

PROGRAMME ATELIERS DU JEU VIDEO 2013

	Lundi 21 Janvier	Mardi 22 janvier	Mercredi 23 janvier	Jeudi 24 janvier	Vendredi 25 janvier	Samedi 26 janvier	Dimanche 27 janvier
9h00 - 10h00				Paul Martin (Visio) Director of Technology / Slant Six Games <i>Supersize Your Production Pipe</i>	Vincent Vergonjeanne Co-Founder / Kobojo CEO & Founder / Everydayplay <i>Self-Published, Challenges & Best Practices</i>		
10h00 - 10h30							
10h30 - 11h30		Frédéric Raynal Inventor / Ludoid <i>De 10.000 Chests à Lucky Pirate</i>		Guillaume Loutour Partner / ID Invest <i>Quelques problématiques business de studios relevées par un observateur</i>	Lionel Prévot Chargé de mission / CNC <i>Les aides du CNC au jeu vidéo</i>	Global Game Jam	Global Game Jam
11h30 - 12h00		Pause		Pause	Pause		
12h00 - 13h00		Patrice Desilets Creative Director / THQ <i>15 années de design à Montréal</i>	Dr. James M. Bower Ph.D. Founder, Chairman, and CEO of Numedeon Inc. <i>Topic tbd</i>	Bertrand Duplat Co-Founder of les éditions volumiques <i>Invention dans les Jeux Combinant Tangible et Digital</i>	Christophe Carrier Lead Level Designer / Arkane studios <i>Level Design : Nos fondamentaux chez Arkane Studios</i>		
12h30 - 14h30		Lunch	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch	
14h30 - 15h30		Présentation projets étudiants aux conférenciers	Présentation projets étudiants aux conférenciers	Présentation projets étudiants aux conférenciers	Ashley Zeldin Scholars Program coordinator / IGDA <i>Developing Diversity</i>	Global Game Jam	Global Game Jam
15h30 - 16h30					John Nesky Feel Engineer / That Game Company <i>Partners: Finding a Work-Love Balance</i>		
16h30 - 17h30		Tore Blystad Game Director / IO Interactive - Square Enix <i>Freedom of choice versus dramatic storytelling</i>	Lee Sheldon Associate Professor Department of Language, Literature and Communication Co-Director Games and Simulation Arts and Sciences Rensselaer Polytechnic Institute <i>The Storyteller's Book of Survival Skills</i>	Olivier Nemoz CTO / Spawn Apps Former Lead Programmer / MKO <i>Cloud Gaming et Alternatives</i>	17h Global Game Jam		
17h30 - 18h00		Pause	Pause	Pause			
18h00 - 19h00		Richard Lemarchand (Visio) Former Lead GD / Naughty Dog Assistant Professor / USC <i>Q&A Session</i>	Gordon Walton (Visio) VP Devt / Playdom - Disney <i>Twelve Lessons from a Lifetime of Game Development</i>	TJ Galda (Visio) Devt Director / EA Sports <i>Story Telling In Games: Present and Future</i>			