

## La 1<sup>re</sup> formation d'ingénieur par apprentissage pour concevoir les technologies des médias interactifs de demain

**Il reste quelques places et... nous avons des offres d'emploi !**



Dans le cadre de l'Enjmin (École nationale du jeu et des médias interactifs numériques), l'EICnam Poitou-Charentes ouvre le **20 octobre 2014** une formation par **apprentissage** d'Ingénieur en Sciences et Technologies des Médias Numériques (STMN).

Ce diplôme de l'École d'Ingénieurs du Cnam (EICnam) est accrédité par la Commission des titres d'ingénieurs (CTI).

Le cursus en **alternance** (séquences académiques à **Angoulême**, séquences professionnelles dans l'entreprise) dure **3 ans**.

### Objectif numéricien !

L'ingénieur STMN est capable de concevoir et de piloter le développement des **systèmes pluri et transmédias** intégrant à la fois des technologies audiovisuelles numériques et des aspects complexes d'architecture systèmes et réseaux informatiques.

### Compétences techniques et méthodologiques

L'ingénieur STMN est apte :

- à analyser les besoins et concevoir une architecture de système portant sur des médias numériques et du design d'interaction
- à sélectionner les technologies et les moyens requis, de développer ce système
- à comprendre les besoins et contraintes liés au travail en équipes pluridisciplinaires et avoir pour clients des structures issues de ces secteurs relevant souvent de la création audiovisuelle

De nombreux domaines d'application

- Les loisirs numériques
- Le tourisme (musée et ville augmentés)
- Les parcs d'attraction
- La presse et plus généralement l'édition numérique
- Les médias sur le web et plus généralement l'interactivité dans les médias classiques
- Les produits transmedia
- La maison et la ville intelligente
- Les serious games
- La simulation
- La création et l'évaluation des nouveaux dispositifs d'interaction (design d'interaction)
- La formation...

#### Pour des entreprises de la sphère numérique mais pas uniquement

- **Contenus:** audiovisuel et médias, jeux vidéo, agences de communication
- **Fournisseurs de services:** opérateurs de télécommunication, opérateurs de services urbains (transport, santé...)
- **Les maîtres d'œuvres:** architecture et urbanisme pour la ville et les espaces intelligents
- **Les intégrateurs:** SSII, fournisseurs de mobiliers urbains...
- **Les éditeurs de produits** (logiciels et matériels spécialisés)
- **Les communautés territoriales**
- **Les industries** (simulation)
- **Les universités et plus généralement tout organisme ou entreprise** (nouveaux dispositifs de formation)...

#### [Concrètement... découvrez quelques missions typiques qu'un ingénieur STMN peut réaliser !](#)

#### Vous souhaitez devenir apprenti ingénieur STMN ?

Condition d'accès : bac +2 scientifique

Recrutement le **mercredi 1<sup>er</sup> octobre 2014** au Cnam de Poitiers-Futuroscope

[Pour tout savoir sur la procédure d'admission](#)

[Découvrez les offres d'emploi !](#)

#### Vous souhaitez embaucher un apprenti ingénieur STMN ?

[Pour soumettre une proposition d'apprentissage](#)

#### Enjmin

L'École nationale du jeu et des médias interactifs numériques du Cnam (Conservatoire national des arts et métiers)

121 rue de Bordeaux – 16000 Angoulême | Tél : 05 45 38 65 68

[www.enjmin.fr](http://www.enjmin.fr) | [Facebook](#) | [Twitter @enjmin](#)

#### Contact presse

Stéphanie FOUCHER, Responsable communication Cnam Poitou-Charentes et Enjmin

[sfoucher@cnam-poitou-charentes.fr](mailto:sfoucher@cnam-poitou-charentes.fr) | Tél : 05 49 49 58 96



L'Enjmin, une école du Campus de l'Image