

# Mastère Spécialisé® jeu vidéo et transmédia *Interactive Digital Experiences*



## Spécialisez-vous dans les applications et médias ludiques !

Accrédité par la **Conférence des grandes écoles**, diplôme de niveau **bac + 6** du Cnam-Enjmin en partenariat avec GOBELINS, l'école de l'image, la première école de cinéma d'animation.

### Vous êtes

• Concepteur·rice graphiste, ingénieur·e informatique, scénariste/réalisateur·rice, producteur·rice, sound designer, UX designer

• Titulaire d'un **bac+5** : diplôme d'ingénieur·e, master des universités ou titre certifié RNCP de niveau I dans les secteurs de l'informatique, les arts graphiques, le design numérique, l'audiovisuel, l'animation, l'illustration

• Vous ne remplissez pas les conditions de diplômes requis à l'entrée mais **votre parcours professionnel vous positionne à niveau équivalent** : si le jury *validation des acquis professionnels (VAP)* valide vos acquis, vous pourrez passer les épreuves de sélection.

### Vous deviendrez suivant le profil initial

• Programmeur·euse de systèmes interactifs (Lead Developer)  
• Technologue créatif·ve (Creative technologist)  
• Directeur·rice de projet transmédia ou de serious game  
• Concepteur·rice et designer d'univers visuels (Lead Artist)

• Designer d'interaction, UX designer d'applications ludiques  
• Game designer  
• Sound designer d'applications interactives  
• Scénariste / concepteur·rice en narration interactive

### Les + de la formation

- **Apports complémentaires de deux grands établissements d'enseignement supérieur** : le Cnam-Enjmin pour le game design, le prototypage, la programmation et le développement informatique ; GOBELINS pour la narration interactive et le graphisme
- Développement d'une **expertise en game design, en narration interactive**
- **Mise en pratique** des compétences créatives et techniques sur des projets d'équipes, des jams, ou workshops
- Réalisation d'un **prototype fonctionnel** : conception et réalisation d'un prototype de système transmédia proposant une expérience interactive « riche » destinée au grand public ; projet en équipe coaché par des professionnel·le·s

### Admission

- Sélection sur dossier, épreuves écrites et orales
- Calendrier 2017 d'admission :
  - clôture des inscriptions : 21 avril
  - écrits au Cnam : 12 mai
  - publication des admissibilités : 24 mai
  - oraux : 6,7 et 8 juin
  - publication des admissions : 14 juin

### Formation sur 13 mois

- **Étudiant·e·s** : cours à mi-temps les 8 premiers mois puis **stage de 5 mois à temps plein en entreprise**
- **Contrat de professionnalisation et formation continue** : alternance de 8 mois à mi-temps en entreprise puis 5 mois à temps plein en entreprise
- **À Paris** (GOBELINS et Cnam)