Le jeu vidéo dans le détail

Une contribution de Sud Ouest
Wednesday 07 February 2007

Du 12 au 16 février, l'Ecole nationale du jeu et des médias interactifs numériques organise une semaine de conférences. Les causeries sont publiques ENJMIN.

Le jeu vidéo dans le détail
Du 12 au 16 février, l'Ecole nationale du jeu et des médias interactifs numériques (ENJMIN) organise, pour la troisième année consécutive, une semaine de conférences sur le jeu vidéo. Ces rencontres avec les acteurs majeurs de l'industrie des loisirs numériques sont publiques, dans la limite des places disponibles (1). Elles se dérouleront à la salle Némo du Centre national de la bande dessinée et de l'image (CNBDI). Organisés autour de dix conférences (en « live » et en « visio ») par la sociéte NX Publishing, ces ateliers ont pour objectil principal d'ouvrir le dialogue entre les étudiants et les pros de l'industrie du jeu vidéo en France et à l'étranger. En direct des USA « Les intervenants traitent non seulement de questions techniques et créatives précises maîs ils évoquent également leurs parcours respectifs, leurs visions du métier et engagent une reflexion sur les enjeux et les évolutions de ce secteur d'activité », assure Monika Ploeckl, du service communication de l'ENJMIN. Apres les conférences, qui ont lieu le matin, les étudiants peuvent en effet déjeuner avec les intervenants. L'après-midi est réservé aux questions-réponses et à la présentation des projets des étudiants avant la visio-conférence du soir, en direct des Etats-Unis d'Amérique. Premiere cette année, le mardi 13, à 18 heures, on annonce l'intervention exceptionnel de Louis Castel, en direct de Los Angeles. Le co-fondateur de Westwood Studios et vice-président d'Electronics Arts Los Angeles reviendra sur les principales étapes de sa carrière. Il parlera de l'évolution récente des jeux vidéo et partagera avec le public sa vision de cette industrie

(1) Inscription obligatoire auprès de therese.sevrin@enjmin.fr