃ©ciation que vous avez des ergos je prÃ©fÃ¨re pas poster mon dossier B) je changerai peut-Ãªtre d'avis si je suis pris Ã l'Ã©crit

edit : je comprends pas de quoi vous parlez, Ã§a s'affiche niquel chez moi
edit 2 : peut-Ãªtre un bug du site, j'ai rien changÃ© Ã l'encodage de base

Message modifiï¿½ par: timotims, ï¿½: 2010/05/04 11:55

Message modifié par: timotims, à: 2010/05/04 11:59

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/05/04 11:20

---

s'il te plait change ton encodage si tu veux qu'on arrive à te lire correctement ... ça fait vraiment mal aux yeux:pinch:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/05/04 11:21

Surtout pour quelqu'un qui postule en ergo :silly:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/05/04 11:29

Personnellement j'ai valide mon dossier ce matin à 00h02 dans un espece de stress intergalactique :D. A priori ca a fonctionne...

Sinon, qu'est ce que ca fait du bien d'avoir fini tout ca, apres une semaine a dormir trois heures par nuit et une nuit blanche pour finir en apotheose, ca a fait du bien de se taper un bon dodo de 6 heures !

J'essaierai de poster mon dossier a l'occasion (je ne comprends pas trop pourquoi certaines personnes y sont refractaire, maintenant que tout est termine ^^).

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Yotsu - 2010/05/04 11:32

_____

Fellow écrit:
@Yotsu : ben en fait j'ai galéré pas mal de temps avec Bouml, j'avais fait toute mon archi au début et quand j'ai voulu avoir la représentatino graphique j'ai pas réussi donc j'ai chopé un tuto sur le net : Tuto

bon meme si ya écrit "use case", c'est pas forcément un diagramme d'utilisation de cas.

si t'as encore besoin, je suis éventuellement là

Bah, je connais Bouml (même si je n'apprends à l'utiliser que depuis quelques semaines...) et j'ai voulu faire mon diagramme de classes comme avec. Mais j'ai été confronté au problème de convertir le diagramme en image.. J'étais perdu :dry:

Voilà l'histoire qui m'a amené à faire 7 pages d'architecture système :sick:

Et, au fait, comment as-tu fait pour faire apparaître les "+" et les "-" dans tes classes? C'est LE détail qui tue!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 11:33

_____

Furodo écrit:
(je ne comprends pas trop pourquoi certaines personnes y sont refractaire, maintenant que tout est termine ^^).

Peut être parceque ça peut donner des idées suceptible d'être utilisées à l'oral par exemple. Du genre "oui mais j'aurais aussi pu faire comme ci ou comme ça".

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/04 11:39

_____

c'est une option à la con :
> Edit drawing project ou un truc comme ça
> show members visibility

et pour avoir le diagramme t'as du faire comme moi, cad direct le diag de classe et paf pas moyen d'avoir un dessin de ce que ça donne

en fait faut faire un use case view et y inclure un class view (ce me semble ...)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 11:44

_____

Voici un petit teaser concernant mon dossier d'architecture (limité à 10 DL)

http://rapidshare.com/files/383364422/TeaserDossierML.pdf.html

Edit : limte de dl atteint ! La vache c'est allé vite !

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/04 14:49

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/04 11:45

TinTouneT écrit:
Peut être parceque ça peut donner des idées suceptible d'être utilisées à l'oral par exemple. Du genre "oui mais j'aurais aussi pu faire comme ci ou comme ça".

Bah oui, ton dossier est tellement bon que c'est un modèle pour tous tes concurrents on le sait tous:side:

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/04 11:59

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 11:51

Zep écrit:
Furodo écrit:
Bah oui, ton dossier est tellement bon que c'est un modèle pour tous tes concurrents on le sait tous:side:

C'est pas par rapport à la qualité du dossier : Même dans un dossier complétement foireux on peut potentielement trouver des idées.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/05/04 12:03

Yeah, c'est fini tout ce stress, plus qu'a attendre les convocations a l'écrit. Pour les M* qui trainent dans le coin, on peut avoir une idée de quand on saura ce qu'il en est?

Et comme c'est mon premier message, je me présente.
Fin de licence info à Rennes, un concurrent de plus en section prog.

J'ai bien aimé les dossiers envoyé, même si j'ai trouvé qu'on sentait un peu trop la patte de Zep derrière (même présentation, même structure, introduction presque identique pour un des dossiers ^^;)
Au passage merci d'avoir uploadé ton dossier Zep, j'avais déjà quelques dossier mais je savais pas si ils avaient été retenus ou pas XD

Par contre M. Bonnin on va pas être copains, on à pris le sujet à peu prés dans le même sens lol (a suivre quand j'aurais pris le temps d'uploader mon dossier ^^)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/04 12:06

Yotsu écrit:
Fellow écrit:
@Yotsu : ben en fait j'ai galéré pas mal de temps avec Bouml, j'avais fait toute mon archi au début et quand j'ai voulu avoir la représentatino graphique j'ai pas réussi donc j'ai chopé un tuto sur le net : Tuto

bon meme si ya écrit "use case", c'est pas forcément un diagramme d'utilisation de cas.

si t'as encore besoin, je suis éventuellement là

Bah, je connais Bouml (même si je n'apprends à l'utiliser que depuis quelques semaines...) et j'ai voulu faire mon diagramme de classes comme avec. Mais j'ai été confronté au problème de convertir le diagramme en image.. J'étais perdu :dry:

Voilà l'histoire qui m'a amené à faire 7 pages d'architecture système :sick:

Et, au fait, comment as-tu fait pour faire apparaître les "+" et les "-" dans tes classes? C'est LE détail qui tue!

Dans la barre d'icônes de créations (la ou il y a l'icône de création de class) tu as un bouton edit tu clique dessus et tu trouvera ton bonheur ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Thor Tillas - 2010/05/04 13:26

_____

c'est pas pour tourner le couteau dans la plaie, mais un prog qui est pas capable de trouver une solution pour faire un petit diagramme de rien du tout qui est en fait le seul apport de la spé prog au dossier... ben euh... je sais pas ca fait bizarre...

Rien que le vieux Print screen de Bouml, staruml ou un des milles autres logiciels UML, voir, à la limite, des zones de textes de word, paint si vraiment, etc...

moi je dis ca, je dis rien...
De toutes façons, je voudrais pas vous stressez en faisant des analyses de dossiers qui n'influenceraient en rien la décision du jury... n'empêche... j'en pense pas moins :whistle:

Enfin voilà.
Souriez vous avez passé la première épreuve, rendre un dossier. Et si je me souviens bien, c'est pas lors de la sélection qui suit que se fait le plus gros tri, alors respirez un bon coup, allez boire une bière et potassez vos références sur le cinéma, l'animation, l'histoire des jeux, etc. Parce que là, c'est plus saignant comme passage... :evil:

Bonne continuation à tous...

Message modifié par: Thor Tillas, à: 2010/05/04 14:25

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 13:35

_____

Et au fait zep : fooooooooooooo.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/04 14:04

_____

@KhanAmil : alors 4 choix possibles :
tu es pris et pas moi : je te trouve et je te démonte
je suis pris et pas toi : je m'excuserai (peut-être ...)
on est tous les deux pris : oh yeah baby B) on va etre pote
on est pas pris : on se revoit l'année prochaine ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/04 14:20

_____

@Yotsu : Je viens de regarder ton dossier. Ca m'a rappele des trucs, on est parti sur le meme principe : l'aspect un peu ésotérique du Modulor et le gameplay Click & Play :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/04 14:29

Salut !

(ceci n'est pas mon premier message ! Je ne candidate pas pour la promotion 2010-2 ! Ou peut être que si...)

Euh, est-ce qu'il y a moyen de savoir à quelles proportions la sélection s'opère? Genre, 30% dossier, 20% écrits, 40% oral? Je veux savoir quand ça saigne !
Et, quelle est la proportion de candidats? 40% GD, 20% prog, 40% pour le reste?

En tout cas, je suis heureux de n'avoir pas postulé en prog, il y a l'air d'avoir du monde. :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/04 14:51

Fellow écrit:
@KhanAmil : alors 4 choix possibles :
tu es pris et pas moi : je te trouve et je te démonte
je suis pris et pas toi : je m'excuserai (peut-être ...)
on est tous les deux pris : oh yeah baby B) on va etre pote
on est pas pris : on se revoit l'année prochaine ;)

J'aime cette ambiance sud-américaine.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/04 15:37

Oh ! J'ai reçu un accusé de réception pour mon dossier sur ma boîte mail. C'est le genre de chose qui rassure, je trouve ^^ !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/04 15:38

C'aurait été étonnant autrement. Je me demande si ce mail tient compte du chèque ou pas...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/04 15:40

Certes, surtout qu'en voyant ça, j'ai d'abord pensé qu'ils allaient me dire que ma candidature était invalide :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/04 15:45

Pareil Furodo ^^' !
Ouais c'est vrai que ça aurait été bien de savoir pour le chèque... Cela dit, je l'ai envoyé vendredi matin alors ça ne serait pas impossible qu'il soit arrivé...

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/05/04 15:49

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/04 15:49

Hum, envoyé jeudi en fin d'aprem mais pas de mail pour le moment.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/04 15:49

Perso je l'ai envoyé lundi dernier et mercredi je recevais l'accusé de réception. Ca à l'air assez rapide.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/04 15:50

euhhhh alors soit j'ai supprimé le mail sans faire gaffe soit j'ai rien moi ...
:(
:dry:
...
j'ai peur

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/04 16:02

En fait c'est moi qui est reçu ton email de confirmation Fellow.

Quand ils ont vu ton dossier ils ont dû croire que c'était le mien alors ils se sont plantés dans l'email du destinataire j'imagine.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/04 16:04

ahahahha très drole ...

sans déc je stresse plus maintenant qu'avant la deadline à cause de ça :S

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/04 16:07

Tu peux toujours appeler le secrétariat ^^...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 16:13

moi non plus j'ai rien reçu. J'utilise une messagerie web outlook basé sur un serveur exchange et parfois ce truc est un peu long à la détente. C'est peu être ça ... j'espére.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/04 16:13

---

moi non plus j'ai rien reçu. J'utilise une messagerie web outlook basé sur un serveur exchange et parfois ce truc est un peu long à la détente. C'est peu être ça ... j'espére.

edit : et mon navigateur à du mal aussi on dirait dsl pour le doublon.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/04 16:15

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/04 16:33

Je n'ai rien reçu non plus mais vu que le site me dit que mon dossier est bien validé je me fait pas trop de soucis.

Message modifié par: Eikyou, à: 2010/05/04 16:34

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/04 16:46

Je n'ai rien reçu non plus mais vu que le site me dit que mon dossier est bien validé je me fait pas trop de soucis.

Idem.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/04 16:47

Attendez quelques jours avant d'appeler le secrétariat. Elles sont en train de s'occuper du traitement des candidatures donc si 50 personnes les appellent toutes les heures pour savoir si c'est bon, ça va pas le faire.

Merci pour elles.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/04 16:49

Oué c'est clair!
Et puis les nanas de l'administration ça paye pas de mine mais ça a toujours un énorme pouvoir informel, alors mieux vaut pas se les mettre à dos. :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/04 16:56

Surtout qu'elles ont accès à ce forum et peuvent le lire à tout moment.

Sinon on peut cafter aussi

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/04 16:57

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/04 16:59

Zep écrit:

Sinon on peut cafter aussi

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/04 16:57

Ce que je trouve totalement légitime :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/04 17:02

Ce que je trouve totalement légitime

Euh.. t'as peur qu'il cafte quoi au juste? oO

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/04 17:41

De Beuk écrit:
Ce que je trouve totalement légitime

Euh.. t'as peur qu'il cafte quoi au juste? oO

Absolument rien, je dis juste qu'à sa place je cafterai aussi :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/04 17:47

Viewtiful Jojo écrit:
Pareil Furodo ^^' !
Ouais c'est vrai que ça aurait été bien de savoir pour le chèque... Cela dit, je l'ai envoyé vendredi matin alors ça ne serait pas impossible qu'il soit arrivé...

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/05/04 15:49

Perso j'ai envoyé mon chèque avec une lettre demandant à l'admin de m'envoyer un mail pour me confirmer la bonne réception:P Une gentille demoiselle m'a e-mailé hierB)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/04 19:23

---

hurray j'ai eu mon mail :woohoo:

relax, take it easy ... bah quoi ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/04 20:02

Si y'a des users qui ont postulé en graphisme, j'aimerais bien voir leurs dossiers (s'il ont l'envie de poster leur dossier, ou du moins quelques dessins)
Par curiosité artistique, pour m'en mettre plein les mirettes :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/04 20:30

Alors depuis 2 pages, on parle d'accusé de réception du dossier...

C'est pas sympa les gars, je vais devoir fouiller dans ma corbeille voir s'il n'est pas planqué dans tout le ramassis de celle-ci...

Furodo écrit:
@Yotsu : Je viens de regarder ton dossier. Ca m'a rappele des trucs, on est parti sur le meme principe : l'aspect un peu ésotérique du Modulor et le gameplay Click & Play :P

Heureux de voir que cette idée soit commune à plusieurs candidats ^^"
Bon, j'ai amené un background un peu lourd mais il est essentiel au déroulement du jeu je pense

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/05/04 22:17

Fellow écrit:
hurray j'ai eu mon mail :woohoo:

Attends, tu me fais flipper ... y'a une histoire de mail de confirmation ?

si tel est le cas, je ne l'ai pas encore reçu ... pour note, j'ai envoyé mon chèque de 80€ avant d'avoir confirmé le dossier, si ça fait une différence...

Edit : peut-être qu'ils ont des tas de dossiers à traiter et que le mail n'est envoyé qu'après confirmation manuelle ... Est-ce que c'est ça ? en tout cas je stresse, et si une erreur de mail me sort de la chose, je me sentirai en droit de protester :D

Message modifié par: DMeat, à: 2010/05/04 22:24

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/04 22:46

---

ouais mon mail est arrivé bien après avoir appuyer sur envoyer le dossier (du genre 3 ou 4 jours) et encore plus longtemps après le chèque donc t'en fais pas trop

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/05/04 22:53

Merci, ça me soulage (n'y vois pas d'allusions, mais on peut en reparler une fois qu'on sera admis :D)

bon allez, je retourne à ma map :pinch:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/04 23:41

Franchement, stressez pas pour l'email de confirmation.

Vous avez envoyé votre chèque, sur le site c'est marqué que vous avez validé, vous avez triplement checké ce que vous avez soumis...No stress people, tout baigne :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/05 02:42

Bon, il faut qu'on arrive aux cent quarante six (146) pages de thread.

Je propose aux candidats de poster le titre de leur pré-projet et si possible de l'expliquer. Parce que je suis un type sympa - vous allez voir - je commence... (et pour les espions cachés dans les recoins obscurs ça n'en dira pas trop, moins que si l'on envoyait les dossiers comme des boeufs)

L'Homme de Mannheim
Le nom est tiré de l'expresion : Mannheim gold (Or de Mannheim) : a brass alloy used to imitate gold; red brass. (soit, le laiton.)
Non, ce n'est pas un city builder.

Allez, à vous ! :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/05 05:16

La métaphysique des cubes.
En référence à l'univers dans lequel se déroule le jeu et au questionnement interne du protagoniste. Ah, et c'est aussi un clin d'oeil à un livre d'Amélie Nothomb.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/05 06:42

NatuRules

Une croisade de deux unités de mesure ayant prêté allégeance à Dame Nature, contre les Inventeurs des règles de mesure humaines qui ont emprisonné cette dernière.

Jeu coop 2D platformer/puzzle game (pensez Braid à 2)

Message modifié par: Lynx, à: 2010/05/05 06:44

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/05 08:50

Phi

Un Beat them all bourrin ! lol

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/05/05 10:01

Vous parlez déja de vos projets ? mon côté païen superstitieux me pousse à ne dévoiler la chose que quand je saurais si je suis finalement reçu ou non :P

mais j'y réfléchis :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/05 10:33

Weird Tale : Madness Through the Walls

Un jeu d'aventure croisant l'histoire de le Corbusier avec l'univers de Lovecraft.

Le dossier est accessible à cette adresse : http://frodo.riaux.fr/?p=151

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/05 10:51

Moi mon dossier c'est Réfractum, un puzzle game où on joue avec la réfraction de la lumière.

Mais je pense qu'à coté d'un autre style de jeu, genre un beat'em all, ça fasse pâle figure. :/

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/05 11:00

Pour ceux qui ont eu la flemme de regarde mon dossier posté plus tôt :

Bad Scale
jeu d'aventure / enigme / exploration dans lequel il faut reconstituer le modulor pour redonner au monde une taille normale

ça fait peur quand on arrive à résumer un dossier de 10 pages en 2 lignes ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/05 11:05

Les GameDesigners, ou comment pondre 38 pages de texte en noir et blanc :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/05 11:19

Ouah Furodo, j'ai voulu lire ton dossier et puis quand je l'ai vu, j'ai dû me résoudre à attendre ce soir quand j'aurai du temps ^^' !

Mon jeu à moi se nomme Sur leur route, et ce n'est pas un titre réfléchi pendant des heures mais qui correspond assez bien à mon scénar' et mon gameplay ^^ !

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/05/05 11:19

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/05/05 11:24

J'avais pas mal d'idées pour rendre le tout plus sexy mais le temps a manqué:pinch: . Bah, le tout est que ça ne rebute pas le jury (touchons du bois) :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/05 11:28

Le plus important c'est ce qu'il y a à l'intérieur ;) ! Plus sexy ou pas, j'aurais pas eu le temps de le lire maintenant :) !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par KhanAmil - 2010/05/05 11:39

Mini-Je*

La sorcière Troubaba s'amuse à rétrécir les gens pendant qu'ils vaquent tranquillement à leurs occupations, aidez-les à retrouver une taille normale!

Style : Point&Click, exploration

Dossier accessible ici.

@ Fellow : tu vois je t'avais dit qu'c'était assez proche lol.

@ Furodo : j'avoue que j'ai pas eu le courage de lire tout ça, j'ai juste survolé. Par contre pour un document aussi important/volumineux je trouve ça un peu dommage de pas avoir mis une conclusion et de finir sur "charte sonore". Par contre la page de garde elle claque^^

* : oui, je suis pas doué pour les noms :(

Edit : changement de lien pour le dossier.

Message modifié par: KhanAmil, à: 2010/05/05 12:06

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/05 11:43

J'ai fait une boullette dans mon dossier. j'ai laissé une anotation perso "ce préparer à ce qu'on me pose une question là dessus" ... j'ai intérêt à être bien préparé pour le coup ! Je sens déjà venir le jury: "alors vous, vous êtes bien préparé ?"

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/05 11:50

@KhanAmil : Marche pas le lien : /

@TinTouneT : D'où l'intérêt d'utiliser l'outil annotations de ton éditeur de texte, ça évite ce genre de choses.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/05 11:51

@ KhanAmil : La page de garde, sans doute ce dont je suis le plus fier :laugh: . Quant à la conclusion, j'avoue qu'elle n'aurait pas été de trop... Ceci dit il y en a une dans le résumé qui accompagne ce document ^^.

@Viewtiful Jojo : le nom de ton jeu est-il une référence avec le bouquin "Sur la route" ou c'est une simple coincidence ?

@TinTounT : Surtout avec la faute d'orthographe que tu as laissé dans ton anotation :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/05 11:51

Mouarf :pinch:. Double...

Message modifié par: Furodo, à: 2010/05/05 11:53

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Noxaeternae - 2010/05/05 11:52

T'inquiètes Khan, c'est pas le nom qui fait le jeu! ;)

(La preuve : :lol:)

Projet Gaïa

Style : RTS / Gestion (style The Settlers d'après ce qu'on m'a dit...)

La terre est surpeuplée dans un avenir lointain, une expédition est envoyée pour adapter une nouvelle planète à l'être humain.

Oui, y'a un rapport avec le sujet, non c'est pas qu'un bête city-builder!)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/05 11:55

@Furodo : Pas du tout ^^'. C'est vrai quelle est sympa ta page de garde ^^ !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/05 12:00

Furodo écrit:

@TinTounT : Surtout avec la faute d'orthographe que tu as laissé dans ton anotation :P

non elle y était pas c'est moi qui l'ai rajouté en tapant.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/05 12:00

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par KhanAmil - 2010/05/05 12:05

Arf, ca marche sur mon ordi, bizarre. Bah j'l'ai uploadé ailleurs, même si c'est moins pratique :

http://www.mediafire.com/?ttztydmwcem

@ TintouneT : joli fail ^^ Espérons que le jury ait le sens de l'humour :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/05/05 12:17

Utopia :

Action/Aventure 3D. Monde plat qui tient en équilibre grâce à la position des peuples sur le monde (ils ont tous des tailles différentes). On joue un héros qui possède une armure d'or qui lui permet de changer de taille et de pouvoir se balader n'importe où dans le monde. Bien sur un méchant vient foutre la merde et il faudra remettre tout le monde à sa place pour éviter que tout se pète la gueule. Classique quoi.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Isaiah - 2010/05/05 12:19

Furodo ! J'ai parcouru ton dossier avec prestesse... Déjà, merci de l'avoir mis en ligne, c'est sympa. Si je peux me permettre des commentaires...

Sur tes 38 pages, la grande majorité (22/23 pages) est consacrée au scénario, et aux personnages. Ca me semble beaucoup trop... Et pas assez sur les chartes. Genre, pour la charte sonore, la spatialisation des sons, ça peut être hyper important pour simuler la folie. (par exemple tu aurais pu faire un jeu qui relève du bijou technologique en utilisant 5.1 pour glisser des petits susurrements partout ou, je ne sais pas, préciser les sons de ton interface.

J'ai peur que tu n'insistes pas assez sur le gameplay et trop sur le scénario en fait. Dommage aussi que tu ne te soies pas plus lâché sur l'interactivité, le point n' click, c'est quand même usé jusqu'à la corde, difficile de renouveler je trouve...

Très bonne qualité de scénario autrement, bien ficelé et bien mené, le tout servi par une écriture solide. Tu as utilisé Lovecraft bien intelligemment, et, aimant malgré tout cet auteur, je ne peux que saluer l'initiative ! Ton projet me donne plein de bonnes idées, en tout cas...

(pour les critiques, je n'émets que des suppositions, faudrait voir avec des GD qui traînent sur le forum, j'ai uploadé mes trucs vendredi... et n'écoute pas ces cochons de "nouveaux M2", ils préfèrent leurs dossiers sapins de noël plutôt que le bon B&W... ;-))

Note tout à fait innocente : j'avais un autre projet sous ma manche avant Mannheim : un rizière-builder. Si si.

Message modifié par: Isaiah, à: 2010/05/05 12:22

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/05 12:25

---

http://www.megaupload.com/?d=J2LOPC9T

Allez hop à mon tour. Partie prog pourrie inside :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/05 12:27

On nous spolie !

Ce fichier n'est présentement pas disponible.

Megaupload, en grève?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/05 12:32

Pas dispo ton dossier

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/05 12:33

Zarb, ça passe chez moi. Saloperies d'hébergeurs, je renvois ça après le miam si ça foire toujours.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/05/05 12:47

Pour moi ça marche. peut-être le temps qu'le fichier soit bien vérifié par Mu ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/05 14:16

---

je propose que tous ceux qui mettent leur dossier à disposition le mettent dans leur sigature, ça évitera de chercher dans les messages des 116 pages (à l'heure actuelle)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/05 14:21

@poupi : j'aime bien l'ambiance de ton scénario avec les immeubles/villes ^^ ! Et j'ai pu le voir moi, comme tu peux l'imaginer...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/05 14:26

@ Isaiah : merci pour tes critiques et tes idées :) . C'est vrai que scénario et background représentent la partie immergée de l'iceberg (mon côté narratologiste qui ressort, très certainement...) mais je suppose que c'est un choix. J'ai toujours eu un faible pour les jeux qui mettent l'accent sur le scénar (Planescape Torment, si je devais n'en cité qu'un), on ne se refait pas :P .

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/05 14:26

Je vient de survoler ton dossier poupi.La présentation est trés sympa. L'idée des références à la fin est pas mal. Le choix logiciel est pertinant mais perso j'aurais informé du type de plateforme dés le debut du dossier. Psychologie du personnage : pourquoi pas, mais là je suis plus sceptique.

Edit : Bon effectivement la partie prog est peut réduite mais ça tu le dit toi même.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/05 14:32

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/05 15:45

Poupi : la prog c'est point barre, enveloppé dans du papier alu.

Le reste, pas mal. Bonnes idées, bonne interprétation du modulor. Le gameplay performatif c'est original et pas mal. Bons points.

Bad scale, bon concept, mais j'ai fait exactement l'inverse. :P (ce qui ne veut absolument pas dire que je n'aime pas ton projet !)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/05 15:51

@Furodo: Au contraire d'Isaiah je trouve ton dossier assez complet niveau gameplay. ;)

mais je suppose que c'est un choix
Tu devrais être bien placé pour le savoir!.. :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/05 16:09

Rapidement parcouru le dossier de poupi. Tu as bien repris ce que tu m'as montré au début et on cerne mieux le gameplay. Même si j'ai encore du mal à voir qu'est-ce qui poussera le personnage à se rendre compte de ce que représente réellement l'unité d'habitation. Tu ne donnes pas d'exemples concret, je trouve ça un peu dommage.

Au final, même si je me doute que ce n'est pas ton intention, j'ai l'impression qu'on jouera à Bob le Bricoleur au pays des soviets...

Ensuite concernant la partie psychologie je trouve ça super attrayant. Ca me fait justement pensé à un projet de 2ème année, où les perceptions du personnage change en fonction de son état psychologique. (Walter pour ne pas le citer).

Enfin, ta partie prog' est vraiment très light, surtout pour un jeu de cet envergure. Pourtant il me semblait que tu avais le temps de t'en préoccuper.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/05 16:12

Ah ben faut que je mette mon dossier en ligne moa.

Le titre en attendant ? Chromo's Home

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/05 16:14

Excellent ton titre Harlequin :laugh: !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/05 16:16

Tu m'otes les mots de la bouche :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/05 17:46

Harlequin écrit:
Ah ben faut que je mette mon dossier en ligne moa.

Le titre en attendant ? Chromo's Home

Attends tu plaisantes là? Tu as loupé le coche, si c'est pas le cas.
Très bon titre. Oh, vu le valez bien !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par amarch05 - 2010/05/05 17:48

Bon, premier post sur le forum,
Je me présente cette année en prog, j'ai 22 ans, je suis vacciné, etc.
J'ai lu quelques dossiers et pâli devant la faiblesse de ce que j'ai fourni niveau architecture mais bon, on verra.
En tous cas bon courage à tous, que les meilleurs gagnent.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/05 17:50

Te fais pas de bile Amarch, y'a aussi le CV, la lettre de motiv, l'ecrit, l'oral... et la subjectivité du jury (qui penchera ptete

en ta faveur!)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/05 17:54

---

lol Isaiah ! :laugh:

Je parlais de le mettre en ligne sur le forum. ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Indiana - 2010/05/05 20:00

Bonjour à tous et à toutes ! Premier post et première participation à l'ENJMIN pour la coloration Game Design ! :)

Je n'ose pas regarder les dossiers des autres candidats, je ne veux même plus ouvrir le mien ! Tout ce que j'espère, c'est être au moins accepté aux écrits, histoire de me dire que je ne suis pas si mauvais que ça ! ^^

Sinon, tout le monde a les chocottes et stresse ou alors je suis le seul ? :(

En tout cas, bon courage à tous !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Indiana - 2010/05/05 20:01

Pardon je viens de me rendre compte de mon manque de galanterie : Bonjour à TOUTES et à tous ! :unsure:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/05/05 20:42

Bonjour, à tous. Je suis le topic depuis 15 jours et la bonne ambiance me pousse à m'inscrire. Je postule pour la spé chef de projet. Mon jeu s'appelle Pixelor et c'est un puzzle-game.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/05 20:43

Bonsoir.

Et tout le monde stresse. :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/05/05 20:45

Comment se passe la suite? Comment sait-on si le dossier est accepté pour passer les écrits? Dans quels délais?
Merci à ceux qui savent:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/05 21:09

Mistyakh écrit:
Comment se passe la suite?

Vous attendez et vous stressez :)

Comment sait-on si le dossier est accepté pour passer les écrits?

Une liste sera mise en ligne

Dans quels délais?

Au dernier moment:P

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/05 21:09

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/05 21:17

Et sur la liste, y a marqué les colorations des candidats retenus ? Ça peut être bien de savoir... quand on est soi-même retenu ^^' !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/05 21:22

C'est bon pour le coeur au moins.

Voici mon dossier :

http://www.megaupload.com/?d=IIXL97MP

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/05 21:43

Viewtiful Jojo écrit:
Et sur la liste, y a marqué les colorations des candidats retenus ? Ça peut être bien de savoir... quand on est soi-même retenu ^^' !

Pas que je me souvienne. Vous vous retrouverez (surement) dans un amphi au CNAM à Paris entourés de concurrents potentiels. (mouahaha)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/05 21:44

Ahah ^^', ils sont malins !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/05 22:25

---

info de cet aprÃ¨m de la part de M. Guercin (un des profs Ã l'ENJMIN et Ã la fac de psycho de poitiers => lÃ oÃ¹ je suis) : nous devrions "normalement" recevoir une convocation pour l'Ã©crit une 15aine de jours avant l'Ã©crit (le 5 juin) soit vers le 22 mai Ã peu prÃ¨s

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/05/05 23:10

Super encodage ^^;

Ca fait short 15 jours pour s'organiser mais on va faire comme si on était pris :D

J'ai regardé ton dossier Eikyou, j'aime bien l'histoire (même si j'ai trouvé un peu kitsch la "forêt enchantée" lol), mais je trouve que tu as parlé trop du scénario, et pas assez du gameplay, alors qu'à la fin tu dis que le gameplay sera novateur et qu'il y en aura 5 différents, on a presque aucun détails.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/05 23:27

KhanAmil écrit:
Super encodage ^^;

Ca fait short 15 jours pour s'organiser mais on va faire comme si on était pris :D

J'ai regardé ton dossier Eikyou, j'aime bien l'histoire (même si j'ai trouvé un peu kitsch la "forêt enchantée" lol), mais je trouve que tu as parlé trop du scénario, et pas assez du gameplay, alors qu'à la fin tu dis que le gameplay sera novateur et qu'il y en aura 5 différents, on a presque aucun détails.

Oui la forêt est très très cheap on comprends mieux pourquoi je me suis spé prog et pas GD :)

Pour le gameplay j'ai pris un risque justement c'est d'en parler directement à l'oral . Je donne deux trois indices en disant que ça va concrètement ressembler à du Zelda mais j'ai voulu garder un bout pour l'oral. Je ne sais pas si j'ai eu raison l'avenir me le dira !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/05 23:41

Encore faut-il arriver à l'oral :lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/05 23:45

---

poupi écrit:
Encore faut-il arriver à l'oral :lol:
:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/06 00:03

Eikyou écrit:
KhanAmil écrit:

Oui la forêt est très très cheap on comprends mieux pourquoi je me suis spé prog et pas GD :)

C'est bien ! C'est exactement l'esprit que j'avais quand j'ai rendu mon dossier !

Pour le gameplay j'ai pris un risque justement c'est d'en parler directement à l'oral . Je donne deux trois indices en disant que ça va concrètement ressembler à du Zelda mais j'ai voulu garder un bout pour l'oral. Je ne sais pas si j'ai eu raison l'avenir me le dira !

Je suis pas sur que ça soit un choix judicieux. Tu n'as que 10 ou 15min (qu'un collègue me corrige !) pour l'oral, et entre te présenter toi, défendre ton dossier d'une manière ou d'une autre succintement, laisser le jury te poser quelques questions, tu n'auras pas le temps de parler du gameplay de ton dossier de jeu. Ca passe très vite.

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/06 00:04

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/06 01:08

Je comprends bien ! C'est vrai que c'est quand même court je verrais ce que je peux faire. Et même si c'est une partie importante je mise aussi sur d'autres parties pour faire mouche !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/06 01:49

Et oué, t'as dix minutes pour synthétiser
-toi
-ta vie
-ton oeuvre
-ton parcours
-pourquoi on doit t'accepter à l'enjmin
C'est hyper chaud!

AMHA ça peut etre un bon exercice de faire une simulation avec quelqu'un, MAIS en s'eforçant de répondre de façon concise. Ces derniers temps j'ai passé quelques entretiens d'embauche et je me suis rendu compte que parfois je faisais des réponses trop longues. Résultat : tu perds l'attention de ton auditeur et un temps que aurais pu être consacré à d'autres aspects de ta candidature est perdu.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/06 07:46

---

question : Est ce qu'à l'oral on est obligatoirement limité à présenter les documents fournis dans le dossier ou on peut en amener de nouveau ? (je pense pas mais bon on sait jamais)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/05/06 08:21

Si, c'est possible. Mais attends-toi à ne pas avoir le temps de les montrer pendant le temps qui t'es imparti. Ca a été mon cas. En revanche, je ne sais pas si tu peux emmener des documents complétant le dossier. Enfin si tu dois pouvoir, mais je pense qu'ils vont s'en foutre royalement.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par DMeat - 2010/05/06 09:30

Wouhou, j'ai reçu l'accusé de réception ! maintenant, l'attente véritable commence ... :D

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/06 10:50

Dix minutes c'est quand même peu, surtout si on est un peu sur la balance. Aller, on aura tout le temps de penser à l'oral après l'écrit ^^, si on va à l'écrit bien sûr ! En parlant d'écrit, faut que je reprenne la lecture du bouquin de Stéphane Natkin !

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/05/06 10:52

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/06 11:36

Question : Est ce que c'est possible d'arriver avec une montre. histoire de savoir où on en est niveau temps ?

Edit : Aurtôgraffe

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/06 11:37

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Yotsu - 2010/05/06 11:43

J'ai reçu l'accusé de réception! o/

À voir maintenant s'ils ne vont pas se casser les dents avec mes 6 pages d'architecture système :sick:

Au passage, le nom de mon jeu c'est "Adrian Weston et la Loge d'Or"

Message modifié par: Yotsu, à: 2010/05/06 11:44

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par KhanAmil - 2010/05/06 11:46

Non, c'est dans le règlement, porter une montre disqualifie direct la candidature, d'ailleurs des videurs a l'entrée vont fouiller nos sacs à la recherche de toute montre suspecte.:woohoo:

Plus sérieusement, pas de raison qu'ca soit interdit, mais bon si tu pose ton gros réveil sur la table en entrant ils risquent de te regarder bizarrement XD

Aussi si tu fais que regarder ta montre ils peuvent se demander si t'as pas un rendez-vous après...
Donc comme pour tout entretien, vaut mieux éviter. Le mieux étant comme cela à été déja dit de préparer/simuler à l'avance avec quelqu'un, pour voir ce que tu peux caser en si peu de temps.

Question aux M*: lors de l'entretien, ils sont plutot passif et attendent qu'on présente notre sujet, ou ils posent direct des questions sur le projet et sur des points précis? (je suppose que c'est la réponse 3 "ca dépend de sur qui tu tombes", mais bon lol)

Message modifié par: KhanAmil, à: 2010/05/06 11:46

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/06 11:46

Je ne pense pas qu'ils te feront une fouille au corps (et plus si affinités) avant l'entretien pour te subtiliser le moindre cadran solaire que tu auras sur toi :P . Plus sérieusement je ne vois pas pourquoi ils nous interdiraient de gérer notre temps.

Edit : lol Khan, les grands esprits se rencontrent :)

Message modifié par: Furodo, à: 2010/05/06 11:50

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/06 11:51

---

j'ai toujours pas d'accusé, ça va finir par sérieusement me strésser ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/06 11:53

La même :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Indiana - 2010/05/06 12:14

Moi le titre de mon projet, c'est Perfectae Victimae ! ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/06 12:16

@KhanAmil : tu avais déjà ta réponse quelques dizaines de pages en arrière...

post du 2010/05/02 22:07

En gros tu dis bonjour au jury, là ils se présentent et te disent:

"Bon je t'explique comment ca va ce passer. Tu va te présenter, présenter succintement ton dossier commun sans oublier les points essentiels, puis (pour les progs) tu vas nous parler de ton archi".

A savoir que tout les membres du jury n'ont pas forcément lu le dossier en question.

Après ya une petite phase de question réponse, sur tes connaissance sur ta spé (question sur les moteurs physiques, 3d etc pour les progs), sur le dossier, le cv, le parcours scolaire...

Ces questions là n'ont rien à voir d'un candidat à l'autre.

C'est à peu près tout ce que je peux vous dire, à part la première partie on a tous eu un oral différent.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/05/06 12:46

---

akujiki écrit:
@KhanAmil : tu avais déjà ta réponse quelques dizaines de pages en arrière...

post du 2010/05/02 22:07

Oups, j'l'avais pas vu, désolé et merci ^^

@Furodo : Ouep B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/06 13:21

Question : Combien sont ils ? (les jurys)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/06 13:59

D'après ce que j'ai pu voir en fouillant un peu ça serait 2 ou 3.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/06 14:12

C'est ca, 2 ou 3 personnes, dont le/la responsable de votre spécialité

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/06 14:31

J'ai reçu mon second accusé de réception. :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/06 15:25

Ah ben là tu es bien sûr qu'ils l'ont ton dossier ^^ !

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/05/06 15:26

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/05/06 15:30

Tu veux pas m'en donner un :laugh: ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/06 16:49

---

poupi écrit:
Tu veux pas m'en donner un :laugh: ?

En même temps si on part du postulat qu'il y a environs 350 demandes, qu'une demande prend environ 10 minute à valider (le temps de vérifier si toute les piéces sont là, et de saisir dans leur logiciel plus des check de base et du rab) ça nous fait 3500 minutes, donc 58 heures/homme (plutôt femme en l'occurence d'aprés ce que j'ai compris). Si on immagine qu'elles font 7h de boulo EFFECTIF par jours (ce qui est déjà énorme) ça correspond à 8jours/femme. Donc si elles sont deux ça fait du quattre jours ! Mais là je part du postulat qu'elle ont commencé le process de validation à partir de la date limite de rendu ce qui n'est apparament pas le cas ...

Edit : Bon ok 10 min ça peut être considéré comme trés large mais je le suis moins sur le reste
Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/06 16:54

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/06 17:07

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Isaiah - 2010/05/06 17:15

J'ai envoyé 2 dossiers. Donc, non, je ne cèderai pas mes accusés. En plus vous êtes des concurrents ! :evil:
J'avoue avoir pas mal balisé quand j'ai reçu le premier vu que mes chèques se trouvaient dans la même enveloppe et que mes dossiers avaient été validés à 10mn d'intervalle... enfin, c'est fait ! Ne me reste plus qu'à stresser jusqu'au 23 (ou assimilé !)...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/06 17:18

Isaiah écrit:
J
mes dossiers avaient été validés à 10mn d'intervalle...
ça confirme plus ou moins mon estimation des 10 minutes

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/05/06 17:27

TinTouneT > postule en CdP :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/06 18:09

poupi écrit:
TinTouneT > postule en CdP :laugh:

J'ai hésitè mais pour moi la prog ...c'est la vie ! this is living ! (quoique je suis sur le framework mfc en ce moment et c'est trés trés beurk !)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/06 18:14

Personnellement, je préfère le gras (référence obscure pour les amateurs de Kaamelott :side:).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par amarch05 - 2010/05/06 19:07

À mon avis tout le monde est plus où moins au courant pour Kaamelott, on candidate pas pour un BTS esthéticienne ^^

Message modifié par: amarch05, à: 2010/05/06 19:11

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/06 19:17

Kakoi ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/06 19:52

Il faut envoyer du gras ?

Ah, non, en fait, ça, c'est juste lourd...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/06 20:00

:blink: je crois qu'il ya pas de smiley possible pour décrire ma tête en visionnant cette vidéo ...

c'est presque pire que les vidéos de zep ... (mais pas à ce point quand meme, zep est proche d'un dieu à ce niveau ;))

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/06 21:42

Je n'habite pas ici par contre vous pouvez faire une petite visite. Malgré les déplacements ultralourdingues et lents et les doublages neurasthéniques, pas mal d'idées pour du point and click.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/06 23:52

Fellow écrit:
zep est proche d'un dieu

Ah non, s'il vous plait, n'allez pas l'encourager... :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/07 00:13

Faut dire que la vidéo du castra qui manque de se faire tuer par une boule de neige c'était quelque chose.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/07 00:13

---

n'allez pas lui sucer les boules ouais! :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/07 00:51

De Beuk écrit:
n'allez pas lui sucer les boules ouais! :D

Très révélateur ! :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/07 09:16

---

http://uppix.net/d/4/5/4c387228c2d840b353e7f1411fb88.gif
- foooooooooo

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/07 09:25

---

incroyable... une anim spéciale zep, t'as commandé ça sur catalogue ou c'est du sur mesure ? :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/05/07 09:27

@Furodo "Le gras ... c'est la vie !!!"

Bon sinon :
j'ai recu ma confirmation (rappel : candidat prog)
je vous filerai mon dossier (peut-etre pas encore dÃ©cidÃ©)

sinon ca s'appel "AGT - AntiGrav Tournament"
et c'est un jeu de course ! (le premier ?)

Ã bientot ! B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/07 09:36

Zep écrit:
- fooooooooooo
Ce gars me fait trop penser à "frotman" dans les 11 commandements

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/07 09:42

Isaiah écrit:
Je n'habite pas ici par contre vous pouvez faire une petite visite. Malgré les déplacements ultralourdingues et lents et les doublages neurasthéniques, pas mal d'idées pour du point and click.

Je plussois avec enthousiasme :) !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/07 09:52

Gneuveux mon mail de confirmation :pinch:
Pour la peine http://www.youtube.com/watch?v=-bAN7Ts0xBo ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/07 10:11

---

poupi écrit:
Gneuveux mon mail de confirmation :pinch:

Moi aussi http://www.youtube.com/watch?v=K9ALaS8lHGM

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Noxaeternae - 2010/05/07 10:29

Et on est sensé en recevoir combien de mail de confirmation?

Parce que j'ai eu celui me disant que mon dossier était complet tout ça...

Mais y'en a un autre? :blink:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/07 10:30

Bon vous avez pas fini de flooder en postant des vidéos gratuitement ? On va pas faire un défi de celui qui a la vidéo la plus con non plus!

Ah ces jeunes!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/07 10:34

Ceci dit si on veut arriver a 146 pages, il faut bien faire du remplissage avec des conneries. C'est pas comme si on avait autant de trucs intelligents à dire :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/07 10:38

Héhé j'hésitais à la poster Night of Fire :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/07 10:38

Furodo écrit:
C'est pas comme si on avait autant de trucs intelligents à dire :P

Ah bah ça va se voir dans le dossier de certains, ça c'est sur:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/07 10:55

Non mais arrétez de suite ce défi de vidéo ou j'appelle les flics moi !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/07 12:42

OOOOOOOOOOOOUUUUUUUUUUUUAAAAAAAAAAAA
j'ai retrouvé le premier clip amateur de zep : ici

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/05/07 12:55

En attendant, il me tarde le moment où on va fêter tout ça :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par prosqk - 2010/05/07 13:10

Moi n'aussi j'ai toujours pas mon mail de confirmation ><

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/05/07 14:20

Scandaleux ce concours de videos stupides.. Je suis outrée..Fuuu!
Mais vivement la troisième mi-temps du super policier gras !!

N'y-at'il aucun graphiste qui veuille mettre son dossier!
(Moi dame bouse, n'y arrive pas upload burp).

Puis, je n'ai pas reçu le mail de confirmation, m'enfin..
Pouett dirais-je en toute quiétude!

http://www.youtube.com/watch?v=ZwVy2Xjm3wM

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/07 14:24

Au fait, qui va se retrouver à la Résidence Sillac ici et qui cherche à se loger ailleurs ? :huh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/07 14:40

Harlequin écrit:
Au fait, qui va se retrouver à la Résidence Sillac ici et qui cherche à se loger ailleurs ? :huh:

Vu qu'on est quelques uns de Bordeaux à tenter le concours de l'ENJMIN, si on est pris on ferait une colloc'. Après, c'est difficile de penser à tout ça tant qu'on n'a pas les résultats en fait...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/07 14:54

Ah ? Moi je préfère m'y prendre dès maintenant au cas où : essayer de trouver un bon compromis prix-espace-distance-éloignement du répartiteur ADSL.

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/05/07 14:54

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/07 15:03

Je comprends tout à fait ton point de vue mais dans tous les cas, tu ne vas pas t'installer avant d'avoir les résultats. Et puis les cours ne commencent qu'en octobre. Si je suis pris, je chercherai en Août.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/05/07 15:07

Je me suis inscrit Ã la rÃ©sidence Sillac ...

apres savoir si j'y suis acceptÃ© ou si je vais vraiment finir lÃ bas ... je m'en temponne un peu par rapport aux rÃ©sultats du concours :dry:

mais il est fort probable que (si je suis prit a l'ENJMIN) j'habite rÃ©sidence Sillac.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/07 15:14

Quels sont les tarifs dans cette residence ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/07 15:22

Snourf écrit:

Pouett dirais-je en toute quiétude!

Poil, te repondrais-je sereinement

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/07 15:23

http://www.crous-poitiers.fr/page_234-residence-sillac.html

http://www.crous-poitiers.fr/page_536-tarifs-20092010.html

280€ apparemment. ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/07 15:28

Salut,

on espère tous être pris, mais j'imagine que vous avez des plans B non?
Moi je postule à Supinfogame (cycle superieur GD/CdP).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/07 15:31

Et tu as quelle surface ? Non parce qu'il faut savoir que les loyers à Angoulême sont abusément bas. Une amie à moi (qui est d'ailleurs à l'ENJMIN) a un 30 m² tout neuf avec une vue de malade pour 300 / 350 euros de loyer !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/07 15:42

Sur le lien que j'ai mis, c'est marqué 21m².
Je dois avouer avoir vu des trucs sympa pour pas cher à Angoulême vite fait, en rêvant de vivre là bas et allant en cours à l'ENJMIN... Ah on s'y croirait presque...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/07 15:46

De Beuk écrit:
Salut,

on espère tous être pris, mais j'imagine que vous avez des plans B non?
Moi je postule à Supinfogame (cycle superieur GD/CdP).

Moi je bosse si je suis pas pris !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/07 15:52

Moi j'ai deja un boulot (qui n'a d'ailleurs pas grand chose a voir avec le jeu video :whistle: ...).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/07 15:55

Master Image et Son à Bordeaux pour ma part et je repostulerais l'année prochaine si je suis pas pris.

ça me fait penser qu'il faut que je m'inscrive ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/07 16:02

Je reste à ma fac en Master Ingénierie des Systèmes Distribués ou un boulot.

Mais comme Fellow, je retente l'année prochaine si j'ai pas un boulot entre 2.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/07 16:02

Je tente un VIE (au japon si possible)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/05/07 16:05

alors on dit UNE vie déjà et ensuite ça me parait à peu près normal de tenter de vivre ;)

et sinon c'est quoi ton truc ?
Various Image Engineering ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/05/07 16:08

Un Voyage à Itérations Exponentielles :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/05/07 16:09

Si je ne suis pas pris à l'ENJMIN j'irai vendre mon corps en Russie.

Ou j'irai à l'ISIC à Bordeaux.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par JoKoS - 2010/05/07 16:12

VIE Volontariat International en Entrepris

Moi Master Info dans mon universitÃ© si je ne suis pas pris
et pareil je retente l'annÃ©e prochaine :)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/05/07 16:22

Master Info à Toulouse , et nouvel essai l'année prochaine !

Message modifié par: poupi, à: 2010/05/07 16:31

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/07 16:28

@Harlequin : tu es de Bordeaux ?
L'ISIC, ce n'est pas encore plus demandé que l'ENJMIN ?

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/05/07 16:29

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/07 16:51

Quoi que en fait je vais m'inscrire en Master Info à Paris 7.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/07 21:27

Déçu que personne n'ait de projets de partir avec juste un sac à dos faire le tour du monde des endroits les plus reculés/dangereux/invivables...

...ou alors c'est que c'est plus simple de partir en master à paris , ouais en fait je vais faire ça plutôt

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/07 21:49

Déçu que personne n'ait de projets de partir avec juste un sac à dos faire le tour du monde des endroits les plus reculés/dangereux/invivables...

J'en reviens justement. Trois ans en Argentine/Chili/Pérou. C'est sur, y'a plus hardcore comme destinations, mais un peu de stabilité et de confort EUROpéen ça va faire plaisir. :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/07 22:05

Viewtiful Jojo écrit:
@Harlequin : tu es de Bordeaux ?
L'ISIC, ce n'est pas encore plus demandé que l'ENJMIN ?

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/05/07 16:29

Va savoir, c'est un de mes anciens profs en poste là-bas qui me l'a conseillé. Après si je ne suis pas pris je pense que je ferai autre chose de mon année, mais ça c'est le plan C et je n'y ai pas encore songé.

Pour ce qui est d'être de quelque part, c'est une question qui ne me correspond pas. Je suis d'où je me trouve, rien de plus.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/07 22:57

Idem. Sillac pour moi, probablement.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/07 23:14

Ben il risque d'y avoir pas mal de voisins de l'ENJMIN dans ce cas. Enfin "pas mal", c'est relatif.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/07 23:27

Mais vous avez pas une vie en dehors d'ici?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/08 00:07

Pas après 20h00.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/08 01:28

Xxspe a raison : cela suffit de poster de la sorte, la 146ème page pointe le bout de son nez !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/08 04:05

Une vie? mais qui à besoin de ca içi???

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/08 08:54

On a jamais dit que le nombre de post du topic "recrutement" était équivalent à la qualité de la promo future:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/08 10:12

---

pour ceux qui aimerait loger Ã Sillac,

Ã©tant actuellement dans un logement quasi similaire Ã poitiers (Francine Poitevin : mÃªme offre, juste un peu moins chÃ¨re):

- le chauffage est entiÃ¨rement gÃ©rer par le crous (donc le radiateur ne marchera qu'entre le 1er novembre et le 15 avril)

- l'internet est bridÃ© Ã mort (pour les tÃ©lÃ©chargement : seule les plateformes ddl sont accessibles et limitÃ©es Ã environ 50ko/sec. jeux online impossibles, consoles incompatibles)
edit : comme prÃ©cisÃ© 2 post plus loin, je parle ici du wifi universitaire fourni par le CROUS dans toutes les rÃ©sidences, il existe la possibilitÃ© de prendre une box (prise tÃ©lÃ©phonique) et donc plus de bridage

- gÃ©nÃ©ralement l'isolation sonore et thermique est pourrie

- vous pouvez vous prendre des avertissements (amenant Ã l'expulsion) si vous faites "trop" de bruit le soir (aprÃ¨s 21h), le "trop" Ã©tant dÃ©fini par la qualitÃ© de votre entente avec le voisin et/ou la connard attitude du gardien qui peut dÃ©creter

tout seul si il y a "trop" de bruits et si des gens ont le droit d'Ãªtre chez vous ou pas (attention le gardien peut trÃ¨s bien Ãªtre un mec super cool, personnellement je n'en ai connu qu'un de sympa en 5 ans de logement crous et il n'est restÃ© que 3 mois)

- comme vous louez au crous, une inspection de votre logement peut-Ãªtre effectuer n'importe quand, les agents de la rÃ©sidence et les sociÃ©tÃ© employÃ© par le crous peuvent entrer chez vous sans votre accord et vous n'Ãªtes pas prÃ©venus mÃªme pour un relevÃ© de compteur EDF

- si vous attendez un recommandÃ©, n'espÃ©rez pas le rÃ©cupÃ©rer Ã votre domicile, dans les rÃ©sidences universitaire, le facteur ne prÃ©viens pas de son passage et met l'avis directement dans la boÃ®te aux lettres

- dernier dÃ©tails, l'argent de l'APL ne passera plus par vous, mais sera versez directement au crous...

si je vous ai pas trop refroidi, bon courage !! et pour ceux qui se diront ouai mais Ã§a c'est Ã poitiers, NON c'est l'administration crous (bÃ¢timents vÃªtustes & abus de pouvoir companie)

Message modifié par: timotims, à: 2010/05/08 12:11

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par KhanAmil - 2010/05/08 11:30

La plupart des points que tu cites sont en effet dans la charte du crous :
apl versée directement au crous, inspections, règlement intérieur qui varie selon la résidence mais qui généralement limite les visites (après moi ma copine venait tout les week end chez moi ces 2 dernières années, jamais eu aucun problème) et le bruit (ce qui est pas forcément un mal, j'aurais bien aimé pouvoir faire dégager mon con de voisin cette année...)

Après pour l'isolation tout ca, ca dépend surtout de l'ancienneté du logement, j'ai pu vivre un an dans une résidence vielle de moins de 10 ans, et aucun bruit sauf si j'ouvrais la porte.

Pour internet sauf si c'est compris dans le loyer, c'est une prise téléphonique standard donc pas de bridage (pas eu de problèmes en 4 ans).

Enfin le mieux serait d'avoir l'avis objectif de quelqu'un qui y est déjà, parce que l'ambiance varie grandement d'une résidence à l'autre:dry:

P.S. et si c'est moins cher ta résidence ya peut-être une raison ;)

Message modifié par: KhanAmil, à: 2010/05/08 11:31

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par timotims - 2010/05/08 12:05

---

non, le prix varie bizarrement pour les appartements au CROUS sans aucune raison (par exemple F. Poitevin et Jules caisso = aucune diffÃ©rence de qualitÃ©, distancÃ© de quelques 300m Ã peine et caisso est plus chÃ¨re)

pour internet, je parle du wifi fournie gratuitement, mais ya toujours moyen de prendre un abonnement normal (box).

pour l'ambiance je peux que spÃ©culer, mais gÃ©nÃ©ralement avec une rÃ©sidence ouverte, les voisins te disent Ã peine bonjour

Message modifié par: timotims, à: 2010/05/08 12:13

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/05/08 12:14

Vous avez pas l'impression de brûler les étapes ?

Quoique ça vous tiens occupés...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/08 12:22

---

il ne s'agit pas de bruler les Ã©tapes zep, mais la question du logement est vraiment quelque chose qu'il faut prÃ©parer Ã l'avance !!

l'exemple de la rÃ©sidence sillac est parfais, comme c'est une rÃ©sidence CROUS c'est les derniers jours en ce moment pour faire une demande puisque Ã§a passe avec les demandes de bourses (cf site du CROUS -> logements)

normalement les demandes ont Ã©tÃ© clÃ´turÃ©es le 30 avril, mais normalement on peut toujours faire une demande tardive

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/05/08 13:03

Vi, pour les étudiants du CROUS, comme toujours faut savoir 6mois à l'avance ce qu'on fera et ou on sera... bref, il est même trop tard pour en parler en fait :p

Et concernant l'ambiance, ca dépend : l'an dernier on était 5-6 de la même licence info (l2 et l3) dans la résidence, à la fin de l'année on faisait des lan chez 2 de ceux la qui habitaient l'un en face de l'autre, avec le cable qui passait dans le couloir entre les 2 chambres :D

Message modifié par: KhanAmil, à: 2010/05/08 13:04

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/08 13:52

Yo timotims, j'habite dans le bâtiment C de Descartes et un étudiant de ma classe loge à Francine Poitevin !

Par contre te plains pas pour le net, à Descartes on ne peut pas avoir son propre abonnement Internet donc c'est bien la lose.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/09 02:02

Salut !

Une question pour ceux qui ont passé le concours l'an dernier : comment ça se passe entre l'écrit et l'oral, concrètement ? Je vous explique, on me propose de partir en voyage à la mi-juin, pour revenir quelques jours avant la date indiquée (30 juin, 1-2 juillet). Est-ce qu'il y a des modalités qui m'imposeraient de rester en France pendant cette période, comme des papiers importants (justificatifs de scolarité, convocation à l'oral, etc.) à envoyer ou à réceptionner ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/09 12:05

Je profite du peu de net que j'ai pour passer.
KhanAmil écrit:
Et concernant l'ambiance, ca dépend : l'an dernier on était 5-6 de la même licence info (l2 et l3) dans la résidence, à la fin de l'année on faisait des lan chez 2 de ceux la qui habitaient l'un en face de l'autre, avec le cable qui passait dans le couloir entre les 2 chambres :D

Message modifié par: KhanAmil, à: 2010/05/08 13:04
C'est ça qu'est bon !

J'ai reçu l'accusé de réception y a un moment. Sinon, vous auriez une idée de où se déroulent les écrits, et quand (matin ou après-midi). Ca aiderait pour les billets de train (à la condition que mon dossier soit accepté, mais je touche (ma jambe) de bois).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/09 14:18

A priori à Paris le 5 Juin

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/09 14:41

c'est grand Paris ... et le 5 juin dure 24h :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/09 14:57

regarde les sujets de 2007 qui sont proposÃ©s, c'est principalement le matin, pour le lieu exact => attends ta convocatin ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/09 16:05

l'année dernière c'était au CNAM, près de l'arrêt arts et métiers si je me souviens bien.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/10 15:22

J'ai reçu accusé de réception. Je commençais à flipper !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/10 18:28

Tiens, encore une petite question : on reçoit des convocations papier à présenter pour les épreuves suivantes ? Un peu comme au bac où il fallait se pointer avec sa convocation.
Je demande parce que je n'ai absolument aucune confiance en mon immeuble dès qu'il s'agit de réceptionner des courriers importants.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/10 18:53

La réponse est oui.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/10 20:15

De mémoire, il y a deux ans, les écrits s'étaient déroulés à Saint Denis, près du Stade de France (un de nos M2 avait eu sa voiture enlevée : jour de match...). L'année dernière, c'était au CNAM du 3ème arrondissement.

Pour ce qui est de la convocation, il me semble qu'elle n'est pas obligatoire (au contraire de la pièce d'identité), et qu'il est peut-être possible de l'avoir par email.

Edit : une méchante faute d'orthographe :s

Message modifié par: Ocytocine, à: 2010/05/10 20:16

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/10 20:53

Ouais ben je sais pas pour vous mais j'ai déjà pris mon billet de train pour Paris comme ça je n'ai plus qu'à annuler au cas où et je ne me retrouverai pas avec un trajet qui coûte les yeux de la tête.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/10 22:10

A ceux qui n'avaient pas reçu leur email de confirmation et qui ont posté leur doc tard , est-ce que c'est fait?

J'ai envoyé le mien vers midi le lundi , c'est pas vraiment que je stress mais ca commence à faire un bout de temps.

Maintenant je me demande si c'est pas une coquille qui s'est glissée dans l'email, comment je peux voir mon profil de candidature? (pas celui du forum)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par kojimah - 2010/05/10 22:28

En ce qui me concerne :

- Dossier up le lundi 3 à 23h10
- Chèque envoyé le 4 dans l'apres-midi
- Accusé de réception reçu le 7/05 à 17h

Après je ne sais pas si cela veut réellement dire quelque chose.
Bon courage

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/10 23:00

Merci à akujiki et Ocytocine :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/11 01:06

Lynx écrit:
A ceux qui n'avaient pas reçu leur email de confirmation et qui ont posté leur doc tard , est-ce que c'est fait?

J'ai envoyé le mien vers midi le lundi , c'est pas vraiment que je stress mais ca commence à faire un bout de temps.

Maintenant je me demande si c'est pas une coquille qui s'est glissée dans l'email, comment je peux voir mon profil de candidature? (pas celui du forum)

Pas la peine de stresser je pense, les demoiselles de l'admin doivent avoir bcp de dossiers à trier;)

Perso j'ai reçu mon e-mail de confirmation hier, j'avais uploader mon dossier le lundi un peu avant 23h30:P
Le chèque je l'avais envoyé le lundi précédent donc l'admin avait déjà mon chèque en main quand j'ai envoyé mon dossier !

Au pire, tu peux toujours appeler si tu n'as rien reçu d'ici la fin de semaine.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/11 05:25

Ils en lisent combien de dossier ? Approximativement hein, parce qu'on sait bien qu'ils ne les lisent pas tous ! :whistle:

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/05/11 05:26

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/11 08:55

On se renseignera quand elles auront fini de trier les dossier reçu.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/11 09:00

Harlequin écrit:
Ils en lisent combien de dossier ? Approximativement hein, parce qu'on sait bien qu'ils ne les lisent pas tous ! :whistle:

L'école ne communique pas les chiffres.

Message modifié par: Xxspe, à: 2010/05/11 09:01

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/05/11 10:30

Non mais comme tous les ans, beaucoup trop de demandes en GD, pas assez dans le reste.

Vous aurez pas de chiffres officiels dans tous les cas, et les M1 ne peuvent plus spéculer comme les années précédentes, où on voyait les dossiers s'amonceler. C'est les travers du progrès.

En tous cas bonne chance à tous, bachotez bien les anales des années précédentes, dormez bien, vous prenez pas la tête, outre en GD où la sélection est hard (et pas forcement rationnelle :D), sinon dans les autres spé' si vous êtes motivés et passionnés, ça devrait passer.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Isaiah - 2010/05/11 10:59

Dr Lombric écrit:
Non mais comme tous les ans, beaucoup trop de demandes en GD, pas assez dans le reste.

En tous cas bonne chance à tous, bachotez bien les anales des années précédentes, dormez bien, vous prenez pas la tête, outre en GD où la sélection est hard (et pas forcement rationnelle :D), sinon dans les autres spé' si vous êtes motivés et passionnés, ça devrait passer.

J'ai l'impression de voir beaucoup de progs sur le forum, cela dit, c'est peut-être une vue de l'esprit. Tous les candidats ne se sont pas inscrits...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/05/11 11:31

En effet on est pas mal en prog et rien que dans ma boite on est deux à s'inscrire en prog et un en GD....

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Alpha - 2010/05/11 11:50

Y'a surtout beaucoup de personnes qui n'arrivent pas à s'inscrire sur le forum parce qu'il bug pas mal. J'ai mis 1 an pour m'inscrire mais ça ne m'a pas empêché de suivre le fofo tout l'été dernier ;)

Donc si toutes les spé ne sont pas "représentées" parmi les forumeurs, cela ne veut rien dire, rassurez-vous. Ou pas :P

Message modifié par: Alpha, à: 2010/05/11 14:19

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/05/11 15:47

Alpha écrit:
Y'a surtout beaucoup de personnes qui n'arrivent pas à s'inscrire sur le forum parce qu'il bug pas mal. J'ai mis 1 an pour m'inscrire

Welcome o/

Message modifié par: Xxspe, à: 2010/05/11 15:47

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/11 15:56

C'est sûr qu'il y'a aussi pas mal de concurrence en programmation.

Moi je serai pris tout simplement parce que je dois fouetter Zep à la rentrée.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/11 15:59

Rien que pour ça tu mérites d'entrer :laugh:
J'espère être pris, évidemment... J'ai pris le bouquin de M. Natkin, pour le potasser, et donc réviser un peu !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/11 16:02

Après, je vais peut-être faire la mauvaise langue (il en faut bien un...:evil:), mais j'ai surtout l'impression que ce sont surtout les progs qui se sont inscrits sur le forum. Les autres suivent juste je pense. Qui sait, on est peut-être pas beaucoup ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/11 16:16

Je pense un peu comme toi Yotsu. Je pense qu'un étudiant en informatique aura plus la démarche de venir s'inscrire et parler sur le forum, sans vouloir faire de cliché. Moi je me présente en Game Design mais j'ai fait une licence informatique. Après c'est la familiarisation des personnes avec internet et les forums... Bref, tout ça pour dire que, oui, ce n'est pas parce qu'il y a plus de candidats en prog' sur le forum, qu'il y aura beaucoup de concurrence au final.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/11 18:35

Boarf, comment les prog et les GD essaient de se rassurer sur le nombre de candidatuuures :laugh:
Vous prenez pas trop la tête sur les autres candidatures à mon avis, essayez d'être à 110% de votre côté.

p.s: yes enfin, l'accusé de réception

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Sylvain.p - 2010/05/11 19:30

Pour les cité U, faites un peu gaffe. L'enjmin est une école particulière ou on a pas forcement cours tout le temps, mais ou on est amener a se voir très souvent pour les projets (entre autre). Sillac c'est un peu loin, et je tiens juste a vous dire que pas mal de gens de cette année qui ne sont pas sur le plateau ne sont pas très content de devoir tout le temps se déplacer.

D'autant plus que les appart ne sont pas forcément cher (chez moi c'est 295€ sans les APL pour 35m²), donc réfléchissez bien.

Sinon vous avez de la chance cette année, Thérèse m'a dit qu'il n'y avait que 1200 dossiers.

Bon courage.

Ps : un petit smiley pour faire croire que je suis sympa. ;)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ridfux - 2010/05/11 19:40

Sylvain.p écrit:
Pour les cité U, faites un peu gaffe. L'enjmin est une école particulière ou on a pas forcement cours tout le temps, mais ou on est amener a se voir très souvent pour les projets (entre autre). Sillac c'est un peu loin, et je tiens juste a vous dire que pas mal de gens de cette année qui ne sont pas sur le plateau ne sont pas très content de devoir tout le temps se déplacer.

D'autant plus que les appart ne sont pas forcément cher (chez moi c'est 295€ sans les APL pour 35m²), donc réfléchissez bien.

Il y a quoi à part Sillac ???:silly: Je n'ai pas encore validé mon dossier crous mais j'ai vu que c'était la seule résidence que le crous proposait !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Lynx - 2010/05/11 19:52

Donc les appart, yen a quand meme pas mal de dispo dans les environs? Je doute aller dans une cité u si je suis reçu

@sylvain: bin alors, je pensais qu'il yaurait 3000 dossiers, boo

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/05/11 21:31

Harlequin écrit:
Moi je serai pris tout simplement parce que je dois fouetter Zep à la rentrée.

Pas besoin, les langues de certains sont suffisamment râpeuses pour m'avoir irriter certaines parties de mon anatomie:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Yotsu - 2010/05/11 22:00

Ton amour propre? :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Snourf - 2010/05/11 22:45

Ce forum est plein de poésie!!

Quant aux quelques postulants inscrits sur ce forum.

Je pense que les prog sont un peu plus familiés aux forums.
Quand on oublie un pauvre point virgule dans son code, on a l'habitude de se paumer là-dessus..
Et puis logique qu'il y ai aussi quelques GD sur les 1180 postulants de cette spé..

M'enfin très stéréotype blabla pirouette tout ça.
J'suis une madame en spé graphisme, et Zep perd sa main si je suis pas prise.. Heureusement une suffit pour s'auto-fouetter!

Message modifié par: Snourf, à: 2010/05/11 22:49

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Alpha - 2010/05/11 23:11

---

ridfux écrit: Il y a quoi à part Sillac ???

Il y a la nouvelle résidence Appart city (http://www.appartcity.com/appart-hotel-angouleme/accueil-residence.htm?res=57) juste derrière l'ENJMIN (20 secondes montre en main pour faire l'aller retour entre les chambres et l'école). En gros le concept c'est un hôtel à moyen et long terme. Du coup, c'est comme à l'hôtel sauf qu'on y vit. Ca permet de débarquer à Angoucity avec ses valises, de payer et de se poser tranquille.

Pas besoin d'acheter de meubles (ils sont fournis : chaises, table basse, lit pliable mode canapé ou lit tout court, bureau, tableaux etc), y'a moyen de souscrire une ligne internet (28€/mois je crois), super standing (façon hôtel 3 étoiles). Y'a de tout (T1, T2, T3) fournis avec le mini lave-vaisselle, le réfrigérateur, la salle de bain niquel (avec sèche cheveux et compagnie). Y'a même une salle prévue pour le petit déjeuner si vous souscrivez l'option (en mode hôtel je vous dis!).

Le mieux c'est que le montant du loyer est déduit des APL versés, et au final ça revient vraiment pas plus cher que si on achète des meubles, qu'on loue un appart lambda et qu'il faut compter l'aménagement (pas super facile parfois) et qu'il faut se retaper tout le déménagement derrière.

Et pour ceux à qui ça ne conviendrait pas, y'a encore plus près de la résidence, dans le bâtiment du CROUS qui est dans les murs de la cité BD (là ou se situe l'ENJMIN).

Message modifié par: Alpha, à: 2010/05/11 23:17

Message modifié par: Alpha, à: 2010/05/11 23:18

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/12 11:34

J'ai été résident dans un appart'city durant mes deux années d'étude dans mon école à bordeaux. C'est pas mal, mais il faut savoir que, pour internet, la plupart des ports sont bloqués. Exit, les P2P, les parties online, irc et compagnie...

Edit : En plus les prix sont assez prohibitif (même avec les APL). Dans mon cas j'y étais car je n'avait vraiment rien d'autre à proximité à part des hotels "classique" (proche d'un aeroport). Donc dans l'éventualité ou je sois pris, j'éssairais d'éviter.

ReEdit : Pour le net il y a toujours possibilité de passé par un proxy externe, mais c'est la merde et ça ne marche pas avec les consoles. (impossibilité d'installer un client pour le tunneling)

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/12 11:40

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/12 11:43

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par JoKoS - 2010/05/12 11:41

Pour tout ce qui est internet ... pas mieux au crous de toute faÃ§on :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/12 11:56

Je m'ennuyais alors j'ai lu ton dossier yotsu.

On dirait un mélange Da Vinci Code dans le scénario et Phoenix Wright dans le gameplay (en substance..)
Par contre j'ai pas eu le courage de comprendre la partie spé désolé.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/12 12:30

Je m'ennuyais

Et après ça nous dit qu'à l'ENJMIN il faut vachement bosser sur les projets et tout :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/12 12:32

J'ai dit ça moi ? C'est que c'est surement vrai alors. D'ailleurs j'y retourne.

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/12 12:32

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/12 13:23

Merci Zep pour ta critique... :)

J'ai essayé de faire un jeu d'investigation bien ficelé avec une trame scénarisée qui tient la route. La référence au Da Vinci Code n'est pas voulue, je l'ai pas lu ni vu au cinéma... C'est une autre référence mais elle doit être moins visible :whistle:

Le sujet du Corbusier ne m'a pas inspiré pour le style de jeu que j'aurais voulu faire. Alors j'ai trouvé autre chose qui convenait.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/12 14:00

---

poupi écrit:
Je m'ennuyais

Et après ça nous dit qu'à l'ENJMIN il faut vachement bosser sur les projets et tout :whistle:

C'est bien le cas pourtant. Normalement, il ne devrait y avoir que des CdP désoeuvrés par ici !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par akujiki - 2010/05/12 14:27

Les progs ont le temps de poster pendant la compilation ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/12 15:03

F7
Tout à fait !
Glandouille

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Katana S. - 2010/05/12 15:27

Dslée pour le lag, je tenais juste à préciser que les appartements au sein de la cité BD n'appartiennent pas au CROUS, mais à l'office HLM d'Angoulême...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/12 17:23

---

ahhh la compilation, la plus grande source de glandouille du programmeur

"oh mince j'ai modifié un header, il faut tout recompiler maintenant ... bon je reviens dans 5 minutes :D"

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/12 17:56

Hé beh! Je sais ce que vous programmez mais ça doit être du lourd!

Jamais mes compilations n'ont duré 5 minutes... :blink:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/12 18:14

C'est qu'ils savent pas coder c'est tout:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/12 23:47

Au fait, on aurait pas grillé le sujet de recrutement de l'année précédente au nombre de pages par hasard ? :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Alpha - 2010/05/13 09:34

P** de double post ^^

Message modifié par: Alpha, à: 2010/05/13 09:36

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Alpha - 2010/05/13 09:34

C'est parce que Zep vous a bien aidé pour. Surtout un flooder comme lui ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/13 09:55

On n'avait pas dit autant de merde surtout! Et nos M2 n'étaient pas là pour nous "conseiller"!!

Alpha écrit:
P** de double post ^^

Message modifié par: Alpha, à: 2010/05/13 09:36

Faut pas MAJ la page, même si tu crois que ça a buggé. Mine de rien, ça envoit toujours le message :P il marche plutôt bien ^^ -noob-

Message modifié par: Xxspe, à: 2010/05/13 09:57

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/13 16:54

Bon ben d'ici juillet on devrait bien atteindre les 200 pages !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/13 18:57

Alpha écrit:
C'est parce que Zep vous a bien aidé pour.

Tu veux dire les aider à faire leur dossier qui pour certain consiste en une copie conforme du mien ?:silly:

Harlequin écrit:
Bon ben d'ici juillet on devrait bien atteindre les 200 pages !

Atteint l'oral d'ici Juillet, ça sera déjà pas mal:P

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/13 18:59

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/13 19:02

Harlequin écrit:
Au fait, on aurait pas grillé le sujet de recrutement de l'année précédente au nombre de pages par hasard ? :)

En fait, non, pour nous dépasser, il faudrait poster après moi, et atteindre la 146ème page.

Ce que je laisse le soin de faire à quelqu'un de foo et passionné.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/13 19:03

Mais qui donc cela pourrait-il bien être ?

ps : héhé, owned les m0

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/13 19:04

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/13 19:06

Rho, c'est vil...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/13 19:08

Genre c'est pas comme si l'idée de spammer la page 146 venait de toi, uniquement pour avoir le bonheur de ne pas leur laisser la joie de nous dépasser à la 146ème page.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/13 19:20

Rho, c'est vil, bis.

En fait, c'est tellement bas que je ne vois rien à rajouter en fait :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/13 19:33

---

ma compilation dure exactement 3min46

et pas parce que je sais pas pas coder, parce que le compilateur enlèverait les trucs inutiles lui-même, c'est simplement parce que mon appli contient plus de 3 ans de stagiaire et pèse dans les 250 Mo ...

PS: et après on nous traite nous les m0 de floodeurs mais les derniers messages ne sont pas de nous :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/14 11:09

Je tiens à préciser que je continuerai à flooder le forum jusqu'à ce que je sois pris. Et même après en fait. Donc cherchez pas ! :kiss:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/14 19:22

Hmm, c'est à perte ce concours de pages de topics. Si on en fait 215, les mecs de l'an prochain en feront 216+
Et s'ils le font pas, c'est qu'ils ont des choses plus interessantes à faire, et retrospectivements, on passera pour une belle bande de boulzors.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/14 19:24

---

sifflote

"C'est bon les gars, on a eu besoin de 147 pages, mais on en a chopé un qui réfléchissait un peu plus que les autres, on y va."

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/05/14 19:24

D'façon si je suis pris, je reconfigurerai le forum pour afficher 100 posts par page, de façon à ce que notre record du nombre de pages soit jamais battu.

boulz' mode /OFF :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/05/15 09:58

Harlequin écrit:
Je tiens à préciser que je continuerai à flooder le forum jusqu'à ce que je sois pris. Et même après en fait. Donc cherchez pas ! :kiss:

Non, après tu auras accès à notre forum, et donc tu iras plus sur celui-la.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/15 12:08

---

et c'est pour ça que zep et compagnie continue de flooder ici ... :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/15 15:48

Encore une question aux élèves (faut bien que vous vous rendiez utiles :whistle:) : je potasse les sujets des années précédentes et j'ai un doute. Dans les QCM, est-il possible que plusieurs réponses soient justes, ou n'y a-t-il qu'une

seule réponse correcte par question ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Darkfeever - 2010/05/15 16:47

Si c'est comme l'an dernier (et cela sera sans doute le cas), plusieurs réponses peuvent être possibles. Mais de toute manière, ce genre de détail vous sera indiqué au début de l'épreuve.

Les réponses négatives font perdre des points... si bien qu'il est possible de terminer avec une note négative ! Cela dit, inutile de trop stresser par rapport aux écrits : le nombre de "recalés" lors de cette phase est faible (l'optique du jury de l'école est en général de voir les candidats sélectionnés sur dossier également à l'oral). Le but de l'écrit est davantage de pister une éventuelle grosse faiblesse d'un postulant (ex : mauvais anglais) et de pouvoir au besoin aborder ce sujet avec lui à l'oral.

Le dossier et l'oral sont les deux étapes du recrutement qui sont les plus importantes. Mon but n'est naturellement pas de vous inciter à négliger l'écrit, mais de vous conseiller de ne pas trop stresser non plus.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/15 21:40

Edit: J'ai meme pas lu jusqu'à la dernière page, et j'ai pas vu le message au-dessus.

Par contre j'en profite pour poser une question: à l'oral est ce que vous pouvez nous donner une idée de combien il y a de postulants restants? Pour se faire une idée

Message modifié par: Lynx, à: 2010/05/15 21:42

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/15 22:58

M'est avis que c'est l'écrémage de l'ordre de 70 % en moins... De dossiers, donc pas forcément d'élèves... Ou peut-être d'élèves, et donc pas forcément de dossiers.
mal à la tête

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Darkfeever - 2010/05/15 23:55

A titre indicatif :
> 100+ dossiers retenus pour passer l'écrit
> environ 100 candidats admis aux oraux (peu d'écrémage à l'écrit)
> 45 places (ou à peine plus) à l'issue de l'oral

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/16 14:17

Merci Darkfeever ;)
Ca va, je ne stresse pas trop pour l'écrit, j'essaie surtout de bien cibler ce sur quoi je dois travailler, vu que ce sont des questions assez simples, mais dans des domaines très divers. Après, j'espère surtout avoir le droit de participer à cet écrit :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/17 08:01

Gilgamesh écrit:
 mais dans des domaines très divers.

Vers.

Ca faisait longtemps que j'avais pas floodé, je vous sentais tout tristes.

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/17 08:02

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/17 10:07

T'es matinal dis-donc :blink:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/17 10:50

---

effectivement, j'étais meme pas levé à cette heure moi ... =)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/17 11:49

Y'en a qui bossent. Les mini-projets vont pas se faire comme ça.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par X_OR - 2010/05/17 13:35

(En fait il allait se coucher):whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Aladin - 2010/05/17 18:04

Euh excusez moi les amis mais avez vous recus une réponse de la part d'ENJMIN ? Vus qu'il ne reste qu'il c'est écoulé plusieurs semaine je ne pense pas avoir passé le premier tour mais je voulais être sur.

P.S: et j'ai cherché dans ce sujet de discussion mais au bout de 10 pages vos délires me sont imcompréhensible ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/05/17 19:07

Je n'ai pas de réponse non plus, j'espère qu'ils publieront la liste des convoqués aux écrits cette semaine, sinon le billet de train va être encore un peu plus cher :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/17 20:07

Si je me souviens bien, quelqu'un a dit que les résultats tomberaient plutôt aux alentours du 22, donc soyez patients :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/17 20:10

Aladin écrit:
Euh excusez moi les amis mais avez vous recus une réponse de la part d'ENJMIN ? Vus qu'il ne reste qu'il c'est écoulé plusieurs semaine je ne pense pas avoir passé le premier tour mais je voulais être sur.

A priori, on devrait recevoir les réponses aux alentours de ce week-end. Il serait intéressant de savoir combien de dossiers l'enjmin a reçu, sachant que c'est la première année pour le dossier "tout-internet" (notez les guillemets) mais que les frais d'inscription ont augmenté. L'an dernier, c'était 300 dossiers.

Note que les préprojets doivent faire entre 3 et 5 pages. Si on considère 4 de moyenne, on arrive à 1200 pages environ. Il y a des dossiers de spé à considérer, sachant que le plus gros (pour le game design) fait 20 pages. Si 150 étudiants postulent en GD, on arrive à 3000 pages supplémentaires. Sachant que les GD ont tendance à s'étaler...

Au vu du nombre de pages, ne t'étonne pas de n'avoir pas eu de réponse tout de suite. (et c'est la même chose qui arrive sur ce topic : les bonnes infos tombent à la trappe pour cause de flood, n'est-ce pas, Zep? ;-))

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/17 20:27

Alors les M1/M2, vous n'avez aucun retour sur les dossiers de cette année ? Les profs sont bavards ? :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/17 21:28

Viewtiful Jojo écrit:
Alors les M1/M2, vous n'avez aucun retour sur les dossiers de cette année ? Les profs sont bavards ? :woohoo:

Que tu es naïf. :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/18 00:07

Isaiah écrit:
les bonnes infos tombent à la trappe pour cause de flood, n'est-ce pas, Zep? ;-))

Bof, je me demande déjà comment tu as eu ce chiffre de 300 vu que l'école ne communique à personne, même pas à nous, les chiffres du recrutement.

Par contre je peux vous dire qu'environ 45 personnes seront reçus, ahaha ça vous la coupe hein

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ridfux - 2010/05/18 00:11

Zep écrit:
Isaiah écrit:
les bonnes infos tombent à la trappe pour cause de flood, n'est-ce pas, Zep? ;-))

Bof, je me demande déjà comment tu as eu ce chiffre de 300 vu que l'école ne communique à personne, même pas à nous, les chiffres du recrutement.

Par contre je peux vous dire qu'environ 45 personnes seront reçus, ahaha ça vous la coupe hein

ça on le savait déjà !:P

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/05/18 02:59

Poils aux bras.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/18 09:19

Xxspe écrit:
Que tu es naïf. :whistle:

Je suis encore si jeune et innocent, c'est tout. :lol:

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/05/18 09:20

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Atmaweapon - 2010/05/18 09:33

Viewtiful Jojo écrit:
Xxspe écrit:
Que tu es naïf. :whistle:

Je suis encore si jeune et innocent, c'est tout. :lol:

-1

Bon, ce week-end alors... Ca me parait loin.... ....
ARGH j'aurais surement pas le net ce WE !!!!!

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par JoKoS - 2010/05/18 09:37

Raaah y'a une espÃ¨ce d'impatience qui s'installe :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/18 09:58

Et c'est repartit pour une semaine d'attente insoutenable, donc de flood :woohoo: !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/18 10:37

Vous aurez les résultats Mardi ou Mercredi prochain (24 ou 25, donc). Alors n'appelez pas le secrétariat d'ici là, merci.

Vous me remercierez plus tard.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/18 11:24

Je crois que ce sont surtout les secrétaires qui vont te remercier, là ! :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/18 11:59

Xxspe écrit:
Vous aurez les résultats Mardi ou Mercredi prochain (24 ou 25, donc). Alors n'appelez pas le secrétariat d'ici là, merci.

Vous me remercierez plus tard.

Merci de l'info. C'est gentil à toi de faire le relais..

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/05/18 12:53

'Tin mais si vous vous emmerdez tant que ça la journée, je vous file mon compte aion et vous me farmez un peu les compos hein, ça fera passer le temps.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/18 13:17

Non, je préfère lire un peu Sir Natkin et bosser des concepts de jeu. Et me tripoter sur des sites de hentai.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/18 14:06

Harlequin écrit:
Poils aux bras.

Harlequin écrit:
 Et me tripoter sur des sites de hentai.

T'est à donf aujourd'hui ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/18 14:45

---

et pendant ce temps yen a qui bosse en stage ...

c'est vraiment trop inzuste :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/18 17:00

Harlequin écrit:
Non, je préfère lire un peu Sir Natkin

A ce propos l'as tu trouver sur le net ou directement acheter en librairie ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/18 20:32

Sur le net, en librairie on m'a parlé d'une rupture de stock temporaire. :(

Bah, Amazon c'est aussi bien.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/18 20:48

Je pense qu'il va falloir se débrouiller sans de toute façon...

Je compte bien faire quelques recherches pour éviter de tomber raide à l'examen quand même...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/18 21:08

C'est pas indispensable de le lire, d'ailleurs ça fait partie d'une biblio "indicative". Moi je lis autre chose sur l'univers merveilleux du jeu vidéo et ça me va très bien.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/18 21:35

Harlequin écrit:
C'est pas indispensable de le lire, d'ailleurs ça fait partie d'une biblio "indicative". Moi je lis autre chose sur l'univers merveilleux du jeu vidéo et ça me va très bien.

Et que lis-tu ???:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/18 22:50

Les aventures d'Astérix le gaulois.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/19 09:29

---

et pendant ce temps yen a qui bosse en stage ...
N'exagérons rien non plus :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/05/19 09:46

HÃ©las ... c'est vrai y'en Ã qui sont en stage :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/19 10:32

---

et oui ... c'est pour ça qu'on floode :D

Message aux stagiaires :
Courage mes frères et soeurs, l'ennemi peut être à notre porte, l'ennemi peut être plus fort, plus vieux et plus nombreux que nous. Mais il est important de combattre ses peurs, la peur mène au côté obscur, la peur est la petite mort qui conduit à l'oblitération totale.
En vérité je vous le dis, je me présente devant vous et je n'ai pas peur. Pourquoi ? Parce que ce n'est pas tant le chemin qui se trouve devant moi que le chemin qui se trouve derrière moi qui compte. Et je n'oublie pas une chose :

Nous sommes toujours là !!!!!!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/19 10:47

Mon stage est vraiment dépriment (Techno naze, mission naze, aucun suivit du responsable et j'en passe). Je suis pas du genre à me plaindre systématiquement de mes stages mais là c'est n'imp.

Edit : Mais dit donc -4 en karma j'ai la côte !

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/19 10:50

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/19 10:58

Fellow écrit:

Message aux stagiaires :
Courage mes frères et soeurs, l'ennemi peut être à notre porte, l'ennemi peut être plus fort, plus vieux et plus nombreux que nous. Mais il est important de combattre ses peurs, la peur mène au côté obscur, la peur est la petite mort qui conduit à l'oblitération totale.
En vérité je vous le dis, je me présente devant vous et je n'ai pas peur. Pourquoi ? Parce que ce n'est pas tant le chemin qui se trouve devant moi que le chemin qui se trouve derrière moi qui compte. Et je n'oublie pas une chose :

Nous sommes toujours là !!!!!!

FELLOW PRESIDENT !!!

Bon, je retourne quand même à mon stage moi... :blush:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/19 11:06

TinTouneT écrit:
Edit : Mais dit donc -4 en karma j'ai la côte !

J't'ai encore mis -1 de manière totalement gratuite et arbitraire, ça me fait plaisir de faire plaisir.

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/19 11:06

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/19 11:16

---

et juste pour ça je t'en ai rajouté un zep :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/19 11:28

Yotsu écrit:
Je pense qu'il va falloir se débrouiller sans de toute façon...

Je compte bien faire quelques recherches pour éviter de tomber raide à l'examen quand même...

Rules of Play, de Salen et Zimmerman, est un bon contrepoint. Ca ne parle pas du tout du JV mais juste du game design. C'est une bible pour tous les apprentis GD.
Après y'a Juul, mais ça j'ai pas lu, mais depuis le temps qu'on me dit que c'est bien...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/19 11:50

Salut les gens,

Je stress.

A plus.

:woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/19 11:57

Rules of Play, ca fait tout de meme un sacre pave a lire :) . J'ai lu le bouquin de S. Natkin il y a quelques semaines déjà et je l'ai trouve tres general mais il parait qu'il y a pas mal de questions dessus dans le QCM.

L'annee derniere le sujet c'etait un film appele "Blow up" (ou seulement une partie du film) et il y avait des questions du genre "construisez un graphes en trois actes du film en précisant les transitions entre chaque acte", d'apres les infos que j'ai pu glaner. Apres c'est un GD qui m'a dit ca, je ne sais pas s'il y a un exam different pour chaque coloration.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/19 12:10

A Theory of fun de Raph Koster est sympa aussi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Alpha - 2010/05/19 21:19

Si vous voulez de la culture G en jeu vidéo et game design, lisez "Le game design de jeu vidéo" de S. Genvo et si vous voulez être calé en GD théorique lisez Theory of fun comme le suggère Zep'. Pour être au taquet niveau GD et narration, je vous conseille le "Manuel d'écriture de jeux vidéo" de Kerbrat.

Vous avez une review des bouquins ici.

Sinon pour la culture G du jeu vidéo en général y'a ça aussi (et ça coûte que 10€). Maintenant, si avec ça vous arrivez pas à vous en sortir, je peux rien de plus pour vous !

Message modifié par: Alpha, à: 2010/05/19 21:21

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/20 10:44

Alpha écrit:

Vous avez une review des bouquins ici.

Sinon pour la culture G du jeu vidéo en général y'a ça aussi
J'ai modifié tes liens pour qu'ils soient corrects :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/05/20 10:45

Blow up

En fait on leur avait dit de prendre l'excellent film "Blow Job : Enlève ta culotte, c'est moi qui pilote", qui est la suite du génialissime "Deep throat : écarte tes roseaux que j'pèche au large" mais ils ont compris Blow up, pas d'bol.

Sinon pour la culture G du jeu vidéo, y'a jeuxvideo.com, ça coute pas plus cher de bien manger.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/20 11:28

Zep écrit:

J't'ai encore mis -1 de manière totalement gratuite et arbitraire, ça me fait plaisir de faire plaisir.

"ouech vl'a l'bouffon, s'te baltringue ! t'est une cave ou bien ? Ouech tu crois t'est un lascard ou quoi ? l'aut geudin y s'prend pour une caillera" (je justifie mon karma ... lol)

Edit "comment jeuxvideo.com c'est trop de la ball, sa mére" (oui je sais : sa mére à qui ? je me suis toujours posé la question)

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/20 11:33

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/20 11:55

Je vois que mon fan club me suit en te baissant encore ton karma TinTouneT:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/20 12:00

---

t'façon z'êtes tous des bouffons !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/05/20 12:25

"Ouaich ou quouaa, zyva k je te cuisine.."

Mes chers compatriotes, je trouve que nous tombons bien bas dans ce forum. En plus vous êtes contagieux, et yurv ociufck lghjgiv!! iuh ywpl..

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/20 12:25

Yo! Mes amis,

Have you got any letter or something from enjmin, yet?

:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/20 13:47

Not yet, but someone said that we should have an answer the 24 or 25 of May, if I remember well.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/20 13:49

---

hey what's up dude ? wanna talk to french gangta hum ? You talking to me ? you talking to me ? (Sorry private joke)

Responses will be sent next wednesday

Edit : irregular verb
Edit2 : lol

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/20 13:58

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/20 14:12

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/20 14:29

Edit2 : lol

ça sent la baisse de karma encore ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/20 14:45

TinTouneT écrit:
t'a du bédo

Vu que j'aime bien basher gratuitement comme mes copains, j'utiliserai l'excuse du S manquant à cette phrase pour te descendre ton karma.

De rien. B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/20 14:53

Ca peut aller jusqu'a combien, le karma :) ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/20 14:54

Xxspe écrit:

Vu que j'aime bien basher gratuitement comme mes copains, j'utiliserai l'excuse du S manquant à cette phrase pour te descendre ton karma.

De rien. B)

Va y tu dit pas qu'j'parle pas bien la france ! tu m'respect' ! j'monte sur mon Piago 50cc débridé avec un pôt ninja, j'te track et j'te fait ta misére !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/20 16:29

TinTouneT écrit:

j'monte sur mon Piago 50cc débridé avec un pôt ninja, j'te track et j'te fait ta misére !

Tu t'y connais vachement bien en mécanique wesh wesh. Pour la peine -1 !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/20 16:56

Je te suggère de ne pas accepter ta potentielle convocation TinTouneT parce que à ce rythme, dés qu'on va te voir, on va te sauter dessus pour te défigurer, pour ne parler que d'une seule partie de ton corps ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Alpha - 2010/05/20 17:12

Et hop -16. Parce que ce forum me saoule depuis que Tintoune a fait son coming out.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/20 17:14

---

lol

t'façon savez pas si j'ai une tronche comass ou comass, ta vu ? z'êtes grave chanmé des baltringues, ta vu ?

Edit roooooh faut bien se détendre un peu alpha. C'est pour déconner (tut tut pouet pouet).

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/20 17:29

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Dr Lombric - 2010/05/20 17:35

zarma, t'assumes trop pas toi TinTin.

C'est qui la teupu qui soule au dessus? casse toi putain ou j'te racle la bouche sur le bitume, tass-pé, respecte mon couz', raciste de merde.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/20 17:45

Dr Lombric écrit:
casse toi putain ou j'te racle la bouche sur le bitume, tass-pé, respecte mon couz', raciste de merde.

Je valide cette expression ! Mais je constate également que même ici le politiquement correct est de rigeur.

Edit : Excusez moi de faire mon Eric Zemmour mais j'ai deux truc à dire

-Je ne caricature pas une culture d'une ethnie particulière mais une attitude commune à des gens de toutes origines. Et même si s'était le cas, la caricature et le racisme sont deux choses différentes. C'est incroyable ça ! À l'époque de Pierre Desproge on était moins politiquement correct qu'aujourd'hui.

-Par rapport au dossiers :Oui j'ai trouvé certains dossier pas terrible. Je l'ai peut être dit un peu maladroitement, mais n'empêche que si on met les dossier en ligne c'est bien pour en avoir des retours sinon je ne vois vraiment pas l'intérêt.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/20 18:33

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Yotsu - 2010/05/20 18:43

Quelqu'un a demandé son avis sur les dossiers?

:P

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/05/20 18:49

perso je me fous un peu des avis des concurrents, tant que je suis accepté ça me va

après les gens qui ne sont une menace pour moi peuvent critiquer et me dire ce qui va (ou pas)

mais avec les autres, c'est la guerre alors aucun répit !:evil:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/20 19:12

Yotsu écrit:
Quelqu'un a demandé son avis sur les dossiers?

:P

Je pourrais te retourner la question en disant : Est ce que quelq'un à demandé à ce que je ne donne pas mon avis sur son dossier ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Dr Lombric - 2010/05/20 19:34

Le mot raciste c'était une vanne sur Alpha, je suis raciste envers les roux(sses), et ça c'est pas nouveaux.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/20 19:49

Dr Lombric écrit:
Le mot raciste c'était une vanne sur Alpha, je suis raciste envers les roux(sses), et ça c'est pas nouveaux.
ha ok j'avais pas du tout compris ça comme ça. Je me disais "Mais les gens voient le racisme partout ! y a un problème c'est pas possible !" ... ben en fait c'est moi qui ai un problème pour le coup lol.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/05/20 21:08

---

baille

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par prosqk - 2010/05/20 21:31

Dans tout les cas on a juste pas envis de te connaitre Tintounet.

Ta façon te de défendre étais juste pathétique.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/20 21:38

---

prosqk écrit:
Dans tout les cas on a juste pas envis de te connaitre Tintounet.
Alors d'abord tu parle pour toi. Les autres a priori tu sais pas ce qu'ils pensent (moi non plus d'ailleurs), ensuite grand bien t'en fasse.

Ta façon te de défendre étais juste pathétique.

Affirmation très argumentée je m'incline.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/05/20 21:42

Moi je l'aime bien TinTouneT

PS : don't feed the troll

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/20 21:46

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/05/20 23:23

---

moi aussi je l'aime bien.

J'éspère que tu seras pris, et pas sprothqk.

Message modifié par: Dr Lombric, à: 2010/05/20 23:24

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/21 00:13

---

que dieu vous gardes.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/21 03:20

Pareil !

Mais c'est parce que je suis un lèche-cul.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par prosqk - 2010/05/21 08:37

:) D'autre me comprenne ! En tout cas, les résultats c'est pour bientôt. Bonne chance à tous, même a l'autre Tintounet....

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/21 09:50

---

bonne chance à tous ... enfin presque

juste bonne chance à 9 autres progs :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/22 00:11

Yo! :blush:

How many of you are professional?

:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/22 01:34

All of us are professional. The Question is professional of what !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/22 10:35

:blush:

I mean, already in game industry.

:laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/22 10:57

If they are already in game industry, I don't see why they are trying to attend the school.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/05/22 11:02

One guy that was accepted last year was allready working in the game industry, but it was the pen and paper role playing games and cards (sorry, I can't remember his name). He asked for the project managing speciality (gestion de projet).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/22 11:15

entend ocytocine éternuer

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/22 16:21

Ah merde il a pas mit la main devant la bouche, y'en a sur le mur maintenant !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/22 20:13

DMeat écrit:
One guy that was accepted last year was allready working in the game industry, but it was the pen and paper role playing games and cards (sorry, I can't remember his name). He asked for the project managing speciality (gestion de projet).

With a Master in Biology I think. What a weirdo :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/22 22:33

Grmpf.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/23 15:58

:blush:

I'm really in tension, result is comming. :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/24 10:24

ecoleetudiant écrit:
:blush:

I'm really in tension, result is comming. :woohoo:
ecoleetudiant écrit:

I must admit that stress is building up here too. I can't help feeling nervous... I hope your application gets accepted. Anyway, let's wait ! Tomorrow will be the day of reckoning guys and girls... Or Wednesday... (just for you, if you didn't read it, the figures are these : 2/3 of applications rejected at this stage, then the written exams are here to pinpoint your strengths and weaknesses, and all that will be confirmed by the oral exam. Half of the remaing students will be accepted to the school. (this is roughly based on other year's figures))

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/24 15:55

Si c'est pas today ce sera demain, mais j'aurais bien aimé voir cette liste aujourd'hui:silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/24 15:59

Aujourd'hui, lundi de Pentecôte, l'école est fermée :p

Comme dit par Xxspe en page 151, il faut plutôt attendre les résultats pour demain ou après-demain (oui, certes, Xxspe s'est trompé dans la correspondance des dates :p).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/24 16:53

Ah oui j'avais oublié ce détail:laugh: Comme Xxspe avait dit 24-25 je pensais que vous aviez cours !:P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/24 17:46

Dudes! :blush:

How many of you are applying for masters? I'm applying for masters. :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/24 20:01

24-25-26, chipotez pas. Y'a que les impôts pour chipoter autant sur les dates. *jette un oeil à sa taxe d'habitation*

ecoleetudiant écrit:
Dudes! :blush:

How many of you are applying for masters? I'm applying for masters. :)

Everybody. There's only master here. :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/24 21:25

:woohoo:

What only masters? I thought, they have hons as well. Oh my god, so everybody is applying for masters. :pinch:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/24 21:33

Non y'en a qui viennent juste pour augmenter leurs points de Karma.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par sethillgard - 2010/05/24 22:46

@ecoleetudiant: I am a professional (I work in the game industry) and I am applying to ENJMIN :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/24 22:51

---

ecoleetudiant écrit:
Dudes! :blush:

How many of you are applying for masters? I'm applying for masters. :)

This is based on 300 candidates. 200 go off with the "dossier" ordeal then 55 of the remaining are rejected. Sometimes they need more students in ergonomie and graphist designer/sound designer, so they put on an additional recruitment campaign with another project to design. This happened last year in July, if my memory deserves me well.

@ Harlequin : mais mon karma est toujours à zéro. Non, je viens juste checker s'il y a des infos intéressantes.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/05/24 23:12

---

hop, -1, pour être sur.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/05/25 01:27

En fait... rien.

Message modifié par: Ocytocine, à: 2010/05/25 01:27

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/25 05:20

Dr Lombric écrit:
hop, -1, pour être sur.

En effet, on est jamais trop prudent. B)

Bon, les résultats sont pour aujourd'hui, demain ? Qui veut parier ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/25 07:13

---

sethillgard écrit:
@ecoleetudiant: I am a professional (I work in the game industry) and I am applying to ENJMIN :)

Merci, sethillgard,

I'm too. :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par sethillgard - 2010/05/25 07:15

Zep écrit:
If they are already in game industry, I don't see why they are trying to attend the school.

Think about it again. Some people don't study a masters degree (or whatever) just to get into the industry. You should study what you enjoy learning and doing, even if you don't plan to do it for a living. I, for example, studied physics 3 years, and I've never intended to be a scientist, but I wanted to better understand the universe, I did, I am happy about it. I also enjoyed those 3 years, learned a lot, and thanks to that, I have more to offer to the game development industry. I already work in the industry, in a company called Kaxan Games, and yet, I would like to enter ENJMIN and have the

great experience of learning a lot of things in two awesome years, not to mention that living in France is living in the other side of the world for me. It's quite an adventure. Even if I don't get accepted, or if I can't make it into France, the process of trying to go to ENJMIN, learning French, etc, has been an awesome adventure so far. I don't regret anything :)

Enjoy the journey, not only the destination.

Message modifié par: sethillgard, à: 2010/05/25 07:18

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par ecoleetudiant - 2010/05/25 07:19

_____

sethillgard écrit:
Zep écrit:
If they are already in game industry, I don't see why they are trying to attend the school.

Think about it again. Some people don't study a masters degree (or whatever) just to get into the industry. You should study what you enjoy learning and doing, even if you don't plan to do it for a living. I, for example, studied physics 3 years, and I've never intended to be a scientist, but I wanted to better understand the universe, I did, I am happy about it. I also enjoyed those 3 years, learned a lot, and thanks to that, I have more to offer to the game development industry. I already work in the industry, in a company called Kaxan Games, and yet, I would like to enter ENJMIN and have the great experience of learning a lot of things in two awesome years, not to mention that living in France is living in the other side of the world for me. It's quite an adventure. Even I don't get accepted, or if I can't make it into France, the process of trying to go to ENJMIN, learning French, etc, has been an awesome adventure so far. I don't regret anything :)

Enjoy the journey, not only the destination.

Yo, sethillgard,

These are the words, I keep in mind.

m/ ^.^ m/

You rock man.

Message modifié par: ecoleetudiant, à: 2010/05/25 07:20

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/25 08:16

_____

Harlequin écrit:
Non y'en a qui viennent juste pour augmenter leurs points de Karma.
moi par exemple

Edit : apprendre le français, "ça casse pas trois pattes à un canard, mais ça mange pas de pain."

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/25 08:27

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/05/25 09:45

_____

I understand your point of view sethillgard, good luck then :)

Sinon la danse du F5 peut commencer:silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/25 09:54

---

sethillgard écrit:
I would like to enter ENJMIN and have the great experience of learning a lot of things in two awesome years

Dude,

That's very nice speech, but I'm afraid you've misunderstood Zep'. If you're already in the industry, there's no point getting in to the ENJMIN, except if you want a master diploma. Here we learn working in teams because we mostly do that. Courses are not great -that's my point of view- and I learn more from projects and, I hope, internship, than from courses. If you are in the industry, then you already are working on projects with teams and such, right? Then I don't see the point of joining ENJMIN.

Otherwise, all the "going to france" stuff, I do agree with you. Living abroad is always priceless.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/25 10:04

Courses are not great
C'est tout à fait le moment et le lieu pour dire ça ! Plus sérieusement je comprend tous à fait ce que tu veut dire ma formation en info est basé égallement sur des projets (Méthode PBL)

Edit présentation
Edit2 liens foireu

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/25 10:05

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/25 10:08

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/25 10:06

Dites, on reçoit les résultats par mail, ou via le dossier qu'on a transmis ici ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/25 10:39

C'est une liste sur le site non ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/25 10:44

Oui c'est ça normalement. On en a parlé plus tôt dans ce topic si je me rappelle bien.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/25 11:10

Je vais re regarder le final de lost ça va me détendre car j'en peux vraiment plus là :sick:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/25 11:19

---

moi ça va, je pense que je serais à l'ENJMIN l'an prochain tellement je suis fou et passionnéB)

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/25 11:20

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/25 11:30

---

eh ben on se verra à la rentrée alors :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/25 11:37

Hmm je suis pas sur d'avoir vu ton nom sur la liste pourtant.:whistle:

En même temps je suis pas sur d'avoir vu la liste tout court :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/25 11:44

Vole là Zep. Je t'offre une nouvelle soutane en cuir cloutée si tu fais ça.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/25 11:54

J'ai 5 euros si tu la voles :cheer:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/25 11:54

Si je vois mon nom sur la liste j'ai peur de lâcher un cri strident de gamine hystérique à l'annonce des résultats du bac, ce qui aura pour effet de faire sursauté l'autre stagiaire à coté de moi qui renversera son café sur un employé et engendrera une réaction en chaine incontrôlable.

@Zep : Est ce que tu est fou et passionné par la prog à un point de kiffer MFC ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Darkfeever - 2010/05/25 12:02

Best luck to you, Sethillgard. Applicants showing enough motivation to cross an ocean should always deserve very special attention!

I can see why Xxspe is putting some criticism on the courses at the Enjmin. Yet, I tend to have a different point of view. If there is always room for improvement, I also believe that the real strenght of the school is to provide a fantastic overview on how to make a video game. Courses aren't aimed primarily towards the teaching of tips or special technical skills. They rather focus on providing the big picture. As such they may lack some pragmatism but conversely offer an unparalleled ability to understand by ourselves the possible implications of our work in the industry.

To me, having gathered professionnal experience prior to the Enjmin, this is what makes the teaching really worth and the true purpose of a master degree. Not to mention the six specialty areas involved on our student projects, no other training program offering such an opportunity in France (or in Europe).

Clearly a lot can be said on how to make Enjmin a better school. Yet its overall value for money is already outstanding compared to others.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/25 12:06

Eikyou écrit:
Vole là Zep. Je t'offre une nouvelle soutane en cuir cloutée si tu fais ça.

Dommage, j'ai déjà

TinTouneT
Est ce que tu est fou et passionné par la prog à un point de kiffer MFC ?

J'ai pas dit que j'étais stupide non plus. Enfin pas à ce point là!

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/25 12:07

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/25 12:11

Dudes!

When would the result come out? I can't wait anymore, I'm feeling like I'm dieing.

:laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/25 12:53

---

moi je m'en fou: je suis une cocotte-minute, la pression monte et je me contente de siffloter....
B)
:ohmy:
:S
:pinch:
boooom

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/25 12:54

---

moi je m'en fou: je suis une cocotte-minute, la pression monte et je me contente de siffloter....
B)
:ohmy:
:S
:pinch:
boooom

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/25 13:17

Mes amis!

Is there any chance to publish result today? :pinch:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ptitergo2 - 2010/05/25 15:06

Theorethically, today at 5pm. If we don't have internet issues (again) *g*

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/25 20:10

Hello everybody,

As you can see, ENJMIN's website is back online. We had some internet problems here in Angoulême but apparently it's now fixed.

About the results, you might have them tomorrow (wednesday). I'll keep you in touch as much as I can.

Cheeeeers!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/25 20:40

Ca a dû faire un sacré nombre de crises cardiaques aujourd'hui :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/25 21:06

---

moi non, ça va:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/25 21:23

As tu au moins un coeur Zep ? :ohmy:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/25 21:30

La vieille trouille en me disant qu'ils mettaient le temps à mettre les résultats...
Demain en fin d'aprèm alors ? Woké

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Indiana - 2010/05/25 21:35

A votre avis, ils envoient une convocation par la Poste ? Parce que j'ai plutôt un problème avec mon courrier, ils ne livrent plus chez moi, car le facteur n'arrive pas à accéder à mon immeuble. S'il n'y a pas de convocation par la Poste, ça m'arrangerait beaucoup... :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/25 21:54

Ahaaaaaaaaaa, I'm getting a heart attack. Aaaaaaaaa.

Oh, enjmin is live again, now I can live. :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/25 22:19

L'excuse ouais, c'est le site qui merdoit pas Internet ! :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/26 01:31

Eikyou écrit:
As tu au moins un coeur Zep ? :ohmy:

Non, il a pas été accepté à l'enjmin lui par contre, je l'ai donc abandonné quelque part :lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/26 09:32

à tous les coups il va vouloir tourner dans un remake de L'attaque des cerveaux mutants

fais gaffe, il peut devenir célèbre et pas toi :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/26 10:03

Si je voulais devenir "célèbre", j'aurais pas fait programmeur à l'enjmin:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/26 10:31

Zep va secouer le webmaster qu'il mette les résultats !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/26 10:38

Je vois pas pourquoi je vous ferais ça, je ne vous estime pas encore assez:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/26 10:54

Parce qu'on est gentil et qu'on fait de la lèche ? :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/26 10:55

---

si vous regardez sur la page d'accueil (sous le titre recrutement 2010) vous pourrez lire ceci :

"La liste des candidats admis aux épreuves écrites sera mise en ligne ce mercredi 26 mai."

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/05/26 10:57

Et on est pas le mercredi 26 mai 2010 par hasard ? :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/26 10:58

Boah toute façon le site va planter avant qu'on puisse les consulter ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/05/26 11:14

C'est clair ! Comme ça les gens supportant pas la pression sont out à force de maitre des coups de tête dans les murs :laugh: J'en suis sûr maintenant : c'est un complot des hommes crabes ! Ok je sors...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/26 11:19

Atmaweapon écrit:
Parce qu'on est gentil et qu'on fait de la lèche ? :P

justement, à cause de vos langues rapeuses je n'arrive plus à m'asseoir !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/26 11:45

Bon comme je suis quelqu'un de fou et passionné je me suis levé les fesses de ma chaise et suis aller me renseigner pour savoir quand est-ce que les résultats seront en ligne.
C'est donc après avoir mis mon process' de développement de mon projet en pause que je me suis dirigé vers le secrétariat avec la ferme intention de poser cette cruciale question qui viens tiens tant à coeur "quand est-ce que les résultats seront en ligne ?". C'est aussi par pitié que j'ai eu cet élan de bonté car, en effet, l'an dernier j'en menais pas large non plus, et ces journées d'attente ce sont soldés par 3 semaines d'hospitalisation de ma touche F5. Pauvre d'elle. Elle en garde des séquelles d'ailleurs. Ah non en fait c'est vrai j'ai changé de machine entre temps.
Mais ceci est une autre histoire et cela ne vous intéresse pas. Car ne vous en faîtes pas je garde à l'esprit ce qui vous intéresse : la date des résultats pour les dossiers de candidatures.
Je disais donc qu'avec une fougue folle qui m'est propre, et dans un geste unique, fou et passionné qui me caractérise si bien, je me suis levé de ma chaise (oui oui j'en suis toujours là) pour grimper les escaliers qui mène vers l'étage de l'administration. Escaliers qui, souvenez vous, sont légèrement en colimaçon pour les chanceux qui sont venus à la journée porte ouverte. Et ceux qui sont pas venus bah maintenant ils le savent. C'est super cool vous trouvez pas ?
Bref en gros tout ça pour vous dire que lors de mon périple, je rencontra une personne de l'administration et n'écoutant que mon courage, je m'enquis de ladîte date et la gente dame me répondit pieusement que ça sera "dans la journée".
Donc en gros oui tout ce charabia pour pas grand chose, d'autant plus qu'en ce moment je prends un malin plaisir à écrire des conneries à la suite de cette révélation du siècle uniquement pour faire un joli pied de nez aux petits malins qui auraient idée de filer directement à la fin de mon post pour espérer voir l'objet de tous leur désir. Enfin leur second objet, le premier étant, j'en suis sur, ma personne. je suis irrésistible je sais. Bon, maintenant faudrait que j'arrête d'écrire des conneries car pendant ce temps là, mon projet n'avance pas, et je vais me faire taper sur les doigts de mon chef de projet. Mais qu'il ne se fasse pas trop de bile, pour le moment la mise en place des dernières versions des scripts fonctionne sur la version lan du jeu, il ne reste plus qu'à tester pour en être sur. Je pense que ce soir j'en aurais fini. J'espère en tout cas, l'idée que ça puisse déconner pour une raison inconnue est une hantise qui m'empêche de dormir le soir ! En fait non, mais je trouvais que cette affirmation rajoutais un coté dramatique à mon monologue, vous trouvez pas ?

PS : j'ai eu la flemme de me relire donc c'est surement truffé de fautes :/

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/26 11:46

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/05/26 12:02

On en aurait presque la larme Ã l'Å“il :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/05/26 12:03

Ben p***** si ça c'est pas une vie d'aventurier ! Merci en tout cas pour ton action courageuse et pleine de danger (pour les escaliers et le risque de se retrouver devant une administration fermée) même si le butin est bien maigre...Mais bon si la prochaine fois tu pouvais éviter des post aussi long ce serait pas mal non plus :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/26 12:30

Au moins, maintenant, on sait qu'il y a des escaliers en colimaçon dans l'ENJMIN. Voilà qui me rassure, j'attendrai les résultats le cœur léger, merci Zep :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Noxaeternae - 2010/05/26 12:35

Attention spoiler :

Il y a aussi deux ascenseurs.

Retourne stresser dans son coin :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Flo - 2010/05/26 12:36

Suite à une erreur informatique, et tout comme 2 autres personnes, j'ai eu la

chance de recevoir ma convocation en avance. Elles devraient toutes arriver
dans l'après-midi.
Bonne chance à tous. :)

Flo

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/26 12:49

Flo tu as postulé dans quelle spécialité ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/26 12:59

:laugh: :woohoo: :blink: :(:kiss: :sick: ;) :) :blush: :dry: :huh: :whistle: :lol: :silly: :pinch: :kiss: :unsure: B) ;) :) :P :whistle: :side: :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Noxaeternae - 2010/05/26 13:08

C'est dans des situations de ce genre là que tu as la haine de ne pas trouver tes clés de boîtes aux lettres...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/05/26 13:20

P***** heureusement que mon tuteur était pas la vu comment j'ai bondi quand j'ai vu mon nom sur la liste :woohoo:
Putain j'espère qu'il y a pas un deuxième type qui s'appelle comme moi sinon j'ai les boules :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/26 13:22

B) , préparation du voyage maintenant !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/26 13:23

---

gvalnet écrit:
P***** heureusement que mon tuteur était pas la vu comment j'ai bondi quand j'ai vu mon nom sur la liste :woohoo:
Putain j'espère qu'il y a pas un deuxième type qui s'appelle comme moi sinon j'ai les boules :laugh:
ton tuteur ??? t'est à l'exia ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/26 13:24

_____

C'est bon pour moi aussi rendez vous le 5 je porterais un t shirt bleu de l'agence tout risque.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/26 13:25

_____

TinTouneT écrit:
Si je vois mon nom sur la liste j'ai peur de lâcher un cri strident de gamine hystérique à l'annonce des résultats du bac, ce qui aura pour effet de faire sursauté l'autre stagiaire à coté de moi qui renversera son café sur un employé et engendrera une réaction en chaine incontrôlable.

cri strident
stagiaire
café
réaction en chaine incontrôlable

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/26 13:31

_____

rendez vous Ã panam le 5 juin au petit matin !!;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/26 13:31

_____

Et bin, ca fait plaisir :) . Rendez-vous le 5 juin donc. Par contre je ne sais pas encore quel T-shirt je porterai...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/26 13:33

_____

>_< maintenant faut potasser les sujets !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/05/26 13:33

_____

Youhou me voilà également de la partie :D

félicitations à tous ceux qui ont été retenus, et on se revoit à paris pour le grand jour. Je suis un type de corpulence moyenne, avec des cheveux longs blonds et un barbichou :D mais je couperai surement une partie ou tout le barbichou pour les oraux, si je vais jusque là :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/26 13:41

_____

Yay!

I'm in. :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par sethillgard - 2010/05/26 13:49

Me too, but my name is not written right :laugh:

Congratulations!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/26 13:50

---

sethillgard écrit:
Me too, but my name is not written right :laugh:

Bad Joke : It means, it's not you ! :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/26 14:04

Yay ! J'en suis aussi.
Sur les "faux bordelais", on est 4 à venir.
Reste à choper les places de train et la chambre d'hôtel :unsure:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/26 14:06

---

youpi yihaa
etc etc hein on va pas en faire tout un plat quand meme
c'est jamais qu'une seule étape de passée

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/26 14:10

Je ne suis pas sur la sacrosainte liste... Bon, faut dire, GD, y'avait du monde au balcon, et Chef de proj, ben... ils n'ont pas voulu de moi quoi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/26 14:17

Bon, direction Paris.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/26 14:29

Si l'enjmin est logique dans sa façon de séléctionner on devrait être 27 ou 28 candidats prog. Donc il y en a 17 ou 18 en rab.

Edit : erreur de calcul

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/26 14:34

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/26 14:35

TinTouneT écrit:
Si l'enjmin est logique dans sa façon de séléctionner on devrait être 27 ou 28 candidats prog. Donc il y en a 17 ou 18 en rab.

Edit : erreur de calcul

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/26 14:34

8 ou 9 en rab. Une place m'est déjà destinée :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/26 14:39

Hello à tous,

J'ai avidement parcouru les 1054 messages précédents ! De l'amour, de la folie, des pleurs, de la joie, on aura tout vu.

Une question, qui je crois, n'a pas été abordée : vous avez combien de filles dans vos promos ? Parce que bon, les geeks c'est cool, mais 45 geeks masculins ça doit vite faire beaucoup non ? J'ai cru voir qu'environ 10 jeunes filles avaient été sélectionnées ! c'est déjà ça ...

Deuxième question : sur les sélectionnés, on pourrait s'arranger pour savoir qui postule pour quoi en fonction de la liste ? Un petit tableau excel dans un google doc par exemple ?

Et troisième question, vu qu'en fait je m'en secoue royalement de la deuxième, combien de chefs de projets sélectionnés parcourent le forum ?

Et pour finir, un grand merci à Zep, qui a réussi à égayer ma matinée de stage avec son monologue plein d'espoir et pauvre en nouvelles !

(PS : un possesseur du livre de Natkin veut bien s'amuser à scanner toutes les pages et à l'envoyer en PDF ? Merci d'avance ;))

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/05/26 14:41

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/05/26 14:41

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/26 14:46

Une question, qui je crois, n'a pas été abordée : vous avez combien de filles dans vos promos ? Parce que bon, les geeks c'est cool, mais 45 geeks masculins ça doit vite faire beaucoup non ? J'ai cru voir qu'environ 10 jeunes filles avaient été sélectionnées ! c'est déjà ça ...

Regarde l'avatar de Zep et tu trouveras la réponse tout seul :lol:

(PS : un possesseur du livre de Natkin veut bien s'amuser à scanner toutes les pages et à l'envoyer en PDF ? Merci d'avance)

Ouuuuuh j'vais te balancer à HADOPI !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/05/26 14:48

Han je suis pas sur la liiiiiiiiiiiiiiiste ! :pinch:

Appelez un irresponsable, il doit y avoir erreur ! :angry:

Bon, ben c'était une belle aventure pleine de cuir et bouboule rouge à mordre follement.

Voilà ce que j'aurai pu dire, mais non, non l'aventure continue, avec encore plus de cuir et de bouboule rouge à mordre follement !

Gidoz concernant la population de l'ENJMIN je veux bien être entouré de Nazis masculins chauves et qui sentent mauvais tant que je suis inscrit !

Isaiah, désolé pour toi et pour tous ceux qui ont planté.

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/05/26 14:51

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/05/26 14:52

---

poupi écrit:
 Regarde l'avatar de Zep et tu trouveras la réponse tout seul :lol:

j'attends l'avis de Zep là dessus !

 Ouuuuuh j'vais te balancer à HADOPI !

:lol: C'est dans un but pédagogique ! Pas de ma faute si il n'est pas disponible !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/05/26 14:54

Salut Gidoz,

Difficile de savoir maintenant qui postule en quoi. Ça sera votre seconde question entre vous lors des écrits, après "c'est quoi ton pseudo sur le forum".

Question féminisation, l'ENJMIN en accueille de plus en plus, de ces cheveux longs aux discours assez incompréhensibles et qui te font un câlin avant de revenir pleurer 10 min après.

Mais je ne vise personne.

Pour donner des chiffres, et si je n'ai oublié personne, il y a 9 filles pour 39 garçons. Bien que la sexualité de certains d'entre eux laissent une place au doute.

Côté CdP, je ne crois avoir vu qu'un seul pseudo ici bas.

Enfin, et cela s'adresse à tout le monde, je serai sur Paris le jour de vos écrits. Alors si j'ai rien à faire, je viendrai p'têtre faire un tour histoire de boire une bière/manger un sandwich avec vous et voir les horreurs de cette année.

Quelqu'un peut confirmer mon comptage: 130 postulants aux écrits??? ça me semble beaucoup.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/05/26 14:58

Question féminisation, l'ENJMIN en accueille de plus en plus, de ces cheveux longs aux discours assez incompréhensibles et qui te font un câlin avant de revenir pleurer 10 min après.

Hum, l'ENJMIN serait-elle le théâtre d'Amour Gloire et Beauté ? Parce qu'après quelques années en IUT j'ai l'impression d'avoir vu l'intégrale des Feux de l'Amour.

Question : est-ce un crime d'empoisonner quelqu'un tant que la personne ne meurt pas ? :whistle: (Vous comprenez maintenant l'intérêt de ma question sur QUI postule en CdP) !

Et je confirme, 130 postulants !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/05/26 15:00

J'en ai compté 120 moi.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/05/26 15:03

Gidoz écrit:

Hum, l'ENJMIN serait-elle le théâtre d'Amour Gloire et Beauté ?

Pour le moment on n'a que des happy ending dans la promo. :)

Question : est-ce un crime d'empoisonner quelqu'un tant que la personne ne meurt pas ? :whistle: (Vous comprenez maintenant l'intérêt de ma question sur QUI postule en CdP) !

Hey Ocytocine, ça te rappelle rien? :D

Et je confirme, 130 postulants !

ça risque de saigner grave aux écrits alors.

Message modifié par: Xxspe, à: 2010/05/26 15:03

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/05/26 15:06

Hum je sens qu'il va falloir faire gaffe à midi et ne rien accepter de la part des autres concurrents/candidats/salaudsquiveulenttapeau sous peine de se réveiller deux jours plus tard à l'hôpital...

Désolé pour ceux qui ne sont pas pris, retentez l'année prochaine !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/26 15:06

Pour le moment on n'a que des happy ending dans la promo. :) Eurk ...

ça risque de saigner grave aux écrits alors.

Message modifié par: Xxspe, à: 2010/05/26 15:03

Saigner saigner, tout dépend du poison utilisé hin ! :lol:

Xxspe, étais-tu présent lors du dernier festival des jeux vidéo ? Parce que je me souviens avoir rencontré deux chefs de projets et un prog. Bon après, qu'on se souvienne pas de moi, j'ai l'habitude !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/26 15:07

Harlequin écrit:
J'en ai compté 120 moi.

121 avec NotePad ++

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/26 15:08

---

j'aurais bien ramenÃ© les cousins (je suis originaire du 92 Ã la base), mais bon la concurrence Ã©tant ce qu'elle est en ergo... :lol: :lol:

enfin je vais pas faire bouger toute la famille pour rien :evil:

Message modifié par: timotims, à: 2010/05/26 15:09

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/26 15:11

Je vais poser de faux panneaux indicateurs au CNAM pour égarer mes vils concurrents, ça fera toujours ça de gagné.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/26 15:13

---

j'avais compté 118 noms (en partant du postulat que la page 2 est égalle à la page 1)

Xxspe écrit:

il y a 9 filles pour 39 garçons.
Un rapport déjà énorme si on le compare à une école d'info (allez savoir pouquoi d'ailleur ...)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/26 15:13

tÃ¢che dÃ©jÃ de pas t'Ã©garer tout seul dans le mÃ©tro dÃ©jÃ :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/26 15:15

Gidoz écrit:

Xxspe, étais-tu présent lors du dernier festival des jeux vidéo ? Parce que je me souviens avoir rencontré deux chefs de projets et un prog. Bon après, qu'on se souvienne pas de moi, j'ai l'habitude !

Tu parles du FJV en Septembre à Paris? Oui j'y étais, mais je n'étais que M0 donc je pense que tu as plutôt parlé à un grand dadet (qui traine par ici) ou à un roux qui étaient tous deux M1 à l'époque.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/26 15:15

Voici la phase underground pour accéder à l'ENJMIN ! L'élimination de ses potentiels piti camarades !

Un battle royale avec Paris comme terrain de jeu ? Intéressant.

Vive les survival ;)

@Xspee : yep je parle du FJV de septembre. Et je ne me souviens pas de roux, enfin je crois. J'ai leurs CV quelque part, je préciserai plus tard !

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/05/26 15:17

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/05/26 15:17

L'exia ? C'est quoi ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/05/26 15:20

Gidoz écrit:

Question : est-ce un crime d'empoisonner quelqu'un tant que la personne ne meurt pas ? :whistle: (Vous comprenez maintenant l'intérêt de ma question sur QUI postule en CdP) !

Je postule en cdp et je suis pris et j'ai pas peur du poison et j'ai pas peur du métro ni de Paris par contre Zep:unsure:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/05/26 15:22

Ouf je suis pris aussi :cheer:

A bientÃ´t les convoquÃ©s et bonne chance aux aux autres ;)

donc ... 121 candidats 60 GD 20 progs ? je vais voir si j'ai pas moyen de mettre en ligne un tableau de "recensement" avec pseudo et spÃ©cialitÃ© qui correspondent aux noms et prenoms qu'on Ã deja

A suivre ...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/05/26 15:28

---

timotims écrit:
tÃ¢che dÃ©jÃ de pas t'Ã©garer tout seul dans le mÃ©tro dÃ©jÃ :laugh:

Han, touché ! :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par timotims - 2010/05/26 15:30

---

est-ce que ceux qui ont dÃ©jÃ reÃ§u leur convoc pourrait indiquer l'adresse exacte parceque "2 rue contÃ©" Ã§a n'existe ni sur les pages jaunes, ni sur le site officiel de la CNAM

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par timotims - 2010/05/26 15:32

---

timotims ï¿½crit:
est-ce que ceux qui ont dÃ©jÃ reÃ§u leur convoc pourrait indiquer l'adresse exacte parceque "2 rue contÃ©" Ã§a n'existe ni sur les pages jaunes, ni sur le site officiel de la CNAM

je voulais vous indiquer la ligne de mÃ©tro et la sortie, mais l'adresse est mauvaise...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/05/26 15:33

L'arrêt de métro c'est Arts et Métiers.

La rue Conté existe, c'est à côté du Musée des Arts et Métiers.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/05/26 15:34

---

timotims écrit:
est-ce que ceux qui ont dÃ©jÃ reÃ§u leur convoc pourrait indiquer l'adresse exacte parceque "2 rue contÃ©" Ã§a n'existe ni sur les pages jaunes, ni sur le site officiel de la CNAM

Google Maps est ton ami, ça existe bien ;)

Arrêt de métro : Arts et Métiers.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Darkfeever - 2010/05/26 15:36

Ne vous inquiétez pas, vous aurez sans aucun doute un plan d'accès joint à la convocation écrite. Keep cool, si vous êtes dans la liste, tout va bien ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Indiana - 2010/05/26 15:39

Dossier accepté ! ^^ Ne vous inquiétez pas ! La station Arts et Métiers se trouve vraiment à proximité du CNAM, vraiment à deux pas ! On se verra le 5 juin ! En tout cas bonne chance à tous (et à moi accessoirement) ! Et désolé pour ceux qui n'ont pas été pris !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Isaiah - 2010/05/26 15:49

Harlequin écrit:
Han je suis pas sur la liiiiiiiiiiiiiiiste ! :pinch:

Isaiah, désolé pour toi et pour tous ceux qui ont planté.

Pas la peine d'être désolé. Ne reste plus qu'à retomber sur ses pattes.
Je serais curieux de voir tes dossiers, je te propose un échange par mail...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/26 15:49

Yeah!!!

Je suis dessus! Quel suspense mes aÃ¯eux ^^"

Le plus dur Ã§a va Ãªtre de prÃ©parer le voyage et tout et tout...

On a des infos complÃ©mentaires sur l'examen Ã©crit?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gilgamesh - 2010/05/26 16:14

Eh bien ce sera sans moi. Bonne chance aux participants !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/05/26 16:27

Bon j'ai crÃ©Ã© un Google group pour (enfin) savoir la spÃ© de chacun d'un simple coup d'Å“il
voila l'adresse :
http://groups.google.fr/group/enjmin_2k10
normalement vous devriez pouvoir demander une invitation dites moi si ca ne fonctionne pas bien ...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/05/26 16:31

Thanks JoKos !

T'as du recevoir ma demande !

Bon, après on peut toujours rêver pour avoir les infos des 130 candidats. Sauf peut-être un bon gros envoi multiple de la part des secrétaires avec les adresses de tout le monde ?

ARG. J'ai fait une mauvaise manip ! Désoléééééééé

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/05/26 16:35

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Yotsu - 2010/05/26 16:37

Vala, page modifiÃ© avec mes infos

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par JoKoS - 2010/05/26 16:38

---

de rien !
finalement j'ai mis en open ca sera plus simple ...
mine de rien ca va vite ^^ y'a dÃ©jÃ du monde :woohoo:
c'est fou le nombre de gens qui trainent sur le forum

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/05/26 16:42

Prog prog prog :unsure:

je me sens seul !

Ahhhh, un GD !

Wouhou !

OMG, UNE PROG ! UNE FILLE ! Ou un garçon qui s'appelle Carine ...

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/05/26 16:44

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/26 17:01

Bon courage pour ceux qui restent.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/26 17:45

Yo! Mes amis,

I got accepted. :lol:

I would like to give special thanks to Zep for his help to this forum.

:blush:

Message modifié par: ecoleetudiant, à: 2010/05/26 17:50

Message modifié par: ecoleetudiant, à: 2010/05/26 17:53

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/26 17:45

C'est bizarre j'avais compté 120 aussi (à moins que je sache pas compter, ce qui serait plus probable).

Et j'ai compté env 7 filles aussi. Maintenant...pourvu qu'il y ait plein de GD et de prog :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ptitergo2 - 2010/05/26 18:05

Bravo aux reçus! Bon courage pour l'écrit *g*
Pour les autres, *bounce* on vous retrouve dans un an? ^_^

OMG, UNE PROG ! UNE FILLE ! Ou un garçon qui s'appelle Carine ...
Après notre Momo-chan
sinon, nous sommes 11 cette année, en fait.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/26 18:10

---

avis Ã ceux qui ne serait pas pris pour l'Ã©crit :

normalement (je dis bien normalement, je suis pas sÃ»r), il y a une deuxiÃ¨me session de recrutement pour la rentrÃ©e 2010 (prÃ©vue pour les retardataires), donc tout n'est pas forcÃ©ment perdu !

je ne garantie rien, renseignez-vous auprÃ¨s du secretariat

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ptitergo2 - 2010/05/26 18:13

Yup, le recrutement complémentaire sera annoncé sur le site de toute façon. Par contre, ca sera pas forcément dans toutes les spécialités. Ca sera précisé sur le site, en même temps que les dates et le nouveau sujet de dossier, et combo un écrit + oral).

Effectivement, vous pouvez retenter le concours et vous serez peut être pris cette fois ci.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/05/26 19:43

C'est avec un léger stress que j'ai ouvert cette fameuse liste:woohoo:

J'y suis moi aussi, j'ai fait flippé ma mère quand j'ai crié ! :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/05/26 19:44

JoKoS écrit:
Bon j'ai crÃ©Ã© un Google group pour (enfin) savoir la spÃ© de chacun d'un simple coup d'Å“il
voila l'adresse :
http://groups.google.fr/group/enjmin_2k10
normalement vous devriez pouvoir demander une invitation dites moi si ca ne fonctionne pas bien ...

Merci ! me voilà inscrit à ce truc !bon par contre, je n'utilise jamais donc si il y a des subtilités à connaitre avec cette interface ... n'hésitez pas à me le faire savoir ^_^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/27 09:24

@DMeat, rien de spécial, juste remplir le tableau "convoqués" !

@Zep : désolé pour les messages, quand le tableau est mis à jour il semblerait qu'on ait pas le choix et qu'un mail est envoyé à tous. JoKos doit pouvoir modifier ça quelque part dans les paramètres je pense.

12 prog, 2 ergo, 3 CdP, 2 son, 3 graph et 7 GD pour le moment si je ne me trompe pas !

Bon on est loin du total mais c'est toujours bon à savoir !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/27 09:28

A trop de prog' là, va falloir que vous trouvez un moyen de vous débarrasser de la concurrence B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/05/27 09:30

Hello content de voir que ca se remplit tranquillement ;)

j'ai essayÃ© de modifier les paramÃ¨tres ... pas convaincu.

sinon il suffit (je crois) de ne pas valider mais de faire retour sur le lien en haut de la page je ne sais pas si ca envoie quand mÃªme le mail si c'est l cas je referais les modifs

Bonne journÃ©e

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/27 09:38

Pfiuuu, vous êtes motivés dès le matin très tôt là !

Pour les progs, je veux bien vous dépanner un peu de xanax, vous vous faites un macdo, et hop dans le coca ! On verra si l'analyse audiovisuelle sera prolifique avec ça !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/05/27 09:48

Je suis un type de corpulence moyenne, avec des cheveux longs blonds et un barbichou mais je couperai surement une partie ou tout le barbichou pour les oraux, si je vais jusque là
Ouai, en gros tu te fondras bien dans le paysage.

Félicitation aux admis, moi mon nom y est pas :'(

Good luck aux CDP !

XXPSE j'aime tes cheveux, gamin.

Et pour finir, ceux qui ont pas été pris .... DANS VOS CULS !!!!

Et pour pascaline, gooooooooooooooooooo biatch ! Lavedrine en force (sauf alice, elle suck elle)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/27 09:57

Zep écrit:
A trop de prog' là, va falloir que vous trouvez un moyen de vous débarrasser de la concurrence B)

Cette conversation n'a jamais eu lieu....

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Leo_k - 2010/05/27 09:58

P'tain.
Moi non plus je ne suis pas sur la liste d'admission...

Bravo aux élus, les difficultés ne font que commencer.
Héhé

Et coupez vos boucs pour l'oral bordel à queue, avec ça une bouche ressemble à un anu mal épilé..

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/27 10:07

Dr Lombric écrit:

Félicitation aux admis, moi mon nom y est pas :'(

T'auras -1 de Karma pour la peine!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/27 11:11

---

oh le méchant -1 gratuitement comme ça !!

bon ben suis inscrit aussi au groupe :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/27 12:20

Des progs, toujours plus de progs ! :woohoo:

Convocation reçue !

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/05/27 13:27

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/27 13:30

Hop je viens de recevoir la convoc par mail, et j'ai acheté mes billets d'avion, maintenant il ne reste plus qu'à potasser pour le jour des écrits :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/27 13:32

---

poupi écrit:
Hop je viens de recevoir la convoc par mail, et j'ai acheté mes billets d'avion, maintenant il ne reste plus qu'à potasser pour le jour des écrits :woohoo:

Tu arrives d'où pour prendre l'avion ??

Edit : Convoc reçu aussi.

Message modifié par: Eikyou, à: 2010/05/27 13:33

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/27 13:49

Toulouse cong !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/27 13:50

Toulouse ? Genre la ville qui possède la meilleure équipe de Rugby de tout les temps :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/27 13:54

C'est ça B)
J'aurais pu venir en train mais ça fait beaucoup d'heures de voyage le cul encastré dans un fauteuil inconfortable, et niveau prix j'y gagne pas des masses alors boum Air France.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/27 13:57

Poupi tu arrives le jour même ?

Moi j'ai pris mon billet de train pour le matin en partant de Tours. Grosse prise de risque ou pas ... Telle est la question !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/27 13:58

Tu as trop confiance en la SNCF moi j'dis.

Poupi parfait j'aurais quelqu'un à qui parler rugby :ohmy:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/27 14:02

Gidoz écrit:
Poupi tu arrives le jour même ?

Moi j'ai pris mon billet de train pour le matin en partant de Tours. Grosse prise de risque ou pas ... Telle est la question !

tu arives sur quelle gare et à quelle heure??

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/27 14:08

Montparnasse 8h00 !

(Non tu ne pourras pas m'abattre à vue !)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/27 14:16

---

poupi écrit:
C'est ça B)
J'aurais pu venir en train mais ça fait beaucoup d'heures de voyage le cul encastré dans un fauteuil inconfortable, et niveau prix j'y gagne pas des masses alors boum Air France.

Regarde ecoleetudiant : il vient en stop et il se plaint pas ! (lol)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/05/27 14:21

Je suis bien content que mon nom de famille commence par un L parce que pour l'écrit, le sous-sol, bof ^^'...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/27 14:24

En fait ce qu'ils disent pas c'est que tous ceux du sous-sol ils vont les abattre !

C'est ça qu'il y aura dans les big mac à midi !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/05/27 14:27

Gidoz écrit:
(Non tu ne pourras pas m'abattre à vue !)

t,es cdp, je suis ergo : pas besoin de me débarrassé de toi ^^

c'était juste pour voir si tu jouais trop gros et en fait tu devrais même avoir le temps de faire 1 pause café en terrasse ^^ ton plu gros problème çà va etre d'avoir la tête dans le cul puisque si t'arrives à 8h c'est que tu te lèves à 6h voir (beaucoup) plus tôt ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/27 14:28

J'y connais rien en rugby, je regarde juste des fois avec les potos avec une binouze :silly:
Sinon j'arrive le vendredi à Paris, histoire d'avoir le temps de me poser et de voir mon frère, et je repars le dimanche.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/27 14:32

---

ton plu gros problème çà va etre d'avoir la tête dans le cul puisque si t'arrives à 8h c'est que tu te lèves à 6h voir (beaucoup) plus tôt ...

La tête dans le cul est un phénomène habituel, on s'y fait (restons soft :blush:) !

En arrivant à 8h je peux même y aller à pieds au CNAM !

Être ergo n'est pas sans risque, et si quelqu'un souhaitait abattre les candidats par plaisir ou vengeance ? Tous les scénarios sont à prendre en compte !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par timotims - 2010/05/27 14:34

Gidoz écrit:
En fait ce qu'ils disent pas c'est que tous ceux du sous-sol ils vont les abattre !

m'ai d'avis qu'il est plus facile de gazer un amphi ^^ consulte les stocks de gaz sarrain

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/05/27 14:35

Mais le gaz ça va abimer la viande ! :P

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par timotims - 2010/05/27 14:39

---

meuh non, çà aura juste un petit goût de "moutarde"

Message modifié par: timotims, à: 2010/05/27 14:40

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/05/27 14:41

Je suis plus mayonnaise ou sauce samurai !

Mais j'affirme que l'utilisation d'un M60 rendrait la viande beaucoup plus tendre ! Un peu trouée mais bon, à la limite ça fera des brochettes !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par timotims - 2010/05/27 14:51

---

mouai mais là j'ai plutôt peur pour mes dents dont l'emaille n'est pas pleinement compatible avec des morceaux de plombs...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Atmaweapon - 2010/05/27 14:52

Bon je m'y suis mis aussi alors.

Que deux ergos, ce serait cool que ça continue comme ça.. B)

Message modifié par: Atmaweapon, à: 2010/05/27 14:53

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/27 15:09

Gidoz écrit:
La tête dans le cul est un phénomène habituel, on s'y fait ! !

Fooooo:woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/05/27 15:20

C'est pas comme si y'avait besoin de plus de 2 ergos pour une promo.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/27 15:25

Dr Lombric écrit:
C'est pas comme si y'avait besoin de plus de 2 ergos pour une promo.
Ca m'arrangerait alors :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/27 15:33

En tous cas en prog y a déjà plus de 10 nom sur le group google ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/27 15:43

TinTouneT écrit:
En tous cas en prog y a déjà plus de 10 nom sur le group google ...

Tu commence à flipper? Abandonne maintenant évite toi du stress inutile :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/27 15:52

Eikyou écrit:
TinTouneT écrit:
En tous cas en prog y a déjà plus de 10 nom sur le group google ...

Tu commence à flipper? Abandonne maintenant évite toi du stress inutile :whistle:

Non je reste juste pour savoir ce que ça fait d'être participant à un réality show pedant les nominations "qui reste ? qui part ? benjamin castaldi vous donnera la réponse aprés la pub"

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/05/27 15:55

T'as oublié que c'est - normalement - le public qui vote :)
J'aurais plus dit "La nouvelle star".

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/27 15:57

---

vous pensez m'avoir hein, jamais !

Je me faufilerais, j'ai des amis dans chaque village d'ici au soudan, je parle des dizaines de langues, jamais vous ne m'attraperez, avec un peu de chance, j'aurais déjà trouvé le graal !

Et puis c'est tout ! et je ne m'appelle pas comme le chien

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/27 16:37

Fellow écrit:
je parle des dizaines de langues

Pas la peine de faire du jeu devient traducteur !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/27 16:45

J'ai reçu ta convocation Fellow..décidément, ton dossier devait vraiment leur faire penser au mien.

:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/27 17:26

Y'a des idées de meurtres intéressantes dans le sujet de recrutement de l'an dernier ? On sait jamais. B)

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/05/27 17:26

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Leo_k - 2010/05/27 17:39

Statistiquement, les chances d'admission à l'enjmin sont inversement proportionnelles au temps passé et au nombre de posts sur le forum officiel.
(Étude réalisée sur 1000 candidats)

Je dis ça, c'est pour aider...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/27 17:41

Notre promo doit être une exception alors:whistle:

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/27 17:41

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Leo_k - 2010/05/27 17:47

Zep écrit:
Notre promo doit être une exception alors:whistle:

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/27 17:41

J'ai dit "statistiquement", y'a toujours un boulet (toi) ou deux (olivier) qui passent. Mais bon, ça ne donne rien de bon :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ecoleetudiant - 2010/05/27 17:57

Hey! Mes amis,

How do enjmin decide the final results?

Will it be the performance in total? Or this thesis portion is gone forever. Everything is depending on written and interview!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/27 18:24

Dr Lombric Ã©crit:
C'est pas comme si y'avait besoin de plus de 2 ergos pour une promo.

Tu m'enlÃ¨ves les mots de la bouche

Leo_k Ã©crit:
y'a toujours un boulet (toi) ou deux (olivier)

On se connait?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/05/27 19:36

C'est qui leo_k? Il a l'air de bosser sur un projet génial.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Leo_k - 2010/05/28 11:00

Xxspe écrit:
On se connait?

Tu t'es tout de suite senti concerné? Je parlais peut être d'un autre Olivier. Mouhaha

Dr Lombric écrit:
C'est qui leo_k? Il a l'air de bosser sur un projet génial.
C'est marrant, j'ai le sentiment que toi aussi tu es sur un jeu qui défonce tout

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/05/28 11:19

Yeah at last !!!

J'ai mis trois jour à comprendre qu'il fallait me réinscrire sur le site pour pouvoir poster sur les forums ! Je suis dans le top blonde ! Top cool !

Bon ben à part ça quoi dire.

C'est mon premier post. Je suis une grande timide.
Grande soeur, dis leur à tous que tu ne m'as pas pistonné sur mon dossier pleaze.

Sur ce. Bonne chance les gens.

PS : Merci pour le big up Dr Lombric !! C'est vraiment sympa (sauf pour la parenthèse sur alice ^^) et je suis désormais on ne peut plus motivée !!!

Message modifié par: Pikou, à: 2010/05/28 11:21

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/28 11:57

Le pistonnage est une stratégie comme une autre :P . Il est toujours bon d'avoir un deux espions capables d'intercéder diplomatiquement en notre faveur au cas où, niark niark...

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/05/28 12:16

Ah malheur ! Mais c'est que je vais avoir une réputation de fourbe avant même d'espérer arriver à l'enjmin !

Elle n'y est pour rien je vous dis. C'est moi qui veux devenir CDP...
(ombre de Natkin) "you shall not pass !"
Je n'ai commis aucune traîtrise. Naonnnnn. Laissez moââââââââ.

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/05/28 12:16

Double post...

Je ne pensais pas que ça m'arriverait si tôt. Sans doute mon petit délire m'a porté préjudice.

Pitié.
Pas taper.
Ca n'arrivera plus...

Message modifié par: Pikou, à: 2010/05/28 12:17

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/28 12:35

Furodo écrit:
Le pistonnage est une stratégie comme une autre :P

Il y a bcp de candidats que j'ai en effet introduis hum..auprès de l'enjmin j'entends :silly:

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Leo_k - 2010/05/28 12:37

C'est dingue!
Même à l'écrit on jurerait lire l'ainée!
Ça promet tiens...

La conjuration des Lavedrines
(ou Lavandières selon un certain Stéphane N)

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/28 13:02

Damn, une quatrième CdP ! Bon en même temps considérant que nous sommes que 41 sur le google group, fallait se douter qu'il y en aurait d'autres !

Il y a bcp de candidats que j'ai en effet introduis hum..auprès de l'enjmin j'entends

Tu te compares à un piston Zep ? Modeste :whistle:

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/28 13:16

:laugh:

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/05/28 13:32

Leo_k écrit:

C'est dingue!
Même à l'écrit on jurerait lire l'ainée!
Ça promet tiens...

La conjuration des Lavedrines
(ou Lavandières selon un certain Stéphane N)

Damned !
Chuis foutue.
La barre est mise trop haute.

Heureusement que je postule dans une spécialité qui n'a rien à voir, ou presque...

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/28 13:38

A MORT MFC !!!!
(Pardon je flood mais j'en peut plus)

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/28 13:51

Leo_k écrit:

Même à l'écrit on jurerait lire l'ainée!

Tant que ce n'est pas la même en jeu:P

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/05/28 14:34

Ca veut dire quoi ça ? Elle poutre bien ma soeurette non ?
(DotA power !!)

Bon dis donc. Après 50h passées à lire chaque post je suis allée lire le blog de M Godard.
Un peu tard me direz-vous, le sujet est bouclé, mais j'ai été scotchée.
Comment mon pauvre dossier de 5 pages en tout (alors que visiblement c'était 5 pages le jeu, 5 pages la question de spécialité), écrit en noir et blanc avec 3 screenshots qui se battent en duel et aucune mise en page a pu retenir l'attention...

Ptêtre que Mr Nutz et Conker m'ont sauvé, mais je me pose la question de savoir si soeurette ne fais pas un peu trop office de référence.

J'ai aussi lu que pour les oraux, un chef de projet devait juste savoir parler. C'est bien vrai ça ? Parce que d'un coup j'ai l'impression de devoir plus que cartonner à l'oral pour espérer éclipser mon dossier qui m'apparaît maintenant un peu léger...

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/28 14:41

Pikou écrit:
Ca veut dire quoi ça ? Elle poutre bien ma soeurette non ?

Jamais joué à dota contre elle, par contre je l'ai plus d'une fois entendu:lol:

J'ai aussi lu que pour les oraux, un chef de projet devait juste savoir parler. C'est bien vrai ça ? Parce que d'un coup j'ai l'impression de devoir plus que cartonner à l'oral pour espérer éclipser mon dossier qui m'apparaît maintenant un peu léger...

Je ne sais pas ce qu'en pense ta soeur, mais pour ma part il s'agit de l'oral qui est déterminant. Si on fait un écrit (et un dossier ?) moyen et mais qu'on en impose à l'oral, ça peut faire pencher la balance du bon coté!

De plus bien parlé je pense que c'est un peu rapide, faut voir si on a un minimum de compétence/connaissance dans le domaine pour lequel on postule..'fin bon, c'est un peu des généralités tout ça

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/28 14:56

==========

Re: Recrutement 2010

Posté par Dr Lombric - 2010/05/28 14:45

J'ai lol.

==========

Re: Recrutement 2010

Posté par Ocytocine - 2010/05/28 14:49

Pikou écrit:
J'ai aussi lu que pour les oraux, un chef de projet devait juste savoir parler. C'est bien vrai ça ? Parce que d'un coup j'ai l'impression de devoir plus que cartonner à l'oral pour espérer éclipser mon dossier qui m'apparaît maintenant un peu léger...

C'est un mix :p

En ce qui me concerne, avec le recul, je me dis que c'est surtout mon parcours pré-ENJMIN qui a joué. Mais de toute façon, cela ne reste que des suppositions, nous n'avons jamais eu de debriefing sur les raisons qui ont poussé le jury CdP à prendre telle ou telle personne.

==========

Re: Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/05/28 15:50

Pikou écrit:

Heureusement que je postule dans une spécialité qui n'a rien à voir, ou presque...

Ou presque? L'un doit comprendre l'autre, c'est tout. L'un tape sur l'autre aussi, mais ça :P

J'ai aussi lu que pour les oraux, un chef de projet devait juste savoir parler. C'est bien vrai ça ? Parce que d'un coup j'ai l'impression de devoir plus que cartonner à l'oral pour espérer éclipser mon dossier qui m'apparaît maintenant un peu léger...

Il est clair que pour l'oral CdP, on doit pouvoir "mixer" différentes compétences... Un dossier léger peut être considéré comme bien synthétisé :P

Si tu veux, j'avais fait un récit complet de comment s'était déroulé mon oral, si ça peut t'aider.

Mais comme l'a dit Ocytocine, on n'a aucune idée de pourquoi on a été pris. Donc de là à avoir des recettes miracles...

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/28 15:57

Récit tronqué ! J'ai pas lu le moment où tu es passé sous la table !

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/28 15:59

Ca devait faire partie des multiples compétences :laugh:

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/28 18:14

Derrière vous ! Un singe à trois têtes !

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Leo_k - 2010/05/28 19:14

Pikou écrit:

Ptêtre que Mr Nutz et Conker m'ont sauvé, mais je me pose la question de savoir si soeurette ne fais pas un peu trop office de référence..

Tu m'étonne, ça défonce comme référence Conker
Mais sinon si tu arrive à atteindre le même seuil de décibels que ta frangine sur DotA, ça promet des acouphènes

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/05/28 19:15

Pikou écrit:
Ca veut dire quoi ça ? Elle poutre bien ma soeurette non ?
(DotA power !!)

Moi aussi j'ai Lol mais l'art de la DotA ne m'est pas encore acquis ^^"

Pikou écrit:

Bon dis donc. Après 50h passées à lire chaque post je suis allée lire le blog de M Godard.
Un peu tard me direz-vous, le sujet est bouclé, mais j'ai été scotchée.
Comment mon pauvre dossier de 5 pages en tout (alors que visiblement c'était 5 pages le jeu, 5 pages la question de spécialité), écrit en noir et blanc avec 3 screenshots qui se battent en duel et aucune mise en page a pu retenir l'attention...

Tu sais, j'ai bien été retenu alors que je n'ai fait aucun diagramme UML dans ma représentation du système, j'ai foutu 5 pages de texte sur les différentes classes et ce qu'elles contiennent. Alors niveau lisibilité, ils en avaient pour leur argent :s

Bref, si l'oral est déterminant, c'est super cool, c'est là où je m'en sors le mieux ;)

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/28 21:08

En alexandrin il paraît que ça passe mieux.

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Leo_k - 2010/05/28 21:57

Le DotA se meurt.
Nous étions la dernière lignée des pratiquants. Ils ont préféré l'art vulgaire du CoD 4.

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/29 00:18

Bof, CoD4 se meurt aussi maintenant. J'en suis réduit à jouer à goldeneye sur émulateur

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/29 00:54

J'ai toujours préféré Worms de toute façon. Ou Left 4 Dead.

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/29 01:02

Bah oué mais c'est pas compatible avec Vista ou Seven :(Qu'est-ce qu'on l'achète sur la 360 ?

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/05/29 02:17

Vu que je joue régulièrement à Left4Dead 2 sous Seven, je pense que tu parles de Worms. Ben Worms je l'ai sur Xbox 360 et il pleut des Saintes Grenades ! B)

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/05/29 10:10

Perso je vous suivrai Ã 100% sur Left4Dead. Avec mon XP bien Ã©videmment ^^

Les vers de terre de l'espace je ne peux Ã la rigueur y jouer que sur wii. Normal me direz-vous je n'ai pas d'autres consoles de salon (mais un changement devrait survenir sous peu croisons les doigts !).

PS : Zep la simu N64 y'a que a de vrai, mais Ã choisir je me referais plutÃ´t Perfect Dark que Goldeneye =)

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/05/29 10:17

Si vous avez une iso de L4D jouable en LAN, je serai le premier à jouer avec vous.

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/29 10:48

Pikou écrit:
PS : Zep la simu N64 y'a que a de vrai, mais Ã choisir je me referais plutÃ´t Perfect Dark que Goldeneye =)

Il suivra goldeneye de très près:cheer:

Xxspe :
Si vous avez une iso de L4D jouable en LAN, je serai le premier à jouer avec vous.

Pareil...mais bien entendu tout ça n'est qu'une parole hypothétique et uniquement destiné à dénoncer les vilains piratins qui ruinent notre future industrie en nous enlevant notre pain de la bouche par leur odieuse pratique!:whistle:

manquerait plus qu'on achète des jeux d'occasion !

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/29 10:49

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/29 12:03

Sinon pour ceux qui aiment faire vroum vroum une bonne partie de Flatout2 à 8 avec le son à fond et des ivrognes qui gueulent à s'en faire péter les cordes vocales, c'est ultra fun :woohoo:

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 10:44

Moi en ce moment je joue surtout à "Être pris à L'ENJMIN" en mode cauchemardesque, tu as qu'une vie et si tu pers ton jeu est bloqué un an.

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/31 10:50

---

et sinon yen a qui joue à Pokémon ? :)

et des JDR je suppose que oui mais genre INS/MV, Pavillon noir, Shadowrun, vampire dark age, orpheus voire D&D mais moins

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 10:52

Fellow écrit:
et sinon yen a qui joue à Pokémon ? :)

Version rouge en émulateur. Dés que j'ai les moyens de m'acheter une DS je reprends à fond.

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/05/31 11:04

Yeaah il v y avoir pleiiiins de choses a faire avec vous (si on est acceptÃ©)

JDR, Pokemon, CoD4 et DoTA :woohoo:

Je voudrais ajouter Ã©ventuellement comme ca ...
Magic, Super smash bros ...

Ca va etre bien ... ca va Ãªtre trÃ¨s bien mÃªme

(j'ai peur de samedi :sick:)

Sinon merci pour vos inscriptions sur le groupe Google ca donne une idÃ©e !
je rappelle Ã ceux qui n'ont pas renseignÃ© leurs info l'adresse de la page :
http://groups.google.fr/group/enjmin_2k10/

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/31 11:09

Faites gaffe de pas ressembler à ça en jouant à D&D
http://www.youtube.com/watch?v=nhmUj9QJ9RM

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/31 11:13

Oue un bon p'tit Smash, et quelques parties de Street 4 (meme si je suis une quiche :P) ca peut le faire !

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/31 11:15

Eikyou écrit:
Moi en ce moment je joue surtout à "Être pris à L'ENJMIN" en mode cauchemardesque, tu as qu'une vie et si tu pers ton jeu est bloqué un an.

Y a des cheat codes si tu veux pour ce jeu...mais ils coûtent chers:whistle:

Je voudrais ajouter Ã©ventuellement comme ca ...
Magic

Yeah j'ai un jeu à tester contre toi alors:evil:

Sinon on va essayer d'organiser un tournoi SSBB (entre autre) l'année prochaine

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/31 11:20

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 11:22

Des gens qui play League Of Legends ?

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/31 11:36

NON!!!!!!!! Personne ne joue à LOL, personne tu entends ! PERSONNE !

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/31 11:37

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 11:46

Zep écrit:
NON!!!!!!!! Personne ne joue à LOL, personne tu entends ! PERSONNE !

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/31 11:37

Bon si personne ne joue je ne vois pas l'interêt de donner mon ID ... (Eikyou)
:woohoo:

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/05/31 11:59

Toute facon avec un nom pareil, ce jeu ne pouvait etre qu'une blague.

Sinon je plussoie Smash bros, juste le meilleur jeu ^^

Enfin c'est bien beau les tournois tout ca, faudra qu'on ait le temps de les faire (enfin vu comment les m1 flood le forum c'est qu'ils doivent pas avoir tant de bouleau que ca :p)

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 12:07

KhanAmil écrit:
enfin vu comment les m1 flood le forum c'est qu'ils doivent pas avoir tant de bouleau que ca :p

Grave en plus avec la déforestation ils en auront encore moins d'ici les prochaines années :ohmy:

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/31 12:18

Faut déjà que vous soyez acceptés à l'enjmin:silly: (ouh que c'était vilain ça)

Message modifié par: Zep, à: 2010/05/31 12:18

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/31 13:30

---

vilain mais tellement vrai :s

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/31 13:31

---

tout mes bons voeux vous accompagnent

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/05/31 13:39

Yeah je renchÃ©ris !!! Vivement qu'on sache si on est acceptÃ© !!!!
Plein de trucs Ã programmer entre les parties de magic, de DotA, de COD4, de SF4 de SSBB et co.

DÃ©jÃ premiÃ¨re chose quand j'emmÃ©nage : je plug ma Wii sur n'importe quelle tÃ©lÃ©, et je prends dans la valise mes trois manettes :D

Et aprÃ¨s vroum vroum petit bolide.

Niaonnnnnnn

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/31 13:45

---

vous pouvez aussi corriger votre encodage pour commencer:P

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/31 13:45

Je propose la chose suivante :

Nous sommes déjà 46 dans le groupe ENJMIN2k10 ! Donc, et ben tous les autres ils ont tort ! (Logique n'est-ce pas). Au moment de l'écrit, nous avons donc l'obligation d'éliminer environ deux personnes chacun (je vous laisse le choix de la méthode !). Cette solution arrange tout le monde non ?

magic, de DotA, de COD4, de SF4 de SSBB et co.

On picole pendant ? Avant ou après ?

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/31 13:45

alors toi on va être potes si on se voit (bah ouais je peux pas piquer la wii familial)

ah limite j'ai envie de commencer les cours plus tot juste pour ça :D

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/31 14:02

On picole pendant ? Avant ou après ?

Les trois :whistle:

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/31 14:06

+1 (flood powaa)

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 14:15

poupi écrit:

On picole pendant ? Avant ou après ?

Les trois :whistle:

On peut aussi ne rien faire d'autre que picoler ça ira beaucoup plus vite.

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/31 14:18

Puis au moins il y aura pas de bière renversée sur les pc ...

Eikyou ! J'aime ta façon de penser !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/05/31 14:52

Si je suis prise je crois que je vais projeter de prendre un grand appart' finalement, histoire de faire rentrer les packs de biÃ¨re et accessoirement les personnes pour les sÃ©ances sur Wii, voire des petites LAN party et tournoi de Magic (je prÃªte des decks s'il faut, Ã§a fait si longtemps que j'ai pas jouÃ© ^^)...

Everybody inside !!! Copaings !!!!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/05/31 14:55

+1 pour Magic. Aaah, que de nostalgie :) !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/31 14:56

Idem pour Magic, ça va commencer à faire un moment que j'ai pas joué. Faudrait drafter si y a des motivé(e)s B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/31 14:59

---

ouaip pareil j'ai du arrêter juste avant l'édition concernant le temps (si ça parle à qqun)

et sinon pikou t'es sûre d'être une fille ? parce que si c'est le cas t'es ma nouvelle déité de la geekitude

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/31 15:06

Chez moi, champagne prostituées et cocaïne tous les soirs ! Comme Riberri !

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 15:07

Gidoz écrit:
Puis au moins il y aura pas de bière renversée sur les pc ...

Eikyou ! J'aime ta façon de penser !

Comme quoi l'alcool rend vigilant au final :blink:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/31 15:08

ça y est, ça drague sur le forum de l'enjmin !

Pikou, en plus du grand appart, il faut le grand frigo pour les bières ! N'oublies pas ! Puis si possible, ton appart prends le dans une résidence avec piscine, merci d'avance ;)

Rah ... Sorry pour le post d'après, actualisation à la con.

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/05/31 15:10

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/31 15:08

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/05/31 15:08

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/31 15:25

---

qui drague ?
j'aime les ragots pour pouvoir faire chanter les concernés :evil:

quoi moi ? pas du tout je ne fais que renouveler mon panthéon (faut dire que l'ancien me fait assez chier)

et puis il faut bien nouer des liens pour aller jouer et boire après :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/05/31 15:31

---

et puis il faut bien nouer des liens pour aller jouer et boire après

J'aime ton ordre de priorités !

Je crois que Pikou est effectivement un être de type "féminin", avec un niveau de geekitude élevé ! C'est tout !

Puis Fellow, si ça devient ta déité, tu pourras pas jouer (à des jeux vidéo) ou boire avec elle ! On joue pas avec son dieu, c'est un fait !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 15:34

Gidoz écrit:
et puis il faut bien nouer des liens pour aller jouer et boire après

J'aime ton ordre de priorités !

Je crois que Pikou est effectivement un être de type "féminin", avec un niveau de geekitude élevé ! C'est tout !

Puis Fellow, si ça devient ta déité, tu pourras pas jouer (à des jeux vidéo) ou boire avec elle ! On joue pas avec son dieu, c'est un fait !

On le tripote encore moins.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/31 15:45

Pikou écrit:
Si je suis prise je crois que je vais projeter de prendre un grand appart' finalement

On a quelqu'un pour reprendre le 75 o/

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/31 15:58

On joue pas avec son dieu, c'est un fait !

Je dirais même que c'est son Dieu qui joue avec nous.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/05/31 16:29

---

je vois pas pourquoi on pourrait pas jouer (ou tripoter) son dieu ou sa déesse ... en tout bien tout honneur bien évidemment :D

va dire ça Aphrodite tiens elle va être bien déçue la pauvre

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 16:42

Fellow écrit:
je vois pas pourquoi on pourrait pas jouer (ou tripoter) son dieu ou sa déesse ... en tout bien tout honneur bien évidemment :D

Si tu t'appelles Kratos j'approuve.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/31 16:43

Moi je vénère Bacchus mais pour le coup je préfère éviter de le tripoter, je suis pas sur qu'il soit toujours très net ce mec là :huh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 16:52

---

poupi écrit:
Moi je vénère Bacchus mais pour le coup je préfère éviter de le tripoter, je suis pas sur qu'il soit toujours très net ce mec là :huh:

Saoulard.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/31 17:00

Saoulard.

C'est le dieu du vin, , ainsi que de la nature.

Amateur des bonnes choses de la vie plutôt B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/05/31 17:06

_____

Voilà un homme un vrai qui s'est s'amuser!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/05/31 17:22

_____

+1 à ton Karma pour la merguez party !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/05/31 17:27

_____

Gaffe aux merguez party, les lavedrines mangent tout ce qui est oblong à une vitesse folle car, c'est un fait, elles ont trois bouches.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/05/31 17:31

_____

Bon au ryhtme où ça floode on va faire deux fois plus de pages que l'année dernière.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/05/31 17:41

_____

Je plussoie.
J'adore ce genre de conversations qui partent en cacahuÃ¨te.

Dr Lombric, je t'ai reconnu alors pas de mauvais sous-entendu. 'spÃ¨ce de pervers refoulÃ© va !

"Geekette" est un mot banalisÃ© qui convient Ã tout et n'importe quoi aujourd'hui, j'accepte donc modestement l'alternative "dÃ©esse".
Et il n'est pas dit qu'une telle entitÃ© supÃ©rieure ne se prennent l'envie de jouer du pad...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/05/31 18:27

_____

Haha, entre déesse et geekette j'avoue le choix est vite fait n'est ce pas...

Et puis sinon, ya aucun amateur de sensations foortes? De "buuuut" , de "MéPASSLABAL" ou autres "alleeeeeez" ? Des FIFA, des PES??

Ou alors, ya toujours les mario party des familles, toujours fun ça..

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/05/31 18:27

Et il n'est pas dit qu'une telle entitÃ© supÃ©rieure ne se prennent l'envie de jouer du pad...

J'aurais dit du stick:silly:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Dr Lombric - 2010/05/31 18:42

Tant que y'a une fonction vibrante ...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/05/31 18:45

Lynx écrit:
Ou alors, ya toujours les mario party des familles, toujours fun ça..
Un chien communiste, ce plombier avec un bleu de travail et une casquette rouge.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/05/31 19:07

---

pas de jeux de sport et encore moins de foot pour moi

je supporte pas cette médiation autour de pauvres types tapant dans une panse de chèvre ...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/05/31 19:55

TinTouneT écrit:
Chez moi, champagne prostituées et cocaïne tous les soirs !

Des putes et d'la coke. Je t'aime.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/05/31 20:24

---

http://profile.ak.fbcdn.net/object3/528/23/n39874482354_3215.jpg

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/05/31 21:18

La drogue c'est mal, c'est mauvais parceque c'est le demons. C'est mauvais parcequ'en fait c'est mal m'voyez.

Edit : - "provoque des dégâts physiques et intellectuels aux conséquences plus graves que ses prétendus bénéfices" - et vous avez compris ce que ça veut dire ? - ... non.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/05/31 21:30

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/01 00:49

Super, je vais donc continuer de rouler sur des putes au volant de ma Turismo. B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/01 09:38

Fais gaffe où j'appelle batcatman qui va t'envoyer à Arkham !

http://www.kelowna.com/wp-content/uploads/2010/03/batcatman.jpg

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/01 09:46

C'est fou, il suffit de parler d'alcool ou de drogues et tout le monde sur ce forum à l'air défoncé ! La défonce par procuration via un forum ! Un nouveau concept ?

Batcat, armure incomplète, on lui met une balle et il fait son dernier "miaow" ! :lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/01 10:02

Ouais mais son seul regard suffit à glacer le sang de ses ennemis. Et puis il ne faut pas oublier que c'est un badass et qu'il a 9 vies, alors ça lui laisse le temps de respawn et de te backstab alors que tu croyais lui avoir fait passé l'arme à gauche.
Fear batcatman !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/01 10:05

On lui fourre deux pains de C4 dans le c*l à batcat et on verra bien si il a 9 vies !

Edit : - "provoque des dégâts physiques et intellectuels aux conséquences plus graves que ses prétendus bénéfices" - et vous avez compris ce que ça veut dire ? - ... non.

Bah oui, t'as le résultat sur le forum !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/01 10:16

Je suis un cheval. Ah non.

J'adore l'avoine. Ah bin non du coup...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/01 10:19

Vous avez pas fini e flooder au lieu de réviser les jeunes ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/01 10:21

Zep écrit:
Vous avez pas fini e flooder au lieu de réviser les jeunes ?

Pause syndicale

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/01 10:26

Vous avez pas fini e flooder au lieu de réviser les jeunes ?

Moi je suis au stage, plus simple de flooder le forum que de réviser !

toujours est il que pour batcat j'ai raison

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/06/01 10:27

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/01 10:35

Gidoz écrit:

Moi je suis au stage, plus simple de flooder le forum que de réviser !
idem
Eikyou écrit:
Pause syndicale
Gauchiste ! bolsheviks !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/06/01 13:22

Salut,
ça va?
Je voulais savoir si y'en a qui ont postulé pour le cycle supérieur de SUPINFOGAME. (et qu'ils l'ont eu)

Sinon niveau game, ça pratique les jeux de plateaux à l'ENJMIN? (euro games)
Genre Carcassonne, Elixir, Jungle Speed...
Bisou

Quentin

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/01 13:59

Oui, y compris les jeux faits de briquettes en bois (enjmin joke)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/01 14:02

Question d'ordre vital, est-ce qu'il y a des bars sympa à Angoulême ? Par bar sympa j'entends : qui sert des bières belges, et qui a un happy hour.

Question d'ordre moins vital, quelqu'un aurait les QCM de 2008 ? Parce que vu les ressemblances entre le 2007 et le 2009, il serait pratique de pouvoir jeter un coup d'œil aux 2008 !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/06/01 14:11

On se perd très vite sur ce forum..

Il y a la girafe à Angoulême, elle a un long cou et bois trop de bière..
Et puis c'est bien les petits appartements, plus de proximité..
Et Elixir ça fait grandir.

Bref, donc fichtre, à Samedi en fait!

(J'ai de la barbe, les cheveux courts sans perle et aucune boucle d'oreille.)

Glouglou

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/06/01 14:11

Où est-ce que t'as chopé le QCM 2009 ? J'ai trouvé que celui de 2007 sur le site.

Quant aux bars, j'ai juste testé la Girafe (si je me souviens bien) qui était plutôt sympa.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/01 14:15

---

http://fautedecliche.free.fr/index.php/2009/10/enjmin-concours-dossier/

La girafe, ouais j'en ai entendu parler, en espérant pouvoir y boire un coup en juillet après un oral réussi !

Bref, donc fichtre, à Samedi en fait!

(J'ai de la barbe, les cheveux courts sans perle et aucune boucle d'oreille.)

J'ai de la barbe, les cheveux très courts et aucunes boucles d'oreilles également ! Je mise sur la chemise orange pour me distinguer du coup !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/06/01 14:16

Furodo écrit:
Où est-ce que t'as chopé le QCM 2009 ?

Faute de cliché !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/06/01 14:22

De Beuk écrit:
Salut,
ça va?

Super et toi ?

Je voulais savoir si y'en a qui ont postulé pour le cycle supérieur de SUPINFOGAME. (et qu'ils l'ont eu)

C'est là ou ont vois que l'enjmin fait un master publique. Sûr les forums des écoles privésce genre de post est purement supprimé par des commerciaux qui surveillent tous.
Gidoz écrit:
Question d'ordre vital, est-ce qu'il y a des bars sympa à Angoulême ?

J'ai repéré quelques établissement au comptoirs branlant au centre ville. Il va falloir des volontaires pour les soutenir avant qu'il soit trop tard.

400 message pour zep !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/06/01 14:24

D'ailleurs en parlant de boire des coups, il y a une beuv... euh un sympathique-partage-de-mondinites-devant-un-verre-pas-trop-rempli-tout-de-meme apres l'exam ecrit samedi prochain ?

Personnellement je ne connais pas particulierement le quartier ou on le passe et donc encore moins de bar ou on pourrait se pinter dans le coin. Quelqu'un aurait une suggestion ?

Message modifié par: Furodo, à: 2010/06/01 14:25

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/06/01 14:28

Ah, les bars parisiens, ou comment deux bières coûtent le prix d'un billet de train !

(Pour rappel, si quelqu'un trouve les QCM 2008, se serait grandiose !)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Pikou - 2010/06/01 14:32

J'aurais pas dit mieux, mais quand on aime on ne compte pas non ?

Perso j'ai dû aller dans le coin 2 fois donc je connais pas (messages super utile). Je propose alors d'y aller au pifomètre une fois qu'on sera sorti de nos épreuves écrites.

Pour info j'ai pévu de mettre mon t-shirt vert avec yoshi sur une moto (issu de mario kart) histoire d'être bien reconnaissable =) Ca vous ira ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/06/01 14:36

---

histoire d'être bien reconnaissable =) Ca vous ira ?

Bah, le fait d'être UNE geekette, ça nous aidera déjà considérablement pour te reconnaitre ;) .

Donc si je comprends bien on sort les t-shirts de gamer ? Je pense que les pizzas et les Häagen-Dazs ont eu raison de ceux qui me restait.

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/06/01 14:36

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/06/01 14:37

Je devrais pouvoir trouver ca dans mes placards :P

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/06/01 14:42

Gidoz écrit:

Donc si je comprends bien on sort les t-shirts de gamer ?

Les T-shirts c'est pour les ploucs ! J'aurais une ROLEX, des Ray-Ban et un costûme Vuitton.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/06/01 14:45

Les T-shirts c'est pour les ploucs ! J'aurais une ROLEX, des Ray-Ban et un costûme Vuitton.

Niark, bon, j'ai trouvé le compromis, je m'habille "bien", et je met un t-shirt de gamer sous la chemise ! Comme ça, si tout l'amphi est "plouc" TinTounet, je "tombe la chemise" (putain les références, ça fait peur).

Puis ta rolex et tes ray-ban, caches les ;) Tu risques de malencontreusement les perdre !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/01 15:01

Si tu fais ça je veux aussi le ghetto blaster avec la musique de The Full Monty :woohoo: !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/01 15:27

---

bah je pourrais pas avoir de t-shirt de gamer moi, j'ai pas pensé à en prendre
juste chemise surement bleue avec jean noir cheveux blonds et longs attachés et lunette de soleil (même si il pleut)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/01 15:38

Quand vous verrez Fellow faites attention : c'est pas parce qu'il a fait un dossier qui ressemble vachement au mien que physiquement il me ressemble aussi.

:P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/06/01 15:40

Zep ou la puissance du running gag ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/01 15:42

---

ouais là c'est quand même bien long

même à la retraite (si on l'atteint un jour) il va continuer à la sortir celle-là

PS: j'en ai rien à foutre au fait, c'est juste qu'on réfléchis (ou quoique soit ce qui se passe dans nos cerveau respectifs) à peu près pareil

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/01 15:46

Fellow écrit:
PS: j'en ai rien à foutre au faitl

J'espère bien, sinon je continuerai pasB)

Le principal c'est d'être pris:woohoo:

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/01 15:48

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/01 15:53

Non le principal c'est de savoir par combien de personnes en même temps. :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/01 15:54

Pourquoi t'as besoin de le savoir :P , ça se sent ces choses là !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/01 15:56

le principal c'est de connaître sa cible et son tueur comme ça on peut tuer le tueur, dont son tueur va être content et va donc probablement (ou pas) vous aider à tuer votre cible dont la cible était le tueur de votre tueur et ainsi vous n'êtes plus que deux à la fin au lieu de quatre ce qui réduit les effectifs de candidats à la moitié et permet à tout le monde d'être pris :D

ne me remerciez pas voyons moi j'utiliserai du napalm sur tout le monde

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/01 16:13

Question aux M1 : on peut prendre des notes pendant le visionnage de l'oeuvre ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/01 16:20

Fellow écrit:
Question aux M1 : on peut prendre des notes pendant le visionnage de l'oeuvre ?
+1 !

Question : "Les stages à l'international" c'est une réalité ? Est ce que si je suis pris je peut postuler chez squarre-enix japon et voir mon nom sur l'opening de FFXV ? (au moins !)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/01 16:22

Faudrait déjà que Versus il sorte !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/01 16:30

Fellow écrit:
Question aux M1 : on peut prendre des notes pendant le visionnage de l'oeuvre ?

Oui. L'an dernier nous avions eu droit à plusieurs sessions de visionnage de l'extrait et donc pour certains ça grattait beaucoup à ces moments là.

Ca a beaucoup effacé aussi quand ils nous ont dit qu'ils nous avaient pas tout montré:whistle:

TinTouneT écrit:
Question : "Les stages à l'international" c'est une réalité ?

Oui c'est une réalité...mais suivant où tu postules faut avoir une bonne étoile aussi (n'est-ce pas xxspe!). A 3 mois de stage max t'attends pas à ce que les studios étrangers de renoms s'emmerdent avec un étudiant français. Déjà que c'est tendu d'avoir un stage dans une boite française...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/01 17:00

Harlequin écrit:
Non le principal c'est de savoir par combien de personnes en même temps. :silly:

Harlequin il se cache derrière un arbre, il attends le moment opportun telle une fouine et vient déposer un truc bien sale au bon moment.

+1 sur ton Karma pour la peine.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/01 17:20

Est ce que quelqu'un d'autre à fait un beat them all pour son dossier ? Si oui qu'il se lève ou qu'il se taise à jamais.

Edit : Le Master Recherche : Mythe ou Réalité ? (J'habite pas loin du lab de La Rochelle)

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/01 17:38

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/01 18:39

Zep écrit:

Ca a beaucoup effacé aussi quand ils nous ont dit qu'ils nous avaient pas tout montré:whistle:

C'était lol. "Ah euh p'têtre qu'on a buggé et que vous avez pas vu la séquence en entier la première fois". Sans dec'.

Zep écrit:

Oui c'est une réalité...mais suivant où tu postules faut avoir une bonne étoile aussi (n'est-ce pas xxspe!).

Une fucking grosse étoile ouais! Tu peux parfaitement faire ton stage où tu veux, mais ça sera à toi de te bouger le cul pour prouver que tu peux être pris en stage. L'ENJMIN est inconnue à l'international (ou presque, ça vient p'tit à p'tit avec les conférences et salons) donc faut pas compter là dessus. Et faut être patient et s'y prendre à l'avance. J'ai commencé dès Janvier mes recherches et, get this, si vous voulez postuler chez Lionhead ou Rare, c'est dès Septembre pour l'année suivante! Donc bon... Mais c'est possible, je serai à Londres 3 mois cet été (yiiiipiiiiiiiiiiiiiii) et la soeur de Pikou est déjà à Londres pour son stage de 6 mois (yipi pour elle).

Pikou écrit:
histoire d'être bien reconnaissable =) Ca vous ira ?

Moi j'aurai pas de cheveux mais je serai pas dans l'amphi. Ça vous ira? :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/01 19:06

Il est petit et moche aussi. Et en plus il a un sale caractère

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/06/01 20:03

Je réponds à un vieux post : ouep, ça joue aux jeux de plateau à l'ENJMIN, quand on a le temps. L'école en a une petite collection + ressources personnelles.

Par contre pour le jdr sur table, à ma connaissance, un manque de motivation (et de temps) nous a empêché d'en faire.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/06/01 20:17

En fait pour ceux qui veulent s'amuser un coup et "fêter ça" après les écrits, pas besoin de se prendre la tête, c'est paris les nenfants!

Suffit juste de sortir en groupe (comprenez en troupeau) après l'exam et de prendre d'assaut n'importe quel endroit, et on s'amusera.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/02 07:33

C'est vrai c'est Paris, je vais donc m'acheter un flingue façon Desert Eagle pour me prémunir de la racaille de la capitale. :evil:

Et un masque à oxygène aussi, ça risque d'être utile. :dry:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/02 09:16

Pour la pause miam samedi c'est chacun sa merde je suppose :P ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/02 09:28

Je suppose pour nomnommer, enfin ça doit pas être dur.
Tiens, pour ceux que ça intéresse de shooter un ergo : j'aurais un T-Shirt Dragon Age (dragon blanc sur fond rouge) :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/06/02 09:32

Tout le monde créé son avatar pour l'exam :blink: ? Ok, moi j'aurai une armure en adamantine, des bottes de célérité, le heaume de Baldurien et une épée vorpale +4 qui boit les âmes ;) .

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/02 09:41

Ok, moi j'aurai une armure en adamantine, des bottes de célérité, le heaume de Baldurien et une épée vorpale +4 qui boit les âmes

T'arriveras à caser ta convocation quelque part ? (Autre que dans des endroits sombres et malodorants)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/02 09:57

Moi je répète au cas où. T Shirt bleu de l'agence tout risque.
Je serais en bas dans le cachot qui y sera aussi ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/02 10:02

---

questions :
-Est ce qu'il y a des gens qui ont le TOEIC ?
-Est ce qu'il y a des progs qui ont des certifications ? (java, microsoft ...)
-Est ce qu'il y a des gens qui apprennent le jap ?
-Est ce qu'il y a des progs qui n'on mit aucun diagramme de classe dans leur dossier d'architecture ?
-Est ce qu'il y a des gens qui postulent à Bac+4 ?
-Est ce que je suis lourd à poser plein de questions ?
(je précise que ce n'est pas forcément mon cas pour toutes les questions)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/02 10:07

-Non
-Non
-Non
-Non

-Non
-Oui :D

Je serais en bas dans le cachot qui y sera aussi ?

Moi je descendrais juste pour pouvoir vous fouetter, chiens !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par KhanAmil - 2010/06/02 10:16

_____

-Non, mais j'ai le Cles 2 (Vive la fac de Rennes...)
-non
-Oui, tout seul depuis 3ans, donc ca avance pas vite :p
-Oui il y en a il me semble, mais pas moi
-pas moi
-Oui :p

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/06/02 10:20

_____

Réponses :

-Non
-Non
-Non
-Non
-Non
-Oui

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/06/02 10:27

_____

-non
-non
-ça fait un bail que j'y ai pas touché
-non
-non
-oui

pour la dernière question t'es à peu près sûr d'avoir une très grande majorité de oui

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/06/02 10:28

_____

Je suis sur que TinTouneT est en fait salarié chez une agence de sondage pour poser autant de questions ;)

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/02 10:28

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/02 10:29

ça expliquerait la Rolex :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/02 10:31

Concernant notre produit "Zep" de la gamme "SexToys" êtes vous, insatisfait, moyennement satisfait ou très satisfait ?

Edit : Rien de tel qu'une allusion sexuel pour mon 69éme post.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/02 10:33

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/02 10:34

Quelqu'un est-il capable de me dire si Natkin était au FJV de 2008 ?

Et parmis les M2, personne n'a les QCM de 2008 ? Pleaaaase

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/02 10:35

Vu la vitesse à laquelle mon karma a diminué (ça m'éclate d'ailleurs l'acharnement de certains qui se sont emmerdé à cette tâche quotidiennement alors qu'en fait on s'en fout de ce chiffre..) je dirais que les gens sont insatisfaits :(

Vous n'êtes qu'une bande d'ingrats T_T

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/02 10:41

Zep t'est un p'tit joueur... je te rappel que j'ai fait péter le -16 quand même.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/02 10:43

Bah oué, heureusement que je me suis amusé à te le faire monter car j'avais peur qu'à ce rythme là tu dépasses les -128, et qui sait ce qu'il se serait passer à ce moment là si le karma n'est codé que sur un seul octet signé :|

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/02 10:50

En même temps le site à pas eu besoin de ça pour planter. Est ce que vous l'hébergez sur un 386 avec une connexion 56K dans les locaux de l'Enjmin ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/02 10:55

On ne parle pas des sujets qui fâchent B)

Comme je l'ai dit plus tôt, les futurs m1 rejoindront la lutte sempiternelle pour tenter de changer le site officiel de l'enjmin.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/02 11:07

En tous cas, c'est trés stylé l'icône de joomla sur mon onglet bravo.

Edit : Bon allé j'arrête le flood

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/02 11:08

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/02 11:12

---

genre t'es capable d'arrêter ton flood ?

bon après certains vont ptet dire que je flood mais moi j'ai pas décidé d'arrêter de flooder :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/02 14:24

J'ai enfin réussi à passer Train en agent 00 !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/02 14:29

J'ai enfin réussi à passer Train en agent 00 !

On parle de Goldeneye là ? Pfiuuu, dernière fois que j'y ai joué c'était au FJV sur une N64 édition Pikachu, la grande classe.

N'empêche, vous aurez remarqué la puissance de persuasion de Fellow qui a arrêté le Flood par son post !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/02 14:51

Questions aux M1 : votre stage début quand ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/02 15:13

---

les périodes de stages débutent officiellement le 1er Juillet

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/03 02:06

Ah oui, c'est la grande mode de donner de quoi se faire répérer par les Snipers samedi. :dry:

Bon pour moi c'est simple, je serai le mec follement classe et charismatique vénéré par les autres candidats, chauves et mal rasés. B)

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/03 02:06

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/03 02:07

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/06/03 03:39

Eikyou écrit:
Moi je répète au cas où. T Shirt bleu de l'agence tout risque.
Je serais en bas dans le cachot qui y sera aussi ?

Je serai en bas moi aussi !!;)

T-shirt bleu Superman je pense pour ma part, un classique :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/03 06:28

Va falloir prendre des photos, une T-Shirt Party s'annonce. :blink:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/03 10:12

Qui vient avec un T Shirt Apple qu'on se moque de lui ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/03 10:38

Xxspe pourrait.

Mais il n'a pas besoin de ça pour sembler ridicule

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/03 10:53

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/03 11:34

Eikyou écrit:
Questions aux M1 : votre stage début quand ?

Aux dates que t'auras réussi à négocier. Certains n'ont pas pu et vont faire 1er Juillet - 30 Septembre.

Je ferai 12 Juillet - 30 Septembre, pour raconter ma vie.

Zep écrit:
Xxspe pourrait.

Mais il n'a pas besoin de ça pour sembler ridicule

J'vais te faire manger ton chapeau. Avec des billes, tiens.

J'avoue ne pas avoir de t-shirt Apple (à la différence de Marc) et ne pas avoir pris de t-shirt spécial. D'ailleurs je sais toujours pas si je viendrai faire un tour, vous finissez à 16h?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/03 11:40

---

vous finissez à 16h?

Yep, normalement, voir plus tôt si l'œuvre ne m'inspire pas !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/03 12:13

Gidoz écrit:
vous finissez à 16h?

Yep, normalement, voir plus tôt si l'œuvre ne m'inspire pas !

Il y a donc de forte chances que l'on sorte à 15h :ohmy:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/03 13:36

Y'aura des filles avec des jupes "l'origine du monde" ? :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/03 13:49

---

yaura des filles avec des jupes tout court (les jupes aussi peuvent etre courtes) ? :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/03 14:03

Je pense pouvoir dire qu'il y aura au moins des morts de faim..

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/03 15:01

---

oui mais ça c'est pas nouveau, tout le monde me le dit et ça changera pas pendant un moment à mon avis ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/03 15:02

Zep écrit:
Je pense pouvoir dire qu'il y aura au moins des morts de faim..

même si le forum n'existait pas tu aurais pu le dire sans crainte de te planter.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/03 15:20

En effet :laugh:

Z'inquiétez pas, à l'ENJMIN on apprend à aimer la compagnie masculine:silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/03 15:23

On apprendra à aimer les animaux (autres qu'humaines ;)).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/03 15:39

Une promo de Howard Wolowitz, ça va être fun ça.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/03 15:40

---

ouais non faut pas déconner non plus là non mais oh !!

je m'habille mieux que ça tout de même

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/03 15:42

Et pourquoi on serait pas tous des Sheldon Cooper hin ?

Bon, Fellow et Harlequin ça nous fait deux Howard, mais il faut au moins ça non ?

Des Penny dans l'assemblée ?

Faut que je trouve un stylo pour samedi tiens ... Ça aura été ma réflexion de la journée !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/03 15:54

Zep écrit:
En effet :laugh:

Z'inquiétez pas, à l'ENJMIN on apprend à aimer la compagnie masculine:silly:

Les études d'info te l'apprenne :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/03 16:12

---

ouais mais non, 2 de S SI et 3 ans d'info et ya pas à tortiller, le demoiselles sont toujours plus attirantes, même de loin, que les mecs :)

bon après j'ai pas vraiment regardé les animaux mais à mon avis va y avoir un problème de pilosité ... et de moral accessoirement

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/03 16:19

C'est - encore - en train de partir en vrille ici :laugh:
Gidoz écrit:
Et pourquoi on serait pas tous des Sheldon Cooper hin ?
T'as vu le dernier ép de la saison 3 ?

Message modifié par: Atmaweapon, à: 2010/06/03 16:20

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/03 16:22

Bien sûr, je n'aurai pas pu candidater à l'ENJMIN si je ne suivais pas assidument TBBT !

Et justement ! Si Sheldon trouve la femme de sa vie on y arrivera tous ! (ou pas).

bon après j'ai pas vraiment regardé les animaux mais à mon avis va y avoir un problème de pilosité ... et de moral accessoirement

Le raton-laveur te fera oublier tout dilemme moral :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/03 16:25

Vous êtes des grands malades

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/03 16:25

Pour ça qu'on candidate non ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/03 16:55

---

et je suis sûr qu'il y en a qui sont fier de l'être en plus ...

non, me regardez pas, je suis pas malade moi

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/03 17:02

---

poupi écrit:
Fais gaffe où j'appelle batcatman qui va t'envoyer à Arkham !

http://www.kelowna.com/wp-content/uploads/2010/03/batcatman.jpg

Vous feriez bien de faire gaffe à ce que vous dite sur les animaux.

Xxspe écrit:

L'ENJMIN est inconnue à l'international (ou presque, ça vient p'tit à p'tit avec les conférences et salons)

Et si vous commenciez par traduire l'article wikipedia de l'Enjmin en anglais, espagnol, chinois et japonais ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/03 17:13

Vous feriez bien de faire gaffe à ce que vous dite sur les animaux.

Noooooooooooooon pas Brigitte !!!!!

Et si vous commenciez par traduire l'article wikipedia de l'Enjmin en anglais, espagnol, chinois et japonais ?

C'est presque constructif comme message ça :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/06/04 00:03

C'est déjà demain:woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/04 00:45

---

ah c'est vrai que niveau constructif c'est beaucoup mieux ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/04 01:04

Wolowitz Rules ! ô/

Bon ok j'arrive habillé en Kick-Ass.

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/04 01:05

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/04 01:05

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/04 01:05

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/04 08:10

---

le permis comme piéce d'identité, c'est bon ? (je pose la question au cas ou)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/06/04 09:23

Noms commenÃ§ant par L Ã Z Amphi G. PlantÃ© ... super encourageant :laugh:
Moi je suis au ... sous sol .... bon ...

Sinon je serais habillÃ© discret alors disons que je vous trouverai ca devrait pas Ãªtre trop compliquÃ©.

A demain guys
May the force be with us !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/04 09:44

C'est déjà demain

Je sais pas si "déjà" est positif ...

Je pensais plus au "moment fatidique où nous allons subir un massacre cuisant et des pertes considérables", c'est plus descriptif non ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/04 10:31

Vous faîtes pas de bile, y a de fortes chances pour que vous vous retrouviez à l'oral :)

Bon courage:cheer:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/06/04 10:35

Gidoz écrit:
C'est déjà demain

Je sais pas si "déjà" est positif ...

Je pensais plus au "moment fatidique où nous allons subir un massacre cuisant et des pertes considérables", c'est plus descriptif non ?

T d'un optimisme. Moi je suis plutôt impatient de voir à quelle sauce on va être mangé. Ils ont peut être changé la formule du concours :
1 : Vérif admin = papiers, fouille corporel, tests biométriques (pour mettre dans l'ambiance)
2 : culture générale = donner la définition des mots suivants : exsangue, aménité, procrastination, algarade, apoplexie, cyclothymique, circonlocution et donnez votre avis sur l'art abstrait.
3 : Culture scientifique : Que pensez vous de la théorie des cordes?
4 : Anglais = Commentez ce texte original de Shakespeare
5 : Analyse d'oeuvre audio visuelle : La Sortie de l'usine Lumière à Lyon, 1895, Les Frères Lumières.:pinch:

Message modifié par: Mistyakh, à: 2010/06/04 10:37

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/04 10:39

T d'un optimisme.

Je préfère le cynisme !

Mais parfois je suis optimiste ! Par exemple je prie pour qu'il y ait un défaut de fabrication dans le bâtiment où nous allons et que le sous-sol soit détruit et que tous ses occupants meurent (pas sur le coup bien sûr !).

C'est de l'optimisme ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/04 10:46

---

non, de l'espoir
et puis ya plus de chance que le premier étage s'effondre que le sous-sol ...
et même si c'est le sous-sol, les étage vont suivre :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/06/04 10:46

---

allons allons, au pire si on est pas pris, on peux tous devenir maçons :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/06/04 10:56

Gidoz écrit:
T d'un optimisme.

Je préfère le cynisme !

Mais parfois je suis optimiste ! Par exemple je prie pour qu'il y ait un défaut de fabrication dans le bâtiment où nous allons et que le sous-sol soit détruit et que tous ses occupants meurent (pas sur le coup bien sûr !).

C'est de l'optimisme ?

Oui c'est de l'optimisme, croire que tout peut arriver;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/04 11:29

L'optimisme c'est bien le réalisme c'est quand même vachement mieux.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/04 11:31

DMeat écrit:
allons allons, au pire si on est pas pris, on peux tous devenir maçons :D
ou chauffeurs routier. On pourra se klaxonner sur l'autoroute en se croisant, ça sera rigolo.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/06/04 11:45

Eikyou écrit:
L'optimisme c'est bien le réalisme c'est quand même vachement mieux.
Sauf quand on se fait recalé

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/04 11:48

Mistyakh écrit:
Eikyou écrit:
L'optimisme c'est bien le réalisme c'est quand même vachement mieux.
Sauf quand on se fait recalé

Je faisais la liaison entre l'optimisme et le réalisme c'est à dire à penser à être prise et être vraiment pris au final.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/06/04 11:59

Eikyou écrit:
Mistyakh écrit:
Eikyou écrit:
L'optimisme c'est bien le réalisme c'est quand même vachement mieux.
Sauf quand on se fait recalé

Je faisais la liaison entre l'optimisme et le réalisme c'est à dire à penser à être prise et être vraiment pris au final.
On est d'accord.
J'espère qu'il y aura une bonne ambiance demain. J'ai fait le concours à Supinfogame (désolé je parle de la concurrence) et c'était plutôt sympa. Jury qui blague, petit Carambar à sa place en guise de bienvenue, accueil et conseils des élèves pour le concours. Très décontracté.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Darkfeever - 2010/06/04 12:33

Mistyakh écrit:
J'ai fait le concours à Supinfogame (désolé je parle de la concurrence) et c'était plutôt sympa.

Il n'y a pas de mal à parler de Supinfogame, y'a pas que l'Enjmin dans la vie ;)

Au moment des oraux à l'Enjmin, la plupart des étudiants seront en stage, donc difficile d'assurer une ambiance sympathique pour l'accueil. Mais nous serons de tout coeur avec vous !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/04 13:21

Je suis chauuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuud :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/04 13:40

Darkfeever écrit:

Il n'y a pas de mal à parler de Supinfogame, y'a pas que l'Enjmin dans la vie ;)

“Supinfogame : une école d’excellence. Une des meilleures au monde.” Journal Télévisé TF1 (sur leur plaquette 2010)

ça se passe comme ça chez Supinfogame.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/04 14:05

C'est 6000 euros l'année aussi non ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/04 14:15

De toute façon ils ont pas l'équivalent de la coloration programmation. Un pôte de supinfo m'a dit que supinfogame envoie leurs projets en réa chez supinfo comme ça, ça leur évite de s'emmerder à concevoir des modules de programmation de jeux ... (sauf que chez supinfo les progs sont des boulets) ... qui a dit ça ?!

Edit : je sais pas si c'est 6000€ chez supinfogame mais je sais que les prix de supinfo ont baissé à 5000€ (contre 6000€ chez nous)

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/04 14:17

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/06/04 14:27

Supinfogame c'est 7023 euros par an en cycle sup et 5910euros par an en prépa (c'est précis parce que j'ai le bulletin d'engagement vu que j'ai été pris en cycle sup). Ca peut paraître excessif mais quand on a plus de 26 ans et qu'on reprend ses études après plus de deux ans d'arrêt, on n'a plus le statut étudiant mais celui de stagiaire de la formation continue et dans ce cas l'Enjmin c'est 5000euros par an.
Pour mon cas, vu les tarifs de la SNCF, sur un an, je n'ai plus que 500 euros d'écart entre les deux formations (cout + trajets). En plus il faut que je donne ma réponse avant le 26 juin, donc si je suis pris à l'écrit de l'enjmin je sais pas comment je vais faire surtout que j'ai beaucoup de mal à avoir une préférence, chaque école ayant ses avantages et ses inconvénients.

Mon indécision concerne le fait de se spécialiser en chef de projet à l'enjmin car j'hésite avec le game design.

Message modifié par: Mistyakh, à: 2010/06/04 14:28

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/04 14:38

Oui dans ton cas c'est normal d'y réfléchir.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/04 15:04

Je tiens d'un étudiant de Supinfogame que la spécialisation gestion de projet de leur école ne serait pas super. D'après lui, plusieurs "chef de projets" là bas n'arrivent pas à assumer leur rôle.

Chez nous si :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/06/04 15:21

Le problème c'est que je ne peut pas trop risquer de refuser supinfogame (réponse avant le 26 juin) car si je ne suis pas pris à l'enjmin je suis sans rien (enfin si j'ai le pôle emploi mais il y mieux:P). L'avantage c'est que je vais aux écrits sans trop de pression... par rapport à certains:whistle:

==

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/04 15:38

Mistyakh écrit:
 L'avantage c'est que je vais aux écrits sans trop de pression... par rapport à certains:whistle:

QUI STRESS ICI !!!! QUII !!
:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:

==

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/04 16:05

Yop !
A y est je suis arrivé à Paris, et première chose à dire : 'Mais c'est quoi ce métro labyrinthique :blink: !'

==

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/04 16:40

---

je part prendre mon train a demain tous le monde.

==

Re:Recrutement 2010
Posté par Darkfeever - 2010/06/04 16:46

TinTouneT écrit:“Supinfogame : une école d’excellence. Une des meilleures au monde.” Journal Télévisé TF1 (sur leur plaquette 2010)

Whaou ! Si même TF1 le dit ! :evil:

Bon, plus sérieusement, à moins que cela ne vous engage financièrement de manière significative, vous pouvez toujours dire oui à Supinfogame pour annuler votre inscription ensuite, une fois les résultats de l'Enjmin reçus. Ce n'est peut-être pas fairplay, mais l'attitude de Supinfogame qui met dans l'embarras des étudiants en attente des résultats de l'Enjmin n'est pas très élégante non plus.

Sinon, pour ce qui est d'envisager de faire CdP ou Game Designer : c'est tellement différent que l'idéal serait tout de même de se faire son opinion avant de débuter une formation... Dans ce cas de figure, je pense qu'il faut en discuter directement au téléphone avec des CdP/GD de l'Enjmin (ou de Supinfogame aussi, si cela peut aider).

Vouloir faire les deux pour au final n'être réellement bon nulle part n'est certainement pas la bonne solution...

==

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/06/04 18:22

Bon courage pour demain !

==

Re:Recrutement 2010
Posté par Mistyakh - 2010/06/04 21:12

Darkfeever écrit:

Sinon, pour ce qui est d'envisager de faire CdP ou Game Designer : c'est tellement différent que l'idéal serait tout de même de se faire son opinion avant de débuter une formation... Dans ce cas de figure, je pense qu'il faut en discuter directement au téléphone avec des CdP/GD de l'Enjmin (ou de Supinfogame aussi, si cela peut aider).

Vouloir faire les deux pour au final n'être réellement bon nulle part n'est certainement pas la bonne solution...

J'ai bien creusé la question mais les deux métiers m'intéressent vraiment, ils ont chacun des avantages et des inconvénients dont j'ai conscience. Le probleme n'est pas d'être bon nulle part, car on peut être excellent dans son métier mais si celui ci ne vous passionne pas ou plus, où est l'intérêt personnel?

Sinon bonne chance à tout le monde pour demain:)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/06/05 17:36

Anglais ça allait c'était moins dure que les années précédentes, Culture Générale j'ai trouvé ça plus difficile cette année par contre. L'analyse ce n'est pas très dur de gratter j'ai trouvé car le film choisi était sympa (eXistenZ de Cronenberg).

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par sethillgard - 2010/06/05 18:45

Just finished it :)

I agree, English was easy, but the Frech part was not :laugh: I had to ask for a lot of words in the general culture part :blink:

Je doit apprendre plus français :blush:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/06/05 19:01

Pareil que Eikyou, anglais ok, Culture G pas trop, un peu surpris par la différence par rapport aux années précédentes, et audiovisuel très sympa vu le film choisi, par contre j'ai pas eu le temps de répondre à tout :pinch:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/06/05 19:13

---

poupi écrit:
Pareil que Eikyou, anglais ok, Culture G pas trop, un peu surpris par la différence par rapport aux années précédentes, et audiovisuel très sympa vu le film choisi, par contre j'ai pas eu le temps de répondre à tout :pinch:

Je sais pas toi mais j'ai mis deux heures à capter quelle était la phrase présente dans les deux premiers extraits.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/06/05 19:24

Apparemment Natkin a refait le questionnaire de culture G, selon ses dires à la sortie ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/06/05 19:42

A vot'bon coeur, m'sieurs, dames, j'suis preneur d'un scan du questionnaire de culture G :p (ocytocine_enjmin hotmail.fr).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/06/05 19:52

Eikyou écrit:
Je sais pas toi mais j'ai mis deux heures à capter quelle était la phrase présente dans les deux premiers extraits.

La phrase était "eXistenZ, une exclusivité d'Antenna" :)
C'était visible aussi car il y avait des guillemets à ce moment-là dans les sous-titres... Bon, j'avoue faut le voir ^^"

Pour aller dans le sens de Poulpi, j'ai été agréablement surpris par le film du sujet car j'ai pas vu beaucoup de films dans ma vie... Mais j'ai vu celui-ci au moins 10 fois (10 fois aussi le même passage...) ! o/

Message modifié par: Yotsu, à: 2010/06/05 19:54

Message modifié par: Yotsu, à: 2010/06/05 19:54

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Sebby - 2010/06/05 19:53

Salut tout le monde,

je me présente : Seb, candidat Game Design (et accessoirement le mec assis à la gauche de la jeune fille au T-shirt Yoshi en épreuve AV, je crois qu'elle poste souvent ici).

L'épreuve de culture G fut donc un massacre en règle. J'suis un littéraire de formation moi ma bonne dame, alors vos histoires de vecteurs et de rayons je-ne-sais-quoi, vous savez :blush: Et j'ai même foiré les questions "civilisées", celles avec les peintures et les mecs "célèbres". C'était mieux pour l'anglais et le film... mais j'espère qu'un gros foirage sur un questionnaire n'est pas éliminatoire :whistle:

On sait à peu près quand on peut guetter les résultats sur le site ?

Et sinon il me semblait avoir gardé le questionnaire de culture G... mais non j'ai du le balancer... surement un acte manqué

a+
Seb

Message modifié par: Sebby, à: 2010/06/05 19:54

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/06/05 20:05

Pour ce qui est du questionnaire de culture G ça va être difficile de le récupérer puisque normalement on l'a tous rendu...

Si je devais passer par la case récapitulatif je dirais qu'à part l'anglais où je me suis sentie à l'aise j'ai fait les choses au pifomètre. Je m'y attendais dans un sens :)
Culture G : la majeure partie remplie au hasard donc, surtout pour les dates et les maths.
Analyse AV : super film, j'avais entendu parler mais jamais vu au préalable. Bel palette d'acteurs. Après j'ai gratté histoire de faire genre j'écris pas trop mal français. Mais sinon c'était bancal tout du long question argumentation xD

PS: Avouez que le T-shirt yoshi c'était la classe quand même ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/05 20:09

Pikou écrit:

PS: Avouez que le T-shirt yoshi c'était la classe quand même ^^

Moi personne a remarqué mon t shirt de l'agence tout risques je suis déçu

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/05 20:42

Pikou écrit:

PS: Avouez que le T-shirt yoshi c'était la classe quand même ^^

C'est lequel ?

Je suis curieux aussi de voir le test de culture G...sinon on devrait pouvoir le prendre à la source non ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/06/05 21:04

Ouaip,culture G c'était d'une violence...menfin j'aurais appris des trucs :)

Et l'after au bar était bien sympa, thx a xxspe d'être passé ramener sa fraise aussi. fun time

good luck les gens

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/06/05 21:19

Zep ï¿½crit:
Pikou ï¿½crit:

PS: Avouez que le T-shirt yoshi c'ï¿½tait la classe quand mï¿½me ^^

C'est lequel ?

En fait c'est un officiel de chez Nintendo qui ne figure sur aucune photo visiblement. Mais pour faire court il est tout vert pomme, avec yoshi juchÃ©e sur une moto sportive super classe et le pompon c'est qu'il y a marquÃ© en dessous "Jurassic Kart".

Mais t'inquiÃ¨tes je suis persuadÃ©e que tu auras l'occasion de le voir en vrai =)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par SiMouth - 2010/06/05 21:44

Salut tout le monde.

Ayant passé les épreuves avec vous, c'est normal que j'arrête de vous snober. Du coup voilà, je m'inscris sur ce forum à mes risques et périls.

Pour ceux qui étaient là, je suis candidat GD, j'avais un t-shirt "Ah, c'est Fallout 3 ça ! - Non non, pas du tout." sous une chemise noire. Et j'ai participé à l'after au bar avec xxspe.

En fait, je ne pouvais pas m'empêcher de contredire Yotsu : cette phrase est bien répétée dans les deux extraits, mais je ne pense pas que ce soit la bonne. La suite de la question demandait à quoi cette répétition servait, et j'aurais eu du mal à justifier ça. En revanche le "PNJ" vendeur emploie exactement les mêmes termes que le présentateur du début pour parler des "mini-pods" de son magasin, en ne changeant que le nom du produit. Ce qui est bien plus intéressant à mettre en relation :p

Pour le reste, comme tout le monde : anglais à l'aise, culture G chaotique. L'analyse, j'ai terminé au tout dernier moment, et j'ai dû abandonner l'argumentation de certaines réponses pour y arriver. Mine de rien, 3 fois une demi-heure d'extraits à analyser, ça remplit presque les 2h données.

Quelques questions du QCM dont je me souviens pour que les M1 sachent :
Qui est Boris Viola ?
Qu'est-ce que la longue marche ?
En quelle année Einstein nous a pondu la théorie de la relativité restreinte ?
Qui a réalisé "Le Testament d'Orphée" ?
etc, avec à chaque fois des réponses piège, forcément.

Enfin, je verrais bien le scan aussi pour voir combien j'ai de bonnes réponses. Sûrement pas assez en tout cas.

Message modifié par: SiMouth, à: 2010/06/05 21:44

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/06/05 23:46

Pikou écrit:
Mais t'inquiÃ¨tes je suis persuadÃ©e que tu auras l'occasion de le voir en vrai =)

Attention candidats cdp, Pikou est convaincue que vous lui arrivez pas à la cheville:P

SiMouth écrit:
Quelques questions du QCM dont je me souviens pour que les M1 sachent :
Qui est Boris Viola ?
Qu'est-ce que la longue marche ?
En quelle année Einstein nous a pondu la théorie de la relativité restreinte ?
Qui a réalisé "Le Testament d'Orphée" ?

Ahah, j'en connais un qui s'est amusé x) Et 120 qui se sont bien "amusés" à sa suite aussi:lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/05 23:58

Je sais pas toi mais j'ai mis deux heures à capter quelle était la phrase présente dans les deux premiers extraits.

Ben je sais toujours pas si je l'ai trouvée ou pas cette foutue phrase :laugh:

En revanche le "PNJ" vendeur emploie exactement les mêmes termes que le présentateur du début pour parler des "mini-pods" de son magasin, en ne changeant que le nom du produit. Ce qui est bien plus intéressant à mettre en relation

J'ai tenté ça aussi, le coup de 'ololz mon jeu il est topmoumoute zalez voir'.

Pour l'épreuve de Culture G je pense que le plus simple c'est d'envoyer un mail ou d'aller piquer le sujet au secrétariat, parce qu'en effet nous on est pas sensés en avoir récupéré un.

Pikou

Bon par contre je suis désolé mais y a usurpation et détournement de nom de famille, donc va falloir passer à la caisse si tu veux continuer à t'en servir :lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/06 00:33

Lynx écrit:

Et l'after au bar était bien sympa, thx a xxspe d'être passé ramener sa fraise aussi. fun time

My pleasure, j'espère que je vous ai pas trop déprimé et que j'ai pas trop bavassé pour étaler ma science (ça si, mais je me soigne). Merde à vous pour les oraux, vous m'avez l'air bien cool et rdv en Octobre pour un Rock Band/L4D/Just Dance!!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/06/06 01:14

Comme tout le monde ici, j'ai trouvé l'épreuve de culture G bien supérieure aux deux autres épreuves en terme de "difficulté" ! J'avais lu le bouquin de natkin pourtant:pinch:

Les résultats c'est pour quand d'ailleurs ???

Bon v aller me détendre sur Super Mario Galaxy 2 pour la peine:P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/06 01:41

Bon ben en tout cas c'est une bonne chose de faite

on se refait la meme sortie bar pour les oraux :D

et sinon pour la phrase je suis pas tout à fait d'accord parce que la phrase n'était pas exactement pareil dans les 2 extraits et il y en a une autre qui colle mieux :
"It's not just a new game, it's an entire new game system"

zen pensez quoi ?

et ce sacré Bill est bien un vidéaste d'après wiki : Il est l'un des pionniers de l’art vidéo.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/06/06 01:54

Xxspe écrit:

My pleasure, j'espère que je vous ai pas trop déprimé et que j'ai pas trop bavassé pour étaler ma science

Naah, il en faudrait bien plus, on est des guerriers! (bah ouais, a force de tuer des zombies, de faire des combos dans la tronche et tout...)

et ce sacré Bill est bien un vidéaste d'après wiki :

yeaa, par élimination ou par chance, parfois ca fonctionne!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par sethillgard - 2010/06/06 02:04

Ok, now it's my turn. Let's talk in spanish :laugh:

Pues yo creo que me fue bien. Realmente me costó trabajo plantear mis ideas correctamente pero creo que en general hice un buen trabajo. Alguien sabe para cuando estarán los resultados? :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par sethillgard - 2010/06/06 02:06

---

sethillgard écrit:

Pues yo creo que me fue bien. Realmente me costó trabajo plantear mis ideas correctamente pero creo que en general hice un buen trabajo. Alguien sabe para cuando estarán los resultados? :whistle:

Traduction:

Eh bien, je crois que j'ai bien. Vraiment difficile pour moi de me tourner correctement, mais je pense que globalement, j'ai fait un bon travail. Quelqu'un sait-il quand les résultats?
;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/06 03:17

Pfiou je suis claqué.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eole - 2010/06/06 07:14

J'ai pas eu le droit au film moi, à la place ils m'ont fait analyser les mécanismes de licence dans les jeux en 4 questions :

- Résumez en 5 lignes l'analyse du texte ci dessus (oui, parce que y'avait un texte en anglais sur Tomb Raider et ces adaptations en film).

- Donnez deux exemples d'effets néfastes des mécanismes de licences sur la productions de jeux vidéos (quels étaient les éléments repris dans le jeu et les raisons de son échec ?).

- Donnez un autres exemples de qui montre un résultat positif des mécanismes de licence sur le production de jeu vidéo (quels étaient les éléments repris dans le jeu et les raisons de son succès ?).
Les fautes sont celles qui étaient présentes sur le questionnaire. Le singulier pluriel j'avoue que je connaissais pas encore, mais vu que la question valait 3 points et la précédente 6 j'en ai déduit qu'ils voulaient bien qu'un seul exemple. u_u

- Donnez deux techniques couramment utilisées au cinéma (narration, prise de vue, son, ...) qui sont difficilement adaptables en jeu vidéo et expliquez pourquoi.

Sinon ben le reste c'était pareil, anglais plutôt facile et culture générale bien casse gueule. ^^'

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/06 09:56

Pour ceux qui s'inquiètent des dates des résultats, vous les aurez surement dans la semaine du 21.

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/06 10:16

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Sebby - 2010/06/06 10:03

Eole écrit:
J'ai pas eu le droit au film moi, à la place ils m'ont fait analyser les mécanismes de licence dans les jeux en 4 questions :

- Résumez en 5 lignes l'analyse du texte ci dessus (oui, parce que y'avait un texte en anglais sur Tomb Raider et ces adaptations en film).

- Donnez deux exemples d'effets néfastes des mécanismes de licences sur la productions de jeux vidéos (quels étaient les éléments repris dans le jeu et les raisons de son échec ?).

- Donnez un autres exemples de qui montre un résultat positif des mécanismes de licence sur le production de jeu vidéo (quels étaient les éléments repris dans le jeu et les raisons de son succès ?).
Les fautes sont celles qui étaient présentes sur le questionnaire. Le singulier pluriel j'avoue que je connaissais pas encore, mais vu que la question valait 3 points et la précédente 6 j'en ai déduit qu'ils voulaient bien qu'un seul exemple. u_u

- Donnez deux techniques couramment utilisées au cinéma (narration, prise de vue, son, ...) qui sont difficilement adaptables en jeu vidéo et expliquez pourquoi.

Sinon ben le reste c'était pareil, anglais plutôt facile et culture générale bien casse gueule. ^^'

euh ? Yavait un concours alternatif dans une salle secrète ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/06 10:17

Si Eole est bien notre ami québécois, il y a bien eu un concours alternatif dans une salle secrète à quelques centaines de

kilomètres du CNAM à Paris

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/06/06 11:26

Zep écrit:
Pikou écrit:
Mais t'inquiÃ¨tes je suis persuadÃ©e que tu auras l'occasion de le voir en vrai =)

Attention candidats cdp, Pikou est convaincue que vous lui arrivez pas à la cheville:P

Mais mais c'est complètement faux !

Je suis juste over-confident mais je me soigne moi aussi, histoire de pouvoir accuser le coup si je me prend une tarte dans la gueule...

C'était pour laisser supposer que je viendrais sûrement voir ma sœur à la remise des diplômes et que dans tous les cas vous me verriez là. Du moins c'est ce que je pense puisque l'école se réunie à ce moment non ?

Je suis pour un after après les oraux, mais comme on passe par groupe par journée ça va sans doute être un peu plus compliqué pour boire un coup entre "colorations".

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/06 11:47

Pikou écrit:
Je suis juste over-confident

Comme je l'ai dit dans la rue, s'il y a bien 7 ou 8 filles en tout qui se présentent, je sens que vous serez toutes prises. Ou facile 6 vu que y'a plusieurs GD et que la concurrence est rude à ce poste :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/06 11:49

Pikou écrit:
Je suis juste over-confident mais je me soigne moi aussi, histoire de pouvoir accuser le coup si je me prend une tarte dans la gueule...

Etre convaincu qu'on est meilleur que les autres (en restant humble malgré tout!) est le meilleur moyen de réussir à l'oral B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/06 12:02

On peut dire que cet écrit aura fait couler de l'encre !

On aurait pu faire un résumé global du style : "anglais c'était easy, culture général c'était chaotique et l'analyse c'était un bon film (et un gros spoil pour certains) !

C'est reparti pour une bonne attente de résultats, que du bonheur.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/06 12:11

Zep écrit:

Etre convaincu qu'on est meilleur que les autres (en restant humble malgré tout!) est le meilleur moyen de réussir à l'oral B)

ça c'est un conseil foireux pour les CdP. Je sais pas pour les autres, mais arriver comme ça à l'oral CdP est le meilleur moyen de pas être pris. Le CdP est au service de son équipe et du projet, pas l'inverse.

==========

Re: Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/06/06 12:16

Z'inquiétez pas. De toute manière quoi qu'on fasse ce n'est pas en une semaine qu'on va changer de façon d'être. J'ai une bonne idée de ce que c'est que travailler en groupe après une année et je suis de l'avis de Xxspe.
Mon propos était loin d'être prétentieux. Chuis juste heureuse d'avoir eu ma chance, comme tout le monde sur le forum j'imagine !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/06 12:21

Xxspe écrit:

ça c'est un conseil foireux pour les CdP. Je sais pas pour les autres, mais arriver comme ça à l'oral CdP est le meilleur moyen de pas être pris. Le CdP est au service de son équipe et du projet, pas l'inverse.

Etre meilleur que les autres candidats de la même spé j'entends.
Je vois mal comment tu peux convaincre un jury de te prendre si t'es toi même pas convaincu que tu en vaux la peine:whistle:

Sinon t'inquiètes pikou, on a (moi du moins..) jamais pris ce que tu as dit comme une parole prétentieuse, c'était juste pour taquiner:side:

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/06 12:23

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/06 12:41

---

de toute façon dans tout le forum, ya que de ça, du taquinage

après on pourrait évidemment commencer à être méchant envers les autres de notre spé respective mais à quoi bon, vu qu'on est chacun convaincu d'être meilleur qu'eux

et sinon on peut aussi aller chanter et danser dans les herbes avec une couronne de pâquerettes sur la tête et la nuit on s'amuserait à compter les étoiles (clin d'oeil à Pikou :whistle:) en buvant du jus de cactus

ou alors on va se beurrer la gueule et se faire une LAN

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/06 13:00

Moi je pense qu'être le meilleur ça fait pas tout. Si t'es le meilleur et que tu prouves pas que la formation t'intéresse vraiment tu l'auras bien au fond du rectum.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/06 15:22

Chuis enfin rentré chez moi, youhou ^^

Donc ouais, la culture G était un cran au dessus de ce qui était présenté les autres années, peut etre un plus gros écrèmage lors des écrits?

Pour la phrase j'ai trouvé la même que Fellow.

J'ai pris le temps de recopier toutes les questions du questionnaire de culture G pour la postérité (et pour voir si j'avais pas trop merdé :whistle:), je mettrais ca au propre après.

Le film était bien sympa, mais j'aurais préféré qu'on voit pas la fin vu que j'avais pas vu le film en question ^^;

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/06/06 15:37

Ouais, et tu peux etre le meilleur mais être un gros douche.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/06 15:41

COME ON ROBIN !!!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/06 20:29

Sinon Fellow on t'a cherché partout autour de nous dans un rayon de 5 mètres, t'étais où ? Au sous-sol ?

Moi en tous cas j'ai beaucoup apprécié ces écrits. Les épreuves étaient pas mal, et les candidats super. J'aurai vraiment un grand plaisir à travailler avec vous l'année prochaine si cette occasion m'est laissé (et à vous aussi). ;)

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/06 20:30

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/06/06 22:24

A mon avis oui, mais tu l'as raté au bar? C'est vrai que vous vous etes isolés sur le côté donc bon... :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/06 22:53

Bon, maintenant on attend l'oral ^^ !
Hey Harlequin, j'avais pas fait gaffe que tu étais au bar ! En tout cas, c'est sûr que les candidats étaient vraiment sympas ^^ !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/06 23:38

Ben vu qu'il y avait pas la place on a pas pu s'assoir à côté de vous, c'est ultra dommage ! :(

T'étais aussi au bar Viewtiful Jojo ? Moi qui voulais te rencontrer, j'enrage de pas t'avoir reconnu. :ohmy:

J'étais le beau gosse avec... j'étais le beau gosse. :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/06/07 03:16

Je me suis sans doute gouré, mais la phrase commune aux deux extraits, ce n'est pas "ExistenZ, une exclusivité d'Antenna", dit sur un ton de propagande, de vente, de la part du présentateur/commercial, et dis sur un ton plus ou moins ironique, détaché, par allegra, quand ils sont sur le lit.

M'enfin, je sais pas.

Je postule en conception sonore, j'ai discuté, entendu quelques personnes, mais aucun qui ne semblait postulé dans cette branche.

Je suis un peu paumé, en fait. J'ai hâte d'avoir les résultats. Pour la première partie de l'alphabet, les candidats ont eu le droit au troisième visionnage 5 minutes avant la fin, moi ça m'a foutu bien dedans, étant donné que je m'attendais à 10-15 minutes d'extraits, 10 minutes de pause, 10-15 minutes d'extraits, 30 minutes de pause, 10-15 minutes d'extraits et ce qui nous laissait normalement 40-50 minutes pour poser un peu tout ça sur papier, relire, enfin, la totale. Bref, j'aurai mieux fait de me fier à ma montre, plutôt qu'au déroulé des écrits (d'ailleurs, pourquoi l'anglais avant la Culture Gé, c'était écrit l'inverse...pourquoi une heure et quart d'anglais, et une heure de cg, alors que c'était l'inverse... bien bien étrange).

Je flip.

A bientôt, peut-être. Le peu de personne avec qui j'ai discuté a l'air bien sympa, en tout cas. Beaucoup de programmeurs. ^^

Message modifié par: zakann, à: 2010/06/07 03:25

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/06/07 08:04

Ah ah. J'suis sûr que cela va faire réagir Xxspe :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/07 08:30

---

zakann écrit:
Je me suis sans doute gouré, mais la phrase commune aux deux extraits, ce n'est pas "ExistenZ, une exclusivité d'Antenna", dit sur un ton de propagande, de vente, de la part du présentateur/commercial, et dis sur un ton plus ou moins ironique, détaché, par allegra, quand ils sont sur le lit.

M'enfin, je sais pas.

Je postule en conception sonore, j'ai discuté, entendu quelques personnes, mais aucun qui ne semblait postulé dans cette branche.

Je suis un peu paumé, en fait. J'ai hâte d'avoir les résultats. Pour la première partie de l'alphabet, les candidats ont eu le droit au troisième visionnage 5 minutes avant la fin, moi ça m'a foutu bien dedans, étant donné que je m'attendais à 10-15 minutes d'extraits, 10 minutes de pause, 10-15 minutes d'extraits, 30 minutes de pause, 10-15 minutes d'extraits et ce qui nous laissait normalement 40-50 minutes pour poser un peu tout ça sur papier, relire, enfin, la totale. Bref, j'aurai mieux fait de me fier à ma montre, plutôt qu'au déroulé des écrits (d'ailleurs, pourquoi l'anglais avant la Culture Gé, c'était écrit l'inverse...pourquoi une heure et quart d'anglais, et une heure de cg, alors que c'était l'inverse... bien bien étrange).

Je flip.

A bientôt, peut-être. Le peu de personne avec qui j'ai discuté a l'air bien sympa, en tout cas. Beaucoup de programmeurs. ^^

Message modifié par: zakann, à: 2010/06/07 03:25
Je suis un peu comme toi. j'ai plutôt réussi l'anglais, j'ai fait plus ou moins du Random sur pas mal de questions au questionnaire de culture G mais ce qui me fait le plus chier c'est l'analyse d'œuvre audiovisuel. J'avais appris le vocab avec l'idée de noté toute la construction des extraits au premier vision nage (plan après plan). Non seulement ça à servi à rien mais en plus je me suis pas concentré sur les questions du coup. En plus je me suis super mal organiser. Résultat : j'ai rendu ma copie avec facile un tiers des questions non répondu faute de temps alors que j'en avais certaines sur mon brouillon j'étais dégouté. Maintenant, est qu'ils vont s'arrêter à ça , ou est ce que je pourrais leur dire que s'était un accident à l'oral j'en sais rien.

Edit : Moi je dit REVOLTE ! On nous à menti sur le déroulement de l'épreuve !

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/07 08:34

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/07 09:33
_____

Ocytocine écrit:
Ah ah. J'suis sûr que cela va faire réagir Xxspe :p

J'suis même plus étonné, l'ENJMIN Spirit s'empare même des écrits maintenant!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/07 09:33
_____

Ah ouais je vois qui tu es Harlequin ! Le beau gosse, bien-sûr ! Hum... désolé mais ça ne m'aide pas XD ! ^^' ! Par contre je me rappelle bien de votre table.

Mais y a moyen que tu saches qui j'étais au bar ! Quand on est parti y a fellow qui vous a souhaité bonne chance. Moi, je suis passé juste après et je vous ai souhaité mauvaise chance parce que je postule aussi en GD et on en a conclu qu'il y avait assez de place pour nous 4 =p !

Bon, espérons maintenant que vraiment tout le monde passe l'oral ! Faut se dire qu'on a peut-être trouvé ça dur mais ça a l'air d'être pareil pour à peu près tout le monde.

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/06/07 09:35

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/06/07 09:50

Salut tout le monde !

Bon ca c'est fait au moins ...
je pense comme vous pour le dÃ©roulement des Ã©preuves et leurs difficultÃ©s. Pour moi la phrase c'Ã©tait aussi "eXistenZ c'est plus qu'un jeu, c'est un nouveau systeme".
Sinon j'ai rencontrÃ© pas mal de monde et notamment Viewtiful Jojo qui est aussi arrivÃ© vers ... 8h non nous n'avions pas peur d'Ãªtre trop en avance :whistle:
mais aussi d'autres gens qui ne se sont pas inscrits ici, qui se cachent :P

j'espere que ca a ete pour tout le monde (sauf les autres progs aaaah vous avez touuut foirÃ© et je serais le seul convoquÃ© :evil: :dry:)

vivement les resultats !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/07 10:00

Ah ah oui c'est sûr, on est du genre prévoyant ^^' !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/07 10:06

Ocytocine écrit:

J'suis même plus étonné, l'ENJMIN Spirit s'empare même des écrits maintenant!

L'ENJMIN Spirit ça à l'air de vraiment ressembler à l'Exia.Cesi Spirit (devoirs sur des thèmes très large avec des questions jamais abordés en "cours", grilles de notations à chier impossibles à appliquer de maniére stricte, double discours de la parts des "profs" etc …). Même en BEP ou en BTS s'est mieux organisé et structuré bordel !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/06/07 10:09

J'arrive un chouya apres la bataille mais j'ai une excuse, j'etais occupe à finir Red Dead Redemption ! Bref je vais eviter d'etre original et plussoyer tout le monde : anglais bateau, culture ge bien chaude et analyse AV tres interessante (en passant, je suis d'accord avec Fellow pour la phrase repetee dans les deux extraits).

Au final je retiendrai surtout la bonne ambiance qui a regnee durant toute cette journee, du pique-nique sur l'herbe au posage de fesses dans le bar, avec d'interessants propos a la cle :) . Ca promet pour l'annee prochaine ! Plus qu'a faire en sorte d'exceller a l'oral maintenant, tatakae !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/07 10:31

Ah, j'ai été plus prévoyant que vous, je suis arrivé a 9h Vendredi matin :p

Enfin j'étais aec un pote du coup j'ai loupé pas mal de socialisation apparemment lol. Donc j'espère qu'on se verra a

l'oral pour que je puisse rattraper ca :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/06/07 11:21

Sans revenir sur les sujets de l'écrit et sur l'aspect ULTRA-spoiler du troisième extrait (l'année prochaine ils vont passer 6ème sens et la scène où on découvre que Bruce Willis est (censuré) ? Ou bien celle de Inside man ? lol).
Personnellement, je ne pense pas qu'on sera aussi "sociable" à l'oral qu'à l'écrit, d'une part parce que se sera le "final stage", the last marche, l'ultime épreuve, qui risque d'être assez éprouvante pour chacun car c'est la que la sélection finale se fera...
Bon et si jamais j'y vais et qu'ils me parlent d'un Bill Viola, je fais un p***** de carton :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/07 11:48

C'est clair, pwned pour ceux qui avaient pas vu le film.
Pour l'aspect social de l'oral ça risque d'être beaucoup moins intéressant, sachant que tout le monde ne passe pas le même jour et que les candidats vont défiler toute la journée, du coup ça m'étonnerait qu'il y ait beaucoup de monde en même temps.

Et fais péter ton dossier Gaël ! (toute façon tu vas pas être pris, y a qu'une place pour les Arlésiens et ce sera moi :evil:)
Et puis qu'est ce que tu fous à glander sur le forum de l'ENJMIN alors qu'on doit avoir envoyé le f******g rapport de stage avant vendredi :silly:

Message modifié par: poupi, à: 2010/06/07 11:52

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/07 12:04

Ah ok je situe mieux Viewtifull ! Ben je suis celui qui a justement dit qu'il y avait de la place pour 4 GD !

N'empêche, pas de mémoire des noms, pas physionomiste... suis mal barré à ce niveau-là, je ferai pas chara designer. :silly:

Pour le concours je me suis chié en anglais (parce que je suis nul en anglais), j'ai bien réussis la culture G (sauf les maths qui sont de la torture G) et pour l'analyse je me suis fait couillonner par le temps. Fin des extraits, je me dis ok je peux y aller et là j'entends "il vous reste 15 min". FDG moi j'dis ! :angry:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/07 12:09

Moi c'est bon :D
Anglais : check
Culture G : une dizaine de question répondue au hasard dont au moins 2 de justes après vérification
Analyse : j'ai regardé le film deux jours avant :D donc j'étais dans le bain et j'ai pu commencer direct sans attendre le visionnage. Mais c'est vrai qu'ils auraient pu laisser un peu de temps à la fin du dernier visionnage.

D'autant qu'au sous-sol ils se sont plantés en nous donnant les feuilles, on avait que les feuilles de rajout et pas celle avec le cadre donc il a fallu tout recopier quand ils nous ont dit ça ...

Bref, les joies d'un concours

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/07 12:13

---

poupi écrit:
Et fais péter ton dossier Gaël ! (toute façon tu vas pas être pris, y a qu'une place pour les Arlésiens et ce sera moi :evil:)

Y a plusieurs LP SIL qui postulent ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/07 12:17

---

3 !

D'autant qu'au sous-sol ils se sont plantés en nous donnant les feuilles, on avait que les feuilles de rajout et pas celle avec le cadre donc il a fallu tout recopier quand ils nous ont dit ça ...

C'est vache ça, mais bon, si ça a pu pénaliser des progs je suis pas contre :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/07 12:35

Ça c'est petit.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/07 12:41

Tu tends la baton pour te faire battre toi

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/06/07 12:47

---

c moche

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/07 13:02

Et quelqu'un sait si la nana qui nous surveillait bosse à l'enjmin ?

Parce que ... pas spécialement sympa ! Le gars à lunettes était cool.

Si je retiens une chose de l'amphi c'était le claquement des sièges (un de ma faute, je m'excuuuuse). Surtout quand ça tombe à un moment bien tendu du film !

Sinon comme disait Furodo, je retiens la bonne ambiance qu'il y a eu ! Avant / pendant / après ! De grands débats

métaphysiques ont vu le jour et j'espère qu'ils pourront continuer dans quelques mois à La Girafe à Angoulême !

On a même recroisé du monde à Montparnasse, le monde est petit, comme quoi nous avons toutes les chances de le conquérir :laugh: (petit souvenir de Minus et Cortex, désolé).

Message modifié par: Gidoz, à: 2010/06/07 13:16

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/07 13:40

Ça c'est petit.
c moche

Désolé

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/07 13:47

Apparemment je suis pas le seul à avoir été surpris par le temps lors de l'analyse d'œuvre audiovisuel. J'espère, pour tous ceux qui sont dans ce cas, qu'ils tiendrons pas trop compte de cette épreuve pour la sélection parce que ce n'est pas objectif de se baser sur des évaluation de copies pas terminés.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/07 13:53

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/07 13:52

---

ben si justement c'est pour voir comment tu gères ton temps, surtout quand tu te rends compte qu'il ne te reste pas beaucoup de temps pour finir la moitié de ce que tu as à faire.
ça nous met dans le bain pour les projets :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/07 13:54

Ouais je penche plus comme Fellow, c'était peut-être volontaire qu'on soit short niveau timing pour évaluer notre capacité à s'organiser dans des délais très courts et voir si on arrive à déterminer ce qui est le plus important à faire dans le temps impartit.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/07 14:01

Fellow écrit:
ben si justement c'est pour voir comment tu gères ton temps, surtout quand tu te rends compte qu'il ne te reste pas beaucoup de temps pour finir la moitié de ce que tu as à faire.
ça nous met dans le bain pour les projets :D
Ouais alors si à l'oral ils me sortent ça à (si je vais à l'oral) , je leur répond cash qu'on peut pas comparer un projet de plusieurs semaines dont on connait les jalons et la Dead Line avec un test planifier différemment que les année précédente.

Edit : je me permet de dire ça parceque ma formation en info est basé sur des projets exactement comme à l'enjmin, donc je sais ce que c'est.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/07 14:03

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/07 14:04

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/06/07 14:04

---

par curiosité vous avez mis beaucoup sur le commentaire pour le 3e extrait ?

parce que moi j'ai pas trouver grand chose à dire à part "ben ouais il a raison ..."
sinon j'ai parlé de la réalité qui peut vite devenir subjective quand on atteint un haut niveau de technologie, en parlant de Matrix mais j'ai pas eu le temps de mettre la phrase de Morpheus sur le fait que la réalité n'est qu'un signal électrique ...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/06/07 14:07

J'avais envie de dire beaucoup de choses mais 1) j'ai pas eu le temps, 2) j'avais peur que ce soit "hors-sujet" . En même temps analyser un commentaire qui est presque une évidence j'ai trouver ça pas top : / . Moi j'ai essayé d'expliquer un peu le changement de rôle des personnages selon les univers.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/06/07 14:16

Je sais pas ce qu'ils vous ont dit dans la cave, mais en haut ils nous ont fortement conseillé de commencer à rédiger avant le troisième visionnage. Considérant le nombre de questions et les infos qu'ils nous donnent sur le déroulement de l'épreuve (en supposant que les extraits durent 20 minutes et des brouettes, ce qui doit être à peu près le cas, ça nous donne 20+10+20+30+20 = 100 minutes, donc 20 minutes restantes sur les 2 heures, et sans compter les couacs d'organisation bien sûr), c'est forcément pas possible de tout faire dans le temps qui reste. Après c'est vrai qu'il y a le stress de l'exam qui fait qu'on ne pense pas forcement a ça si on ne nous le fait pas remarquer...

Allez lapidez-moi, je l'ai bien cherché :P

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/06/07 14:54

Ton calcul se tient n'empêche que j'aurais bien aimé que l'enjmin signal quelque part que le déroulement de cette épreuve allait quelque peu différé de ce qui est écrits sur l' annale de 2007 qu'ils fournissent eux-même sur leur site.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/06/07 15:03

Deja l'extrait de 2007 devait durer beaucoup moins longtemps vu qu'ils le presentaient 4 fois.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/07 15:32

Ouais mais plus c'est long plus c'est bon :laugh:

Merde c'est nul :pinch:

En même temps dans le second extrait ils se tripotent les orifices :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/06/07 15:57

Oui, mais quand même

Il nous en restait 10 ou 20 minutes, et ce qui correspondait, au final, à la dernière question concernant le deuxième extrait, l'épanchage sur le troisième extrait, et puis une chtite relecture.

Là, en 5 minutes, c'était plus que tendax. Mais bon, la montre était la première indication, je me suis fait eu et tant pis.

Les jours à venir vont être longs, terriblement longs...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/07 16:30

CMB. B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/07 16:38

J'ai hésité, mais je me suis dis qu'un CMB après un CTB ça allait faire lourdingue :pinch:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/06/07 16:38

---

poupi écrit:

Et fais péter ton dossier Gaël ! (toute façon tu vas pas être pris, y a qu'une place pour les Arlésiens et ce sera moi :evil:)

Je m'en fous je sais où tu habites :P

Message modifié par: gvalnet, à: 2010/06/07 16:38

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/07 16:39

Ah ben ça ça m'étonnerait :laugh:
(plus que une quarantaine de pages de flood et on aura raconté deux fois plus de merdes sur le topic que l'année dernière B))

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/07 17:01

autrement dit, on va être deux fois moins productifs :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/07 17:59

Je cherche un programmeur UI si vous vous emmerdez

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/07 18:00

un peu plus de détails genre langage, interface ... et surtout combien c'est payé :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/07 18:03

En c# pour un HUD.

Ensuite la compensation c'est un petit mot glissé à l'oreille de la responsable programmation comme quoi celui qui m'a aidé il est trop de la balle et qu'il faut le prendre.
Et si c'est bien fait, je rajoute que les autres c'est vraiment des gros connards.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/07 18:14

Je doute du poids d'un vieux chauve édenté. :huh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/07 18:19

Tu dois me confondre avec Xxspe B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/07 18:57

Je lui dirai ! :evil:

screenshot

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/07 20:54

Pas mal le flood aujourd'hui c'est mal !

Sinon pour l'écrit j'ai dit qu'on ne saura jamais qui est vraiment le tueur car le jeu était rentré dans une boucle infini ! :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/08 13:41

Zep écrit:
Je cherche un programmeur UI si vous vous emmerdez
Du C# ça m'aurait branché mais là j'ai pas trop de temps dsl (sauf en stage où je peut flooder comme un porc). Par contre j'ai une question : est ce que vous bossez sur des projets de jeux video amateur en parallél des cours à l'Enjmin ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/08 14:11

En tant que prog' tu vas voir que tu manqueras vite de tps pour le faire.

Ou alors t'as pas de vie

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Flo - 2010/06/08 14:23

Etant matheux de formation, la partie math/physique de la culture G m'a paru plus qu'etrange.

Question sur les vecteurs orthogonaux:
- il fallait cocher toutes les reponses avec un systeme de points qui encourage a cocher au pif et qu'au moins une reponse bonne donne la moitie des points, c'est naze.

Question sur la transformation des coordonnes:
- aucune reponse n'etait correcte :blink: Les coordonnees sont de l'ordre de (5pi/16, 5 rac(2)/2). La plus proche etait la reponse d = (pi/4, 5)

Question sur qu'est-ce "gamma" de F = m x gamma :
- il fallait repondre une acceleration en supposant que le F est une force et m une masse. En supposant autre chose, les 3 reponses pouvaient etre bonnes.

Ca donne un gout etrange a la teneur de ce sujet. :(

Pour la partie sur l'extrait du film, ce fut tres sympathique. Le temps
n'etait pas trop court. Il demandait effectivement de l'organisation pour
finir dans le temps. La duree des extraits etait donne au debut du concours.
Donc pas de quoi crier au loup. :)

--Flo

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/06/08 15:10

TinTouneT écrit:
Par contre j'ai une question : est ce que vous bossez sur des projets de jeux video amateur en parallél des cours à l'Enjmin ?

Oui, dans le cadre de différents concours, plusieurs équipes se sont montées en marge des cours pour faire des JV.
Mais effectivement, la question du temps est délicat pour les progs (z'avez un programme chargé au 2eme semestre).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/08 15:25

Pour les vecteurs orthogonaux, j'ai vu ça en effet. Par contre, pour les coordonnées polaire, je ne me souvenais plus du calcul alors j'ai répondu au pif, et si tout était faux, ben... j'ai faux XD !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/06/08 16:01

Ocytocine écrit:
Oui, dans le cadre de différents concours, plusieurs équipes se sont montées en marge des cours pour faire des JV.
C'est pas le genre de concours où on doit présenter puis développer le jeu en un week-end et où on se dope à coup d'injection de modio (ah non pardon ça c'est juste moi ^^) de boisson dont-on-dira-pas-le-nom-juste-que-ça-a-un-gout-de-:sick: ?

Message modifié par: gvalnet, à: 2010/06/08 16:02

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/08 20:43

---

on a fait la global game jam oui:)

Et ceux qui seront pris à l'enjmin auront la chance de pouvoir la faire l'an prochain aussi

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/06/08 21:48

Bon l'écrit est fini, et j'ai globalement foiré l'analyse - J'ai perdu beaucoup de temps à comprendre le film, que je n'avais jamais vu. J'espère qu'il n'y aura juste pas 10 candidats qui auront fait mieux que moi :D

Bonne chance à tous pour la suite des opérations ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par SiMouth - 2010/06/08 23:05

@Flo : je suis de formation littéraire avec un tout petit peu de notions de maths de l'époque ou je croyais que S serait ma voie, eh bien j'ai vu qu'il y avait des soucis sur ces questions-là, même sans les avoir toujours identifié. Pour celle avec les pi et les racines, je trouvais bizarre d'aboutir à un nombre entier quand le calcul incluant des nombres de type pi et racine de 2, justement. Ils ne sont quand même pas assez fourbes pour attribuer le point à ceux qui n'entourent aucune réponse ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/09 09:03

Il est plus probable qu'ils soient suffisamment négligeant pour avoir oublié de mettre une bonne réponse dans le lot.
:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/06/09 09:34

La bonne blague ^^

En tout cas moi je suis une littéraire pur jus et même si les maths ne me font pas spécialement peur (les calculs d'économie ça compte ?) et ben je n'aurais su répondre qu'à la question des probabilités avec facilité. Merci le bout de feuille qui traînait pour faire un tableau quand même =)

Bonne chance tout le monde. Je croise les doigts pour revoir tout ceux que j'ai vu (Non Xxspe je ne parle pas de toi) et j'espère bien être amenée à découvrir rapidement les nouvelles têtes qui se sont eclipsées en douce après les exams...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/09 09:47

Pikou écrit:
(Non Xxspe je ne parle pas de toi)

T'étais laquelle déjà? :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/09 09:53

Pikou écrit:
 les nouvelles têtes qui se sont eclipsées en douce après les exams...
:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par KhanAmil - 2010/06/09 10:32

Pikou écrit:
 les nouvelles têtes qui se sont eclipsées en douce après les exams...
:whistle:

Je trouvais bizarre les réponses pour les coordonnées aussi, mais ca fait tellement longtemps que j'en avais pas utilisé que j'ai mis ca sur le compte de ma mémoire :p

Sinon concernant les oraux je pense que yaura de quoi faire un petit truc sympa quand même, vu qu'ils ont l'air à peine mieux organisé qu'une fac moyenne, on aura des convocations du genre : " Le 30 Juin 2010 entre 8h et 18h"
Donc sauf changement de train bien cher vu qu'au dernier moment, ca fait du temps a tuer si on passe dans les premiers ^^;

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/06/09 10:38

Eikyou écrit:
:whistle:

KhanAmil écrit:
:whistle:

On reconnait bien là les progs associaux n'ayant que leur pc pour compagnie :P
J'm'en va vous dérider moi à l'enjmin z'allez voir:evil:

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/09 10:39

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par KhanAmil - 2010/06/09 11:11

Je sais pas pour Eikyou mais personnellement c'est l'inverse, j'ai préféré trainer avec le pote qui m'hébergeait qu'avec des concurrents :D

Au passage c'est cool si on peut faire le global game jam, j'ai bien accroché au concept et a l'ambiance quand j'ai vu le reportage dessus sur nolife (d'ailleurs ils repasse dans 10min pour ceux qui l'ont pas vu ^^)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/06/09 11:26

Zep écrit:
Eikyou écrit:
:whistle:

KhanAmil écrit:
:whistle:

On reconnait bien là les progs associaux n'ayant que leur pc pour compagnie :P
J'm'en va vous dérider moi à l'enjmin z'allez voir:evil:

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/09 10:39

Non j'avais un rapport de stage à faire ! Et je devais jouer à LoL aussi ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/06/09 11:28

Nolife c'est pouet pouet.

Moi je dis Live4Gamers 4 ever (comment ça je suis une vendue ?).

D'ailleurs ça me fait penser que j'ai pas encore testé les résultats de l'enjmin sur la global game jam. Perso j'étais allée voir du côté de l'isart et c'était plutôt sympa (mister Lejade i'm here !).

J'ai hââââte que ça s'enchaîne ! Vivement des infos. Je veux prendre mon billet et en avoir terminé please =)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/09 11:37

On reconnait bien là les progs associaux n'ayant que leur pc pour compagnie

moi j'étais au bar avec les autres non mais oh ... rien n'empêche de boire et de programmer (à part ptet le cdp qui s'aperçoit que ça sera jamais fini à temps)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/09 11:40

Pikou écrit:
Nolife c'est pouet pouet.

Moi je dis Live4Gamers 4 ever (comment ça je suis une vendue ?).

Héhé, je suis tombé dessus y a pas longtemps par hasard. Pour ce que j'ai vu, je dois dire que la qualité de l'émission dépasse de loin un certain JT d'une certaine chaine dédiée à la "génération digitale"..mais bon entre une émission d'1h et une autre de 10min, la comparaison est surement biaisée..

D'ailleurs ça me fait penser que j'ai pas encore testé les résultats de l'enjmin sur la global game jam.

:S :whistle:

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/09 11:42

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/09 17:27

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/09 11:57

Zep écrit:

D'ailleurs ça me fait penser que j'ai pas encore testé les résultats de l'enjmin sur la global game jam.

:S :whistle:

Ah, bah on va pas aller voir alors... :whistle:

Nolife c'est pas pouet pouet (sauf si en langage Pikou ca veut dire bien :p)
Mais j'irai voir Live4Gamers c'que ca donne tout de même.

Après on est d'accord je pense, on doit pas "la" génération digitale à laquelle s'adresse ce JT ^^; (pourtant on à bien des doigts...)

Message modifié par: KhanAmil, à: 2010/06/09 11:58

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/09 14:42

Flo écrit:
Etant matheux de formation
Put1 mais qu'est ce que t'a bien fait de faire ça ! Si j'avais été moins cons j'aurais du faire pareil. Malheureusement je suis passé par la voie du pauvre (BEP,Bac Techno, BTS IG, école privé d'info pas validé par la CTI …)

@Zep : est ce que vous faites un peu d'architecture des ordinateurs et de l'ASM ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/06/09 14:49

TinTouneT écrit:
@Zep : est ce que vous faites un peu d'architecture des ordinateurs et de l'ASM ?

Ouep, un peu, en tronc commun.

:laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/09 15:32

Pas d'ASM fort heureusement, mais pour le reste, comme le dit Ocytocine, on le fait en tronc commun.
ça serait cool d'ailleurs si on vous épargne ça l'an prochain..

A savoir que l'enjmin forme des programmeurs gameplay principalement. Vous attendez pas à faire beaucoup de bas niveau.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/06/09 15:45

@Zep : t-t-t, nous avons fait de l'assembleur : regarde page 30 du fichier "Cours MJ09APOOCnov" ! :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/06/09 15:52

Bah, tant qu'on a pas de proj' à coder dans ce langage, pourquoi pas :), même si j'ai du mal à voir l'intérêt de faire ça en tronc commun...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/09 15:55

Et sinon en "bases de la comptabilité financière" j'imagine que c'est le pied ?c'est comment ? Grand livre, Balance, compte de résultats, Bilan, le kiff total !

EDIT : 512 : Banques ! (pardon un réflexe du BEP compte)

EDIT2 : En fait j'aurais plein de questions sur les programmes, mais je vais toutes les résumés en une seule. Est ce que vous avez un programme détallés pour chaque spé ?

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/09 16:01

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/09 16:21

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/09 17:52

TinTouneT écrit:
Est ce que vous avez un programme détaillé pour chaque spé ?

Tu parles d'un programme pédagogique défini pour que les étudiants acquièrent des connaissances et/ou des savoir faire? Le tout ayant une cohérence sur l'année?

Ocytocyne, répond à ma place. J'vois pas de quoi il parle.

(Sinon, demain, je vous donnerai peut-être des informations un peu utiles, mais peut-être seulement)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/09 18:20

Tu vas leur faire abandonner le concours avant même qu'ils aient les résultats de l'écrit xD.

Z'inquiétez pas les gens, il exagère :silly:

(un peu...)

edit : ***** de balises et qui marchent pas >_<

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/09 18:22

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/09 18:40

Xxspe écrit:

Tu parles d'un programme pédagogique défini pour que les étudiants acquièrent des connaissances et/ou des savoir faire? Le tout ayant une cohérence sur l'année?

Je parle d'un truc plus détaillé que la plaquette en ligne (sur laquelle on a l'ancienne procédure d'admission qui est

expliquée)

Edit : par exemple "bases techniques de l’acquisition et du traitement du son" qu'est ce qu'il y a dedans ? traitement des signaux ? les algos de compressions ? (je dit des trucs aux hazard)

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/09 18:45

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Ocytocine - 2010/06/09 20:47

Cela varie chaque année en fait. L'école fait venir des intervenants, universitaires ou professionnels, de différents endroits, Poitiers et La Rochelle pour les plus proches. Ces personnes ont leurs propres obligations qui changent avec le temps et il n'est pas toujours possible de garder les mêmes d'une année sur l'autre. Et donc le contenu exact de chaque cours est soumis à changements/interprétations.

En terme d'organisation, il y a une maquette pédagogique, déterminée par une commission, avec les intitulés de cours et les grands points qui doivent être abordés. Chaque responsable de coloration trouve ensuite les intervenants qui assureront les cours de l'année à venir. Suivant les disponibilités et le lag dans les canaux de communication, cela peut parfois se faire à quelques semaines du créneau réservé.

Et parfois, alors que sur le papier tout est fixé, des professionnels, parce qu'ils doivent passer en mode rush, ou qu'une tuile leur arrive, décommandent à la dernière minute. Alors, c'est parfois agaçant, mais il faut composer avec. On passera sous silence les soucis de trains aussi. C'est le revers de la médaille d'avoir l'école sur Angoulême (mais histoire d'éviter de noircir le tableau, il y a quand même des avantages).

M'enfin, l'école est jeune, les choses vont dans le bon sens et s'améliorent. Vraiment ^^

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/06/09 21:10

Il y a de l'IA qui est faite aussi en prog ?

Et des math ? :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/06/09 21:36

Il y a de l'IA. En espérant que ça tombera à un meilleur moment pour les futurs prog m1.

Et il y aura des maths aussi. Il me semble avoir entendu parler que ça se fera en m2.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/06/09 21:42

Parce que mine de rien en Gameplay sur des jeux 3D c'est toujours bien de se rafraichir la mémoire !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/06/10 01:27

Pitié non, pas des maths...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Wacko - 2010/06/10 12:55

_____

Hey ! Allez, j'vais participer un peu au fofo, et essayer de montrer que les sondiers sont aussi dans la place ! (et ui, postulant en conception sonore y'en a peu, mais on est là !)
Donc oui, ça sert à rien de trop commenter encore une fois les épreuves, beaucoup l'ont déjà fait avec brio :
- Anglais => faisable.
- CG => j'ai senti ma fin approcher dès la seconde question… :blink:
- Analyse => scénar' bien alambiqué comme j'les aime, mais trop peu de temps pour rédiger (examinateurs pas super super au taquet, extraits trop longs et je n'avais jamais vu le film, donc le temps de comprendre un minimum…)

il vouvoyait tout le monde... Un vrai fou!]

Résultat : Le QCM de CG a été au tiers rempli au pif, la chance existe, maintenant il faut y croire ! ^^ (ou pas). J'ai aussi bâclé la fin de l'analyse et certaines questions (30min de plus et j'aurai tout déboîté j'pense, mais bon tant pis).

@zakann : Le jour des écrits, on était 2 en conception sonore à traîner ensemble (exams au sous-sol, et placés au fond à droite de la salle). On a essayé de trouver un peu de people pour bouffer et discuter zik, mais on a trouvé personne au final.. (?)!
On se verra aux écrits (c'est ce que je nous souhaite en tout cas) !

@Pikou : Je dois avouer faire parti des gens qui se sont éclipsé en douce, mais j'ai une excuse béton : 3h plus tard, j'étais en concert à 5m de Tété ! B)

Allez, Bonne chance à tout le monde.
@pluch' !

Raphaël

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par SiMouth - 2010/06/10 16:19

_____

Wacko écrit:
À Angoulême, y'a d'autres écoles où cette fois-ci la gente féminine est bien représentée? Pcq les soirées entre couilles, c'est sympa, mais à la longue un peu lassantes..!]

Je suis candidat mais je peux répondre à ça. À mon avis, les écoles de l'image type emca abritent ces créatures étranges (elles ne sont pas faites comme nous) qu'on voit très peu dans notre école de geeks. Par contre, il y a le 1er Régiment d'Infanterie de Marine qui fait une concurrence assez sérieuse niveau virilité, je préfère te prévenir.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/06/10 17:13

_____

SiMouth écrit:
. Par contre, il y a le 1er Régiment d'Infanterie de Marine qui fait une concurrence assez sérieuse niveau virilité, je préfère te prévenir.

Y aura les m2 aussi

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/10 17:39

Bof, les filles sont moches donc on s'en balance un peu. :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/06/10 18:40

Zep écrit:
SiMouth écrit:
. Par contre, il y a le 1er Régiment d'Infanterie de Marine qui fait une concurrence assez sérieuse niveau virilité, je préfère te prévenir.

Y aura les m2 aussi

Aww, la bonne blague, les M2 virils:silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/10 19:01

Wacko écrit:
- CG => j'ai senti ma fin approcher dès la seconde question… :blink:

Résultat : Le QCM de CG a été au tiers rempli au pif, la chance existe, maintenant il faut y croire ! ^^ (ou pas). J'ai aussi bâclé la fin de l'analyse et certaines questions (30min de plus et j'aurai tout déboîté j'pense, mais bon tant pis).

@Pikou : Je dois avouer faire parti des gens qui se sont éclipsé en douce, mais j'ai une excuse béton : 3h plus tard, j'étais en concert à 5m de Tété ! B)

Allez, Bonne chance à tout le monde.
@pluch' !

Raphaël
Dès la première question j'ai eu du mal.....

Sinon, wopwopwop, JE suis Raphaël B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par SiMouth - 2010/06/10 19:15

Harlequin écrit:
Bof, les filles sont moches donc on s'en balance un peu. :whistle:

C'est vrai qu'à Angoulême... J'en ai vu beaucoup habillées comme des sacs.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/10 21:39

C'est bien ça à l'air aussi organisé qu'ne fac moyenne l'ENJMIN, mais au moins c'est prévu qu'on doive se démerder plus

ou moins seuls ^^

Apparemment yen a qui ont décidé de se caser cette année, ca va chasser sévère :p
Bon courage aux célibataires alors, dans une petite ville c'est pas forcémment facile :kiss:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/10 21:45

Z'ont qu'à rester chez eux si Angoulême ne leur va pas. Y en a plein d'autres qui voudront prendre leur place:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/10 21:47

Yeah bien dit, z'avez qu'a aller a Paris, ya plein de filles la bas :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/11 06:02

Un PC, une Xbox 360, what else ? :huh:

Nowife TV.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/11 08:22

---

juste une petite question : au niveau rédaction du cahier des charges fonctionnel, cahier des charges technique, méthodes d'analyse fonctionnels et rédaction d'appel d'offres est ce que c'est dans les cours en commun, c'est réservé au chefs de projet ou vous le voyez pas du tous ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/11 08:27

TinTounet adore se spoiler laggle on dirait. Tu verras bien quand tu y seras non ?

Ou alors tu penses ne jamais y être, auquel cas ces questions n'ont pas plus d'intérêt. :dry:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/11 08:29

TinTouneT écrit:
juste une petite question : au niveau rédaction du cahier des charges fonctionnel, cahier des charges technique, méthodes d'analyse fonctionnels et rédaction d'appel d'offres est ce que c'est dans les cours en commun, c'est réservé au chefs de projet ou vous le voyez pas du tous ?

Que dalle. Et c'est pas plus mal.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/11 08:34

Harlequin écrit:

Ou alors tu penses ne jamais y être, auquel cas ces questions n'ont pas plus d'intérêt. :dry:
Ben justement au contraire ! L'Enjmin est censé nous aider à apprendre toutes les compétences indispensables pour avoir des billes sur le marché du travail dans le secteur du JV. En théorie, des bon progs de niveau BAC+3/+4 peuvent déjà postuler à des offres mais il leur manque justement ces compétences. C'est pour ça que j'ai demandé un listing.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/11 08:51

Et comme on fait pas ça, tu as décidé de ne plus postuler pour l'enjmin c'est ça ?:side:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/11 09:23

---

bah je peut toujours postuler et bosser ça de mon coté. Les cours sur les moteurs 3D et l'IA ça me paraissent à eux seul essentiel, surtout qu'en prod de logiciels indus ou de gestion on vois pas du tous ça. Et puis il y a aussi le coté "j'ai un BAC+5 homologué par l'état, moi monsieur !" c'est con mais en france on marche encore beaucoup comme ça.

Petite parenthèse : Je trouve bizarre de ne pas aborder la rédaction du cahier des charges. Ok c'est pas très compliqué en soi mais il y a des méthodes et des techniques qu'il faut connaître. En théorie si le jeux est une réponse à un appel d'offre d'un éditeur, on à l'obligation de rédiger un cahier des charges pour que le contrat de vente soit valide. C'est comme ça pour tous les marchés de services inter-professionnel non ? A moins qu'on mai spolie. Surtout qu'avec l'industrialisation de production dans le secteur du JV qui l'amène à se rapprocher de la production de logiciels (méthodes agiles et tous ça ...) si vous voulez outsourcer, vous allez devoir rédiger un appel d'offres dans les normes. Et encore là pour moi c'est la base, je rentre même pas dans les détails de PAQ et tous ça.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/11 09:23

---

double post dsl

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/11 09:24

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/11 09:56

Attends ton stage et tu demanderas directement aux programmeurs. Après perso, IA, Gameplay, Moteur, Interface, si t'es bon tu sais tout faire.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/11 10:07

TinTouneT écrit:
blah blah blah

Ahahahah.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/11 10:21

Zep écrit:
TinTouneT écrit:
blah blah blah

Ahahahah.
Tu déconne mais avec mon BAC+4 (si je l'ai parceque que je sens trés mal la soutenance de stage) je pourrais en théorie faire un MBA Video Game Management à IIM et alors là c'est discutions de cols blanc en anglais tous les jours. Mais bon 9000€ par ans c'est chers, j'ai peut être pas encore un niveau d'anglais assez bon et ce qui me plaît c'est la prod.

EDIT : IIM sponsorisé par l'UMP !

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/11 10:28

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/11 10:29

TinTouneT écrit:
et ce qui me plaît c'est la prod.

Tu postules pas en prog' ? (question rhétorique, je connais déjà la réponse)

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/11 10:30

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Flo - 2010/06/11 10:37

Si c'est l'IA pure, ce n'est pas une ecole generaliste du jeux comme l'ENJMIN qu'il faut cibler mais plutot une ecole de Recherche Operationnelle. Par exemple, le Master ROCO de l'ENSIMAG a Grenoble.
Si c'est la prod qui t'interesse evite a tous prix un MBA.

Perso, apres 7 ans de productions dans les compilateurs et puis pour un certain moteur de recherche, j'en ai ma claque. :dry:

--Flo

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/11 10:52

Oui ça m'intéresse pas mal mais je te rappel que je suis passé par la voie du pauvre et que j'ai des énormes lacunes en math. Je pourrais essayé de rattraper ça mais ça demanderais vraiment un travail énorme et franchement je sais pas si j'y arriverais (surtout que j'ai d'autres envies à cotés comme apprendre le japonais). Ce topic se barre un peu en sucette, j'ai

pas trop envie de continuer à parler de ma personne (même si ça me dérange pas non plus énormément mais à la base je voulais juste des infos sur les programmes).

Edit : C'est pas étonnant que la prod saoul au bout d'un moment, et je comprend qu'on veille avoir un rôle mannagerial mais à mon avis il faut être passé par la prod avant pour avoir une certaine légitimité d'action.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/11 11:04

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/06/11 11:34

TinTouneT écrit:
 En théorie si le jeux est une réponse à un appel d'offre d'un éditeur, on à l'obligation de rédiger un cahier des charges pour que le contrat de vente soit valide.

Je ne crois pas que les éditeurs fassent d'appel d'offre pour développer un jeu. Ils démarchent des studios à qui ils demandent de présenter un GDD basique et un budget (à mon avis, s'il est pas déjà imposé avec le planning).

TinTouneT écrit:
Surtout qu'avec l'industrialisation de production dans le secteur du JV qui l'amène à se rapprocher de la production de logiciels (méthodes agiles et tous ça ...) si vous voulez outsourcer, vous allez devoir rédiger un appel d'offres dans les normes.

Un des principe des méthodes agiles est d'avoir le moins de document possible. Pour l'outsourcing c'est pareil, y'a pas d'appels d'offres. Les appels d'offres sont obligatoires que pour les marchés publics il me semble.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/06/11 11:40

Façon il s'en fout, il postule en prog':whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eikyou - 2010/06/11 11:54

Xxspe écrit:

Je ne crois pas que les éditeurs fassent d'appel d'offre pour développer un jeu. Ils démarchent des studios à qui ils demandent de présenter un GDD basique et un budget (à mon avis, s'il est pas déjà imposé avec le planning).

C'est ce qui se passe dans ma boite. Et encore la l'éditeur à fait " On aimerait faire ça, ça vous branche ? Ok ? Bin envoyé un GDD voir si on est sur la même longueur d'ondes. "

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/06/11 12:17

Sans oublier que personne ne viendra te demander si tu as fais tes devoirs comme il faut. Sur le marché, on te demande un truc, à toi de le fournir c'est tout, ils en ont rien à foutre de comment ou pourquoi, de savoir si ton cahier des charges est écrit selon le standard au mot près.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/11 12:51

TinTouneT écrit:
C'est comme ça pour tous les marchés de services inter-professionnel non ? A moins qu'on m'ai spolie.
Merde on c'est foutu de ma geule !

Harlequin écrit:
ils en ont rien à foutre de comment ou pourquoi, de savoir si ton cahier des charges est écrit selon le standard au mot près. Alors sur le "comment" je crois que tu te goure parce que c'est en parti ça qui justifie les couts du projet.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/11 13:00

Je pense que tu te goure toi même car je ne parle pas du "comment" du projet mais du comment tu écris ton cahier des charges, avec ta main ou avec ta bite.

Faut suivre man. :whistle:

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/11 13:01

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/11 13:40

Ha oui tu veut dire]«on s'en fou de comment tu formalise ta réponse à l'offre » . Ouais si on part du principe que le GDD est un cahier des charges du pauvre ça se tient.

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/11 13:47

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/11 14:25

Si tu veux. Disons qu'il faut arrêter de penser de manière scolaire, en milieu professionnel on attend clarté et qualité tout en respectant certains codes établis, mais après c'est pas au poil de cul.

Donc bon, même si c'est effectivement important de connaître la chose, il n'est pas nécessaire d'en faire un fromage sur "est-ce enseigné à l'ENJMIN ou pas".

Par ailleurs ça ne fait pas très sérieux pour quelqu'un lancé dans le domaine de la production (ou autre) de s'engager quelque part sans être certain d'être satisfait, c'est le genre de tâtonnements qui peut coûter cher. :dry:
Moi si j'ai choisis l'ENJMIN c'est après m'être renseigné. Je n'aurai pas perdu mon temps dans un concours sans être sûr de vouloir y aller, sinon ce serait ni plus ni moins que du je m'en foutisme du plus mauvais genre. :huh:

Je suis assez étonné que tu en sois encore à poser ce genre de question (même si c'est permis hein !). Tu ne t'es pas renseigné sur l'ENJMIN avant de postuler ? :huh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/11 14:47

C'est parce que ma vrai passion c'est l'ébénisterie. J'aurais vraiment voulu faire un CAP ébéniste et me lancer à mon

compte mais ma famille est contre pour des raisons religieuse. Du coup, je fait des concours à droite à gauche sans vraiment me renseigner et sans vraiment espérer être pris.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/11 14:49

J'aurais vraiment voulu faire un CAP ébéniste mais ma famille est contre pour des raisons religieuse
Euh si c'est pas trop indiscret quel est le rapport :blink: ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/11 14:56

Le ton.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/11 15:05

Ouais bon ça va c'est vendredi aprem là, faut pas trop en demander non plus :S

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/11 15:05

Mon cousin a eu le même problème, ses parents sont membres d'un Ordre Druidique, ils considèrent toute vie comme sacrée, donc ils n'utilisent aucun objet fait de bois. Du coup pour eux le métier d'ébéniste est un sacrilège, mon cousin a donc du se réorienter:S

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/11 15:21

La vérité c'est que je ne souhaite pas être pris à l'Enjmin. C'est un alibi pour que mes parents croient que j'ai réellement décidé d'aller dans cette voie, mais au fond de moi l'appel de l'ébénisterie est toujours là. J'espère que je ne serais pas pris sinon je passerais deux années à apprendre à faire des p'tits « bip bip » dont je me fou royalement.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/11 15:24

Je vois, je compatis sincèrement. :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Alpha - 2010/06/11 18:19

TinTouneT écrit:

Tu déconne mais avec mon BAC+4 (si je l'ai parceque que je sens trés mal la soutenance de stage) je pourrais en théorie faire un MBA Video Game Management à IIM

Le MBA de l'IIM, c'est un MBA comme son nom l'indique. Donc destiné non pas à des étudiants mais à des professionnels pour commencer. Ensuite, vu le programme, la formation se destine davantage à des personnes du top-management ou du marketing. Et pour finir, le programme est conçu pour des "noobs" qui n'y connaissent rien en jv. Si t'as une culture du jv suffisamment développé (à savoir qui est Miyamoto ou Kojima par exemple), c'est une erreur d'y aller. Surtout pour le prix.

Message modifié par: Alpha, à: 2010/06/11 18:33

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Alpha - 2010/06/11 18:23

KhanAmil écrit:
Apparemment yen a qui ont décidé de se caser cette année, ca va chasser sévère :p

Y'a de quoi faire au sauna libertin pour les serrés de la ceinture. Vous aurez tous probablement plus de chance d'y trouver votre grain qu'à l'ENJMIN, les prix sont de toute façon trop compétitifs pour vous les mecs B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/11 20:19

---

je m'absente 2 jours et j'ai déjà une dizaine de page à rattraper quoi ...

et en plus pour des trucs inutiles ... voire même sérieux, sans déc' faut arrêter les gars

ébénisterie c'est pas mal ... perso la forge est plus tentante je trouve

peace et que dieu nous vienne en aide ainsi qu'à tintounet pour ne pas être accepté ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/12 11:02

Fellow écrit:
je m'absente 2 jours et j'ai déjà une dizaine de page à rattraper quoi ...

et en plus pour des trucs inutiles ... voire même sérieux, sans déc' faut arrêter les gars

Ce qui m'épate c'est que tu les lises :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/12 12:11

Faut bien s'occuper, qu'est-ce qu'on s'emmerde quand même.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/12 12:13

---

ben je viens de passer une journée à regarde la saison 2 de farscape parce que j'ai rien de plus intéressant à faire et que tous mes potes m'abandonnent à mon sort de merde de déjection de zombie ravalée puis rechiée par une liche en décomposition

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/06/12 12:33

Pour ma part j'aime bien lire toutes ces bÃªtises, Ã§a permet de se dÃ©contracter le cerveau ^^

Par contre je vois mÃªme pas comment vous pouvez vous emmerder.
Perso j'ai une dizaine de jeux Ã finir, encore une trentaine Ã commencer, 5 livres qui m'attendent sur ma table de nuit, un powerpoint Ã terminer pour mes oraux de licence et enfin encore 3 films Ã regarder dans ma collec' (Ã§a doit faire plus d'un mois que je les ai achetÃ©, sigh). Sans oublier les petites sorties en vÃ©lo histoire de s'aÃ©rer.
La vie est belle mÃªme quand on est tout seul =)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/12 12:40

---

oui tu t'emmerde pas parce que tu as des trucs à faire, moi j'ai plus de film, plus de bouquin, juste 2 saisons de highlander en VO qui me restent parce que comme un con j'ai tout mis sur mon DD externe qui est resté chez mes parents ...
et j'ai pas non plus de vélo/roller/autres pour passer du temps dehors

si il y a bien mon powerpoint à faire pour ma soutenance de stage dans 5 jours mais bon fait chier

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/12 12:47

Dire que je râle parce que j'ai "seulement" Metroid Prime 3, Radiant Dawn et New Super Mario Bros Wii à finir.

Ah si, j'ai accessoirement 2 projets aussi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/06/12 12:54

Fellow ï¿½crit:
oui tu t'emmerde pas parce que tu as des trucs ï¿½ faire, moi j'ai plus de film, plus de bouquin, juste 2 saisons de highlander en VO qui me restent parce que comme un con j'ai tout mis sur mon DD externe qui est restï¿½ chez mes parents ...
et j'ai pas non plus de vï¿½lo/roller/autres pour passer du temps dehors

DerniÃ¨re solution alors: s'inviter chez les potes ^^
Et s'ils sont pas d'accord. Ben. Je sais pas. Enfonce la porte...

Et sinon tu joues pas sur PC ?

@ Zep : Bordel si tu trouves toutes les piles d'Ã©nergie TU ME DIS OU ELLES SONT !!!!!
Figure toi que ce p****** de bordel de jeu je suis devant la fin et ces couillus de dÃ©veloppeurs nous obligent Ã trouver toutes les piles pour terminer l'aventure.
Seulement mÃªme avec une soluce, trouver l'endroit exact via une descritpion c'est juste trop chaud ! Alors si tu en trouves please Ã©crit le nom de la salle et de la planÃ¨te quelque part. Je te le rendrais au centuple.

Fire Emblem je suis au troisiÃ¨me acte, proche de la fin. Et new super mario faut encore que je me l'achÃ¨te. Mais lÃ j'ai craquÃ© pour SMG2, j'ai aussi Fragile Ã finir, PoP, et pleinnnn d'autres titres sur Wii... TrÃ¨s sympa cette console quoi qu'on en dise.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/12 13:10

J'en ai récupérer une seule pour le moment (là où on trouve l'amélioration missile pour le vaisseau sur Bryyo), je n'ai que quelques heures de jeu encore, donc je pense que, si jamais je les trouve toutes, il faudra attendre la rentrée prochaine pour que je te montre où les récupérer B)
Sinon t'as youtube aussi :o

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/12 13:14

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/12 13:55

---

si il y a bien mon powerpoint à faire pour ma soutenance de stage dans 5 jours mais bon fait chier

http://mammut.q-spot.org/misc/picpost/seal-of-approval.jpg

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/12 14:08

C'est bientôt l'E3-Nowel !!! o/ o/ o/

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/12 14:18

Bah là je fini GTA IV et j'ai ensuite Red Dead Redemption et Civilization Révolution. Mais bon, flemme.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/12 14:59

J'ai fini récemment GOWIII et Ninja Gaiden Sigma 2. En ce moment je suis surtout sur Mod Nation Racer et FFXIII mais je joue très peu en semaine. J'attend toujours une vrai simulation d'ébénisterie ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/12 16:28

Dur de suivre plusieurs pages, je plussoie Fellow...
Là ça parle des jeux en cours.
Ca me fait penser que j'ai fini Alan Wake, et j'en ai mal au crâne (scénar compliqué... fin super ouverte).
Donc j'attaque Star Ocean The Last Hope et Nier, en me concentrant principalement sur ce dernier (et ses musiques, raaaaah <3)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/12 19:21

Rho bah Alan scénar' alambiqué... on a vu bien pire dans le domaine.

GG d'avoir fini Ninja Gaiden Sigma 2, y'a du niveau. Pour une simulation d'ébénisterie, je pense que ça doit pouvoir s'arranger, je vais te présenter quelqu'un accro aux simulations de tracteurs et de machine à tronçonner les arbres, il doit certainement avoir un truc pour toi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/06/12 19:44

Personne n'a cette impression que lorsqu'il s'agit de jeux "trop" longs, trop ouverts, et bin on a juste pas le temps de les terminer? On se plaint des jeux en couloirs, ultra dirigistes, mais avec le temps (et l'âge), c'est ces jeux là qui en somme nous prennent par la main pour qu'on les termine.

ex: Seul jeu terminé ces 2 derniers mois - MW2 (oui tiens moi par la main, emmène moi tuer du terro, j'adore ca)

Perso, je devais finir Fallout 3 et Dragon Age ou encore Oblivion il y a un moment, mais j'ai tout simplement pas le temps de le faire, et vu qu'il faut faire des choix (sinon je mourrais devant mon écran à jouer tout le temps) et bin je les ai délaissé.

Trop ouverts, c'est sûrement des pépites, et j'y reviendrais peut être un jour. Mais mes goûts en tant que joueur se sont orientés vers des scénarios bien ficelés mais où il y a un certain rythme qui t'amène vers l'avant.

Même FFXIII, qui est on ne peut plus dirigiste, j'ai un chouïa du mal à accrocher (bon après c'est ptet parce que c'est pas vraiment un FF).

enfin bref, je dis ça, mais je prends mon pied dans Red Dead. Sauf que là c'est sûrement parce que c'est vraiment original et bien foutu l'ouest américain

donc à vous, qu'est ce que vous finissez comme jeux? est ce que vous pouvez encore jouer à tout? est ce que vos goûts se sont peu à peu métamorphosés?...

(j'oriente en douce la convo :D)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/12 20:33

Ben à cause du taf j'ai dû m'interrompre dans Resonance of Fate et j'ai plus trop envie de m'y remettre.

Après, je pense que finir un jeu n'est pas important. Aujourd'hui c'est devenu essentiel, mais à une époque on appréciait chaque tableau, chaque niveau et on se trouvait surpris d'être à la fin du jeu. Maintenant, on dirait qu'il faut tout finir. Qu'est-ce que je fini comme jeu ? Les jeux qui m'emmerdent pas et auxquels je suis disposé à consacrer du temps. Évidement, un jeu court et dirigiste se finira plus vite qu'un jeu open world. Mais je peux vous dire que j'ai fini Mass Effect 2 bien plus vite que Bioshock. Pourquoi ? Parce que j'avais envie de jouer à Mass Effect 2 et PAS à Bioshock qui me barbait.

Donc même si les sessions de jeu sont plus courtes et espacées, elles restent dédiées aux jeux que j'aime et que je "fini" fatalement puisque c'est à eux que je joue. :)

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/13 08:29

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/12 23:34

1h30 de campagne solo en même temps c'est beaucoup plus facile a caser dans un emploi du temps que 60h de jeu hein ^^;

En cemoment je finit pas beaucoup de jeux vu que je joue à des jeux multijoueur, mais sinon je suis en train de me faire la campagne du premier starcraft, et je me fais la partie solo de monster hunter 3

Mais sinon vi, avec le bouleau ca change les habitudes de jeu, je prends pas des jeux courts, mais par contre je sélectionne avec plus de soin les jeux que je fait pour bien en profiter et pas les abandonner apres avoir fait a peine la moitié du jeu.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/13 08:31

Bah tu n'es pas obligé d'abandonner un jeu, c'est juste que tu y joueras plus longtemps vu que tu auras moins de temps à y consacrer. :huh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/13 10:54

Harlequin écrit:
Mais je peux vous dire que j'ai fini Mass Effect 2 bien plus vite que Bioshock. Pourquoi ? Parce que j'avais envie de jouer à Mass Effect 2 et PAS à Bioshock qui me barbait.

Bizarrement c'était le contraire pour moi avec CoD6 : vite fini, vite jeté

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/13 11:40

CoD c'est le type même du jeu à consommer avant de jeter. :lol:

Mince, je sais pas pourquoi mais là j'ai envie de me faire une petite LAN Left 4 Dead. :pinch:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/14 10:05

Je suis en train de finir Alan Wake et il faut que je commence Red Dead Redemption. Puis je joue beaucoup (trop ?) à LoL...

Puis bon 27 juillet : Starcraft 2

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/14 10:18

Pour ceux qui n'auraient pas vu..il faut dire que c'est plutôt discret comme annonce

La liste des candidats admis aux épreuves orales sera mise en ligne à partir du mardi 22 juin.

Chaque candidat recevra une convocation individuelle par e-mail et par courrier.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/06/14 11:15

Oui merci Zep ^^

c'est la depuis environ ... une semaine :laugh:

stress

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/14 11:24

---

preuve que c'est vachement discret :ohmy:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/14 12:01

A chaque fois que mes yeux se posent sur le message un pic de stress se fait sentir je vais devenir fou à attendre une semaine :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/14 12:05

Moi ça va:silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/14 12:51

Informations à confirmer pour les oraux:

Mercredi 30 Juin

Jury Son (sûr)
Jury Image

Jeudi 1er Juillet

Jury CdP/Ergo (sûr)
Jury Image
Jury GD
Jury Prog

Vendredi 2 Juillet

Jury GD
Jury Prog

Là où je n'ai pas marqué "sûr" signifie que le planning peut varier de +/- une demie journée selon divers facteurs (comme le fait que vous soyez particulièrement mauvais aux écrits et que beaucoup dégagent à ce moment là). Par exemple, il se peut que le jury Image ne se tienne uniquement le Mercredi ou uniquement le Jeudi.

Vous aurez les infos des ordres de passages des oraux de manière définitive la semaine prochaine en même temps que les résultats.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Wacko - 2010/06/14 14:04

Sûr de toi pour le Son ? Des chances de passer le matin ? :blink:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/14 14:30

Ah tiens, je tablais sur le 21. Bon, le 22 alors, merci zep. Et l'oral GD pour le 1er juillet ? Ok, on verra.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/06/14 15:04

Raaaaaah Bordel de m**** !

Le 1er juillet j'ai ma journÃ©e professionnelle Ã l'Ã©cole des Gobelins et j'ai confirmÃ© que je serai prÃ©sente Ã partir de 16h.

Y'a plus qu'Ã espÃ©rer que mes oraux seront le matin sans quoi je suis encore partie pour me faire mal voir par mon administration.

Quel manque de bol quand mÃªme.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/14 15:07

Les oraux durent combien de temps ? 10, 15, 20 minutes ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/14 15:47

Ça dépend si tu as une âme d'ébéniste ou de programmeur. :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/14 16:20

Harlequin écrit:
Ça dépend si tu as une âme d'ébéniste ou de programmeur. :laugh:

J'aurais l'âme de celui qui veut absolument être pris :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/14 16:40

Si j'insulte le jury, vous pensez que je serais pas pris ? a moins qu'ils voyent clair dans mon jeu et qu'ils me prennent juste pour me faire chier ...

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/14 16:41

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/14 16:57

Pikou écrit:
Y'a plus qu'Ã espÃ©rer que mes oraux seront le matin sans quoi je suis encore partie pour me faire mal voir par mon administration.

Bof tu t'en fous si c'est pour intégrer l'ENJMIN et ne plus jamais mettre les pieds aux Gobelins:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/15 11:04

Plus qu'une semaine aaaaahhhhh :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/15 11:19

---

^^

Sinon j'ai entendu lire (non ce n'est pas une faute de frappe) que l'oral durait 10 min (par candidat hein, faut pas pousser mémé dans les orties non plus).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Flo - 2010/06/15 11:49

10mn ? :blink:

J'avoue que poser 3 jours de conges et faire 2000 km pour 10mn, ca m'embete un peu.:dry:

--Flo

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/15 11:51

Flo écrit:
10mn ? :blink:

J'avoue que poser 3 jours de conges et faire 2000 km pour 10mn, ca m'embete un peu.:dry:

--Flo

Whaou tu arrives d'où ?

Vois le bon côté si t'es pris ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/15 12:42

Houla, tu débarques du Québec man ? :ohmy:

Entre ça, les écrits à Paris et les frais de dossier, l'ENJMIN doit coûter très cher à certain candidats. Et sans assurance aucune d'être prit ! :dry:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/15 12:56

Eikyou écrit:

Vois le bon côté si t'es pris ...

Bah oué si t'es pris tu devras prendre 700 jours de congés à 2000km de chez toi ! c'est pas tout le monde qui a cette chance!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/15 12:56

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/15 12:57

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/15 13:43

Flo ï¿½crit:
10mn ? :blink:

J'avoue que poser 3 jours de conges et faire 2000 km pour 10mn, ca m'embete un peu.:dry:

--Flo

SÃ»rement moyen de le faire via visioconfÃ©rence, tu verras si t'es convoquÃ©.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/15 13:59

Zep écrit:
Eikyou écrit:

Vois le bon côté si t'es pris ...

Bah oué si t'es pris tu devras prendre 700 jours de congés à 2000km de chez toi ! c'est pas tout le monde qui a cette chance!

Jean Roucas !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/15 15:31

---

youhou ... je viens d'apprendre que j'ai plus de portes de sortie si jamais je suis pas pris :'(

ils devraient prendre ce qui ont rien d'autres et laisser ceux qui sont inscrits ailleurs :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/15 15:53

> youhou ... je viens d'apprendre que j'ai plus de portes de sortie si jamais je suis pas pris :'(

La même :laugh:

ils devraient prendre ce qui ont rien d'autres et laisser ceux qui sont inscrits ailleurs

Du coup je plussoie.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/15 16:01

Mais si il vous en reste

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/15 16:04

Pas mieux Fellow ! :laugh:

Le pôle emploi, plus meurtrier que le pôle nord. Brrrrrr... :S

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/15 16:10

Fellow, un problème avec le master à Bordeaux 1 ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/15 16:17

---

ouais la lp a un accord avec la fac, les étudiants issu de lp ne peuvent pas rentrer en master, il faut passer par la l3 ce qui compte comme redoublement

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/15 17:24

Idem, sauf qu'on m'a pas accepté en L3 non plus . Bravo l'administration :S

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/15 17:33

Et donc tu ne ferais pas une L3 s'il le fallait vraiment Fellow ?
Sympa ta fac poupi ^^'...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/06/15 19:43

H.S ------> Conférence E3 de NINTENDO M-A-G-N-I-F-I-Q-U-E !!:)

Pour ceux qui ont raté ^^

-Zelda wii mélange entre TP et WW, vraiment très booo pour ma part

-retour de Kirby sur Wii

- kid icarus / metal gear et resident evil sur 3DS

-donkey Kong de retour sur wii (dev : retro studios)

- epic mickey qui s'annonce très sympa

- une samus fidèle à elle même

- remake de GoldenEye 007 sur Wii

J'oublie ptet des choses mais avouez que c'est déjà énorme nan ? :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/15 21:16

J'ai envie d'être méchant en disant qu'il y a un topic sur l'E3 dans "Questions diverses" :evil:

Sinon, ma porte de sortie, ce sera les petits boulots aussi, alors...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/16 00:36

Je t'en prie. :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/16 10:57

Atmaweapon écrit:
J'ai envie d'être méchant en disant qu'il y a un topic sur l'E3 dans "Questions diverses" :evil:

Sinon, ma porte de sortie, ce sera les petits boulots aussi, alors...

Vu les 200 pages de flood de ce topic, je ne pense pas que ça soit l'occasion d'être méchant !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/17 00:32

Et le 22 approche à grands pas...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/17 10:08

---

claque des dents, se rong les ongles, etc.
:laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/17 10:49

---

je sais pas si j'arriverais à scroller jusqu'à mon nom mardi...

Edit : J-4 !

Re-Edit : Allez les bleus on est tous ensemble !

Message modifié par: Eikyou, à: 2010/06/18 09:57

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/18 10:36

Oui les bleus, tous ensemble, dans les gradins pour le reste de la compétition ! :laugh:

Moi j'espère que j'aurai à scroller jusqu'à mon nom m'voyez ? :S

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par LiaSae - 2010/06/18 12:02

Ouais, allez les bleus, continuez comme ça, faites-vous disqualifier histoire qu'on ait la paix ... euuuh, j'ai rien dit :whistle:

Pour revenir au sujet, j'ai pas mal parcouru les sujets de recrutement des années précédentes ('core deux années à faire avant le concours mais j'me renseigne) et à chaque fois les seuls à passer à l'écrit mais pas à l'oral étaient les absents de l'écrit ... A moins que ça n'ait changé cette année ne stressez pas trop ;)
Comme d'habitude Ocytocine doit avoir les chiffres exacts.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/18 12:04

Oui mais cette année j'ai l'impression qu'on était plus nombreux aux écrits par rapport à ce que m'ont dit des élèves de l'ENJMIN ... Du coup une petite sélection va t'elle s'opérer ?!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/18 13:36

Eikyou écrit:
Oui mais cette année j'ai l'impression qu'on était plus nombreux aux écrits par rapport à ce que m'ont dit des élèves de l'ENJMIN ... Du coup une petite sélection va t'elle s'opérer ?!

Surement. L'administration a déjà contacté ses étudiants et anciens étudiants pour voter par SMS sur les candidats à éliminer au 3615 ENJMIN. Certains d'entre vous ont surement des comptes facebook, je pense que je voterai à la gueule.B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/18 13:58

On peut acheter des votes ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/18 15:17

Je ne diffuse que des photos de cul comme photo de profil, ça devrait passer. :kiss:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/18 15:34

Zep écrit:
Eikyou écrit:
Oui mais cette année j'ai l'impression qu'on était plus nombreux aux écrits par rapport à ce que m'ont dit des élèves de l'ENJMIN ... Du coup une petite sélection va t'elle s'opérer ?!

Surement. L'administration a déjà contacté ses étudiants et anciens étudiants pour voter par SMS sur les candidats à éliminer au 3615 ENJMIN. Certains d'entre vous ont surement des comptes facebook, je pense que je voterai à la gueule.B)

J'ai changé ma photo de profil, j'ai mis un prêtre en soutane cloutée qui chevauche une chèvre ça devrait te suffire.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/18 16:06

Menteur. Pour la peine je vais voter pour toi.
En plus j'aime pas les labels discographique, ils ont fait voter la loi Hadopi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/18 17:04

Zep écrit:
En plus j'aime pas les labels discographique, ils ont fait voter la loi Hadopi.

J'ai pas voté ! B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/18 23:44

Eikyou, tu nous présenteras le prêtre en soutane cloutée ? Je suis sûr que c'est quelqu'un de particulièrement intéressant. :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par SiMouth - 2010/06/19 09:39

En plus ça collerait parfaitement avec certaines pratiques ayant eu lieu dans le milieu paroissien d'Angoulême. Il paraît qu'ils ont une religion particulièrement débridée.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/19 11:34

Il paraitrait que les oraux ont lieu dans le confessionnal. Moi, ça ne m'étonnerai pas m'voyez... :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/19 12:40

---

je viens d'avoir une révélation (ou hallucination) : en fait ya pas grand chose à préparer pour l'oral ...
si il te pose des questions sur toi, ton parcours, ton dossier, t'es censé pouvoir répondre vu que c'est toi qui a tout fait
si il te pose des questions techniques, c'est ta spé, et on revise pas une spé ...
si il te pose des questions autres, ben c'est un piège pour déstabiliser donc pas de quoi en faire un fromage

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/19 13:20

Juste relire son dossier ça peut le faire, histoire de pas répondre "Ah bon ? j'ai mis ça moi :blink: ? "

==

Re:Recrutement 2010
Posté par SiMouth - 2010/06/19 13:32

Très bien, ne préparez pas votre oral, c'est la meilleure idée du monde :evil:

==

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/19 15:02

Bon allez, on leur dit que les oraux ont eut lieu il y a trois jours et qu'ils seront bientôt prévenus par courrier qu'ils ne seront pas de la partie cette année ou bien ? :dry:

==

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/21 09:30

Bon j'ai passé le TOEIC (l'anglais devient très important dans l'ébénisterie), je vais pouvoir continuer à flooder.

==

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/06/21 09:47

Bienvenu au club ! Je le passe cette aprèm' à 13H45. Dire que j'ai dû aligner 70€... J'ai encore mal là où je pense.
Si on ajoute à ça les billets de train heureusement que je gagne un tant soit peu ma croûte.

==

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/21 10:09

Et sinon :

Demain Demain
:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:

==

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/21 10:48

---

oué demain y aura un peu moins de floodeur sur ce forum, il serait temps:silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/21 10:56

Ça va être dur d'attendre les résultats avec la gueule de bois :pinch:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/21 11:16

Zep écrit:
oué demain y aura un peu moins de floodeur sur ce forum, il serait temps:silly:

Tu regrettes le temps où tu étais le seul ? :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/06/21 11:54

Nan mais faut pas rêver les gens, demain le serveur sera down comme pour l'écrit :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/21 13:34

Le TOEIC, je connais un tas de potes (et de connards aussi) qui l'ont passé. Ça a l'air d'être une référence ce truc.

Demain, je flooderai deux fois plus pour la forme.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/21 15:10

@Zep : pense bien à nourrir le hamster qui sert à faire tourner la roue qui alimente en électricité le 386 qui héberge le site afin d'éviter que tout soit down demain.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/21 15:12

Je plussoie.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Vibrations - 2010/06/21 16:40

La liste des candidats admis aux épreuves orales sera mise en ligne à partir du mercredi 23 juin.

Chaque candidat recevra une convocation individuelle par e-mail et par courrier.

Dernière mise à jour (Monday 21 June 2010) :unsure:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/21 16:40

Mouahaha :lol:

:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/21 16:50

Bon ben je crois que tu peu laisser le hamster se reposer un peu ...

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/06/21 16:50

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/21 17:43

L'administration aurait-elle prévu de picoler ce soir :silly: ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/21 18:13

Non ils vont tenter un truc de geek, faire migrer le server sur cent iPad reliés en RAID 0.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/21 19:09

Hum... J'ai déjà des idées sur le résultat...
:P Ca pourrait marcher hein ? :P

Bon... DO. WANT. RESULTS.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/06/21 20:19

Ils jouent avec nos nerfs là :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/21 20:49

Vibrations écrit:
La liste des candidats admis aux épreuves orales sera mise en ligne à partir du mercredi 23 juin.

Je confirme, c'est pas de gaieté de c½ur mais parfois y'a pas le choix.

Harlequin écrit:
Le TOEIC, je connais un tas de potes (et de connards aussi) qui l'ont passé. Ça a l'air d'être une référence ce truc.

Mouais, pour l'avoir passé deux fois, si ton comprends l'anglais et que tu le parles assez bien, tu vas trouver ça supra bidon. De fait, depuis la première fois que je l'ai passé (y'a 3 ans déjà), j'ai entendu aucune entreprise me dire "ah cool vous avez le TOEIC". Encore moins mes futurs employeurs londoniens de cet été.

Pour savoir si je parlais anglais ils ont décroché leur téléphone et ils m'ont appelé. Pendant 1h. Le TOEFL a l'air bien ardu par contre, mais plus reconnu aux USA de ce que j'ai compris. Les deux tests sont fait par la même boite, par contre. Alors le marketing, hein...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/21 21:28

Oui idem, un ami d'un ami (oui oui, je sais) s'est fait recruter comme ça.

"Vous parlez anglais ?

- Oui oui.

- Bon eh bien nous allons faire cet entretient en anglais, ça vous va ?

- Yes."

Et roulez jeunesse.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/22 10:08

Xxspe écrit:
Vibrations écrit:
La liste des candidats admis aux épreuves orales sera mise en ligne à partir du mercredi 23 juin.

Je confirme, c'est pas de gaieté de c½ur mais parfois y'a pas le choix.

La raison au final c'est quoi ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/22 10:20

Le hamster du serveur est malade aujourd'hui, on l'a mis sous perfusion on espère que demain il ira mieux

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/22 11:23

Zep écrit:
Le hamster du serveur est malade aujourd'hui, on l'a mis sous perfusion on espère que demain il ira mieux

Il s'appellerait pas Galinette par hasard votre Hamster ?

J'vais appeler la SPA attention :ohmy:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/22 12:08

---

pauvre petit hamster ...

faudrait lui faire boire un coup de redbull pour voir ce que ça donne :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/22 13:05

Ils ont essayé, mais ça lui donne des gaz.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par gvalnet - 2010/06/22 15:21

Et tout le monde sait à quel point c'est toxique les gaz d'un hamster :sick:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/22 15:53

C'est votre connerie qui est toxique:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/22 16:38

Et surement contagieuse.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/22 17:55

---

elle est pas contagieuse, c'est simplement qu'on traine avec des gens qui ont le meme genre de connerie :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/22 20:09

Heureusement que certains d'entre nous savent rester dignes. B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/22 20:27

Eikyou écrit:
La raison au final c'est quoi ?

Tu seras assez vite à l'ENJMIN pour le savoir. C'est toujours la même histoire.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/22 21:28

D'accord d'accord :lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/22 23:51

Je signe tout de suite si c'est comme ça ! :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/23 09:17

Harlequin écrit:
Heureusement que certains d'entre nous savent rester dignes. B)
Rester quoi ?

Bon sinon, aujourd'hui, c'est :
j Je vais te chanter la balladEUH k
j La balladEUH d'la touche F5 j

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/23 09:44

J'ai prévenu mon tuteur que j'en foutais pas une de la journée.

Allez petits résultats tombez, tombez !
:woohoo:

Edit : C'est mort pour moi. Bonnes chances à ceux qui sont prix.

Message modifié par: Eikyou, à: 2010/06/23 11:13

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/23 11:18

Réveillez vous B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/06/23 11:20

YEAH je suis convoqué aux oraux !
Je passe mercredi à 13h30.

Je pensais avoir besoin de demander à une âme charitable de me loger, mais en fait c'est bon, ma mère me propose d'y aller en voiture ... donc l'aller-retour sera fait dans la journée.

Mais ce plan a un inconvénient : je ne pourrai pas rester après les épreuves pour discuter avec candidats et élèves présents sur place :s

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par SiMouth - 2010/06/23 11:24

Je passe le jeudi soir. Mais vraiment en dernier, quand les examinateurs seront bien fatigués d'avoir vu défiler les 39 autres candidats restants en GD.
(Je dis 39 parce que j'ai compté 40 fois "salle 4" en imaginant qu'à une salle correspondait une spécialité, mais bon...)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/23 11:24

Jeudi, 14H40.

Kewl !
Yay !
Happy :)
Bon, faut que je relise mon dossier un p'tit coup quand même, "just in case"...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/23 11:29

Y'a eu un gros écrémage on dirait, tant mieux, moins de concurrence à la fin...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/06/23 11:29

---

94 convoqués,
17 dans la salle 5,
= 16 concurrents ou futur collègues pour moi.

Et moi aussi il faut que je prépare mon bouke ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/06/23 11:31

Xxspe écrit:
Y'a eu un gros écrémage on dirait, tant mieux, moins de concurrence à la fin...

Cela signifie donc que les écrits ont énormément comptés ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par SiMouth - 2010/06/23 11:32

En même temps y a 6 sections et seulement 5 salles, dont une avec 5 rendez-vous, donc ma théorie ne se tient pas forcément...

Eikyou écrit:
Xxspe écrit:
Y'a eu un gros écrémage on dirait, tant mieux, moins de concurrence à la fin...

Cela signifie donc que les écrits ont énormément comptés ?

En faisant le calcul ça fait pas loin de 30 candidats sortis. Peut-être même 30 piles avec ceux qui font plusieurs sections. Un quart de ceux convoqués aux écrits.
(En fait je suis plus fort que ce que je pensais en maths !)

Message modifié par: SiMouth, à: 2010/06/23 11:34

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par kojimah - 2010/06/23 11:34

Parmi ces 94, il y en a qui sont répétés jusqu'à 3 fois

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/23 11:35

Yeah chui pris aussi o/

yaura du M1/M2 dans le coin ou vous serez trop occupés pour aller voir des gens stresser? :D

Epreuve de dessin pour les conceptions visuelle, bon courage ^^;

P.S. : j'envie ceux qui ont comme date pour leur épreuve "Skype" XD

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/23 11:36

---

90. Y en a qui postulent sur plusieurs spé

Edit : il y en aura quelques uns mais pas tous : d'autres seront déjà partis pour leur stage qui commencent le 1er Juillet

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/23 11:37

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/23 11:38

Xxspe écrit:
Informations à confirmer pour les oraux:

Mercredi 30 Juin

Jury Son (sûr)
Jury Image

Jeudi 1er Juillet

Jury CdP/Ergo (sûr)
Jury Image
Jury GD
Jury Prog

Vendredi 2 Juillet

Jury GD
Jury Prog

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/23 11:39

C'est mort pour moi. Je suis un peu deg même pas faire les oraux mais bon. Put1 d'analyse d'œuvre audiovisuel de merde je suis sur que j'ai eu une note de merde à ce truc et ça m'a plombé. Pour ceux que ça interrésse voilà mes oeuvres :Projet de jeu
Architecture
Je vous donne rendez-vous sur le marchés du travail du JV.

limité à 10 dl désolé c'est rapidshare

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/23 11:41

Pour ceux qui ne sont pas pris : il se peut que ceux qui ont été accepté à l'oral ne soient pas convaincant et il pourrait donc y avoir un recrutement complémentaire par la suite pour certaines spé cet été. Stay tuned donc.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par kojimah - 2010/06/23 11:43

JUREEEE ya encore une chance ? :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Flo - 2010/06/23 11:49

Certains d'avoir reussi mes epreuves ecrites. :'/
Aucune reclamation possible avant la publication des resultats des oraux. :'/

--Flo

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/23 11:50

Suivant les spé pour lesquels vous postulez, il en existe un.

Si je ne me trompe pas, l'an dernier il y a eu des recrutements complémentaires en prog', son et ergo. Après je dois avouer qu'il ne faut pas compter sur un recrutement complémentaire en GD mais sait-on jamais..

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/23 11:51

Ouais en GD ça m'étonnerait :P

Les autres, gardez un oeil comme vous le conseille Zep.

Sinon, y'a peu de M1 (et encore moins de M2) qui resteront dans le coin. J'veux dire, j'ai autre chose à faire que de rester à Angoulême.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/23 11:53

---

attend ... si je comprend bien ça veut dire que toi "flo le scientist", t'est pas prit non plus ?!?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/23 12:01

Yes :woohoo: !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/06/23 12:16

Flo écrit:
Certains d'avoir reussi mes epreuves ecrites. :'/
Aucune reclamation possible avant la publication des resultats des oraux. :'/

--Flo

Ce qui veut dire que ton dossier écrit était mauvais.
Les convocations aux oraux sont le résultat d'un mix entre réussite à l'écrit et réussite du dossier.

Good luck l'an prochain pour les réponses négatives et good luck aux oraux les gars.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par The Doctor - 2010/06/23 12:23

Bonjour,
J'arrive tout juste sur le forum. Je viens de voir mon nom dans les admis aux oraux alors j'ai pensé que c'était le moment de s'inscrire.
Je me pose une question, je me suis inscrit à deux spé, prog et gd, et je ne vois mon nom qu'une fois alors ça veut sûrement dire que j'ai été pris qu'à l'une des deux spé n'est ce pas ? est-ce le cas de d'autres personnes ? et surtout comment je fais pour savoir laquelle je passe ?
Merci

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par The Doctor - 2010/06/23 12:23

---

désolé problème de double post... j'apprend...

Message modifié par: The Doctor, à: 2010/06/23 12:24

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/23 12:29

Han j'y suis pas !

Bon, dommage.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/06/23 12:34

---

pris Ã l'oral :laugh:

pour les autres, toutes mes condolÃ©ances, mais restez connectÃ©s pour la possible deuxiÃ¨me session de recrutement

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/06/23 12:46

The Doctor écrit:
je me suis inscrit à deux spé, prog et gd, et je ne vois mon nom qu'une fois alors ça veut sûrement dire que j'ai été pris qu'à l'une des deux spé n'est ce pas ?

Oui, à mon avis t'as été pris en Prog. Normalement, tu sauras quelle spécialité sur ta convocation. Dans le doute, passe un coup de fil à l'école, il n'y aura pas de soucis pour te renseigner.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par kojimah - 2010/06/23 12:56

Sinon pour le recrutement complémentaire, c'est tous ceux qui ont étés refoulés ou bien juste une parties ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par The Doctor - 2010/06/23 12:59

Xxspe écrit:
The Doctor écrit:
je me suis inscrit à deux spé, prog et gd, et je ne vois mon nom qu'une fois alors ça veut sûrement dire que j'ai été pris qu'à l'une des deux spé n'est ce pas ?

Oui, à mon avis t'as été pris en Prog. Normalement, tu sauras quelle spécialité sur ta convocation. Dans le doute, passe un coup de fil à l'école, il n'y aura pas de soucis pour te renseigner.

Tu penses prog ? qu'est-ce qui te fais dire ça ? Je vais attendre ma convoc., je pense qu'on l'aura dans la journée mais tu as raison il y a des chances pour que ce soit prog...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/06/23 13:00

---

le recrutement complémentaire c'est pour tout le monde, même ceux qui n'ont pas participer au premier recrutement, mais seulement pour les colorations dans lesquelles il restera de la place à l'issue du premier recrutement

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par timotims - 2010/06/23 13:00

---

le recrutement complémentaire c'est pour tout le monde, même ceux qui n'ont pas participer au premier recrutement, mais seulement pour les colorations dans lesquelles il restera de la place à l'issue du premier recrutement

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/23 13:04

Bon, ben c'est mort pour moi !
Bonne chance à tous ceux qui passent les oraux quand même ^^ !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/23 13:09

Oh merde toi aussi Viewtiful Jojo ? Rho c'est pas cool ! :(

Bon, vu le nombre de GD je doute qu'il y ait de la place pour une deuxième session de recrutement, mais bon je garde un œil sur le forum. Hé puis je vais flooder pendant toute l'année à venir mouahahahahahahah !! :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/23 13:13

Je suis triste pour toi ! :(

Bon, j'imagine que t'as quand même un deuxième choix pour l'année prochaine. Ouais, on va flooder XD ! Ils vont regretter de nous avoir jeté !

Oh Harlequin, j'aimerais bien voir ton dossier pour la première épreuve de l'enjmin ^^ !

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/06/23 13:15

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/06/23 13:30

Pas de soucis, Viewtifull Jojo, voici un lien pour le télécharger.

http://www.mediafire.com/?qztjjzzziez

C'est le dossier tel que je l'ai envoyé à l'ENJMIN, sans aucun changement. ^^

Et sinon ben j'ai prévu une ou deux roues de secours, mais c'est pas vraiment reluisant. En réalité, je suis actuellement sans argent, sans bourse, sans logement et sans formation.

Heureusement que j'ai une grosse queue.

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/23 13:30

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/23 13:38

En effet ça peut ouvrir... des portes...
^^

Je vais lire ton dossier. En fait, j'ai pas trouvé les écrits très portés sur le jeu vidéo et à côté de ça au bar tu en parlais avec une certaine aisance, bref je trouve ça dommage que tu n'aie pas été accepté et qu'on ait pas vu ce que tu valais vraiment, je pense...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/06/23 13:42

Juste une question avant de me retirer : Est ce que vous savez si il existe des formations tels que des certifications dans les moteurs 3D ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/06/23 13:51

Arf, il y a eu de l'écremage cette année... Je suis content de pouvoir passer la troisième épreuve mais c'est vraiment dommage pour les petits copains de l'exam écrit :(.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Pikou - 2010/06/23 13:54

Yeah!

Bon après j'ai foiré mes oraux de licence pro... J'espère qu'il ne va pas en être de même pour l'enjmin.
Je vais aussi remettre le pif dans mon dossier, histoire de me donner bonne conscience.

Et puis ben pour ceux qui sont pas pris, que dire si ce n'est que je compatis...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/06/23 13:57

Tu sais Viewtiful, je pense que je n'ai pas à me demander si le concours a ou non été juste avec moi, si on a réellement jugé de ma valeur ou non. Je n'ai pas satisfait aux exigences, c'est tout.

Maintenant je travaille déjà en amateur dans une équipe de développement qui compte sur moi. Je vais faire de mon mieux pour ne pas les décevoir. J'aurai aimé leur faire honneur en étant pris à l'ENJMIN, mais voilà il n'y a pas de place pour tout le monde et, apparemment, pas pour moi.

On ne va pas être amer plus que ça les gars. Je regrette de ne pas poursuivre l'aventure avec vous, vous êtes des personnes formidables avec lesquelles j'aurai eu un immense plaisir à travailler. Nos routes se séparent pour l'instant, mais elles se croiseront peut-être à nouveau bientôt. Qui sait ! Mais ceux qui aiment le jeu vidéo sont amenés à se retrouver, j'en suis convaincu. ;)

Furodo, Pikou, je suis content pour vous ! Bonne chance pour la suite !

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/23 13:58

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/23 13:58

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/23 13:59

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par zakann - 2010/06/23 13:59

Roh putain, j'suis admissible!

Ce qui m'embête, c'est que j'ai pas eu l'état d'esprit de demander les noms des gens à qui j'ai parlé pendant l'écrit, un en GD et un en Prog, résultat, je sais pas si ils sont admissible aussi. En plus, comme je postule en conception sonore, je ne sais vraiment pas à quelle sauce je vais être bouffé.

Enfin, j'ai hâte que ça se termine, en fait.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/06/23 14:03

TinTouneT écrit:
Juste une question avant de me retirer : Est ce que vous savez si il existe des formations tels que des certifications dans les moteurs 3D ?

Tu peux te former tout seul directement avec les moteurs existants : Ogre3D, Delta3D (que je déconseille!), ou alors des middleware style UDK, Unity, ShiVa et bientôt le CryEngine :w00t:

Et pour les déçus, oubliez pas qu'il y a 1 autre concours l'an prochain pour postuler à l'ENJMIN, baissez pas les bras! Poriftez de votre année plus ou moins sabatique pour participer à des projets, persos ou pas afin de maximiser vos chances d'être pris l'an prochain

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/06/23 14:05

Oui, pardon de mon émoi. Franchement désolé pour ceux qui ont loupé l'écrit, surtout que les conditions de l'écrit, pour le premier groupe, celui du sous-sol, notamment l'épreuve eXistenZ, c'était franchement limite. Bon courage, tout de même pour vous, en espérant que l'année prochaine, ça passe tout debout.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/06/23 14:06

@Harlequin : Vraiment dommage :pinch: , c'est cool que tu restes positifs en tout cas !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/23 14:09

@Harlequin : Oh quel beau message ^^ ! J'espère que tu as raison en tout cas ! :)

@Furodo : Oh c'est cool pour toi ^^ ! Bonne chance pour l'oral !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/06/23 14:16

@Harlequin & Jojo : je vous vengerai, compagnons, par ma montre et mon billet, j'en fais la promesse :angry: !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/23 14:18

Hé, il faut bien continuer. B)

La vie est faites de revers, il y en aura de bien pire que celui-là. Je vais pas rester sur cet échec jusqu'à la fin de mes jours ! :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/06/23 14:19

Moi je suis trop triste qu'il y ait des gens qui soient pas pris, même si j'avoue que l'école est pas assez grande pour accepter tout le monde ^^

Franchement, les personnes qui sélectionnent devraient passer de temps en temps sur le forum pour voir les gens qui y écrivent, la bonne ambiance qui y règne, et sélectionner à partir de là...s'ils veulent une bonne ambiance dans l'école, ça peut être que bien !

Moui, je sais, l'idée n'est pas géniale, mais je suis triste que Viewtiful Jojo ait pas été pris...:(
En plus c'est lui qui m'a motivé et aidé à faire mon dossier, c'est injuste !

Au fait, c'est pas TinTouneT qui disait qu'il était sûr d'être pris en voyant le dossier des autres ? ^^

Message modifié par: San, à: 2010/06/23 14:21

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/06/23 14:24

:laugh:

L'ENJMIN n'est pas un club de geek sympathiques, c'est une école. ^^

Eh puis, je suis sûr que les candidats sélectionnés sauront faire vivre l'école dans la joie et la bonne rumeur. Bref ! Je ne dirai qu'une chose (au milieu de toutes les autres) à ceux qui vont à l'oral : faites-nous honneur à nous et au jeu vidéo, faites valoir vos qualités, donnez-vous à fond ! Vous nous devez bien ça, et vous vous le devez à vous-même. ;)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/06/23 14:34

Peut-être que les admis te verront quand ils seront en M2 B)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/23 14:38

Eh Marion, pas la peine de le prendre comme ça ^^ !

Si je t'ai poussé, c'est parce que je savais que sur les 5 (+ ou - ^^') faux bordelais au départ tu étais celle qui avait le plus de chances d'être prise malgré ce que tu penses et ce que pensent certains. Bref, fais moi plaisir, prends une place dans cette école et on se retrouve sur les concours des projets étudiants de jeux vidéo ! Et puis j'ai raté les écrits, c'est comme ça, je le savais, c'est normal que je ne sois pas pris.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/06/23 14:45

N'empêche ouais si on est prit l'an prochain et qu'on se retrouve avec les M2 ça va pas le faire car pour le coup on sera vraiment "en compétition", question de tradition si je comprends bien. :dry:

Tant pis ! :P

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/06/23 14:48

San écrit:

Au fait, c'est pas TinTouneT qui disait qu'il était sûr d'être pris en voyant le dossier des autres ? ^^

Message modifié par: San, à: 2010/06/23 14:21
C'est faux j'ai jammais dit ça. J'ai dit que "j'avais mes chances" et pas que je serais sur d'être pris. Et j'ai aussi reconnu m'être foiré aux écrits. D'ailleur pour ceux qui on vu mon dossier vous pouvez dire ce que vous en pensez. Sinon un

autre plan trés sympathique (hors VIE) que je me garde de coté.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/06/23 14:58

Viewtiful Jojo écrit:
Bref, fais moi plaisir, prends une place dans cette école

C'est bien pour te faire plaisir ^^ je vais te venger !
En même temps, moi aussi je pensais avoir loupé les écrits, c'est bizarre...
Je pense avoir été prise parce que je suis une fille... c'est de la discrimination !!!!!
(Ouai, faut que j'arrête de me plaindre moi...)

Et te vexe pas TinTouneT, je disais pas ça méchamment ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/23 14:58

Harlequin écrit:
N'empêche ouais si on est prit l'an prochain et qu'on se retrouve avec les M2 ça va pas le faire car pour le coup on sera vraiment "en compétition", question de tradition si je comprends bien. :dry:

Tant pis ! :P

Aucune chance, on est trop bon cette année personne ne pourra nous dépasserB)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/23 14:58

TinTouneT : L'ébénisterie ? :)

Zep : Ou pas ! Y'a du potentiel cette année, rude concurrence qui s'annonce pour vous. ;)

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/23 14:59

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/23 15:23

San écrit:
Viewtiful Jojo écrit:
Bref, fais moi plaisir, prends une place dans cette école

C'est bien pour te faire plaisir ^^ je vais te venger !
En même temps, moi aussi je pensais avoir loupé les écrits, c'est bizarre...
Je pense avoir été prise parce que je suis une fille... c'est de la discrimination !!!!!
(Ouai, faut que j'arrête de me plaindre moi...)

Et te vexe pas TinTouneT, je disais pas ça méchamment ^^
On va les pistonner et menacer les jurys !
Après avoir passé l'oral, malgré tout...

Putain ça daille Jordan... Mais ouais t'avais pas une autre école qui te prenait ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/23 15:25

Tu postules dans quelle spé San finalement ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/06/23 15:35

Zep écrit:
Tu postules dans quelle spé San finalement ?

En Game Design, j'ai finalement décidé de faire ce que je préférais, même s'il y avait un gros risque que je sois pas prise ^^
(et que j'ai failli pas faire mon dossier, aussi...)

Ben apparemment ça marche bien pour moi !

Message modifié par: San, à: 2010/06/23 15:35

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/23 15:36

Ouais j'ai été accepté en Game Design à Isart Digital. Je suis en train de chercher un studio de JV pour un contrat de professionnalisation.

De toute façon, Zep me faisait peur ! :p

Message modifié par: Viewtiful Jojo, à: 2010/06/23 15:36

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/23 15:37

Bon, pour l'année prochaine je vais changer de sexe, ça devrait nettement augmenter mes chances !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/06/23 15:39

---

c'est sûr !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/06/23 15:40

Bon, pour l'année prochaine je vais changer de sexe, ça devrait nettement augmenter mes chances !

Tu vas augmenter sa taille :blush: ?

Furodo ! On arrivera peut-être à se voir jeudi !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/23 15:56

Héhé, être une fille a des avantages donc. Bande de... de... de...
...
en fait j'ai pas d'insultes appropriées en tête...
Profiteuses ?
(ouuuuuh, ça c'est mééééchant...)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/23 15:59

---

tain j'avais complètement oublié que les résultats étaient aujourd'hui ...
bon ben je suis pris, sans grande surprise B)

bon ben on se voit le 1er juillet à 10h40 les gens, enfin plutôt avant et après du coup :p

et sur ce je retourne jouer

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/06/23 16:17

C'est beau ce que vous dîtes:
Tout plein d'amour, d'espoir, et d'étoiles qui broutent dans la main..

Quant aux filles, je crois qu'il y a eu 1 ou 2 illiminées (faudrait pas non plus qu'on prenne le pouvoir ^^...)

Bon courage aux admis à l'oral!
Pensons à dormir avant et n'oublions pas de respirer, c'est bon pour la santé!

Bonne continuation et bonheur à tous.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/06/23 16:21

Ben justement, je crois bien qu'il n'y a aucune fille d'éliminée...
J'avais compté 7 filles pour l'écrit et là j'en compte 7 aussi...
Comme quoi, ça aide, apparemment !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/06/23 16:35

Bonne chance aux admis, ca vrai que ca fait bizarre pour ceux qui ont raté le coche et qu'on a rencontré à l'écrit.

Perso je passe aux aurores le matin...vais devoir me booster à la caféine :side:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/06/23 16:52

Ah, autant pour moi... J'ai compté trop vite 5 ou 6.
M'enfin, pas important...

Puis, vous n'avez qu'à mettre un soutin gorge rose et rembourré. Si vous êtes rasé, ça passera sûrement très bien ^^.

Bonne chance!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/23 17:59

---

ouais mais bon ya quand meme un problème de carrure pour certains ...
après moi j'ai les cheveux longs donc ça aide :whistle: mais pas rasé ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/23 18:11

Non, y avait une certaine Cappelle Carine en Prog' qui n'a pas été acceptée.

Snif, une fille prog de moins :(

Message modifié par: Zep, à: 2010/06/23 18:14

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/23 18:20

Ça va encore limer sec cette année en prog' je pense. :laugh:

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/23 18:20

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/23 18:21

Beaucoup de floodeurs ne sont pas pris, faut-il y voir une quelconque relation...?:whistle:

Bref, désolé pour vous, j'espère que vous aurez votre place en 2ème session si possible ^^;
Sinon on se verra l'an prochain B)

J'ai pris mes billets de train, 100€ ca pique un peu tout de même, et j'aurais tout le temps de faire le tour d'Angoulême vu que j'arrive 3h en avances ^^;

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/06/23 18:39

T'aura même le temps de le faire 3 fois alors:lol:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Pikou - 2010/06/23 19:45

Bienvenu au club ! Moi aussi j'aurais trois bonnes heures d'avance... Normal le train le moins cher part de paris Ã 6h45 !! Si c'est pas malheureux Ã§a.
Enfin bref, je vais pas me plaindre puisque chuis prise pour les oraux.
J'aurais l'occaz de discuter avec quelqu'un au moins, et pas toute seule ^^

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Fellow - 2010/06/23 19:54

alors moi je sais pas quand je vais arriver exactement mais je dirais vers 10h15 ou un peu plus tard (le 1er juillet je rappelle pour ceux qui suivent pas :p)

par contre je peux rester toute la journée si ya des gens, après si ya personne bon je rentre dans ma campagne

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/06/23 20:00

@Gidoz : ouai on pourra aller prendre une mousse après l'épreuve, pour noyer la défaite ou entériner la réussite :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/06/23 20:22

ENJMIN écrit:
Les candidats en conception visuelle peuvent apporter tous travaux personnels. Leur épreuve orale aura lieu après une épreuve de dessin de 30 minutes.
Dernière mise à jour (Wednesday 23 June 2010)

oLOL! On dirait que c'est nouveau ça...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Yotsu - 2010/06/23 21:17

Salutations les gens!

Je fais mon retour pour demander les dates ainsi que les heures de passage officielles pour l'oral (car oui, j'ai été reçu pour l'oral o/)...

J'arrive plus à trouver où on en parle dans tout ce flood ^^"

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/06/23 21:18

Doublon de ....

Message modifié par: Yotsu, à: 2010/06/23 21:18

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/23 21:24

@Yotsu : ben c'est pas compliqué, tu vas sur l'accueil du site (pas le forum) et le premier article c'est ça :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/06/23 21:26

Damned... j'ai le chic pour chercher l'ultra-visible --'

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/23 21:28

Yeah chui pas tout seul a profiter du faible taux de trains s'arretant a angoulême (et au passage du site et de la base de données horribles de la sncf...), donc pour essayer de s'organiser un peu, j'arrive le 1er juillet à 13h environ, je passe a 16h40 et je repars a 17h30.
Cool si ya du monde avec qui parlé, enfin pas que les gens qui attendent pour passer et qui s'en vont desuite après :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/23 21:39

---

bon alors après recoupement d'infos, suivi de calcul ultra perfectionné et mangeage de kinder, je suis en mesure de vous dire qu'il reste 20 candidats progs (dont 2 filles et un candidat qui tente 3 colorations)

chers amis autres que prog, calculez vous-même :D
aide : le groupe google avec les noms et quelques spé

chers concurrents progs, allez au diable et surtout restez-y !
vous pouvez aussi restez chez vous et faire partie des "mauvais" 50%

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/23 22:02

Ca fait quand même que 50% d'admission.
Bizarre d'ailleurs que l'année précédente il y ait eu une deuxième session pour la prog aussi, vu le nombre de demandes.

Peut être que pas mal de geeks ont perdu leurs moyens quand il a fallu se socialiser et parler a des vrais gens :D

Message modifié par: KhanAmil, à: 2010/06/23 22:36

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/23 22:06

Ou alors c'est le fait d'être entouré de connards qui se foutent de ceux qui sont pas prit, pas vrai KhanAmil ? u_u

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/06/23 22:06

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/06/23 22:35

En effet en relisant mon message je peux paraitre un peu méchant, mais c'était pas le but, loin de la, juste plaisanter sur le gros stéréotype geek=associal.

Enfin bref, je me demande quand même les critères de passage pour l'oral si sur 20 personnes ils arrivent pas à en trouver 10 qui leur convienne.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/23 22:40

Il y a des chances qu'il y ait plus de 10 progs qui soient pris. L'an dernier nous étions 12, mais un des heureux élus n'a pas pu nous rejoindre car il aurait échoué sa licence...c'est con!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/23 23:30

@Fellow : tu pars de ta cambrousse je suppose ?
Je passe l'aprem, donc je peux venir plus tôt s'tu veux, comme ça on pourra discuter en mangeant.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/23 23:47

Ok, c'est mieux comme ça. :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par SiMouth - 2010/06/23 23:59

Moi j'ai pris un billet de train pour la veille, je vais faire une grasse mat', prendre un bon petit dèj pendant que certains essaieront de s'en sortir face au jury, aller faire un tour à la bibliothèque emprunter quelques BD pendant que les suivants bafouilleront leurs réponses, j'aurai peut-être même le temps de me faire un ciné avant de clôturer la journée par mon passage. Ouais, c'est un bon programme. Ou alors je passe la journée à stresser en relisant mon dossier dans tous les sens, je sais pas encore.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/24 02:09

---

oui je pars de ma cambrousse (comprendre petit village de dordogne près de bergerac pour les autres)

et oui si tu veux on verra pour manger ensemble

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/24 03:14

Genre t'es d'où ? Ribérac ? Issigeac ?

Ouais je viens de Bergeux. :sick:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par kojimah - 2010/06/24 09:38

D'après le secrétariat de l'enjmin :

Recrutement complémentaire en Septembre seulement pour la coloration ergonomie.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/24 13:33

C'était plutôt à prévoir je pense. Bon après y'a p'tête que des nuls qui vont se planter à l'oral dans tous les domaines mais je crois pas ! :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par kojimah - 2010/06/24 14:40

Elle a plutôt été catégorique sur le fait qu'il n'y avait que Ergo en recrutement complémentaire, les 10-12 futurs admis en prog font très certainement partit des 20 sélectionnés.

Bonne chance a tous ceux qui ont cette chance, si vous avez des alternatives à proposer pour une formation de développeur JV, je suis preneur...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/06/24 15:27

---

je viens exactement d'un bled du nom de St Pierre d'Eyraud à 20km de bergerac plein ouest

pour etre plus précis : google map

par contre le premier qui s'invite se verra accueillir en premier par chien méchant, puis par fusil, puis par ma soeur (et ça je le conseille à personne même aux concurrents)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/24 16:43

:laugh:

Je crois que je suis déjà passé dans le coin ouais.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/06/24 20:59

Apparemment, la soeur est le plus grand danger :P
(Et avec tout ce que tu m'as dit, je veux bien le croire)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/24 21:24

Ben disons que ce genre d'accessoire ne doit pas la rendre super sympathique...

http://www.7sur7.be/7s7/fr/1504/Insolite/article/detail/1122342/2010/06/22/Un-preservatif-feminin-avec-une-dent-contre-les-violeurs.dhtml?sms_ss=facebook

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/06/24 23:50

Ce forum est horrible...
On s'y perd un peu beaucoup, on passe du fabuleux métier d'ébéniste (oui je le pense), à un préservatif qui "a les crocs" (oui j'ai suivi le lien)...

Je prend le train Mercredi à 7h00 (c'est beau les cernes), pr arriver à 9h35 et passer à 10h30.. Je reste jusqu'au Vendredi à 6h00 (ça s'entretient de belles cernes)! Car je compte bien me baigner, rouler ds l'herbe et faire des bulles, c'est les vacances non ?!

M'enfin si des gens veulent entrer en communication, parler de la pluie et du beau temps (optionnellement de nos parcours/dossier).
Je ne mords pas (moi) !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/25 00:56

Je vais servir de chauffeur à un ami qui a eu plus d chance que moi. Vu qu'il me sert d'hébergeur, ça roule. ^^

Je vais donc voir des candidats transpirer pendant que je serai relax dans mes baskets (façon de parler). :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/25 07:33

Snourf écrit:

Je ne mords pas (moi) !!

Un quelconque rapport avec le précédent lien ?:silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/25 09:44

Je prend le train Mercredi à 7h00 (c'est beau les cernes), pr arriver à 9h35 et passer à 10h30..

Départ de Toulouse vendredi 2 à 5h30, qui dit mieux ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/25 12:35

Mieux !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par powerproust - 2010/06/27 09:19

Bon question qui a sûrement déjà été posée pas mal de fois, mais j'ai l'impression à tellement d'endroits différents que je préfère la poser une bonne fois pour toute pour le recrutement 2010 :
L'ORAL, C'EST QUOI ?

Questions plus précises pour ceux qui l'ont réussi :

- Quand on dit "défendre son dossier", c'est-à-dire l'expliquer comme si le jury l'avait jamais lu, et en l'expliquant, on dit en passant pourquoi c'est cool ? Ou bien il s'agit juste d'insister sur les notions qui nous ont semblé les plus pertinentes ?

- Est-ce qu'on a droit à une fiche de notes avec nous ?

- Est-ce que danser la java peut aider ?

Message modifié par: powerproust, à: 2010/06/27 09:30

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/27 09:44

---

powerproust écrit:
- Quand on dit "défendre son dossier", c'est-à-dire l'expliquer comme si le jury l'avait jamais lu, et en l'expliquant, on dit en passant pourquoi c'est cool ? Ou bien il s'agit juste d'insister sur les notions qui nous ont semblé les plus pertinentes ?

Si je me souviens bien, j'ai présenté mon projet, mis l'accent sur son originalité, et on m'a posé 1 ou 2 questions sur mon dossier de spé.

powerproust écrit:
- Est-ce qu'on a droit à une fiche de notes avec nous ?

Bien sur.

powerproust écrit:
- Est-ce que danser la java peut aider ?

Non mais en tant que prog', savoir le coder ça aide. Mais le C++ ou le C# c'est mieux.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/06/27 12:09

Quand on dit "défendre son dossier", c'est-à-dire l'expliquer comme si le jury l'avait jamais lu, et en l'expliquant, on dit en passant pourquoi c'est cool ? Ou bien il s'agit juste d'insister sur les notions qui nous ont semblé les plus pertinentes ?

Amha c'est un peu des deux.
D'une part tu dois savoir expliquer de façon concise ton dossier et faire comprendre de quoi il s'agit à quelqu'un qui ne l'aurait pas lu.
D'autre part tu dois être capable d'approfondir un aspect précis de ton dossier, si le jury veut en savoir plus sur tel ou tel point.
Et dans les deux cas, être capable de recevoir une critique et d'y répondre de manière étayée.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/06/27 23:11

Moirf j'ai des questions que j'ai sûrement déjà demandé 1000 fois.
Pour les conceptions visuelles :
Le jury met-il un ordi à disposition?
L'entretien commence par la partie perso ou le dossier du jeu? Qui parle en prem's?
Les tongs c'est bien, les poils aux jambes aussi?
Les poulosaurus font-ils glou ou gla?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/06/28 00:15

Snourf écrit:
Moirf j'ai des questions que j'ai sûrement déjà demandé 1000 fois.
Pour les conceptions visuelles :
Le jury met-il un ordi à disposition?
L'entretien commence par la partie perso ou le dossier du jeu? Qui parle en prem's?
Les tongs c'est bien, les poils aux jambes aussi?
Les poulosaurus font-ils glou ou gla?

La réponse vaut pour tous.

Le jury met-il un ordi à disposition? Clairement non. Si tu prends ton propre pc, tu auras peut-être la possibilité de montrer des choses (j'ai bien dit peut-être), mais rien ne vaut le papier (ou quelque chose de plus montrable qu'un pc) pour faire circuler pendant que le jury et toi-même vous vous exprimez.

L'entretien commence par la partie perso ou le dossier du jeu? ça dépends franchement des jurys. C'est l'un puis l'autre, ou l'inverse, voire même que la partie perso (c'était mon cas).

Qui parle en prem's? Comme tu le sens, mais il vaut mieux prendre l'initiative en cas de blanc, et laisser parler si le jury s'exprime. Ne pas hésiter à demander de reformuler une question si tu n'as pas compris.

Les tongs c'est bien, les poils aux jambes aussi? J'ai envie de dire, c'est comme tu le sens, tant que t'es à l'aise dedans.

Les poulosaurus font-ils glou ou gla? Demande à José Xavier pendant l'oral, Responsable de la coloration conception visuelle.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par ridfux - 2010/06/28 00:27

---

2 questions "transport" pour les M1-M2 :P :

- Si je fais Paris-Bordeaux (avion), combien de temps faut-il après pour rejoindre Angoulême ?

- Y-a-t-il un bus / navette qui part de l'aéroport pour Angoulême ?:silly: Si non, quel est le meilleur itinéraire ?

Merci pour vos futures réponses:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/06/28 00:30

Le must, c'est le train: Bordeaux-Angou Hill en à peu près 1 heure.

Message modifié par: Piervers, à: 2010/06/28 00:30

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/06/28 09:22

Bon allez, juste un ptit coup de flood parce que c'est la 292ème page, soit deux fois plus de conneries que l'année dernière B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/06/28 15:20

Vous avez demandé ce que c'était l'oral ?

Je vais vous expliquer. Fermez les yeux, ouvrez la bouche et dites "AAAAAAAAAAAAAAAAH !". Tut tut ! On rentre les dents madame !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/29 13:48

Bon courage à tous pour demain et les jours qui suivent :)

J'ai laissé quelques messages pour vous encourager façon à l'enjmin :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par LiaSae - 2010/06/29 14:58

Je ne suis qu'une humble future postulante mais je vous souhaite un bon courage à tous :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/06/29 16:35

Bon vue que je suis « out » je souhaite bonne chance à tous le monde et j'en profite aussi pour vous dire que mon dossier à été retenu pour passer un entretien à une formation pas mal (prog only). Je repasserais surement ici si je suis prit à ce truc histoire de comparer les programmes ou autre.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par kojimah - 2010/06/29 17:10

TinTouneT écrit:
Bon vue que je suis « out » je souhaite bonne chance à tous le monde et j'en profite aussi pour vous dire que mon dossier à été retenu pour passer un entretien à une formation pas mal (prog only). Je repasserais surement ici si je suis prit à ce truc histoire de comparer les programmes ou autre.

C'est quoi la formation stp ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Vibrations - 2010/06/29 17:24

Et les délais approximatifs pour la réponse définitive après l'oral?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/06/29 18:26

Par rapport à l'année dernière, sûrement dans le courant de la semaine qui suivra les oraux.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/06/29 18:55

Voilà, à 3 mois près:silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Viewtiful Jojo - 2010/06/30 14:40

Bon je profite du fait d'avoir été viré du concours pour faire tranquillement les soldes ! ^^ Déjà 13 jeux différents dans ma besace :p, j'aime les soldes @_@ !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/06/30 21:59

Bon, l'oral s'est (pas mal) mieux passé que l'année dernière. Reste à attendre les résultats.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/01 00:05

Ah bah je t'ai vu, je pense! Tu es graph, longue queue de cheval mi blonde?

Moi pareil, j'ai l'impression que ça s'est bien passé, sauf que c'est la première fois. On verra bien.

Par contre, l'école est magnifique, le petit lac, tout ça. C'est bien mignon. Surtout sous la canicule.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/07/01 09:48

Bon alors vous avez eu quoi comme questions :P ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/01 10:31

Oui c'était bien moi :) mais qui se cache derrière le visage de pedobear ? un musicien, un graphiste ?

Ah et comme questions, ben je retiendrai surtout la dernière :
(grosso modo) "Au vu de votre travail, vous avez clairement une expérience et un désir de Level Design. Qu'est-ce qui vous pousse vers la section graphisme ?"

J'ai sauvé les meubles comme j'ai pu, et en y repensant après, je me suis rendu compte que j'aurais eu une meilleure réponse. Puis j'ai fait une sortie de route en voiture (note: ne plus conduire après un oral). Mais tant pis ! J'espère que ça va le faire ^^

Message modifié par: DMeat, à: 2010/07/01 10:34

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/01 10:55

Ouah! Tu es un faux calme, en fait!!

Derrière pedobear se cache le musicos habillé en pingouin pour l'occasion. (chemise blanche, futal noir). :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/07/01 11:53

Bonjour les enfants !

Je suis particulièrement fier de ma contribution du 30 Juin B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/01 14:34

---

mais quoi donc, au 30 juin? Je vois rien dans le fofo, ça doit être sur Angouleme. T'étais là?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/07/01 15:07

:laugh:

Je parlais juste de l'image du 30 juin du site Bonjourlesenfants (featuring pedobear), cf lien post précédent.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/07/01 18:33

---

oral : check !
plus qu'a attendre
côté prog c'était la merde le matin ... ils étaient en retard et du coup ça a été super speed

@DMeat : après coup, surement des réponses différentes comme toi mais bon, c'est le but d'un entretien, de voir ce que tu réponds à chaud

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/07/01 19:55

Pour ma part je sais pas trop quoi tirer comme conclusion.

Ah si. J'aurais dÃ» boire avant de parler. Je me suis presque Ã©touffÃ©e devant eux manque de salive et tout et tout. Cocasse...

Un truc chelou Ã©galement, ils m'ont demandÃ© en 2 min de prÃ©senter le contenu de mon projet. Vu mes accointances ils ont sans doute cru que je l'avais pas Ã©crit moi-mÃªme.
Sinon ben mon parcours, mes activitÃ©s extrascolaires, mes connaissances des outils et une ou deux question d'opinions un peu plus piÃ¨ges (qu'est-ce que vient faire lÃ le serious gaming ?).

PlutÃ´t contente quand mÃªme faut pas dÃ©conner :D

Merci d'ailleurs aux 2 M1 pour l'accueil et la petite partie de SSF4. Promis je m'entraÃ®ne pour un match de retour.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/07/01 20:30

J'ai eu a décrire mon jeu en 2 min aussi, et pas vraiment pu décrire la chsoe rapidement

J'ai eu pas mal de questions poussées cdp où je devais donner une opinion, donc assez inattendues. Par contre le coup des activites extra scolaires et des outils j'ai pas du tout eu, tout le temps concentré cdp...alors je sais pas trop ce que ca va donner.

croise les doigts

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Sebby - 2010/07/01 20:47

Ben moi j'étais venu pour un oral de Game Design... et je me suis retrouvé à l'étage en-dessous devant le jury Chef de projet à passer un oral-bonus pas vraiment prévu :silly:
Natkin avait l'air de penser que j'avais plus ma place là-bas (à la réflexion, il a surement raison, c'est pas pour rien que c'est lui l'chef). Du coup l'oral CdP s'est très bien passé et j'ai eu droit à la fin à un "à bientot" qui m'a gonflé à bloc... j'espère ne pas dégonfler brutalement à l'annonce des résultats :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/07/01 21:47

Sebby écrit:
Ben moi j'étais venu pour un oral de Game Design... et je me suis retrouvé à l'étage en-dessous devant le jury Chef de projet à passer un oral-bonus pas vraiment prévu :silly:
Natkin avait l'air de penser que j'avais plus ma place là-bas (à la réflexion, il a surement raison, c'est pas pour rien que c'est lui l'chef). Du coup l'oral CdP s'est très bien passé et j'ai eu droit à la fin à un "à bientot" qui m'a gonflé à bloc... j'espère ne pas dégonfler brutalement à l'annonce des résultats :(

Désolé de t'avoir faussé compagnie avant la fin de notre discussion (mais quand le jury demande, il faut s'exécuter :p).
Du coup, je n'ai pas eu ta réponse quant au fait de le faire dans le cadre d'une VAE. Est-ce qu'ils l'ont abordé ?

Bon, sinon, pour les progs qui passent demain et qui liraient ce forum, nous essayerons de boire une petite mousse à la fin de vos oraux !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/07/01 21:56

Oral passé aussi (en Game Design) !
avec Natkin juste en face de moi, de quoi faire bien stresser...
bon, j'ai réussi à les faire un peu rire, j'espère que c'est un bon point !

en tout cas je suis bien contente d'avoir rencontré tous les gens que j'ai vu, et j'espère tous vous revoir en septembre !
bon, j'ai rencontré 7 CdP, donc je sais que ce sera pas possible, mais bon...en plus apparemment Sebby va peut-être prendre une place !

Bref, bonne chance à tous et de toute façon je connais pas vos prénoms, donc je saurai pas si vous êtes pris quand j'aurais vu la liste des admis ^^

d'ailleurs quelqu'un pourrait me dire où est-ce que c'est marqué que les résultats sont le 15 juillet, please ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/07/01 22:01

Salut à toutes les nouvelles gueules que j'ai connu durant ce voyage angoumoisin!
Laurent et Manu, super sympas pour l'acceuil et le resto d'hier (next time on se fait la créperie).
Puis toute ma petite bande de concurrents (Igor, Marc Antoine and co...), big up les mecs. Je crois qu'on sera tous d'accord pour dire que le déjeuner "Chez Nounourz" (pas pedobear, l'autre, comprenne qui pourra) c'était buenisimo.
Et puis l'oral -no comment- c'est un concours donc y'a rien à dire à part :
Alea Jacta Est :silly:

Quent

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Sebby - 2010/07/01 22:14

Ocytocine écrit:

Désolé de t'avoir faussé compagnie avant la fin de notre discussion (mais quand le jury demande, il faut s'exécuter :p). Du coup, je n'ai pas eu ta réponse quant au fait de le faire dans le cadre d'une VAE. Est-ce qu'ils l'ont abordé ?

Bon, sinon, pour les progs qui passent demain et qui liraient ce forum, nous essayerons de boire une petite mousse à la fin de vos oraux !

Ya pas de mal, merci pour les infos que tu m'as données et qui m'ont déjà permis d'y voir plus clair sur les CdP et la politique de l'école à leur sujet (du coup j'ai mieux compris pourquoi je me suis retrouvé devant ce jury imprévu)

Oui le responsable du jury m'a parlé du VAE mais je lui ai répondu :
1-Je bosse pour un studio indé qui me propose de me payer ma formation ENJMIN si je m'occupe de leur prochain jeu.
2-Ils n'ont pas les moyens de me prendre en salarié. Ils me payent en droits d'auteur.
3-A la rigueur, je préfère faire la scolarité classique et bosser à côté pour ce studio, sur mon temps libre (j'ai l'habitude).

Mais à la réflexion et après avoir pris qqs infos, c'est peut-être une connerie. J'aurais besoin de plus d'infos, est-ce que je pourrais te poser qqs questions supplémentaires par mail (sur les études CdP notamment) et prendre contact avec l'élève qui a utilisé ce VAE ?

Message modifié par: Sebby, à: 2010/07/02 18:48

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Sebby - 2010/07/01 22:14

Double post

Message modifié par: Sebby, à: 2010/07/01 22:14

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Sebby - 2010/07/01 22:18

---

oh putain, désolé :(

Message modifié par: Sebby, à: 2010/07/01 22:19

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/07/01 22:49

Moi chuis jaloux d'abord que certains m1 puissent voir nos futurs sous-fifres avant l'heure, alors je dis qu'il faudrait faire des contre-soirées à Paris pour ceux qui y sont. Na.

Bon courage à ceux qui restent en tout cas :)

Et bon courage aussi à ceux qui attendent les résultats !

PS : le jury n'a fait de spoil à personne cette année ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par zakann - 2010/07/02 00:20

De Beuk écrit:
..."Chez Nounourz" (pas pedobear, l'autre, comprenne qui pourra) c'était buenisimo.

Pedobear est buenisimo aussi!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/07/02 00:21

---

pas ouvert le spoil, enfin dans mon cas ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/02 00:24

Pas ouvert pour moi non plus

mais...mais....mais...ça veut dire que j'ai le droit de me rhabiller...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/07/02 01:32

Pedobear est buenisimo aussi!

Ouais mais disons qu'une salade framboise, jambon fumé, melon, graines germées, glace aux fruits rouges.. entouré d'ours en peluche et de sexagénaires en manque de gigolos... tu peux juste pas test.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/02 04:22

@De Beuk
Non, mais, vous pouvez pas nier que vous l'avez fais exprès.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/07/02 09:17

Moi j'ai peur, genre très.
Je crois que j'suis bon pour les rattrapages, tellement je trouve que ça s'est mal passé.
Il m'a expliqué assez directement que je ne connaissais pas les méthodes d'ergo pour suivre la formation. J'aime pas cette phrase...
M'en fous, j'arrête pas de potasser et j'ai acheté deux-trois bouquins qu'on m'a conseillé. Ca va chier au retour !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/07/02 09:55

_____

Atmaweapon écrit:
 tellement je trouve que ça s'est mal passé.
Il m'a expliqué assez directement que je ne connaissais pas les méthodes d'ergo pour suivre la formation.

Guercin, c'est toujours un amour. T'en fais pas, il a déjà fait le coup à d'autres ergo qui ont bien été pris. Sinon, oui, y'a de fortes chances qu'il y ait un recrutement complémentaire en ergonomie. Pour les autres spé, ça risque d'être plus compliqué...

Pikou écrit:
Un truc chelou également, ils m'ont demandé en 2 min de présenter le contenu de mon projet.

J'pense que c'est conséquence de cette année, où on a été plusieurs en CdP à dire qu'on avait eu un peu les boules de ne pas parler du tout de notre projet de jeu lors de l'oral. P'têtre parce que vous êtes plus nombreux que nous aussi donc il faut faire plus de tri.

Fellow écrit:
côté prog c'était la merde le matin ... ils étaient en retard et du coup ça a été super speed

LoL :laugh:

Sebby écrit:
Ben moi j'étais venu pour un oral de Game Design... et je me suis retrouvé à l'étage en-dessous devant le jury Chef de projet à passer un oral-bonus pas vraiment prévu :silly:
Natkin avait l'air de penser que j'avais plus ma place là-bas (à la réflexion, il a surement raison, c'est pas pour rien que c'est lui l'chef). Du coup l'oral CdP s'est très bien passé et j'ai eu droit à la fin à un "à bientot" qui m'a gonflé à bloc... j'espère ne pas dégonfler brutalement à l'annonce des résultats :(

C'est quoi c't'histoire? C'était marqué Game Design sur ta convocation et t'as fait un oral CdP ???

Sinon, si t'as eu un "A bientôt", c'est plutôt une (très) bonne nouvelle. Surtout si ça venait du gars derrière son Mac.

Ocytocine écrit:
 (mais quand le jury demande, il faut s'exécuter :p).

Ouais, c'est ça. Tu voulais juste esquiver Estraillier hein :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Sebby - 2010/07/02 10:35

_____

Xxspe écrit:

C'est quoi c't'histoire? C'était marqué Game Design sur ta convocation et t'as fait un oral CdP ???

Sinon, si t'as eu un "A bientôt", c'est plutôt une (très) bonne nouvelle. Surtout si ça venait du gars derrière son Mac.

J'ai d'abord passé l'oral GD puis Natkin m'a envoyé à l'oral CdP avec un air "occupez-vous de cette brebis égarée qui s'est plantée de filière".

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/07/02 11:46

_____

La liste des admis, suite à l'oral, sera communiquée mardi/mercredi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Furodo - 2010/07/02 11:53

Personnellement je ne suis pas méga optimiste. Quand je vois le nombre de candidats autour de moi qui avaient déjà une expérience du jeu vidéo à côté de moi qui n'ai pu répondre qu'un pitoyable "Euh... non" à la question "Et sinon, t'as déjà fait un jeu ?", ça me laisse un tantinet sceptique quant à mes chances de réussite. Sans compter le fait que je sois pas vriament le profil type du game designer...

Bref maintenant il n'y a effectivement qu'une chose à dire : alea jacta est. Même si je foire, l'expérience aura été profitable :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Eikyou - 2010/07/02 14:43

Furodo écrit:
Personnellement je ne suis pas méga optimiste. Quand je vois le nombre de candidats autour de moi qui avaient déjà une expérience du jeu vidéo à côté de moi qui n'ai pu répondre qu'un pitoyable "Euh... non" à la question "Et sinon, t'as déjà fait un jeu ?", ça me laisse un tantinet sceptique quant à mes chances de réussite. Sans compter le fait que je sois pas vriament le profil type du game designer...

Bref maintenant il n'y a effectivement qu'une chose à dire : alea jacta est. Même si je foire, l'expérience aura été profitable :)

Reste optimiste, je bosse dans un studio et pourtant je suis en train de te parler au lieu de passer l'oral donc je ne pense pas que l'expérience compte beaucoup.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/02 17:20

Sebby écrit:

J'ai d'abord passé l'oral GD puis Natkin m'a envoyé à l'oral CdP avec un air "occupez-vous de cette brebis égarée qui s'est plantée de filière".

Hinhinhin

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/07/03 00:30

Furodo écrit:
Bref maintenant il n'y a effectivement qu'une chose à dire : alea jacta est. Même si je foire, l'expérience aura été profitable :)
Carrément. Je potasse pleins de méthodos sur l'ergo maintenant. Ce qui me manque quoi.
Tiens d'ailleurs, je sais pas si beaucoup de gens l'ont remarqué, mais merci aux messages sur le tableau au premier étage (j'ai vu le pseudo "Zep" écrit dessus d'ailleurs) :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/07/03 09:31

Ooooooooooowimbawe oowimbaweeee, bonjour!

Les résultats tombent Mardi ou Mercredi alors? C'est dans longtemps, fiiuu...
C'est pour ça que y a de l'orage, on est tous sous pression.

Mon oral avec le père Noel a duré 45 minutes. On a parlé des Ornithorinques, des maximonstres, de Freud, de Rimbaud...
Quant à Angoulême c'est beau, on se baigne entre les algues et les poissons morts, et c'est agéable de se frotter dans les orties.. Puis on rate son train à l'aller et au retour...

M'enfin, je regrette ne pas avoir parlé à beaucoup d'entre vous, et de ne pas avoir mangé avec c'est ours éplucheur de mousse (enfin j'ai rien compris).

J'espère qu'on se retouvera tous à la rentrée dans la joie et la bonne humeur,
bonnne chance à tou et toutes!

BeezoOs bulles spider power.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/07/03 13:35

---

en voilà une qui a craqué sous la pression ... de nos jours les jeunes ne tiennent plus :unsure:

quoi moi, le plus jeune ? euhhhh :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/07/03 16:36

Ocytocine écrit:
La liste des admis, suite à l'oral, sera communiquée mardi/mercredi.

ok, merci pour la date, je préfère ça que d'attendre jusqu'au 15 juillet !
croise les doigts

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/07/03 19:13

Youhou :) RÃ©sultats espÃ©rÃ©s dans 4/5 jours. Mais c'est le pied Ã§a !!

En attendant je retourne me frotter Ã mes chers zombies (les ours c'est bon pour les tapettes ^^).

45 min d'oral Snourf ? T'as dÃ» leur tenir sacrÃ©ment la jambe quand mÃªme :p
Et puis tu vas faire courir la mÃ©chante rumeur que les filles sont de grandes bavardes... non mais.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/07/03 20:41

---

les ours c'est bon pour les tapettes^^

Pas les ours que je connais.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/07/03 22:22

Ah bon.

Faudra me les présenter alors...

^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/07/03 23:56

De Beuk écrit:
les ours c'est bon pour les tapettes^^

Pas les ours que je connais.

Si c'est bien les ours que je connais... Pikou risque d'avoir une surprise alors...

Ils ont quelque chose de... différent.

On est pas dans un FPS hein!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/07/04 08:55

Ah bon. Faudra me les présenter alors...
Pour ça faudra être pris à l'enjmin. Mais attention, les ours que je connais sont clairement pas un truc de fillette...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/04 11:52

Bah si c'est justement les fillettes qu'il préfère ton ours.

Mais en m1 on a notre "ours" à nous aussi (il se reconnaitra ;))

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/07/04 16:48

C'est justement pas de pedobear que je parlais. Faut suivre mon pote ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/07/04 19:35

Merci zep pour le ptit mot sur le tableau du 1er (1/2 en fait) étage. Dommage que je ne l'ai vu qu'après être passé >_<

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/04 21:55

Il était discret exprès, je voulais pas qu'on m'accuse de favoritisme :P

En fait...je m'en fous!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/07/04 23:31

---

poupi écrit:
Merci zep pour le ptit mot sur le tableau du 1er (1/2 en fait) étage. Dommage que je ne l'ai vu qu'après être passé >_<

Comment y en a qui me plagient !!!
Mais bon ils se font plus remarqué que moi... :(

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/05 01:01

De Beuk écrit:
C'est justement pas de pedobear que je parlais. Faut suivre mon pote ;)

Bah j'espère bien que tu me traites pas déjà de tapette. Ouah l'aut'!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/07/05 02:03

Profitez bien des derniers jours de vie de ce thread :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/07/05 02:34

---

300 pages : THIS IS SPARTA

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/05 02:59

---

spaaaaaaaaaaaaaaaaaaaam

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/07/05 03:25

---

spaaaaaaaaaaaaaaaaaaaam

Ouais t'as raison, faut pas. Spammer ça porte la malmoule (cf : TinT et Harlequin).
A mardi/mercredi pour la epic win ou le epic fail, schuss.

Quent

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/05 08:51

I would like something without any spam in it

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/07/05 12:04

Perso, vu ma situation actuelle, je sais pas si on peut parler de malboule. B)

Cherchez pas les gars, JE suis le RECORD du spam !

HELLOOOOOO HELLOOOOOOOOOOOO-OH !!

Message modifié par: Harlequin, à: 2010/07/05 12:04

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/07/05 12:37

Sur les 300 pages t'as bien dû en faire une soixantaine Harlequin !

Sinon, question à te poser ! Quand le petit groupe est allé boire un verre, j'étais avec un autre CdP mais je me souviens pas de son prénom, une idée ?

Merci à Zep pour les messages et à Ocytocine pour la conversation après mon oral !

Petite journée bien sympathique ! On a même rencontré quelqu'un qui a inventé une machine à remonter dans le temps ! Et on nous a offert une tournée pour l'avoir écouté !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/07/05 13:18

Faudra penser à préparer les outils de torture pour nos futurs M1. Personne ne sera épargné. Mouhahahaha

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/05 14:10

Je suis prêt moi Piervers ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/07/05 14:18

La liste des candidats admis sera mise en ligne ce mardi 6 juillet avant 17 h.

:pinch: ça va être la plus longue journée de tous les temps !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/07/05 14:20

La liste des candidats admis sera mise en ligne ce mardi 6 juillet avant 17 h.

C'est vaste !

Zep et Pievers, vous avez le droit de préparer les outils de torture qu'à partir de demain après 17h :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/07/05 14:52

:S Houwaou l'espèce de stress d'un coup .....
tien j'en profite pour remercier les auteurs des messages d'encouragement ^^ je suis bien pressé de les avoir ces résultats qu'on sache enfin !
mon oral c'est bien passé pas eu de questions pièges répondu honnêtement ... vu le nombre de noms sur la fiche de la salle 1 ca va être rageant pour les progs recalés u_u

Allé on va essayer de penser à autre chose bonne journée :side:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/05 15:22

---

poupi écrit:
La liste des candidats admis sera mise en ligne ce mardi 6 juillet avant 17 h.

:pinch: ça va être la plus longue journée de tous les temps !

putain oui.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/07/05 15:33

Si vous saviez ce que je sais...

J'accepte les paiements en carte bancaire uniquement !

se frotte les mains

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/07/05 15:35

J'accepte les paiements en carte bancaire uniquement !

Paypal ça te va ? :ohmy:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/05 15:37

Moi je sais que c'est un gros menteur:P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/07/05 15:39

Nop, leur commission est trop élevée !

Plus sérieusement, j'suis de tout cœur avec vous pour ces prochaines 25h30.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/05 15:56

Comment il fait sa pub lui.

Apparemment ça roule pour toi!

sinon il reste encore 2 petites heures et demie pour profiter des dernières promos monstre sur steam, je vais p-t craquer pour l4d2 et thief

Message modifié par: Zep, à: 2010/07/05 16:36

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/07/05 16:49

Rho, c'est dingue, même en stage, tu passes par ici ? :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/07/05 17:58

---

pas de repos pour les braves, c'est bien connu :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/07/05 19:07

Ocytocine écrit:
Gestion de promo, projet 2009-2011

C'est pas mieux ça? :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/05 20:07

Bon...en fin de journée et ce malgré une bataille épique pour retrouver mon nom d'account, j'ai craqué pour les 2 jeux susmentionnés :(

bon, maintenant me faut des compagnons de jeu pour l4d2 :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/07/05 20:23

---

j'ai peur :(
Les... les... les réré... les réré... les résultats demain ! Ah...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/07/05 23:00

Zep écrit:

bon, maintenant me faut des compagnons de jeu pour l4d2 :D

On est déjà 5 à l'avoir à l'école. On pourra se le faire entre midi et deux :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/05 23:09

Entre midi et deux je pourrais pas car je suis au boulot..le soir en revanche...

Message modifié par: Zep, à: 2010/07/05 23:12

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/07/05 23:12

Si je suis pris (...), t'auras un partenaire de choc ;)

En contrepartie... me faut le jeu ^^"

Je suis ok pour tous les FPS et types de jeu qui bottent des gens ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/07/05 23:38

@Zep: J'te parle de l'année prochaine :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/05 23:48

Boarf, pourquoi attendre ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/06 08:18

C'est le dernier jour :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/06 09:07

Le doute m'habite désormais à 100%.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/07/06 09:19

Le doute m'habite désormais à 100%.

Moi Satan m'habite ! (Je sais, vilain jeu de mots).

@Ocytocine : à partir de 100€ il n'y pas plus de commission si ?

Comme Yotsu, I'm in pour tout FPS ! Même pour des jeux transcendants du style Sniper Ghost Warrior : "oui oui je te vois même si tu es à 500 mètres caché derrière un arbre, et je te tue avec un p99 sans problèmes !" !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/07/06 09:23

ZEP je suis pour !!
Compagnon de jeu L4D 2 power !!!
Sur steam = pikouti (je ne sais pas si je t'ai déjà comme ami via les friends de ma soeur qui m'a parfois piqué mon compte, sinon regarde chez "speps" ou "le furet qui pue grave" pour me trouver).

Come on !! Let's do this !!

Ce soir vers 21h je suis fraîche et dispo. Pour ceux qui sont sur Paris je propose également fiesta dans un bar histoire de fêter notre réussite, ou de noyer notre chagrin dans l'alcool !

J'attend vos com' ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/06 09:52

Moi c'est ma muse qui m'habite..chacun fait comme il veut..

@Pikou : je prends note, je te rajoute dès que j'ai accès à mon compte ;)

Sinon vous acceptez un (futur) m2 perdu si un truc ce fait ce soir ? Mais attention hein, je traine pas avec les l00sers:whistle:

(: quoique, ça peut être marrant d'aller les narguer, hinhinhin:evil:)

Message modifié par: Zep, à: 2010/07/06 09:53

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Ocytocine - 2010/07/06 10:17

Hep, Zep, tu as un email de ma part qui traîne dans ta spambox je pense :p

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/07/06 10:18

Ah oui, j'ai oublié d'y répondre hier soir :o

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par DMeat - 2010/07/06 10:32

Bon si je suis pas pris, je continuerai à faire des jeux vidéo le dimanche, mais de la même façon que ce monsieur fait de la musique ...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/07/06 11:10

Les ralentissements commencent à se faire sentir ! La dance du F5 aurait-elle débuté ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par DMeat - 2010/07/06 11:11

---

c'est tout à fait probable.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par JoKoS - 2010/07/06 11:16

Personne n'a un indice pour l'heure ? J'arrive pas a travailler xD :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Ocytocine - 2010/07/06 11:23

Je vous tiens au courant dès que j'en sais plus (je vais finir par me faire jeter du bureau des assistantes de formation).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/06 11:45

Merci. En fait, préviens nous juste si ça doit être repoussé à demain, mais sinon t'emmerde pas :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/07/06 11:58

Ocytocine écrit:
Je vous tiens au courant dès que j'en sais plus (je vais finir par me faire jeter du bureau des assistantes de formation).

Et demande pour ma convention de stage stp :P j'ai déjà envoyé deux mails à Thérèse! Sinon j'vais les appeler c't'aprem! :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/06 11:59

Pour celle de Seb aussi tiens, apparemment il a tjs des soucis ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/07/06 12:20

Ok, ok... sur place ou à emporter ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Harlequin - 2010/07/06 12:23

Merde, je ne suis pas pris ! Rho c'est trop dommage...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/06 12:28

Harlequin écrit:
Merde, je ne suis pas pris ! Rho c'est trop dommage...

chieur, tu m'as fait flipper. deux secondes. juste après le repas.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/07/06 12:37

Arggggghhhhh avant 17h00... Mais c'est ds longtempsssssssss, ils sont horribles..

Il y a des gens qui vivent sur Paris et sur ce forum aux 300 pages débiles.. et qui tentent l'enjmin !??!

Bouagluarfutggghh (non pas de stressssssssssssssse).

Bon courage à tous !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/06 13:01

_____

Gidoz écrit:
Le doute m'habite désormais à 100%.

Moi Satan m'habite ! (Je sais, vilain jeu de mots).

La muse m'habite!

...
...

Mais quand même, l'attente devient très difficile à outrepasser.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/07/06 13:47

_____

Snourf écrit:

Il y a des gens qui vivent sur Paris et sur ce forum aux 300 pages débiles.. et qui tentent l'enjmin !??!

Je viens d'Étampes dans le Sud de l'Essonne c'est pas Paris Paris maiiiis ... la région Parisienne ^^

Pu que 3h Max !!!!!
allez je parie pour les résultats a 15h30 (au hasard hein)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/07/06 14:12

_____

J'ai entretien Samedi ici. Que Jack Daniel soit avec moi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/06 14:19

_____

Au clic sur le lien je tombe sur ces messages

Warning: include(../my-itcampus.com/include/function2.inc.php) : failed to open stream: No such file or directory in /home/web/pfa/cocktail.inc.php on line 198

Warning: include() : Failed opening '../my-itcampus.com/include/function2.inc.php' for inclusion (include_path='.:/usr/share/php:/usr/share/pear') in /home/web/pfa/cocktail.inc.php on line 198

Warning: Cannot modify header information - headers already sent by (output started at /home/web/pfa/cocktail.inc.php:198) in /home/web/pfa/include/meta.inc.php on line 1

Y a pas de doute, ça donne envie:lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par TinTouneT - 2010/07/06 14:22

---

lol parceque tu crois que le site en mousse de l'enjmin donne envie ? d'ailleur re-click je crois que c'était un bug momentané.

Edit : conjugaison

Message modifié par: TinTouneT, à: 2010/07/06 14:22

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/07/06 14:40

Le stress est intense...les concurrents se demandent s'ils vont être sélectionnés au dernier tour...
Nous rappelons que 180 personnes ont été éliminées au premier tour, et 30 au second ! il ne reste que 90 concurrents pour 45 places !

QUI le jury va-t-il éliminer ???
et QUI va pouvoir continuer l'aventure ???

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/07/06 14:43

San écrit:
pour 45 places !

Voire un peu plus.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/06 14:44

TinTouneT écrit:
lol parceque tu crois que le site en mousse de l'enjmin donne envie ? d'ailleur re-click je crois que c'était un bug momentané.

Bah fallait pas postuler alors:silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/07/06 14:44

J'ai trouvé un totem a l'epreuve precedente ca fais que je peux pas etre éliminé ??? :woohoo:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/07/06 14:49

QUI le jury va-t-il éliminer ???
et QUI va pouvoir continuer l'aventure ???

Nous le saurons au prochain épisode !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/06 14:54

Réveillez vous :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par San - 2010/07/06 14:55

---

résultats...pas cool !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/06 14:56

---

arf misèèèèère. pas pris.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/07/06 14:57

OOOOoooouin c'est quoi ce pdf "réveillez vous" espéce de perfide Zep fouettard !!

Mon ordi n'aime pas les pdf et sbaaam le referme.. Fichtreeeee

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/06 14:59

Eh ben je peux dire que j'y croyais pas ... mais ces recherches sur les formations de tailleur de pierre me seront peut être un jour utile :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/07/06 14:59

YEAHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHH !!!!!!!!!!!!!!!

Désolé pour ceux qui sont pas pris, mais ça fait tellement du bien de se voir sur la liste.

Allez maintenant vous vous sortez les doigts et vous préparez un truc en béton pour l'année prochaine ! Faut pas abandonner là !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Pikou - 2010/07/06 15:03

YEAHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHH !!!!!!!!!!!!!!! (bis)

Désolée aussi pour ceux qui n'ont pas été pris mais c'est ouf comment ça fait du bien...

Maintenant on sort faire la fiesta youhou. Tout le monde est invité !! Qui vient ? Dans quel bar sur Paris ? Quand ? Demain ? 20h30 ? Mad Maker à St Michel ? Je ne fais que proposer mais je veux me noyer dans l'alcooooooool !!

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Ocytocine - 2010/07/06 15:06

Grosse nouveauté de votre promotion (il me semble) : vous passez à 54 étudiants, pour 6 projets M2 (au lieu de 45/5).

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Furodo - 2010/07/06 15:06

Mouarf... Bah va falloir que je la finisse, cette putain de thèse :(. Je dirai bien rendez-vous dans un an mais de mon côté, ce sera plutôt deux. Félicitation à tous ceux qui ont roxxer. La bonne nouvelle, c'est que je vais pouvoir sombrer dans la dépendance à FF 14, niark, niark.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/07/06 15:06

On connait enfin ceux qui auront une vie heureuse avec un travail tranquille et bien payé..

Pour les autres, bienvenu à l'ENJMIN :)

: oh non furodo :(si y avait bien un GD que je voulais voir c'était toi

Message modifié par: Zep, à: 2010/07/06 15:08

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/07/06 15:06

Dommage que je ne sois pas sur Paris, j'aurais bien aimé faire la bringue avec vous B)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/07/06 15:06

Oh non u_u ...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/07/06 15:08

me disais bien que j'avais foiré cet oral

comme quoi faut pas sortir des trucs un peu spéciaux, sinon on te piège dessus pendant toute la durée du truc

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Lynx - 2010/07/06 15:08

me disais bien que j'avais foiré cet oral

comme quoi faut pas sortir des trucs un peu spéciaux, sinon on te piège dessus pendant toute la durée du truc

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Papatank - 2010/07/06 15:12

gyyyaaaahh après deux échecs consécutifs aux oraux je suis enfin priiiisssss

je vais enfin transmettre la bonne parole du gangsta game design à toute la planèteeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee...ou pas!
la route est longue et c'est que le début!!

A bientôt les chanceux!! pour les autres, persistez ça vautl e coup!!!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par [Bidule200] - 2010/07/06 15:12

Ouah je suis pris :woohoo:
See you in september !

Karl

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/06 15:13

Papatank écrit:je vais enfin transmettre la bonne parole du gangsta game design à toute la planèteeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee...ou pas!

Seulement à condition que ce soit Aveyronnais en même temps :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/07/06 15:13

Bon, je suis la liste d'attente prog, donc j'ai plus qu'a espérer qu'un des gens au dessus ait pas sa licence, soit pris ailleurs ou ait une grand mère qui se casse une jambe :/

C'est dommage a une place près, mais vu mon oral je suis déjà surpris d'etre la.
Bref bon courage aux autres, bon désistement de la part des prog (:evil:) et puis merde aux autres.

Au passage désolé pour le candidat ergo parmis les 4 qui a pas été pris, j'espère que ca se passera mieux pour le rattrapage.

P.S. Merci aussi ocytocine d'avoir passé du temps à parler avec nous tout l'aprem (oui, je suis le mec qui a passé l'aprem avec sa valise devant la salle ^^)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/07/06 15:19

Bidule200 c'est toi karlito123? :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Nicolu - 2010/07/06 15:22

Je suis content.
Dans 7 heures je serais ivre (ou soul, je ne sais pas encore).

Félicitation à tous!

Message modifié par: Nicolu, à: 2010/07/06 15:22

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par SixtyOne - 2010/07/06 15:22

---

oh putin, j'étais stress depuis 2 semaines, ah le soulagement, je suis trop heureux x_x fioulalala, bon bonne chance pour ceux qui ont échoué faut pas perdre espoir!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par [Bidule200] - 2010/07/06 15:26

Dr Lombric écrit:
Bidule200 c'est toi karlito123? :D

Nope. Mon pseudo c'est toujours Bidule200 partout, je suis pas schizophrène comme la plupart des internautes ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/06 15:27

Je suis en train d'uploader mon dossier d'inscription, comme ça vous pourrez tous le voir. Et oui j'ai attendu exprès maintenant pour le faire, car je suis supersticieux. Je reposte quand ce sera fini.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Dr Lombric - 2010/07/06 15:27

Nooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooon !!!!!

Je prendrai pas ma raclée. :'(

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/07/06 15:28

---

yes félicitation à tous !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Shaxti - 2010/07/06 15:28

Putain je bande !

Sinon je suis chaud pour boire un coup sur Paris !

Et ouais je fais partie des fourbes qui ont attendu ce jour pour poster ^^ Mais au moins je suis dans la liste des sondiers.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Leo_k - 2010/07/06 15:31

Félicitages à tous

Ah bah on est plutôt nombreux sur Paris là

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Pikou - 2010/07/06 15:32

J'oserai même pas mettre mon dossier tellement que tout le monde il dirait "fake!!!!!".
Et puis les histoires d'écureuils ça n'intéresse personne de toute façon (celui qui dit le contraire sera privé de... euh... ça viendra en temps voulu !).

Bref. Je crois que je vais lancer un topic sur le groupe google histoire de solliciter vraiment les parisiens à une petite fiesta... Ici on se paume trop facilement entre les 25 00000 sujets différents par tranche de conversation.

Le problème par contre c'est que jeudi je pars pour 5j de vacances bien méritées donc c'est ce soir, demain, ou mercredi prochain !!
Keep it up !!

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Pikou - 2010/07/06 15:32

La frénésie, la folie, je ne sais point mais il a fallu que je double-post... dsl. Je plussoie mon cher camarade qui veut boire un coup lui aussi. Fait moins chaud mais faut toujours aussi soif ! Taïau !

Message modifié par: Pikou, à: 2010/07/06 15:34

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Eole - 2010/07/06 15:33

Je le sentais moyen après le coup de l'oral en visio lundi où le jury avait la vidéo mais pas moi ... c'était assez dur de parler à un écran noir en ce demandant qu'est ce que le jury en face pouvait bien faire.
:pinch:

Mais s'est passé pour moi finalement. o/

À l'année prochaine donc, si mon avion ne se crash pas en vol vers la Métropole. u_u
Au quel cas je léguerais ma place à mon collègue, moins chanceux que moi dans ce recrutement.
:(

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Gidoz - 2010/07/06 15:33

Que de nouveaux d'un coup !

Moi pour citer je ne sais plus qui je ne serais pas saoul dans sept heures mais pendant ! :P

Félicitations à tous !

See you soon !

@ Furodo : comme Zep, triste que tu sois pas des notre !

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Leo_k - 2010/07/06 15:34

Hey félicitations lavedrine!
Blondes en force!

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Piervers - 2010/07/06 15:34

Arf, que trois Ergos...
C'te dèche.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Dr Lombric - 2010/07/06 15:34

En espérant que tu aies pas le rire de ta sœur.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/07/06 15:35

---

3 ergos = 3 de trop.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/07/06 15:36

Dr Lombric écrit:
3 ergos = 3 de trop.

Petit con :P

Plus sérieusement, va y en avoir du GD frustré aux rattrapages... erf.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/07/06 15:38

---

pléonasme.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/07/06 15:40

Mais... C'est quoi ces façons !
Zètes pas des gentlemen vous hein...

Je verrai ce que je peux faire sur DotA & co. Je compte instaurer une religion envers le FPS (l4d power les guys !) donc attention chaud les marrons devant ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/07/06 15:41

On instaure pas ce qui existe déjà Pikou ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/06 15:41

Pikou écrit:
 Je compte instaurer une religion envers le FPS

Cod4 ma fille, Cod4...!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Leo_k - 2010/07/06 15:42

TF2, bande d'adeptes du mauvais goût.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Snourf - 2010/07/06 15:42

Moi vouloir suivre dame Pikou demain soir 20h30 mad maker ou n'importe ...

Allez venez venez venez, y aura sûrement un tiers de la promo dame, avec des histoires d'écureuils et d'ornythorinques, et à boire !!!

Mad maker st michel 20h30?!? Qui dit oui?
(Moi pas aimer annonce goOgle..)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/06 15:43

C'est où ça Mad Maker ?:whistle:

Sinon oubliez pas de confirmer votre place hein, ça serait con de se laisser emporter par l'émotion :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/07/06 15:43

Nan mais dans l'école s'entend :D

Et tant pis si y'a des fans. J'en mettrai une autre grosse couche supplémentaire.
héhé...

Edit : déjà confirmé !
Snourf je t'aime déjà.
Je créé donc un topic rien que pour ça sur google + le site comme ça tout le monde au courant. (misère dire que je suis au boulot).

Message modifié par: Pikou, à: 2010/07/06 15:45

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/06 15:44

---

voilà la chose :
http://dmeat.free.fr/docs/dossier_ENGMAN_2010.rar

si ça rame trop à votre gout, dîtes le moi, je mettrai une version sur megaupload ou je sais pas quoi :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Shaxti - 2010/07/06 15:45

Leo_k écrit:
TF2, bande d'adeptes du mauvais goût.
+1

Pourquoi pas ce soir pour la cuite général?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par [Bidule200] - 2010/07/06 15:46

Je poste aussi mon dossier pour ceux que ça intéresse.

http://bidule2oo.free.fr/dossier_commun.pdf
http://bidule2oo.free.fr/dossier_game_design.pdf

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/07/06 15:46

Je serai de passage sur Paris demain soir, j'essayerai de passer vous voir (attention, soir de match, avec Allemagne-Espagne).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/07/06 15:46

On peut faire une cuite par visio pour ceux qui sont loin sinon !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/07/06 15:47

Zep écrit:
C'est où ça Mad Maker ?:whistle:

Sinon oubliez pas de confirmer votre place hein, ça serait con de se laisser emporter par l'émotion :)

Non mais chut, c'est très bien si ya un prog qui oublie, au contraire :p

Sinon pour Eole je veux bien prende ta place, ca t'économisera les billets d'avion et surtout tu risquera pas ta vie en déplacement :D
Non, ne me remercie pas, c'est tout naturel voyons :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Gidoz - 2010/07/06 15:48

On peut faire une cuite par visio pour ceux qui sont loin sinon !

Il faudra prévoir la cuite pré rentrée aussi ! :whistle: Ocytocine tu seras dans le coin ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/07/06 15:49

Non mais chut, c'est très bien si ya un prog qui oublie, au contraire

Ce sera pas moi, inscription validée :evil: !

Il faudra prévoir la cuite pré rentrée aussi !

+1

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Shaxti - 2010/07/06 15:49

---

poupi écrit:
On peut faire une cuite par visio pour ceux qui sont loin sinon !Rah yeah ca me rapelle le college :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/07/06 15:50

Ocytocine écrit:
Je serai de passage sur Paris demain soir, j'essayerai de passer vous voir (attention, soir de match, avec Allemagne-Espagne).

Ca signifie qu'il faut faire ce meeting demain soir donc!

Ca tombe bien, fallait qu'on se voit ;)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/07/06 15:50

Rah yeah ca me rapelle le college :whistle:

Tu avais de quoi faire des visio au collège O.o ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Shaxti - 2010/07/06 15:52

---

poupi écrit:
Rah yeah ca me rapelle le college :whistle:

Tu avais de quoi faire des visio au collège O.o ?
Bah MSN acceptait déjà les webcams à l'époque.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Leo_k - 2010/07/06 15:53

Dans un lieu pas trop cher si possible, je mets ma paye de stagiaire de coté pour m'acheter une porsche...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/07/06 15:55

Voilà... J'y suis pas...Tain j'ai envie de tout casser.
Il vont faire quoi aux rattrapages ? Préférer prendre quelqu'un qui fait ergo par dépit parce qu'il a pas fait GD (sans vouloir offenser qui que ce soit).
Bordel, juste parce que j'ai pas la "méthodologie"... Chié ! Je peux l'apprendre ! M'entrainer bordel.
Enfin, félicitations à ceux qui sont pris hein.
San : désolé pour toi.
Fellow : Woot !

EDIT : ça commence quand les rattrapages ? Je vais pas abandonner comme ça.

Message modifié par: Atmaweapon, à: 2010/07/06 15:58

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Shaxti - 2010/07/06 15:59

Rahhh trop les boules atma, ça aurait été RPG forum représente. Bon j'espere que tu passera pour les prolongations.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/06 16:00

T'as encore tes chances pour le recrutement complémentaire Atmaweapon, ne désespère pas, il reste 3 postes d'ergo à pourvoir :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/07/06 16:03

bon alors juste une chose :
yeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeehhhhhhhhhhhhhhhaa

et sur ce je vais aller me déboiter la tête, me pincer et revérifier les résultats

PS : flemme de lire les 15 pages que j'ai loupées

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/07/06 16:06

Zep écrit:
T'as encore tes chances pour le recrutement complémentaire Atmaweapon, ne désespère pas, il reste 3 postes d'ergo à

pourvoir :)

J'ai pas dit mon dernier mot, évidemment.
J'ai oublié de leur dire à l'oral :
J'ai un esprit méthodique
J'apprends vite
Je suis très têtu

J'ai perdu le round 1, mais je suis pas KO !

==

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/07/06 16:07

Fellow écrit:
bon alors juste une chose :
yeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeehhhhhhhhhhhhaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

et sur ce je vais aller me déboiter la tête, me pincer et revérifier les résultats

PS : flemme de lire les 15 pages que j'ai loupées

Tiens fellow, j'ai reçu ton mail de confirmaeeeeeeeuh

Bon ok, je m'arrête là :silly: :kiss:

(façon j'aurais 1 semestre entier pour continuer à te taunter là dessus:evil:)

==

Re:Recrutement 2010

Posté par The Doctor - 2010/07/06 16:08

Bon, alors j'en revoit la plupart en octobre. Valences étant une banlieue relativement lointaine de Paris, je ne pourrai pas vous accompagner pour la fête mais le cœur y est. Félicitation à tout ceux qui ont réussi en tout cas sans oublier ceux qui ont eu moins de chance.

==

Re:Recrutement 2010

Posté par Pikou - 2010/07/06 16:10

Samouraï spirit yeah !

Direction
http://www.enjmin.fr/index.php?option=com_joomlaboard&Itemid=34&func=view&id=10828&catid=2
pour déstresser avant le retour en force !

==

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/07/06 16:24

Ocytocine écrit:
Grosse nouveauté de votre promotion (il me semble) : vous passez à 54 étudiants, pour 6 projets M2 (au lieu de 45/5).

Ouais, 12 GD, 12 Prog, 12 Graph, 6 sons, 3 ergos... ça suffit pour faire 6 projets. J'ai hâte de voir où ils vont vous mettre.
Avec 33 ordinateurs :D

Mais vivement de tous vous voir à la rentrée!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/07/06 16:28

J'ai hâte de voir où ils vont vous mettre.

DTC ? :silly:

Message modifié par: poupi, à: 2010/07/06 16:29

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/06 16:31

---

^^ oui, il est pris, DMEAT.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/06 16:36

---

zakann écrit:
^^ oui, il est pris, DMEAT.

oui ^^ n'hésitez pas à perdre 5 minutes de votre temps sur mon dossier d'inscription, j'avais beaucoup bossé les illustrations :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par zakann - 2010/07/06 16:45

Moi j'aimerai beaucoup tchatcher avec un mec pris en son. Vraiment.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/06 18:12

---

ocytocine écrit:
A confirmer par l'administration, mais effectivement, votre rentrée devrait avoir lieu le 1er octobre.

ce message est plus à sa place ici =)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/07/06 19:04

On connait enfin ceux qui auront une vie heureuse avec un travail tranquille et bien payé..

Pour les autres, bienvenu à l'ENJMIN

THIS

Je suis pris (GD) mais j'attends encore les résultats de ma L3. Bon au pire je vais à Supinfogame. :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/07/06 20:52

Félicitations à tous ceux qui ont été pris... Je ferais du FPS ailleurs :unsure:

Bravo poupi, tu l'a mérité... toi au moins t'as pas payé tout ton voyage en train pour rien...

Désolé si le moral est pas au rendez-vous... mais c'est encore une épreuve de plus sur le long chemin escarpé que m'offre mon destin.

Encore bravo à tous les reçus... si je suis encore d'attaque, je reviendrai l'année prochaine

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DMeat - 2010/07/06 23:21

Yotsu écrit:
Encore bravo à tous les reçus... si je suis encore d'attaque, je reviendrai l'année prochaine

T'inquiète, c'est ce que j'ai fait. N'oublie pas de bosser des projets de jeu perso, apparemment ça compte pour beaucoup.

Message modifié par: DMeat, à: 2010/07/06 23:28

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/07/06 23:34

Oui, un ptit cd passé en fin de soutenance ça fait toujours son effet je pense.
Allez, on se revoit l'année prochaine, et apprend à utiliser un logiciel d'UML d'ici là :laugh:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/07/07 02:19

Je paye ma tournée!

...de robot licorne.

http://games.adultswim.com/robot-unicorn-attack-twitchy-online-game.html

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/07/07 07:18

Tiens j'vais encore faire chier mon monde, mais pour les rattrapages, y a quoi comme épreuves ? Y a un dossier à faire, ça je sais et c'est pas le problème, mais est-ce qu'il y a encore un écrit sur Paris (par exemple) ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Papatank - 2010/07/07 08:23

Yotsu écrit:
Encore bravo à tous les reçus... si je suis encore d'attaque, je reviendrai l'année prochaine

c'est ce que je me suis dit les deux années précédentes. Sans jouer l'optimisme béat, tu vas peut être avoir du mal à digéré pendant quelques mois mais un jour ou l'autre tu retrouveras le goût du combat...

et ce sera peut être la bonne! bon courage en tout cas, c'est sincère.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/07/07 09:41

Atmaweapon écrit:
Tiens j'vais encore faire chier mon monde, mais pour les rattrapages, y a quoi comme épreuves ? Y a un dossier à faire, ça je sais et c'est pas le problème, mais est-ce qu'il y a encore un écrit sur Paris (par exemple) ?

Y'a exactement la même chose que pour le concours de base sauf que les écrits et les oraux sont compressés sur la même journée. L'année dernière, les rattrapages se sont faits au CNAM de Poitiers. Cette année (vu qu'il n'y aura que l'Ergo en rattrapages), aucune idée. Poitiers? ENJMIN?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/07 09:47

J'ai eu l'administration au téléphone, en fait ça se fait chez toi Piervers :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/07/07 10:02

Sûrement Poitiers, vu que l'ergonomie est gérée par l'université de Poitiers.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/07/07 10:37

Dites moi les M1 pourriez vous me passer les noms et éventuellement adresses mail du Jury de prog (salle 1 jeudi)
Loin de moi l'idée de brûler leur maison hein ^^ je voudrai simplement en apprendre un peu plus sur mon refus ...
Si vous ne voulez pas publier peut être par mail ?
guillaume.baronu-psud.fr

merci beaucoup ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Dr Lombric - 2010/07/07 14:18

A priori : "recalé pour motif physique".

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Leo_k - 2010/07/07 14:22

A mon avis ils ont déjà oublié ton existence...
Rien de personnel, hein, ils font ça avec la plupart des étudiants aussi :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par JoKoS - 2010/07/07 14:47

Dr Lombric écrit:
A priori : "recalé pour motif physique".

Les proportions du personnage sur la photo n'ont rien a voir avec moi :silly:

Bien sur j'ai accepté le jugement je retente l'année prochaine ! Mais ca ne m'empêche pas d'essayer d'en savoir plus ...

Bon si j'ai pas ces adresses ca sera surement une de mes dernières contributions à ce merveilleux forum avant un bon moment :whistle:

May the force be with you !
passez une bonne année et préparez bien le terrain aux suivants ;)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par bahamutdragoon - 2010/07/07 16:37

Salut tout le monde,
Un petit message pour me présenter quand même car il faut avouer que j'ai eu la flemme de m'inscrire avant le résultat final(aussi un peu car ce forum est certainement le meilleur du Web :silly:).

Pour ceux qui m'aurait aperçu, je suis le stéphanoi avec la chemise blanche et les cheveux attaché pour l'oral sinon pour les autres vous me verrez pas comme ça avant longtemps :pinch: . Pour ceux que ça interesse, je m'appel Guillaume (je pense que vous me retrouverez facilement maintenant dans la liste :P).

En tout cas j'ai hate de commencer l'année avec tout le monde ça sera bien sympa au vu du forum (surtout avec le harg gay national dans le coin :whistle:).

Et biz sur la fesse gauche à tous (quoi que je vais plutôt essayer de vivre plus longtemps on connait tous l'hygiène d'un geek :sick:)

@+ les geeks

PS: je suis pas fan de FPS mais j'espère que vous m'aimerez quand même :S ... lol

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par bahamutdragoon - 2010/07/07 16:37

OOps merci le boulot et son internet explorer de mer.. et dsl pour le double post!

Message modifié par: bahamutdragoon, à: 2010/07/07 16:38

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/07/07 16:57

bahamutdragoon écrit:
(surtout avec le harg gay national dans le coin :whistle:).

Je me disais bien que j'avais une oreille qui sifflait à un moment donné.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par bahamutdragoon - 2010/07/07 17:12

Ben fallait bien que je soit sympathique ton message sur le tableau blanc avant l'oral m'avait remonté le moral :laugh: lol.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/07/07 17:19

Lequel ?:silly:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/07/07 17:21

bahamutdragoon écrit:
je suis le stéphanoi

aux chiottes les verts! :sick:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par bahamutdragoon - 2010/07/07 17:24

je te répondrais simplement que j'aime pas le foot :sick: donc tu peux y aller en plus vu l'année qu'ils ont fait ya pas de soucis tu peux te moquer :P

Et pour le message, il y avais écrit bonne chance ou un truc comme ça et c'était signé Zep ou hard gay je sais plus exactement :silly:

Message modifié par: bahamutdragoon, à: 2010/07/07 18:43

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/07/07 17:40

Alors ça y est ! On est pris à l'ENJMIN alors on peut être irrespectueux ! Attention un coup de fil et hop, ceux de la liste d'attente prenne ta place alors hein.

Tu peux m'appeler monsieur aussi.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par bahamutdragoon - 2010/07/07 18:31

M'enfin...

c'était pas pour être méchant mais plutôt amical Monsieur Zep... :unsure:

Peut être que tu préfère les personnes un peu plus dure. . . :evil: :pinch: :laugh: (sans vouloir t'offenser ;) lol)

Petite précision aussi mon sport préféré est le Handball :dry: . Si si vous savez le sport ou on est la nation numéro un mondial mais qu'on a aucune infrastructure . . . :unsure:

Message modifié par: bahamutdragoon, à: 2010/07/07 18:51

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Yotsu - 2010/07/07 21:14

---

poupi écrit:

Allez, on se revoit l'année prochaine, et apprend à utiliser un logiciel d'UML d'ici là :laugh:

Et ça se permet d'être condescendant en plus... :p

Plus sérieusement... je vis mal l'échec... c'est comme ça :dry:

Si vous saviez combien de temps à duré mon entretien avec mon maitre de stage juste après les résultats...

C'est pas facile de se le dire quand on a tout misé sur le cheval gagnant...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par bahamutdragoon - 2010/07/08 01:08

Yotsu écrit:

Plus sérieusement... je vis mal l'échec... c'est comme ça :dry:

Si je peux me permettre, je comprend ce que tu peux ressentir. J'ai vécu cela l'an passé et j'avais vraiment les boules ainsi que d'énormes remise en question sur ce que je souhaitais faire :pinch: . Mais dans l'ensemble, si c'est vraiment ce que tu veux faire tu finira par y arriver en persévérant.

En tout cas, je te souhaite de ne pas abandonner et de tout donner pour la suite ;)

Message modifié par: bahamutdragoon, à: 2010/07/08 12:53

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par deurf - 2010/07/08 01:26

Putain ça passe vite une année. Bienvenue aux nouveaux, bon courage aux autres.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/07/08 09:46

---

poupi écrit:
Plus sérieusement... je vis mal l'échec... c'est comme ça

Eh ho c'est pas moi qui ait écrit ça, j'échèque pas moi :evil:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/07/08 09:56

---

bahamutdragoon écrit:

Peut être que tu préfère les personnes un peu plus dure. . . :evil: :pinch: :laugh: (sans vouloir t'offenser ;) lol)

Il m'aime bien oui ^^

bahamutdragoon écrit:

Petite précision aussi mon sport préféré est le Handball :dry: . Si si vous savez le sport ou on est la nation numéro un mondial mais qu'on a aucune infrastructure . . .

Et où Montpellier règne sans partage, mouhahahaha.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par bahamutdragoon - 2010/07/08 13:02

Piervers écrit:

Et où Montpellier règne sans partage, mouhahahaha.

C'est vrai qu'en général on cherche des équipes pour tenir tête à Montpellier :pinch: sinon je soutiens un peu plus Chambéry mais c'est le fait d'être né en Rhône alpes qui veut ça :lol:

Et sinon Poupi c'est corrigé. En citant j'ai pas vu :lol:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/13 16:19

Bon courage aux candidats pour le recrutement complémentaires!

PS : si vous étiez postulant en GD et que vous voulez à tout prix entrer à l'enjmin, merci d'attendre l'année prochaine:whistle:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/07/13 16:47

Zep écrit:
Bon courage aux candidats pour le recrutement complémentaires!

PS : si vous étiez postulant en GD et que vous voulez à tout prix entrer à l'enjmin, merci d'attendre l'année prochaine:whistle:

Merci, et je plussoie le PS !
Parce que zut, je veux y aller, et comme maintenant je sais que je le peux (maintenant au moins j'en suis certain).
Par contre, vive le sujet...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par bahamutdragoon - 2010/07/13 17:28

Bonne chance a tous pour le recrutement complémentaire !

PS : Quelqu'un peut me dire le sujet car la page se charge pas chez moi et je voudrais bien faire mon curieux :laugh: .

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Piervers - 2010/07/13 17:30

Atmaweapon écrit:
Merci, et je plussoie le PS !
Parce que zut, je veux y aller, et comme maintenant je sais que je le peux (maintenant au moins j'en suis certain).
Par contre, vive le sujet...

Si t'as besoin d'aide, j'suis là. (et les ergos associés planqués derrière moi également ^^)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/07/13 17:48

PS : Quelqu'un peut me dire le sujet car la page se charge pas chez moi et je voudrais bien faire mon curieux .

Une saloperie :silly:

Bon courage aux ergos, finalement il était pas si mal ce sujet sur le modulor :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Shaxti - 2010/07/13 20:52

Dire qu'on aurait pu se taper celui-là pour le premier tour, c'te truc de dingue.

Bonne chance à toi Atma ^^

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/07/13 21:52

Zep écrit:
PS : si vous étiez postulant en GD et que vous voulez à tout prix entrer à l'enjmin, merci d'attendre l'année prochaine:whistle:

Oui, merci. J'trouve que 3 ergos pour 12 GD ça suffit largement, mais bon..

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par [Bidule200] - 2010/07/14 00:03

---

http://www.panoscope360.com/#wherearyou
Marrant ce sujet de recrutement complémentaire.

Ca fait 3 ans que je réfléchis/j'écris sur la déconstruction du cadre dans les arts du spectacle... ben je crois qu'on est en plein dedans :P

Message modifié par: , à: 2010/07/14 00:04

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/07/15 14:22

Xxspe écrit:
J'trouve que 3 ergos pour 12 GD ça suffit largement, mais bon..
J'suis pas d'accord, mais pour une raison pas vraiment objective :P

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Fellow - 2010/07/17 18:56

---

et sinon il font comment les gens pour voir le site ? parce que il marche pas du tout ...

--> LMGTFY !

bonne chance avec ce truc :D

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par KhanAmil - 2010/07/21 14:08

Bon, suite a un problème de visa apparemment, une place s'est libérée pour moi, donc je vous rejoindrais avec joie pour 2 années de folie ^^

Désolé pour notre ami d'origine étrangère :/

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/07/21 14:15

Merde !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/07/28 10:15

Question : avez-vous deja reçu votre dossier d'inscription?

Question subsidiaire : Quel est le délais pour renvoyer les pièces en vue de l'inscription?

Je demande ça parce que ça fait un mois que je suis en voyage et que je ne lis pas mon courrier.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Pikou - 2010/07/28 10:53

Perso j'ai jutse reçu une lettre mon confirmant avoir bien réussi le concours d'entrée. Pour le reste c'est en attente. Rien à envoyer pour l'instant. Ca viendra peut-être en septembre...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par KhanAmil - 2010/07/28 11:03

En me confirmant que j'étais pris la secrétaire m'a dis qu'elle partait en vacances et que je recevrais le dossier d'inscription en septembre, je suppose que c'est pareil pour tout le monde.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/07/30 12:45

Salut, je passe saluer mes fans.

Silence de mort

Bon ben salut.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/07/31 03:12

Ouais, salut.

Sinon ouais, stressez pas pour le dossier d'inscription, ça viendra en Septembre.

L'ENJMIN, c'est pas comme les universités habituelles. Si vous avez pas de nouvelles, c'est juste normal.

Alors que si vous êtes à la fac, j'vous conseillerai de vous bouger avant qu'on vous dise "ah ba non c'est trop tard".

Mais c'est un autre sujet.

Bref, trouvez-vous un appart sur le plateau et on en parle plus.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Harlequin - 2010/07/31 10:23

À la fac il y a u ne fiche jaune d'inscription qu'il faut rendre avant novembre. Je connais un gars qui ne l'a jamais rendu.

Maintenant il est à l'ENJMIN. Et pas moi. J ne rendrai pas ma fiche cette année !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Valence - 2010/08/02 13:28

Salut,

J'entre en conception visuelle l'année prochaine et j'ai reçu un dossier de validation d'études du CNAM afin d'obtenir l'homologation de niveau licence, à rendre avant le 16 Aout. Je me demandais par hasard si certains seraient dans le même cas ? Certains point sont assez obscurs et je crois que le secrétariat est en vacances.

Merci =)

Message modifié par: Valence, à: 2010/08/02 13:28

Message modifié par: Valence, à: 2010/08/02 13:29

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/08/02 14:09

WHAT ?

J'ai rien reçu du CNAM me demandant de valider mon obtention du niveau licence.

Tu me fais un peu flipper là quand même...

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/08/02 14:40

@Valence : Voilà ce qui arrive quand on prépare des diplômes qui sont pas reconnus par l'Etat !
Plus sérieusement je peux pas t'aider mis à part te dire de consulter ton école pour savoir comment obtenir cette validation.

@Pikou : comme t'as fait une école normale avec une licence normale, c'est normal (j'imagine...) que t'ais rien reçu.
Sinon, bonne nouvelle, ça veut peut-être dire que t'as plus besoin de chercher un appart' à angoulême:silly:

PS : je préfère préciser : la dernière phrase c'est une blagounette hein!

Message modifié par: Zep, à: 2010/08/02 14:48

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/08/02 23:02

Surtout que les chefs de projet ne dépendent pas du CNAM, mais de l'Université de La Rochelle. Donc pas de quoi s'inquiéter.

Pour notre ami graph', je pense qu'ils prennent les devants vu qu'une graph de notre promo a eu quelques soucis en début d'année à avoir sa reconnaissance licence et donc son inscription :)

J'pense que le CNAM est aussi fermé en ce début août. Il doit bien avoir un numéro de tel quelque part, tente le coup.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Valence - 2010/08/03 12:24

Hello,

Merci pour les réponses. Il est clair que c'est un peu difficile de remplir ce dossier quand toute l'administration est en vacances et qu'on doit le rendre avant qu'ils ne reviennent. :huh:

D'accord, je vais voir ce que je peux faire. Dans tous les cas il s'agissait plus de précisions et de détails que de réels problèmes.

Qui a eu des problèmes de reconnaissance dis-tu ? Tu fais partie de la promo d'avant (2009-2010) ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par TinTouneT - 2010/08/04 18:00

Salut les enjminiens ! Je cherche une boite pour travailler en alternance dans le JV. Est ce que vous connaissez des boites qui fonctionent avec ce type de contrat, svp ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/08/04 18:57

Si tu fais un nouveau thread dans le forum approprié, ça sera mieux pour avoir des réponses.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/08/05 09:30

J'en connais pleins. Elles sont toutes sur l'AFJV d'ailleurs. Merci.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Atmaweapon - 2010/08/20 17:32

Tiens rapidement une question. Sur la fiche de renseignements.
La dernière partie concernant la Licence. Faut juste cocher si on a les années (L1, L2, L3) et indiquer l'année ?
Et les commentaires servent à quoi ?
J'ai une Licence Pro, je mets ça dans les commentaires ?
Merci de me répondre, là j'ai du mal...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par akujiki - 2010/08/20 19:04

pas besoin de tout cocher non, si tu coche l3 ca veux bien dire que tu as les autres...
Pour les commentaires je m'en était servi pour préciser mes options (synthèse et analyse d'images, donc ca pouvait les intéresser). Tant qu'il y a quelque chose en rapport avec ta formation qui peut intéresser le jury tu peux le mettre.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Atmaweapon - 2010/08/20 23:41

Ok, merci de ta réponse.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par DumJuu - 2010/08/23 08:10

Bonjour,

Je m'apelle Julien Dumas et j'ai 13 ans. Je suis interressé par le métier de Game Designer savez-vous où je pourrai postuler pour un stage d'une semaine afin de confirmer ce choix d'orientation.

Merci d'avance de bien vouloir m'aider dans ma recherche Cordialement Julien.
:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/08/23 08:41

Alors honnêtement moi j'en sais rien du tout, et j'irai jusqu'à dire qu'en une semaine tu n'auras pas le temps de voir si le métier de game designer te plait vraiment. Si par exemple tu viens dans le studio où je suis actuellement, tu verras des game designer remplir des pages entières de feuille Excel, et je doute que tu trouves cela intéressant..
De plus, il existe tellement de métiers au sein même du game design que tu risques pas forcément de voir celui qui te plait.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/08/23 11:05

Oula! Passe ton bac, n'importe lequel, et ton brevet aussi... Et après on pourra peut-être commencer à discuter orientation.

Le mieux à ton âge est de lire et de jouer je crois... Il y a pleins de livres sur le game design et l'industrie du jeu vidéo (pas forcément faciles à lire mais bon) sans compter tous les sites internet qui donnent de précieuses informations.

Ah si, apprends bien tes leçons d'anglais. C'est primordial.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Valence - 2010/08/23 12:31

C'est pour le stage de fin de collège c'est ça ? Trouve simplement une boite de jeu vidéo qui t'intéresse et démarche auprès d'eux, tu pourras voir par toi-même tous les métiers qui y sont représentés. Au niveau où tu en es, c'est plutôt à ça que sert ce stage si ma mémoire est bonne, c'est de la découverte.

Par contre après, je ne dis pas que ce sera facile d'y entrer en stage.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Valence - 2010/08/24 12:36

Salut, j'ai quelques questions mineures sur le dossier d'inscription :

- Formation envisagée : 2 cases, master recherche et master pro... Je coche quoi ? Je ne comprends pas bien à quoi ça correspond. Spécialité, je comprends (colo ?), mais les deux cases... ?

- Parcours depuis le bac : je dois indiquer seulement les années avec un diplôme ou bien toutes les années post bac ?

Merci =)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Zep - 2010/08/24 18:10

- Formation envisagée :

Un master recherche destine à faire..de la recherche ! Donc si tu veux aller dans cette voie là, faire une thèse, un doctorat toussa, coche cette case.

Dans le cas contraire, c'est master pro...

- Parcours depuis le bac :

Boarf, tu peux raconter ta vie si tu le souhaites, mais tu peux sinon juste résumer les différentes formations que tu as fait, et le diplôme à la clé le cas échéant. Sans oublier, si c'est pertinent, les différents boulots que tu as pu faire après tes études..

Sinon y a des notes d'explications généralement fournies avec les dossiers d'inscriptions non ?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Valence - 2010/08/26 12:59

Oui, mais elles concernant essentiellement la situation civile ainsi que la sécu.

Merci pour les réponses. =)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2010/08/28 13:03

Ptite question conne au passage, vous parlez de quoi là ? Du dossier d'inscription ? (celui qu'on est sensés recevoir courant septembre ?)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Valence - 2010/08/28 13:06

Oui. J'ai reçu le mien il y a quelques jours. Sauf que je ne peux même pas le renvoyer parce qu'il faut envoyer en pièces jointes la réponse de la commission du CNAM, que je n'ai pas encore reçue...

Au fait on doit le renvoyer pour quand ce dossier de réinscription ?

Message modifié par: Valence, à: 2010/08/28 13:07

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Snourf - 2010/08/28 13:47

Oh, je n'ai rien reçu...
Pi être quand les poules auront un appareil dentaire.. Ou que le ciel sera bleu au dessus de Paris !!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/08/29 12:06

La date d'envoi de votre dossier d'inscription dépend de votre université d'attache. Sinon vous pouvez demander à Ocytocine de se renseigner auprès du secrétariat :p

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/08/29 19:14

Ils ont encore reculé la date de retour des dossiers... Ils en ont peu ou quoi ?
Sinon, on reçoit un dossier d'inscription une fois pris ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/09/03 20:07

Pour simple question, l'année dernière c'était pareil pour le rattrapage ? Ils sont passés de 1 mois à deux pour le retour des dossiers ?
Aujourd'hui, c'est fini, mais bon j'ai quand même deux heures de route pour Poitiers, donc j'aurais aimé connaître l'horaire assez vite :S

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/09/06 15:26

J'suis pris au deuxième passage ! Yipee !
Le CNAM de Poitiers, proche du Futuroscope....
Dès 9H. 15H30 l'oral.
Glargh.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/09/10 22:51

Quadruple post à plusieurs jours d'intervalle ! Presque une page à moi tout seul :woohoo:
Les écrits et oraux de rattrapage se sont bien passés (pour moi). Je croise les doigts, serre les fesses, et attends....

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/09/11 00:08

Bon courage dude :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/11 09:46

Vous étiez nombreux ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/11 09:46

Message modifié par: Zep, à: 2010/09/11 09:46

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/09/11 10:50

On était 4.
Y a quoi 2-3 places.
Logiquement, je pense être pris, mais bon, on sait jamais....

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/09/11 12:25

Y'a 6 groupes M2... DÃ©jÃ 3 ergos, c'est Ã§a?

J'mise sur le fait qu'ils vous prendront tous les 4.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/12 00:41

Sachant qu'il y en a toujours un qui se fait lyncher en cours de m1 oué y a des chances qu'ils prennent les 4

lance les rumeurs

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Ocytocine - 2010/09/12 23:44

Je croyais que c'était les CdP qui "disparaissaient" ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/13 08:14

Eux ils meurent de vieillesse :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/09/13 10:59

Ah ben merde alors, une fille de moins pour la promo qui s'annonce xD

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/09/13 15:49

Pas que je stresse, mais les résultats du rattrapage ils arrivent combien de temps après.
Même Blur ou Birth By Sleep me déstressent pas :unsure:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/09/14 21:39

Je sais même pas s'ils envoient un mail, ou quelque chose... Si c'est ici qu'il faut que je checke, ou mes mails (je vérifie les 2). De plus, si on est pas pris, est-ce qu'on le sait au moins ? Que je me retrouve pas d'un seul coup sans rien.
Je suis totalement coincé à cause d'eux...

Message modifié par: Atmaweapon, à: 2010/09/14 21:54

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Xxspe - 2010/09/14 21:42

Stressant et stressé, hum....

A mon avis les résultats seront connus sous 7j ouvrés, si pas avant. Tu peux toujours appelé pour vérifier.

Ensuite, tu auras les résultats sur le site de l'ENJMIN avant de recevoir un mail.

Le bisou,

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/14 22:28

Tu peux tenter de te pendre aussi, mais y en a qui ont essayé, et ils ont eu des problèmes.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/09/18 14:48

Je vais continuer de faire mon whiner (vous inquiétez pas, en vrai.... je suis pire :evil:), mais bon ça commence à faire vraiment long...
Bon sinon, je continue à faire grossir ce topic, comme ça l'année prochaine ça devrait pas être possible de le rattraper.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/18 14:52

T'auras beau poster ici on pourra rien y faire nous.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/09/18 14:53

Bin j'avais demandé si pour l'année dernière ça avait été aussi long au niveau du recrutement complémentaire, et comme personne m'a répondu, je continue de faire chier.
Non, c'est vrai, j'm'arrête (qui a fait "OUF" ?).

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/09/18 23:00

Ouf ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/18 23:31

FOO !

Ah merde non je me suis planté

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/09/19 17:46

L'ENJMIN : ce sont ceux qui en parlent le plus qui y rentrent le moins.

kasdédi à Tintounet et Harlequin :silly:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/20 08:25

Qu'est-ce qui taunt ce De Beuk, il file un mauvais coton. Je sens déjà que sa grande gueule va en gêner plus d'un !

Moi par contre, je t'aime:kiss:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/09/20 09:28

Zep écrit:
Qu'est-ce qui taunt ce De Beuk, il file un mauvais coton. Je sens déjà que sa grande gueule va en gêner plus d'un !

Moi par contre, je t'aime:kiss:

De quoi? tu oses me tromper?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/20 10:10

Ciel, mon Piervers !

Vite De Beuk, dans ma penderie !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par De Beuk - 2010/09/20 12:50

Moi par contre, je t'aime

You don't love me, you love my doggystyle

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/20 14:18

Euh on est pas si intime encore..!

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Pikou - 2010/09/20 14:36

Le genre de pages que j'adore lire.

Inutile mais si intense...

Continuez dans vos dÃ©lires les gars, je vous adore.
Et surtout ne changez pas !

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/20 15:16

Si si moi je veux changer.

De coté principalement, parce que si c'est De Beuk qui pratique le doggystyle sans cesse, moi je vais finir par plus pouvoir m'assoir :silly:

(je devrais avoir honte:whistle:)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Piervers - 2010/09/20 17:05

Pikou écrit:
Le genre de pages que j'adore lire.

Inutile mais si intense...

Continuez dans vos dÃ©lires les gars, je vous adore.
Et surtout ne changez pas !

J'ai pas l'honneur de te connaitre, nan mé oh! :P
Quoique.
Ha si, la célèbre "PikouPascaline", oki.
Parait que t'es sympa, fier de toi ^^

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par De Beuk - 2010/09/20 20:09

_____

je vous adore

you don't love us baby, you love our...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Pikou - 2010/09/20 20:43

_____

Piervers ï¿½crit:

J'ai pas l'honneur de te connaitre, nan mï¿½ oh! :P
Quoique.
Ha si, la cï¿½lï¿½bre "PikouPascaline", oki.
Parait que t'es sympa, fier de toi ^^

Damned !

Chuis repÃ©rÃ©e !

Mon annÃ©e serait-elle fioutue ?

PS : De Beuk, j'aime ta subtilitÃ©...
xD

PS2 : Bien Ã©videmment que je suis sympa ! Quelqu'un en doutait ?!

Message modifié par: Pikou, à: 2010/09/20 20:45

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Xxspe - 2010/09/20 20:46

_____

De Beuk écrit:
Moi par contre, je t'aime

You don't love me, you love my doggystyle

PWNED

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Charliie - 2010/09/22 19:05

Qqun aurait-il conservé les différents tests du concours de cette année ? J'ai un pote en cours de reconversion qui serait interessé et je narrive plus à mettre la main dessus... :pinch: Ce serait cool pour lui ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/09/22 20:11

Ça dépend, combien tu payes ?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Atmaweapon - 2010/09/22 22:15

T'as toujours ceux sur le site, dans la partie admission, ce sont ceux de 2007
Là pour la culture Gé et scientifique
Là pour l'anglais
Et là pour l'analyse d'oeuvre audio-visuelle (surtout visuelle)

Message modifié par: Atmaweapon, à: 2010/09/22 22:19

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Charliie - 2010/09/23 11:53

Ceux du site ils les a déjà of course... Nan j'ai trouvé 2007 et 2009 mais je voulais lui filer ceux de cette année. Et je paie en sincère reconnaissance, en soirée amicale et en séances de jeu sur un projecteur full HD avec un écran de 2m50 de long ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/09/23 17:30

T'as de bons arguments. Ca mérite que je me renseigne auprès des autorités pour voir s'il est possible de les récupérer :side:

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/09/23 22:32

http://www.megaupload.com/?d=F5G1XA5Y
Oui je suis bon, d'ailleurs profitez-en ça ne va pas durer.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Charliie - 2010/09/24 09:59

Merci pr lui ^^

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Sebby - 2010/09/24 10:40

Charliie écrit:
Qqun aurait-il conservé les différents tests du concours de cette année ? J'ai un pote en cours de reconversion qui serait interessé et je narrive plus à mettre la main dessus... :pinch: Ce serait cool pour lui ^^

Perso un truc que je précise aux candidats à la recherche d'info c'est de pas trop stresser pour l'écrit, surtout pour les questions scientifiques barbares. J'ai du avoir 1 bonne réponse sur 10, sans fausse modestie, et je suis passé. Bon par contre je suppose qu'il faut pas trop se planter sur l'anglais.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par poupi - 2010/09/24 12:00

Ah oui par contre y a pas la Culture G vu qu'on a du rendre la feuille.

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Charliie - 2010/09/24 13:02

C'est con, j'avais noté toutes les questions de Culture G, puis j'ai tout jeté pdt le déménagement.

Ensuite, c'est clair que dossier, oral, anglais, ca compte plus de si tu connais ou pas l'histoire de la Chine, mais bon, c'est pas mal de les parcourir pour se faire une idée ^^ En tout cas moi ca ma bien servi a me preparer :)

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par stin - 2010/11/07 13:43

Bonjour
Je suis actuellement en 3eme années de licence informatique, et je compte passer le concours pour rentré à l'ENJMIN cette année pour les colorations programmation, game disgn, ou les deux j'ai pas encore choisis. Et comme beaucoup j'ai pas mal de question.

D'abord c'est peut être un peu idiots mais vaut mieux être sur, au moment de l'envoie de mon dossier je n'aurais pas encore ma licence, puisque je passe mes dernier exams le 11 mai. Donc c'est pour savoir si je peut quand même tenter ma chance cette année?

Ensuite j'aurais voulu me préparer un peu en faisant un faux dossier sur le sujet de l'an dernier malheureusement il n'est plus en ligne, ce qui me manque surtout c'est ce qu'il faut faire pour la partie spéciale a chaque colorations, donc c'est pour savoir ou trouver tout sa?

J'ai trouver les anales écrit de 2007 et 2009 si vous savez ou en trouver d'autre je les veut bien aussi.

Pour finir j'ai l'impression que l'anglais est une partis très importante, et si je me débrouille plutôt bien en informatique l'anglais reste encore un mystère pour moi. Donc plus pour me rassurer ou pas je voulais savoir qu'elle est l'importance de l'anglais pour rentrer à l'ENJMIN?

==========

Re:Recrutement 2010
Posté par Zep - 2010/11/08 00:09

Hop, me revoilà pour des questions courtes, concises, et parfois pinces sans rire :p
D'abord c'est peut être un peu idiots mais vaut mieux être sur, au moment de l'envoie de mon dossier je n'aurais pas encore ma licence, puisque je passe mes dernier exams le 11 mai. Donc c'est pour savoir si je peut quand même tenter ma chance cette année?
Non, l'enjmin demande à ses postulants de poireauter un an pour rien en attendant d'être sur d'avoir un diplôme. Et oui, l'enjmin ça se mérite par la patience aussi.

Mis à part ça, je suis bien curieux de savoir comment tu t'y es pris pour t'inscrire en licence...t'as bien commencé à postuler en fac/dut/prépa/truc avant d'être sur d'avoir le bac non ? (quoiqu'en fac c'est un peu à la bonne franquette donc ma preuve par l'absurde peut vouloir ne rien dire)

Ensuite j'aurais voulu me préparer un peu en faisant un faux dossier sur le sujet de l'an dernier malheureusement il n'est plus en ligne, ce qui me manque surtout c'est ce qu'il faut faire pour la partie spéciale a chaque colorations, donc c'est pour savoir ou trouver tout sa?

Chercher un minimum c'est bien aussi (pauvre LiaSae qui a bossé pour rien)

J'ai trouver les anales écrit de 2007 et 2009 si vous savez ou en trouver d'autre je les veut bien aussi.

Lia, c'est pour toi ;)

Pour finir j'ai l'impression que l'anglais est une partis très importante, et si je me débrouille plutôt bien en informatique l'anglais reste encore un mystère pour moi. Donc plus pour me rassurer ou pas je voulais savoir qu'elle est l'importance de l'anglais pour rentrer à l'ENJMIN?

Pas importante qu'à l'enjmin, mais dans l'industrie surtout.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par LiaSae - 2010/11/08 19:19

_____

Tiens, on parle de moi ?
Aloreuh, allons-y, et dans l'ordre en plus :

- choix de la coloration : vu la profonde différence entre prog et GD, réfléchis-y sérieusement.

- je suppose que tu auras percé à jour le stratagème de Zep, évidemment tu peux passer le concours cette année. Après, si tu as le concours mais que tu ne valides pas ta licence, tu ne pourras pas t'inscrire (ce serait dommage).

- je vais pas recopier ce que j'ai foutu dans ma ma-gni-fique FAQ. Il manque des infos sur certaines spés - les infos ne sont plus en ligne, mais tu as le plus gros. Au passage, si on vient me répondre pour combler les manques je suis preneuse :p

- j'ai pas mal de docs en réserve, mais pour les écrits j'ai que 2007 et 2009 donc je ne peux guère t'aider.

- l'anglais ... Bon, je risque d'être un peu dure mais allons-y. Le gros de la littérature du milieu, de l'actu, des acteurs, sont anglophones. C'est vrai partout en info d'ailleurs, et tout particulièrement dans le jeu vidéo. Donc ce n'est pas un point négligeable, très loin de là. 'Fin dans l'absolu, en étant limite en anglais, c'est toi que tu pénalises car tu te prives de la majorité des ressources existantes.

Un peu plus hors-sujet :
- Zep, je suppose que tu voulais parler de réponses courtes, concises, etc ? Sinon ça n'a aucun sens :p
- Quitte à aborder le recrutement 2011, vaudrait-y pas mieux lancer le sujet correspondant afin de sauver le peu de cohérence restant à ce pauvre forum ? (Et entamer le concours de flood le plus tôt possible ? :laugh:)

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par KhanAmil - 2010/11/09 00:17

_____

On va pas vous faciliter la tâche pour le concours de flood non plus :P

Concernant l'anglais, c'est vraiment un gros plus pour te documenter, mais aussi pour la communication (me semble qu'a la fin de la 2eme année faut aussi faire une présentation en anglais). Plus concrètement on à eu une conférence vendredi avec des américains, pour suivre c'est quand même plus pratique d'être bien à l'aise.

P.S.:au passage pour les dossier de GD faut faire un scénario avec détails de la narration d'une vingtaine de pages.

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par stin - 2010/11/09 11:52

Merci pour vos réponses

Pour l'anglais en licence d'informatique on à aussi nos doc en anglais, mais c'est pas ce qui me pause le plus de problème c'est surtout parler et écouter, lire et écrire je m'en sort à peut près.

Sinon c'est vrai que prog et GD sont très différents, la prog et plus dans la continuité de ma licence de prog et m'intéresse beaucoup car j'adore sa. Notamment les cours sur IA m'attire tout particulièrement.

Le GD me semble moins accessible, moi qui ne suis pas du tout littéraire même si j'adore lire. Donc je sais pas si j'en serais capable.
D'ailleurs c'est possible d'avoir plus d'information sur le contenue des cours de GD?

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par XaB - 2011/06/04 12:16

Le recrutement de 2011 a battu celui de 2010 en nombre de postes sur le forum !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! (de plus de 100 pages et ce n'est pas terminé =D)

on gèèèèèèèèèèèèèèèèèèèèère !!!!!!!!!!!!!!!!! :evil:

Message modifié par: XaB, à: 2011/06/04 12:17

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Pikou - 2011/06/04 12:21

Mouais... A tous les coups vous allez être un ramassis de beaux parleurs...

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par poupi - 2011/06/04 12:56

Ouais allez-y floodez bien qu'on puisse se fendre la poire quand vous allez être recalés :silly:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Noxaeternae - 2011/06/05 01:46

Mouais... A tous les coups vous allez être un ramassis de beaux parleurs...

Des beaux parleurs ? Ni beaux ni menteurs ?

Allons bon, il ne faut pas abuser ! :whistle:

==========

Re:Recrutement 2010

Posté par Séane - 2011/06/05 11:39

_____

/clap your hands.

Remontage de topic impressionnant.

J'ai cru que j'avais raté plus d'une dizaine de pages de discussion. Je comprenais plus rien...

Va falloir que je me réveille un peu.

==========