

Créer un jeu vidéo en 48 heures, c'est possible !

Une contribution de Charente Libre - Adrien Chambre

Combien de temps vous faut-il pour faire un jeu vidéo? «48 heures !», répondent les élèves de l'Enjmin.

Depuis l'an dernier, l'école du jeu vidéo d'Angoulême participe au Global Game Jam, un événement mondial créé par l'International Game Development Association. Le principe consiste à créer un jeu vidéo en l'espace d'un week-end. Par équipes de cinq, une trentaine d'élèves d'écoles de jeux vidéo françaises s'étaient enfermés de samedi à dimanche dans les locaux de l'Enjmin, pour élaborer plusieurs jeux. «Nous y participons depuis la création. C'est un vrai challenge pour les élèves», explique Stéphane Natkin, directeur de l'École nationale du jeu et médias interactifs numériques. Un sujet était défini pour toutes les équipes. «Déception» soit tromperie, supercherie dans la langue de Shakespeare. Avec une contrainte supplémentaire pour les créateurs angoumoisins : insérer dans leurs productions une image de Lewis Trondheim, festival de la BD oblige. «Un des intérêts de ce format de création est de voir travailler en direct les autres, ce qui n'arrive pas en temps normal, commente Pierre-Antoine Favre, en première année à l'Enjmin. Cela donne une réactivité qui est très agréable ». Les jeux diffèrent d'une équipe à l'autre : certains privilégient la réflexion du joueur avec des mécanismes très subtils, tandis que d'autres font dans l'humour carrément potache. Tous les joueurs sont assurés d'y trouver leur compte !

Le meilleur jeu est élu par un jury et par le vote des internautes qui peuvent tester les différentes réalisations sur le site du Global Game Jam.